


Pontificia Universidad Javeriana
Computación Móvil

Proyecto del Semestre

Resumen


Desarrollar una aplicación móvil para usuarios de bicicleta en Bogotá, donde se ayuda a buscar compañeros de viaje, rutas, sitios de alquileres, compra y venta de productos relacionados, etc. 

Requerimientos

1. Social

- 1.1. Crear y permitir la autenticación de los usuarios del sistema.
- 1.2. Guardar el perfil del usuario, incluyendo el historial de los recorridos realizados.
Cada recorrido tiene un punto de inicio y finalización (Localización), tiempo transcurrido, fecha, kilómetros recorridos e informe del clima.
- 1.3. Agregar y eliminar amigos a quienes se podrán enviar mensajes. Los amigos serán otros usuarios de la aplicación.

2. Desplazamientos Individuales

- 2.1. Permitir a los usuarios, encontrar la mejor ruta entre dos puntos para desplazamientos cortos dado un punto de inicio y un punto de llegada en un mapa. 
- 2.2. Mostrar el mapa con información de interés para usuarios de bicicletas como talleres cercanos, sitios de alquileres, y almacenes de bicicletas y repuestos.

3. Organización de desplazamientos en grupo

- 3.1. Organizar recorridos en grupos, para viajes frecuentes. Por ejemplo, si un usuario hace el recorrido desde el CC AV Chile hacía la Universidad todos los días, puede publicarlo para encontrar compañeros de viaje.
- 3.2. Organizar paseos a sitios especiales los fines de semana o feriados.

4. Redes Sociales

- 4.1. Sincronización con redes sociales (Facebook y/o Twitter) para publicación de las diferentes actividades realizadas por el usuario usando la aplicación.

5. Empresas de Turismo

- 5.1. Un segundo actor de la aplicación son las empresas de turismo en Bogotá que quieran hacer uso del sistema para promocionar lugares, y viajes a ciertos destinos. Para este fin, los usuarios empresariales podrán acceder bajo un perfil diferente.
- 5.2. Los usuarios empresariales podrán crear indicadores en el mapa visto por todos los usuarios. El indicador tendrá una duración que puede variar entre un día, una semana y un mes.
- 5.3. Las empresas también estarán en capacidad de publicar recorridos planeados, definiendo el punto de partida de llegada, fecha, hora y una descripción del recorrido. Los usuarios de bicicletas podrán consultar esta información accediendo a una sección especial de la aplicación dedicada a este tipo de recorridos.

Condiciones de implementación

1. Los grupos de requerimientos del 1 al 4 se realizarán utilizando una aplicación desarrollada en Android.
2. El grupo de requerimientos 5 asociado con la empresa se desarrollará como una aplicación independiente usando el framework Ionic 2.

3. Para el almacenamiento de los datos y la autenticación, se debe utilizar el BaaS (Backend as a Service) FireBase provisto por Google.
4. Todo el diseño y la implementación del proyecto se realizará utilizando un repositorio publico en GitHub provisto por el profesor del curso.