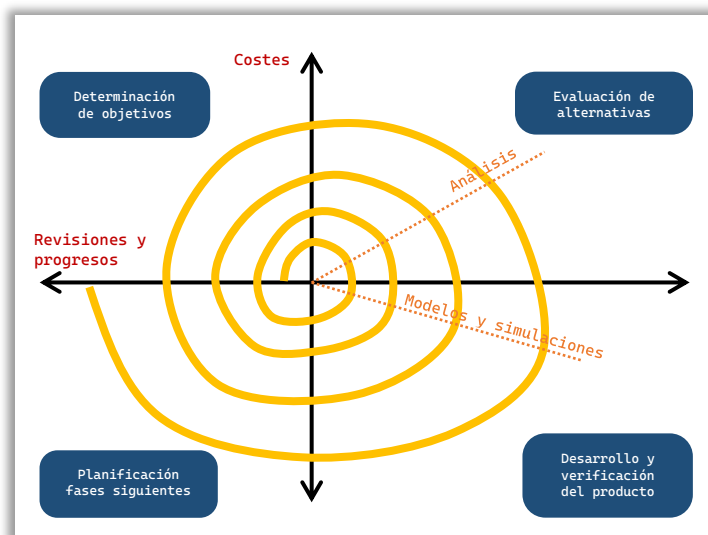


PREGUNTAS SEMANA 4.

1. ¿Cómo se llama aquello que define quién está haciendo qué, cuándo y cómo alcanzar un determinado objetivo?
Proceso.
2. ¿Qué es aquello que facilita a las instrucciones manipular adecuadamente la información?
Software.
3. Mencione qué es el Proceso Desarrollo Software.
Es un conjunto de actividades y resultados asociados (código, procedimientos, reglas y documentación asociada) que producen un producto de software.
4. ¿Qué deteriora al software?
El cambio.
5. ¿En qué porcentaje se puede reusar el software?
En 100% o 0%, es decir, todo o nada.
6. ¿A qué se refiere la especificación del software y quién lo solicita?
Es el conjunto de requerimientos esperados para el software. Lo solicita el cliente.
7. ¿A qué se refiere la validación del software y mencione 2 posibles casos?
A la prueba. El testeo de un programa y verificación de requerimientos.
8. Mencione 2 niveles del modelo CMM.
 1. Inicial.
 2. Repetible.
9. ¿En qué nivel se hacen y se usan medidas o "métricas"?
En el Gestionado.
10. Mencione 2 problemáticas del desarrollo de software.
 - Incapacidad para estimar tiempo, costo y esfuerzo para el desarrollo de un producto software.
 - Resulta difícil constatar el progreso del proyecto de software.
11. ¿Qué genera el poco esfuerzo en análisis y diseño?
El gasto de mucho tiempo en pruebas. El costo de reparación fue mayor que el costo de desarrollo
12. ¿Por qué el trabajo de desarrollo de software se enfoca en fechas o actividades fijadas?
Porque no hay capacitación en metodologías de desarrollo (planeación y calidad)
13. ¿De qué depende la aplicación de un ciclo de vida? Mencione 2.
 - Volatilidad de los requisitos
 - La cultura de la organización
14. ¿Qué filosofía tiene el ciclo de vida de cascada?
La filosofía es de proceso lineal secuencial.
15. En general, ¿hasta qué etapa se detectan los errores en el ciclo de cascada?
Hasta la fase de pruebas.
16. Mencione la filosofía del ciclo de vida de cascada.
La filosofía es de proceso lineal secuencial.
17. ¿El ciclo de vida de cascada se aplica con requerimientos bien definidos?
 - a) Si
 - b) No**

18. ¿Qué implica que los resultados se vean hasta el final en el ciclo de vida de cascada?
- Mayores costos
 - Entrega final exitosa
 - Mayores retrasos en el proyecto**
19. ¿Qué sugiere para que el ciclo de vida de cascada sea más exitoso?
- Obligar al usuario a que esté más involucrado
 - Invertir más tiempo en las etapas iniciales**
 - Ninguna de las anteriores
 - Las 2 primeras
20. ¿Cuál es el ciclo de vida que puede utilizar 2 o más ciclos de vida?
- Cascada
 - RAD
 - Prototipo**
21. Mencione los tipos de prototipos.
- Desechable
 - Maqueta
 - Prototipo evolutivo.
22. ¿En qué casos se recomienda usar el ciclo de vida de prototipos?
- Cuando el cliente no sabe bien lo que quiere, no se comprende bien lo que quiere o se desconoce la viabilidad tecnológica del proyecto.
23. Mencione 2 etapas del ciclo de vida V con su correspondiente prueba (test).
- | | | |
|---------------------------------------|---|--|
| Planeación proyecto y requerimientos. | → | Operación de producto y mantenimiento. |
| Arquitectura de diseño de alto nivel. | → | Integración y testing. |
24. Mencione 2 fortalezas y 2 debilidades del modelo V.
- | Fortalezas. | Debilidades. |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">Énfasis en verificación y validación del producto en etapas tempranas del desarrollo del producto.Cada producto es estable (90%). | <ul style="list-style-type: none">No maneja iteraciones por fase lo cual es riesgosoNo es fácil de manejar con cambios en requerimientos. |
25. Dibuje un gráfico "reducido" del modelo espiral.



26. ¿En qué cuadrante del espiral va la parte de producción (donde va el ciclo de vida)?
- En el 3er cuadrante.
27. ¿Cuál es la debilidad del espiral en el cuadrante 2?
- Tiempo utilizado en evaluar riesgos es alto.
28. ¿Cuál es la principal debilidad del espiral?
- El espiral puede continuar indefinidamente por demasiada planeación y análisis.