

QuizConnect

Johannes Koch, Andreas Oberhuber, Lorenz Smidt, Johannes Spies, Simon Triendl

Meilensteine

1. Database, Login, Manager creation, UI prototype
2. Manager functionality, QuizRoom, Question & QuestionSet management
3. Question distribution & Question answering (in QuizRoom), Statistics system
4. functional prototype, sound system
5. at least 65% tested, most bugs fixed, time for further improvements

Aufgabenverteilung

- Nach Können und Präferenz der Teammitglieder
- Einteilung von unbekannten Aufgaben auf bestimmte Personen (Selenium, Vagrant)
- Fast durchgehende Auslastung aller Mitglieder

Dynamische Anpassung

- Gemeinsames Arbeiten an Problemen wenn nötig
- Gegenseitige Unterstützung
- Häufige Kommunikation
- Gegenseitige Überprüfung der Arbeit

Architektur

- Klassische 3 Schichten Architektur
- Sehr schlanke Datenbank (5 Entitäten)
- QuizRoom-Architektur an Spiele-Engine angelehnt

Besondere Features

- In-game Chat (mit Emojis und Markdown)
- MathGod Spielmodus
- Verschiedene Farbschemas
- Soundeffekte
- Responsives und modernes Design

Live Demo



Danke für eure Aufmerksamkeit

