

Consideraciones Generales

- Esta evaluación es grupal. Cada persona del grupo debe sustentarlo de manera individual a partir de una pregunta del profesor.
- Tiene 30 minutos para exponer el sistema y hacer pruebas.
- Se debe entregar un documento que tenga:
 - Matriz de requisitos
 - Diagrama UML - Se debe implementar 2 patrones.
 - Adicionalmente se debe entregar el código fuente en un GIT.
 - Exposición
- Forma de calificación:
 - 60 % Portal funcionando
 - 20 % Exposición
 - 30 % Pregunta individual a cada miembro del grupo.
- Fecha de entrega: 09 de Diciembre. De 2pm a 5pm. Se agendarán reuniones con cada grupo..

“El estudiante de la Pontificia Universidad Javeriana, como agente de su propia formación, es corresponsable de la Identidad Institucional, uno de cuyos cimientos es tener como hábito un comportamiento ético en todos los ámbitos de la vida. En este sentido me comprometo a realizar con total integridad esta evaluación, solamente empleando los recursos autorizados para su desarrollo”.

Consejo Académico, Acta Nro 79, abril 19 de 2004

Programación orientada a objetos

Proyecto Final

Carlos es un campesino en tiempos de la pandemia. Carlos nos cuenta cómo ha sido para ellos la situación en cuanto a sus cosechas y a las ventas; y cómo los ha afectado la falta de preferencia por la producción nacional en la posibilidad de tener una estabilidad mejor para sus familias.

A partir de toda la situación contada por Carlos, varios emprendedores han decidido organizar la producción nacional en todos los departamentos posibles con el fin de competir con las grandes cadenas usando las herramientas tecnológicas tanto en la parte de distribución como la de propaganda. Para ello, han contactado con su equipo para desarrollar un portal web para poder realizar las ventas y los productos del sistema.

Los módulos que debe tener el sistema es el siguiente:

- Módulo de registro: Un usuario se puede registrar como campesino vendedor o como cliente. Se deben llenar como mínimo los siguientes datos.
 - Información Básica
 - Información de pago (Tarjeta de crédito, Paypal, Cuenta de Ahorros).
 - Nombre de usuario y contraseña
 - Información de domicilio
- Autenticación. El usuario debe estar autenticado para entrar al portal.
- Cliente:
 - Visualizar productos - Por orden alfabético. Cada producto tiene su propio vendedor.
 - Agregar productos al Carrito
 - Previsualizar el carrito de compras
 - Realizar la compra (Proceso de pago, Restar a la cantidad del producto)
 - Tener una opción para ver el historial de los pedidos realizados por el cliente. Se deben mostrar todos los datos de la compra.
 - Opción para ver y cambiar los datos de perfil del usuario.
- Campesino vendedor:
 - Opción para ver y cambiar los datos de perfil del usuario.
 - Crear productos. (Con la imagen de cada producto, precio y cantidad)
 - Editar Productos, Eliminar Productos, Visualizar Productos del campesino.
 - Ver las ventas realizadas con filtros de fecha.

PSDT: Recuerde agregar las funcionalidades que crean necesarias