Terminplan erstellen

Tätigkeit	Aufwand	Verantwortlich
Spielstruktur besprechen & planen	3 Tage	Team
Programmiersprache definieren	1 Tag	Team
Lernressourcen beschaffen (Spielinhalt)	1 Woche	Amol Ming
Grundstruktur des Programms entwickeln	10 Tage	Marcel Mathis
Lernressourcen ins Programm integrieren	1 Woche	Marcel Mathis
Programm testen	2 Tage	Pascal Niederberger
Programm verfeinern, optimieren	3 Tage	Pascal Niederberger
Programm fertigstellen	1 Tag	Pascal Niederberger

Tätigkeit	Aufwand	Verantwortlich	15.03.2017	16.03.2017	17.03.2017	18.03.2017	19.03.2017	20.03.2017	21.03.2017	23.03.2017	24.03.2017	25.03.2017	26.03.2017	28.03.2017	29.03.2017	30.03.2017	31.03.2017	02.04.2017	03.04.2017	04.04.2017	05.04.2017	06.04.2017	07.04.2017	09.04.2017
Spielstruktur besprechen & planen	3 Tage	Team																						
Programmiersprache definieren	1 Tag	Team																						
Lernressourcen beschaffen (Spielinhalt)	1 Woche	Amol Ming																						
Grundstruktur des Programms entwickeln	10 Tage	Marcel Mathis																						
Lernressourcen ins Programm integrieren	1 Woche	Marcel Mathis																						
Programm testen	2 Tage	Pascal Niederberger																						
Programm verfeinern, optimieren	3 Tage	Pascal Niederberger																						
Programm fertigstellen	1 Tag	Pascal Niederberger																						