

Jugador

- nombre: String
- tablero: Tablero
- + verificarTablero(): void

Tablero

- cartas: CartaJuego[1...16]
- + IlenarTablero(Carta[1...*]): void

CartaJuego

- carta: Carta
- marcada: boolean
- + marcarCarta(): void

Juego

- -fecha: String
- duracion: int
- jugadores: Jugador[1...*]
 - ganador: Jugador
- configuracion: Configuracion
 - mazo: Mazo
- cartasJugadas: Carta[1...*]
 - alineacion: Alineacion
- + verificarJuego(): void

<<Enum>> Alineacion

ESQUINA

FILA

COLUMNA

Main

- juegos: Juego[0...*]
- configuracion: Configuracic
- + iniciarJuego(): void