

Matriz de Requisitos

ID	Requisito	Observaciones	Aspectos Completados	¿Completado?
1	Modelar el proyecto en UML/Diagrama de Clases	No es necesario que se modele con mucho detalle, solo lo general, puede ser en día o a mano.	Terminado	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Definir cuántas páginas web va a tener nuestro proyecto, y qué ocurre en cada página, utilizando un diagrama de conexiones entre las páginas, como se puede pasar de una página a otra y si existen condiciones.	Ej: Pagina de inicio, registro, etc.	Terminado	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Módulo de registro: Un usuario se puede registrar como campesino vendedor o como cliente.	<ul style="list-style-type: none"> • Información Básica (Nombre, apellidos, ID). • Información de pago (Tarjeta de crédito, Paypal, Cuenta de Ahorros). • Nombre de usuario y contraseña • Información de domicilio 	Terminado	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Autenticación	El usuario debe estar autenticado para entrar al portal.	Terminado	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Vista del Cliente	<ul style="list-style-type: none"> • Visualizar productos - Por orden alfabético. Cada producto tiene su propio vendedor. • Agregar productos al Carrito • Previsualizar el carrito de compras • Realizar la compra (Proceso de pago, Restar a la cantidad del producto) • Tener una opción para ver el historial de los pedidos realizados por el cliente. Se deben mostrar todos los datos de la compra. • Opción para ver y cambiar los datos de perfil del usuario. 	Terminado, faltó orden alfabético	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Vista del Campesino vendedor	<ul style="list-style-type: none"> • Opción para ver y cambiar los datos de perfil del usuario. • Crear productos. (Con la imagen de cada producto, precio y cantidad) • Editar Productos, Eliminar Productos, Visualizar Productos del campesino. • Ver las ventas realizadas con filtros de fecha. 	Terminado, faltó filtros de fecha y eliminar producto	<input checked="" type="checkbox"/>
7	Se debe poder cambiar la información del usuario	el usuario puede modificar su informacion de la parte del registro	Terminado	<input checked="" type="checkbox"/>
8	Debe autenticar la existencia del usuario para poder ingresar al sistema	debe revisr si el usuario existe para poder ingresar al portal	Terminado	<input checked="" type="checkbox"/>
9	Ordenar productos en orden alfabético	se puede ordenar todos los productos disponibles en el portal		<input type="checkbox"/>
10	Agregar productos a carrito de compras	todo producto que se quiera comprar se puede agregar al carrito de compras que es como un conjunto creado por el usuario	Terminado	<input checked="" type="checkbox"/>
11	Previsualizar carrito de compra	se pueden ver todos los productos que estan en el carrito de compras	Terminado	<input checked="" type="checkbox"/>
12	Realizar un compra	se puede realizar una compra del producto. La definicion de compra es procesar el pago, restarle uno a la cantidad del producto	Terminado	<input checked="" type="checkbox"/>
13	Historial de pedidos realizados por el cliente	cada cliente puede ver el historial de los productos comprados por el mismo	Terminado	<input checked="" type="checkbox"/>
14	Informacion para ver y cambiar los datos del perfil	Se puede modificar cada uno de los los campos puestos en el registro	Terminado	<input checked="" type="checkbox"/>
15	Crear productos	se puede crear un producto a vender donde se encuentra la cantidad, una foto del producto y su precio	Terminado	<input checked="" type="checkbox"/>
16	Editar producto	se puede editar un producto que ya haya sido publicado donde se puede: eliminar el producto, visualizar los productos	Terminado, faltó eliminar	<input checked="" type="checkbox"/>
17	Ventas realizadas con filtros de fechas	para cada vendedor se puede ver las ventas que ha realizado con la fecha en la que la realizo		<input type="checkbox"/>