

Terminplan erstellen

Tätigkeit	Aufwand	Verantwortlich
Spielstruktur besprechen & planen	3 Tage	Team
Programmiersprache definieren	1 Tag	Team
Lernressourcen beschaffen (Spielinhalt)	1 Woche	Amol Ming
Grundstruktur des Programms entwickeln	10 Tage	Marcel Mathis
Lernressourcen ins Programm integrieren	1 Woche	Marcel Mathis
Programm testen	2 Tage	Pascal Niederberger
Programm verfeinern, optimieren	3 Tage	Pascal Niederberger
Programm fertigstellen	1 Tag	Pascal Niederberger

[illegible]