

**UNIVERSITÉ DE CORSE PASCAL PAOLI**  
**L3 SCIENCE POUR L'INGENIEUR - INFORMATIQUE**

# **Projet POO**

# **MINECRAFT LITE**

Présenté et soutenu par :  
Jean-François GIAMMARI

Session 2020 - 2021

Dans Minecraft Lite, le joueur commence la partie dans un nouveau monde d'une taille définie à sa création, il est entièrement composé de blocs de tout type de nom et couleur. Il possède un inventaire d'une taille finie qui lui permet de stocker ce qu'il a miné dans le monde, ainsi qu'une barre de vie pleine d'une taille définie à sa création et d'autres statistiques, il peut se déplacer dans cet espace tridimensionnel. Il existe dans ce monde différentes zones appelées Biomes, qui contiennent des blocs spécifiques, et il existe également des structures comme des tours, générées entièrement à partir de blocs.

L'objectif du joueur est de survivre le plus longtemps face à d'autres entités, appelées Mobs composée également de statistiques qui peuvent se déplacer et cherchent à attaquer le joueur. Une fois mort, la partie est terminée. Pour se protéger le joueur peut détruire un bloc proche de lui ce bloc apparaîtra dans son inventaire sous forme d'item, puis il peut le poser dans le monde ailleurs après l'avoir sélectionné.