

1. **¿Cuáles son las estructuras más grandes del sistema de software que maneja la interacción?**
 - a) Diseño de software
 - b) Arquitecturas de software
2. **Las estructuras más pequeñas del sistema de software que maneja un diseño con alcance limitado.**
 - a) Diseño de software
 - b) Arquitecturas de software
3. **¿Cuál no es objetivo de la arquitectura?**
 - a) Identificar requerimientos que afecten la estructura de la aplicación.
 - b) Reducción de riesgos asociados con la construcción de una solución técnica .
 - c) Busca que los requerimientos sean funcionales.
4. **¿Cuál no es objetivo secundario de la arquitectura?**
 - a) Manejo de requerimientos funcionales, no funcionales, y calidad.
 - b) Mejora la calidad y funcionalidad del sistema.
 - c) Representar los casos de uso con UML.
5. **¿Cuál no es limitación de la arquitectura?**
 - a) Falta de herramientas y técnicas estandarizadas para representar casos de uso.
 - b) Falta de herramientas para comprobar el impacto de la arquitectura en la implementación.
 - c) Falta de conciencia en la importancia del diseño arquitectural y desarrollo de software.
 - d) Falta de conciencia del rol disminuido del arquitecto de software y la comunicación con el resto de los protagonistas.
6. **Mencione las habilidades técnicas.**
 - Experto en el dominio o alcance.
 - Experto en el sistema que se desarrolla y el plan para la evolución del sistema
 - Asistir en el proceso de investigar los requerimientos asegurando la consistencia y la totalidad de los requerimientos.
 - Coordinar la definición del dominio del sistema a desarrollar.
 - Experto en tecnología.
 - Conocer en profundidad las tecnologías disponibles.
 - Coordinar la selección del lenguaje, frameworks, plataformas.
 - Experto en metodologías.
 - Asistir la selección de la metodología de desarrollo.
 - Seleccionar el enfoque apropiado para determinado equipo de desarrollo.
7. **Mencione las habilidades no técnicas.**
 - Facilitar el trabajo técnico en el equipo.
 - Especialista en la información.
 - Proteger al equipo de distracciones.