**Estandarización**

Para programar la aplicación se utilizará el lenguaje Java, por lo que se deberá de seguir los lineamientos que este lenguaje impone, tales como las palabras reservadas y la estructura que deben tener los elementos de la aplicación como clases, interfaces, paquetes, etc.

**Clases**

Cada una de las clases necesarias en el proyecto debe de estar en un archivo único, es decir que en un archivo de clase no puede haber dos o más clases a pesar de que el lenguaje lo permite, el nombre del archivo debe ser igual al de la clase. El nombre de cada clase debe tener inicial mayúscula no se debe usar el carácter “\_” o “-” para separar palabras, en cambio la siguiente palabra tendrá inicial mayúscula, por ejemplo un nombre invalido seria “Datos\_usuario”, en cambio “DatosUsuario” si sería un nombre valido.

Se usara el estándar JavaDoc para comentar en cada clase, cual es la función que desempeña en el programa y quien es su autor.

**Atributos de clases**

Los nombres de todas las constantes deberán de ser escritos en mayúsculas, y deberá de tener un comentario acerca de su funcionalidad en la aplicación, en el caso de que el nombre cuente con más de una palabra, deberá de ser separada por el carácter ”\_”.

Los nombres de las variables deberán de ser escritos en minúsculas y el nombre debe ser alusivo a su función, evitar nombrar variables con nombres que puedan causar conflictos, en caso de que el nombre de la variable tenga más de una palabra será la siguiente palabra deberá tener la letra inicial mayúscula, sin ningún carácter que las separe como “-” o “\_”.

**Métodos de las clases**

Los nombres de los métodos deberán de ser escritos con minúsculas, y el nombre debe hacer referencia a la tarea que hace el método, si el nombre tiene más de una palabra la siguiente palabra deberá de tener inicial mayúscula. Además se deberá de usar JavaDoc para indicar la función de cada parámetro además de la descripción del método.

**Paquetes**

Dependiendo de la funcionalidad de las clases estas se agruparan por paquetes, es decir que las clases que tengan relación entre si deberán de ir en un mismo paquete, el nombre de los paquetes deberá de hacer referencia a lo que contiene y además el nombre deberá de ser escrito en minúsculas.

**Archivos multimedia**

Los archivos de imágenes deberán de ser guardados en la carpeta “img” del proyecto y los archivos de sonido en la carpeta “snd”, el nombre de cada archivo será escrito en minúsculas y deberá hacer referencia a la función del archivo.