



## Cuestionario Java

---

1. Mencione las librerías para usar eventos (después del import).

```
java.awt.event.ActionEvent;  
java.awt.event.ActionListener;
```

2. Mencione el nombre de la primera librería de componentes gráficos.

```
java.awt.*;
```

3. Mencione el nombre de la última librería de componentes gráficos.

```
javax.swing.*;
```

4. ¿Como creamos un componente que sea como copia de jpanel?. Incluya el import y la invocación?

```
import javax.swing.*;  
import java.awt.*;  
public class MiPanel extends JPanel {  
    public MiPanel() {  
        // Código aquí.  
    }  
}
```

5. Mencione a que librería pertenece el componente panel.

```
javax.awt.*;
```

6. Mencione a que librería pertenece el componente jButton.

```
javax.swing.*;
```

7. ¿En que método se procesa el evento generado por un button?

```
public void actionPerformed(ActionEvent ae) {  
    // Código aquí.  
}
```

8. ¿Como invocamos la librería de para manejar eventos, incluya el import y como se invoca?

```
import java.awt.event.*;  
public class MiPanel JPanel implements ActionListener{  
    public void actionPerformed(ActionEvent ae) {  
        // Código aquí.  
    }  
}
```

9. ¿En que método creamos la interface de un componente gráfico?

```
En el método principal:  
public static void main(String[] args) {  
    // Aquí.  
}
```

10. ¿Con que método se activa la generación de eventos en un button?

```
button.addActionListener(this);
```