

❖ HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN:

Ejercicio

Pedir cinco números enteros e imprimirlos en el orden inverso a como los capturaron.

Objetivo

Ordenar de manera inversa los números que otorga el usuario.

Entradas

Cinco números enteros otorgados por el usuario.

Proceso

Inicio.

- 1. Pedir al usuario ingresar cinco números enteros.*
- 2. Leer los cinco números otorgados por el usuario.*
- 3. Escribir de manera inversa los números que otorgó el usuario.*

Fin.

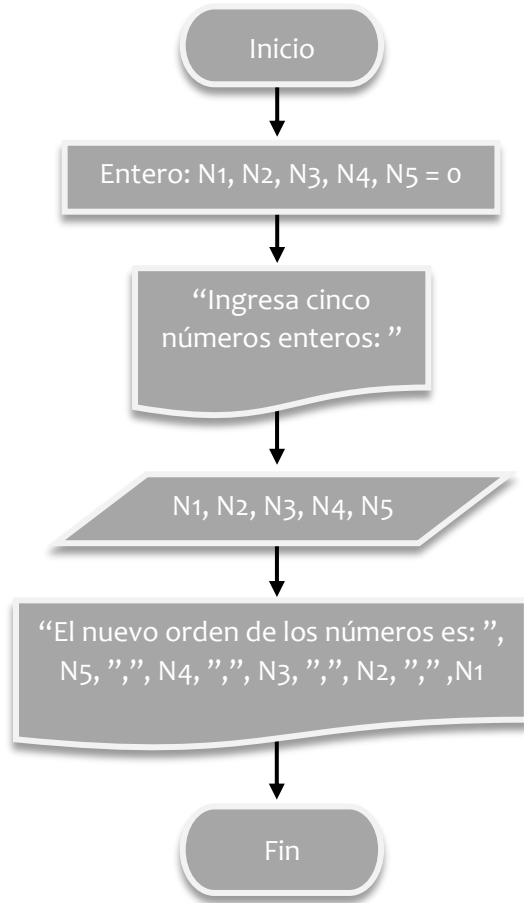
Salida

Los cinco números otorgados por el usuario ordenados inversamente.

Tabla de Variables y Constantes

Descripción	Identificador	Tipo	Variable	Constante	Valor
Número 1	N1	Entero	✓	-	-
Número 2	N2	Entero	✓	-	-
Número 3	N3	Entero	✓	-	-
Número 4	N4	Entero	✓	-	-
Número 5	N5	Entero	✓	-	-

Diagrama de Flujo



Pseudocódigo

//Organizador de números a la inversa.

Inicio.

Var:

Entero: N1, N2, N3, N4, N5 = 0

Escribir (“Ingresa cinco número enteros: ”)

Leer (N1, N2, N3, N4, N5)

Hacer:

Escribir (“El nuevo orden de los números es: ”, N5, ”, ”, N4, ”, ”, N3, ”, ”, N2, ”, ”, N1)

Fin.

Diagrama de Nassi-Schneiderman

