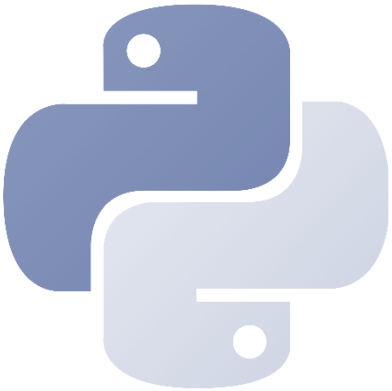


Ejercicios

"Conversor Decimal a Maya"

Departamento de Ciencias de la Computación

Asignatura:

“Lenguajes Inteligentes”

Profesor:

Alejandro Padilla Díaz

Fecha:

21 de noviembre de 2024

Alumnos:

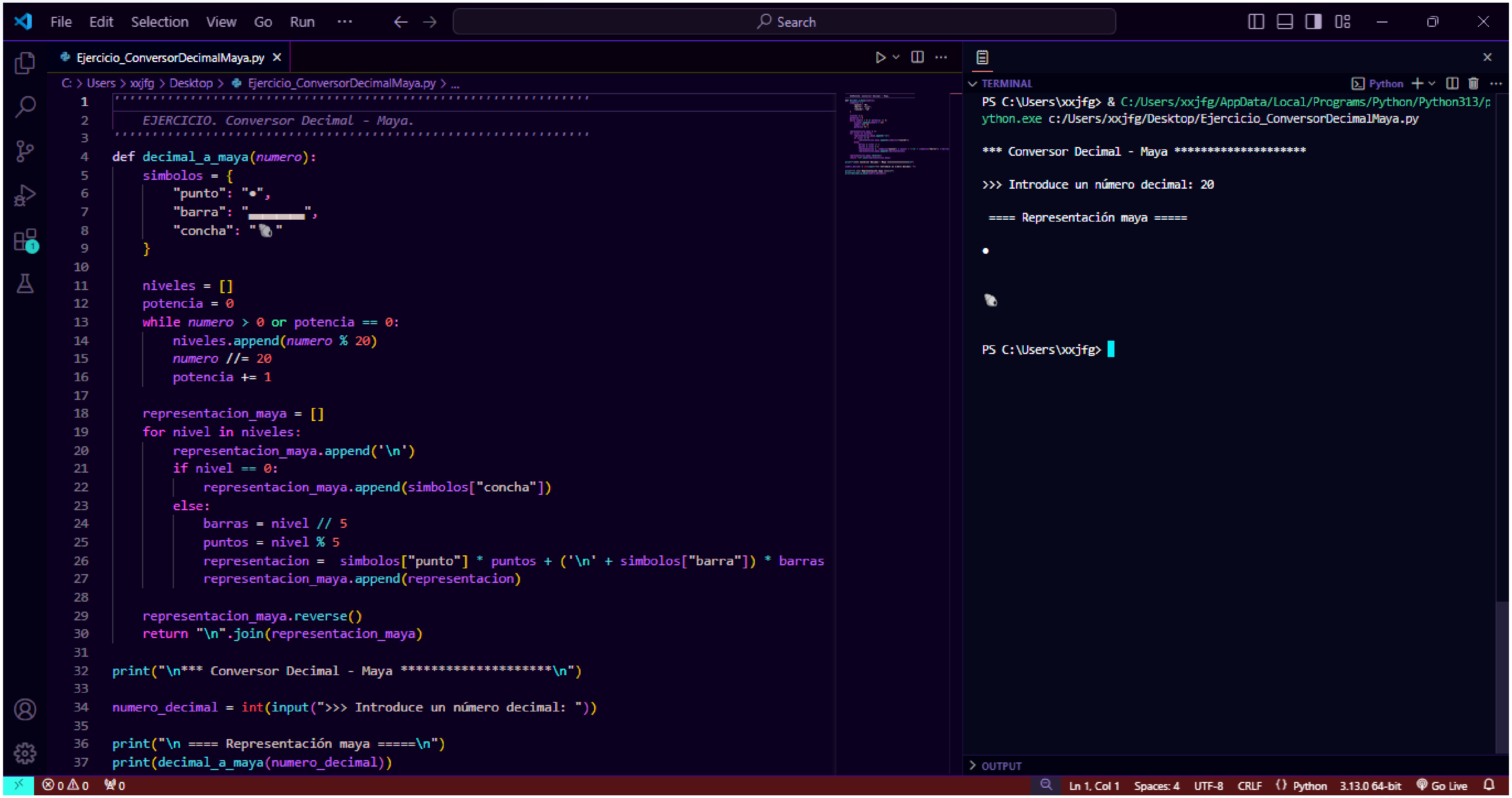
Juan Francisco Gallo Ramírez

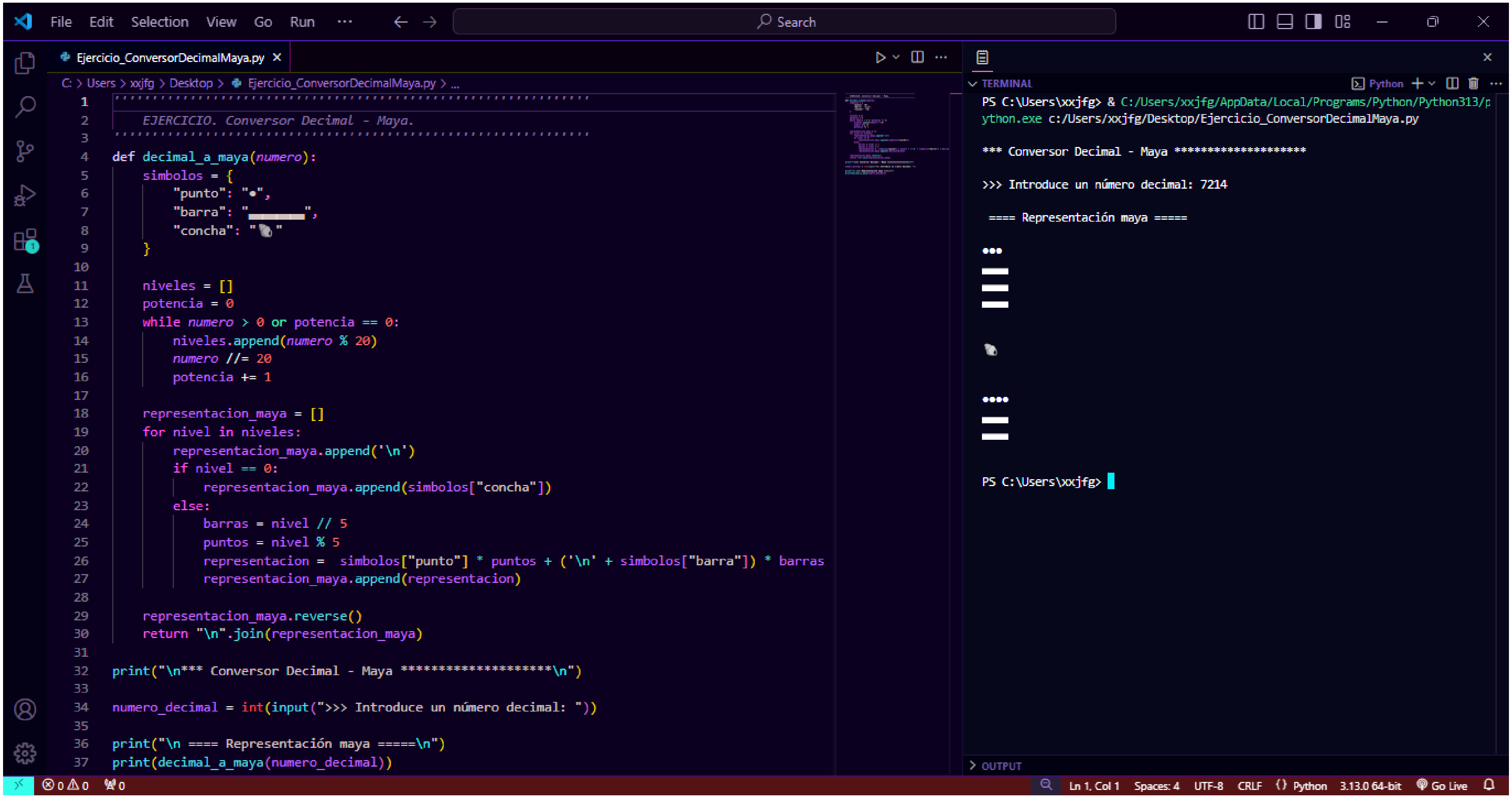
ID: 23287

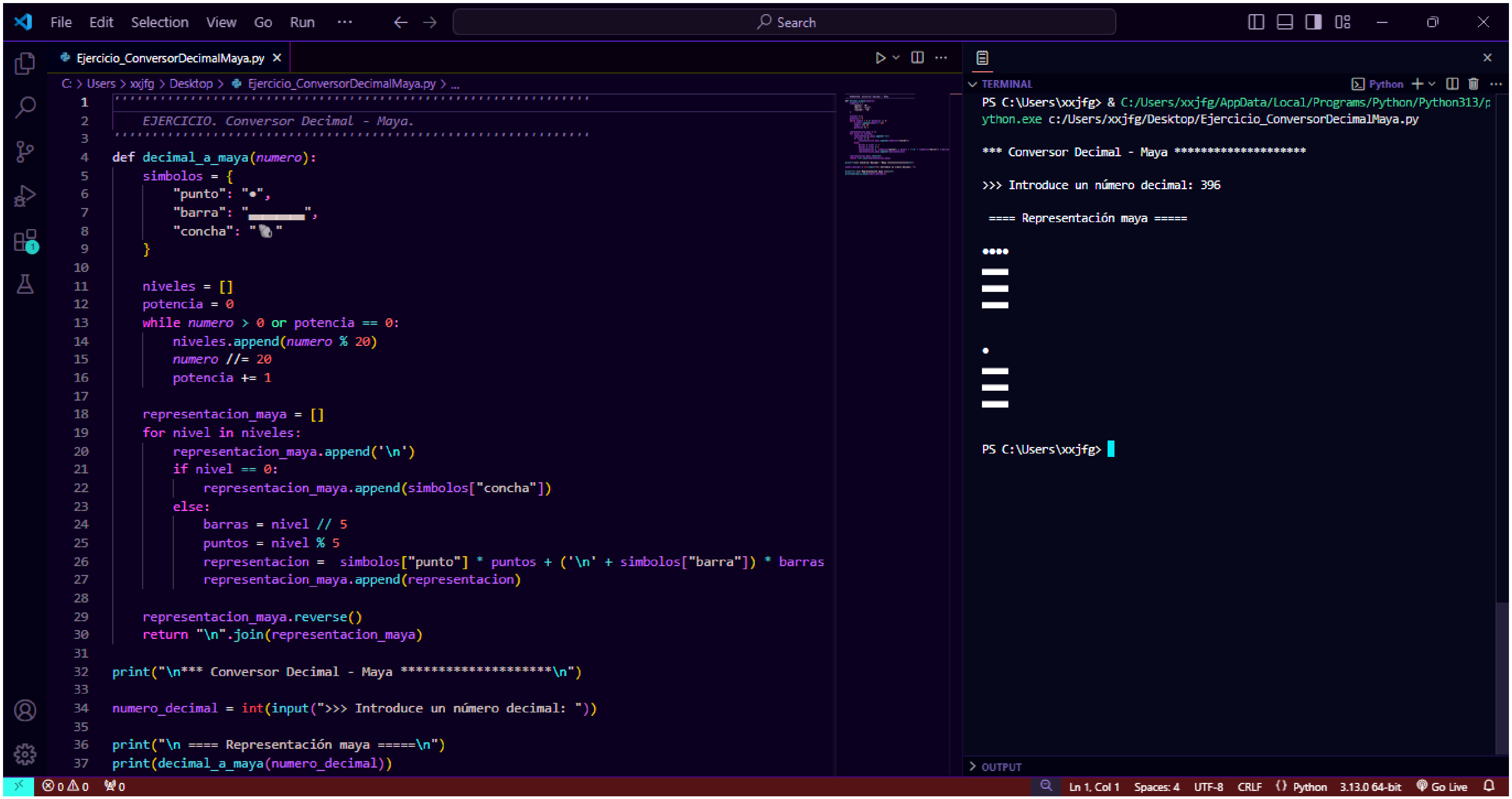
Ingeniería en Computación Inteligente

5to Semestre

Evidencias


File Edit Selection View Go Run ···
Search
Ejercicio_ConversorDecimalMaya.py
C: > Users > xxjfg > Desktop > Ejercicio_ConversorDecimalMaya.py > ...
'''
EJERCICIO. Conversor Decimal - Maya.
'''
def decimal_a_maya(numero):
simbolos = {
"punto": "•",
"barra": "",
"concha": ""
}
niveles = []
potencia = 0
while numero > 0 or potencia == 0:
niveles.append(numero % 20)
numero //= 20
potencia += 1
representacion_maya = []
for nivel in niveles:
representacion_maya.append('\n')
if nivel == 0:
representacion_maya.append(simbolos["concha"])
else:
barras = nivel // 5
puntos = nivel % 5
representacion = simbolos["punto"] * puntos + ('\n' + simbolos["barra"]) * barras
representacion_maya.append(representacion)
representacion_maya.reverse()
return "\n".join(representacion_maya)
print("\n*** Conversor Decimal - Maya ********************\n")
numero_decimal = int(input(">>> Introduce un número decimal: "))
print("\n ==== Representación maya =====\n")
print(decimal_a_maya(numero_decimal))
TERMINAL
PS C:\Users\xxjfg> & C:/Users/xxjfg/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/Users/xxjfg/Desktop/Ejercicio_ConversorDecimalMaya.py
*** Conversor Decimal - Maya ********************
>>> Introduce un número decimal: 20
==== Representación maya =====
•
PS C:\Users\xxjfg>
OUTPUT
Ln 1, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Python 3.13.0 64-bit Go Live


File Edit Selection View Go Run
Search
Ejercicio_ConversorDecimalMaya.py
C: > Users > xxjfg > Desktop > Ejercicio_ConversorDecimalMaya.py > ...
'''
EJERCICIO. Conversor Decimal - Maya.
'''
def decimal_a_maya(numero):
simbolos = {
"punto": "•",
"barra": "▬▬▬▬",
"concha": "🐚"
}
niveles = []
potencia = 0
while numero > 0 or potencia == 0:
niveles.append(numero % 20)
numero //= 20
potencia += 1
representacion_maya = []
for nivel in niveles:
representacion_maya.append('\n')
if nivel == 0:
representacion_maya.append(simbolos["concha"])
else:
barras = nivel // 5
puntos = nivel % 5
representacion = simbolos["punto"] * puntos + ('\n' + simbolos["barra"]) * barras
representacion_maya.append(representacion)
representacion_maya.reverse()
return "\n".join(representacion_maya)
print("\n*** Conversor Decimal - Maya ********************\n")
numero_decimal = int(input(">>> Introduce un número decimal: "))
print("\n ==== Representación maya =====\n")
print(decimal_a_maya(numero_decimal))
TERMINAL
Python
PS C:\Users\xxjfg> & C:/Users/xxjfg/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/Users/xxjfg/Desktop/Ejercicio_ConversorDecimalMaya.py
*** Conversor Decimal - Maya ********************
>>> Introduce un número decimal: 7214
==== Representación maya =====
PS C:\Users\xxjfg>
OUTPUT
Ln 1, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Python 3.13.0 64-bit Go Live



File Edit Selection View Go Run ···
Search
Ejercicio_ConversorDecimalMaya.py
C: > Users > xxjfg > Desktop > Ejercicio_ConversorDecimalMaya.py > ...
'''
EJERCICIO. Conversor Decimal - Maya.
'''
def decimal_a_maya(numero):
simbolos = {
"punto": "•",
"barra": "▬▬",
"concha": "🐚"
}
niveles = []
potencia = 0
while numero > 0 or potencia == 0:
niveles.append(numero % 20)
numero //= 20
potencia += 1
representacion_maya = []
for nivel in niveles:
representacion_maya.append('\n')
if nivel == 0:
representacion_maya.append(simbolos["concha"])
else:
barras = nivel // 5
puntos = nivel % 5
representacion = simbolos["punto"] * puntos + ('\n' + simbolos["barra"]) * barras
representacion_maya.append(representacion)
representacion_maya.reverse()
return "\n".join(representacion_maya)
print("\n*** Conversor Decimal - Maya ********************\n")
numero_decimal = int(input(">>> Introduce un número decimal: "))
print("\n ==== Representación maya =====\n")
print(decimal_a_maya(numero_decimal))
TERMINAL
Python
PS C:\Users\xxjfg> & C:/Users/xxjfg/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/Users/xxjfg/Desktop/Ejercicio_ConversorDecimalMaya.py
*** Conversor Decimal - Maya ********************
>>> Introduce un número decimal: 396
==== Representación maya =====
••••
•
PS C:\Users\xxjfg>
OUTPUT
Ln 1, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Python 3.13.0 64-bit Go Live

File Edit Selection View Go Run ···

Ejercicio_ConversorDecimalMaya.py

C: > Users > xxjfg > Desktop > Ejercicio_ConversorDecimalMaya.py > ...

```python
'''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''
    EJERCICIO. Conversor Decimal - Maya.
'''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''''
def decimal_a_maya(numero):
    simbolos = {
        "punto": "•",
        "barra": "▬▬▬▬",
        "concha": "🐚"
    }

    niveles = []
    potencia = 0
    while numero > 0 or potencia == 0:
        niveles.append(numero % 20)
        numero //= 20
        potencia += 1

    representacion_maya = []
    for nivel in niveles:
        representacion_maya.append('\n')
        if nivel == 0:
            representacion_maya.append(simbolos["concha"])
        else:
            barras = nivel // 5
            puntos = nivel % 5
            representacion =  simbolos["punto"] * puntos + ('\n' + simbolos["barra"]) * barras
            representacion_maya.append(representacion)

    representacion_maya.reverse()
    return "\n".join(representacion_maya)

print("\n*** Conversor Decimal - Maya ********************\n")

numero_decimal = int(input(">>> Introduce un número decimal: "))

print("\n ==== Representación maya =====\n")
print(decimal_a_maya(numero_decimal))
```

TERMINAL

```
PS C:\Users\xxjfg> & C:/Users/xxjfg/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/Users/xxjfg/Desktop/Ejercicio_ConversorDecimalMaya.py

*** Conversor Decimal - Maya ********************

>>> Introduce un número decimal: 6767

 ==== Representación maya =====

•
▬▬▬▬
▬▬▬▬
▬▬▬▬


•••
▬▬▬▬
▬▬▬▬
▬▬▬▬


••
▬▬▬▬


PS C:\Users\xxjfg>
```

OUTPUT

Ln 1, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Python 3.13.0 64-bit Go Live