# El método setLayout() en Java

## **Layout managers**

## **FlowLayout**

Coloca los componentes en una fila o columna, uno al lado del otro, en el orden en que se agregaron al contenedor. Cuando la ventana se redimensiona, los componentes siguen en la misma fila o columna y pueden envolverse a la siguiente línea/columna si no caben en el espacio disponible.

## **BorderLayout**

Divide el contenedor en cinco regiones: norte, sur, este, oeste y centro. Los componentes se colocan en una de estas regiones y se expanden o contraen automáticamente cuando se cambia el tamaño de la ventana.

## **GridLayout**

Organiza los componentes en una cuadrícula de filas y columnas. Especificas el número de filas y columnas al crear el GridLayout. Todos los componentes tienen el mismo tamaño en este diseño.

## **GridBagLayout**

Es una versión más avanzada del GridLayout que te permite controlar con precisión la ubicación y el tamaño de cada componente utilizando restricciones (constraints). Es muy flexible, pero también más complejo de usar que los otros administradores de diseño.

#### **BoxLayout**

Coloca los componentes en una sola fila o columna, pero te permite especificar si deben alinearse en la dirección X (horizontal) o Y (vertical).

### **CardLayout**

Permite apilar varios paneles uno encima del otro y mostrar uno a la vez. Es útil para implementar interfaces de usuario con pestañas o páginas que se pueden cambiar dinámicamente.

## **NullLayout**

No realiza ninguna disposición automática. Te permite colocar los componentes de forma manual en coordenadas específicas.

#### **Ejemplo**













