

REQUERIMIENTOS DEL SOFTWARE



Departamento de Ciencias de la Computación

Asignatura:

"Técnicas Inteligentes para Procesos de Desarrollo"

Profesor:

Juan Pedro Cardona Salas

Alumnos:

Juan Francisco Gallo Ramírez

NL: 16

Luis Pablo Esparza Terrones

NL: 19

Ingeniería en Computación Inteligente

- 1. Interfaz gráfica de usuario.
- 2. Categorización de usuarios en autores, revisores y administrador único.
- 3. Ingreso controlado por usuario y contraseña.
- 4. Registro para cada tipo de usuario (autores, revisores y administrador único) con usuario y contraseña.
- 5. Posibilidad de subir y descargar archivos para cualquier usuario.

Para administrador:

- 6. Asignador de revisores a artículos.
- 7. Límite de 3 revisores por artículo.
- 8. Selector de artículos aprobados para congreso.
- 9. Posibilidad de ser escritor, pero no revisor.

Para autor:

- 10. Límite de 3 artículos por autor para aplicar a congreso.
- 11.Límite de 2 revisiones por artículo.
- 12. Categorización de artículos por tema de estudio.
- 13. Posibilidad de ser revisor.

Para revisor:

- 14. Posibilidad de ser autor.
- 15. No puede revisar artículos propios.
- 16. Evaluación de artículos por puntaje.
- 17. Posibilidad de escribir observaciones y retroalimentaciones.