

PRINCIPIO DE PALOMAR



Departamento de Ciencias de la Computación

#### Asignatura:

"Fundamentos de Estructuras Computacionales"

#### Maestro:

Rosalinda Avendaño López

#### Alumno:

Juan Francisco Gallo Ramírez

ID: 232872

Ingeniería en Computación Inteligente



# PRINCIPIO DE PALOMAR

Cree dos ejemplos donde utilizando el principio del palomar se pueda afirmar que hay más de dos palomas en un palomar con la cantidad apropiada de palomas.

Especifique qué se consideraría como palomas y qué se tomaría como palomares.

## Ejemplo #1

#### **BARAJA INGLESA**

Un ejemplo del principio de palomar bastante sencillo es usado una baraja inglesa, sabemos que dicha baraja cuenta con 52 cartas, y podemos encontrar de 4 tipos, 13 corazones, 13 tréboles, 13 diamantes y 13 picas (

Así pues, el ejemplo consiste en tomar 8 cartas al azar, y debido al principio de palomar, necesariamente al tomar la 9na carta se podrá afirmar que hay más de dos cartas del mismo tipo.

### Se consideraría que:

- Las palomas son: Las 9 cartas tomadas de la baraja.
- Los palomares son: Los 4 tipos de cartas (♥♠♦♠).

# Ejemplo #2

### **ESTADOS DE MÉXICO**

Sabemos que nuestro país (México) está conformado por 32 Estados.

Así pues, el ejemplo consiste en que si tomamos 65 individuos al azar viviendo en alguno de estos estados se podrá afirmar que hay más de 2 individuos viviendo en el mismo estado, ya que si tomamos 33 se afirma que habrá al menos 2 viviendo en el mismo estado, pero si tomamos otros 32, se cumplirá que habrá al menos 3 individuos viviendo en el mismo estado.

### Se consideraría que:

- Las palomas son: Las 65 personas que viven en algunos de los estados de México.
- Los palomares son: Los 32 Estados de la República Mexicana.