# 实验3报告

学号: 2016K8009929011

姓名:段江飞

## 一、实验任务(10%)

本实验要求实现一个电子表,电子表初始是 23:59:55,具有设置和功能,能够在计时模式设置模式转换,在设置模式的时候,能够设置时分秒。

### 二、实验设计(30%)

## (一) 软件实现

#### 1、计时功能

首先初始化寄存器,利用 t0-t5 分别表示电子表的时分秒的个位和十位,然后设置 count 和 compare 寄存器,compare 设置为 1s 对应的时钟周期数,是 2500 万,开中断,开中断的时候把 ERL 清 0,IE 置 1。当 count 和 compae 相等时会进入时钟中断,在时钟中断中,先给时钟加 1s,然后不修改 count 寄存器,给 compare 寄存器加上一秒对应的时钟周期数,然后返回。

#### 2、进位和显示功能

进位设置成一个单独的函数,有 add\_1s,add\_1m,add\_1h 三个函数入口,分别对应加 1 秒,加 1 分,加 1 小时功能,完成进位之后,会进入 show\_time 函数,将 t0-t5 组合起来,存入 numdata 中,在数码管还是哪个显示。

#### 3、设置功能

首先,在 soc 代码中将 confreg 的 btn\_key\_r[0]和 int\_n\_i[4]连起来,当按下矩阵键盘上 0 号按键时会进入中断,通过 cause 寄存器判断是时钟中断还是硬件中断,若是硬件中断则进入设置模式,在设置模式中,对按键进行轮询,首先轮询是否又按了一次设置键,若是,则退出设置模式;否则继轮询矩阵键盘上的 1,2,3 号按键,分别对应加 1s,1m 和 1h,在 4 个按键上不断轮询,若按了加 1 键,加 1 过后,则从设置键开始重新轮询。

连续按键功能实现:在查询到按某个按键的时候,经 count 寄存器和设置的五分之一秒对应的时钟周期比较,如果按下的时间超过该值,对按键对应的时分秒进行加 1,然后清空 count,继续判断按键按的时间。

退出设置模式时,要清除中断位,然后重置 count 和 compare 寄存器,eret 返回计时。

### (二)硬件实现

在龙芯的 ls132r\_top 中声明一个 wire 类型位宽 6 的 int\_n\_i 变量,和 interface 的 int\_n\_i 连接,在 soc\_lite\_top 中连接按键和 int\_n\_i。

assign cpu.int\_n\_i = {1'b1, ~confreg.btn\_key\_r[0], 4'b1111};

### (三)验证

#### 1、仿真验证

在 vivado 上仿真,将 1s 对应的时钟周期调为 1000,然后修改 testbench,强制按键,进行测试。

#### 2、上板验证

数码管初始为23:59:55,然后观察进位满足,在计时过程中按设置键和连续加1也都满足,通过上板验证。

### 三、实验过程(60%)

### (一) 实验流水账

1、10月3日晚上11点到凌晨1点40进行试验设计,写了进位和显示函数。

2、10月4日上午10点到晚上9点 完成试验,解决bug,并进行上板验证。

# (二) 错误记录

#### 1、错误1

(1) 错误现象

Count 一直累加,但是不进入计时的加 1s,数码管的数值不变。

(2) 分析定位过程

通过看波形图发现 count 和 compare 相等的时候,没有进入时钟中断,然后把 status 和 cause 寄存器拿过来看,发现 status 的 ERL 位为 1,是关中断状态。

(3) 错误原因

CPU 在复位的时候,会将 ERL 为置为 1,我没有注意到这个,需要将 ERL 位置 0, IE 置为 1 才是开中断。

(4) 修正效果

程序开始正确执行,然后开始进行漫长的上板测试,之后又添加连续按键功能。

#### 2、错误2

(1) 错误现象

精确计时问题。

(2) 分析定位过程

Count 寄存器每次清 0, 计时存在累积误差。

(3) 错误原因

每次计时不需对 count 要清 0,只需要修改 compare 寄存器,每次给 compare 寄存器加上 1s 对应的时钟周期数,即便溢出了,修改 compare 也清楚了中断位,接下来,count 会加到溢出之后和 compare 相等才触发中断。

#### (4) 修正效果

上板测试通过,能连续按键。

# 四、实验总结

WELL BOOK THE WAR WITH THE WAR WITH THE WAR WAS A STATE OF THE WAS A STATE OF T