

Systemtest

Reviewteam: 5.2

Wald Linus: 11722746

Ninz Markus: 11727598

Kraml Johannes: 01116375

Softwareteam: Gruppe 5

Proseminargruppe: Gruppe 3

Datum: 12.06.2019

1. Zusammenfassung

Das System wird den geforderten Aufgaben gerecht und implementiert dies alle aus. Es wurden teilweise noch zusätzliche Features implementiert und gut in das Projekt eingearbeitet. Bis auf ein, zwei Use Cases werden diese richtig ausgeführt und umgesetzt. Der User wird gut durch das System geführt und bei inkorrekten Eingaben meisten entsprechend darauf hingewiesen. Der größte Mangel ist das Erstellen eines neuen Spielers (wird unten noch genauer beschrieben). Bezüglich der Performance kann das System in allen Belange überzeugen und sorgt für ein angenehmes arbeiten bzw. spielen.

2. Funktionalität

Use Cases User:

Von den beschriebenen Use Cases sind alle implementiert jedoch, funktioniert einer nicht. Das Kicken von Spieler nach einer bestimmten inaktiven Zeit im Quizraum hat nicht funktioniert. Die Meldung, dass man innerhalb der nächsten 10sek gekickt wird wurde angezeigt, aber nach Ablauf der Zeit ist der Dialog stehen geblieben. Man konnte den Dialog wegklicken und wieder weiterspielen.

Use Cases Manager:

Auch bei dem Manager wurden alle Use Cases implementiert und auch hier gab es bei einem ein Problem mit der Funktionalität. Beim Erstellen eines neuen Users tritt eine NullPointerException auf und es können keine User erstellt werden.

Das System gibt bei unkorrekten Eingaben meistens eine Meldung zurück und weist auf Fehler in der Eingabe hin. Beim ändern eines Passworts wird aber keine Meldung angezeigt, warum das aktuelle Passwort nicht korrekt ist beziehungsweise welche Zeichen für ein korrektes Passwort nötig sind.

Beim Betreten eines Raums und Spielen funktioniert der Datenaustausch schnell und ohne Problem. Daten werden ohne Verzögerung weitergeleitet.

3. Performanz

Das System reagiert auf Anfragen in angemessener Zeit und antwortet schnell. Bei Punkten wie der Verwaltung von Usern, Questionpools usw. gibt es keine Verzögerungen und funktioniert einwandfrei. Das Spielerlebnis ist flüssig und bietet alle geforderten Funktionalitäten.

4. Usability

Der Aufbau des Systems ist in sich konsequent und die unterschiedlichen Funktionalitäten fügen sich logisch in das Gesamtkonzept ein. Das Design wird der sehr diversen User-Gruppe (Schüler) gerecht und wirkt sauber und funktional.

Alle Funktionen sind leicht zu finden und befinden sich an logischen Stellen des Systems, was dazu führt, dass man sich sehr schnell und einfach im System zurecht findet. Besonders die Statistiken werden sehr schön dargestellt.

Das einzige kleinere Problem ist, dass bei der Änderung der Passwörter nicht klar ersichtlich ist, wie sich das Passwort zusammensetzen muss. Ein kurzer Satz was in dem Passwort vorkommen muss (Zahlen, Buchstaben, Sonderzeichen...) wäre von Vorteil.

5. Detaillierte Kommentare

Es wäre wichtig klar hervorzuheben, welche Anforderungen an das Passwort gestellt werden und nicht das Änderungs Feld so lange zu verhindern, bis dies erraten wurde.

Wie zuvor schon erwähnt, führt das Erstellen eines neuen Users zu einer NullPointerException, es wäre wichtig dies noch zu beheben.

Das Logo des QuizConnect in der Mitte oben wirkt, wie wenn er etwas bewirken würde (Rückkehr nach Home zB), er bewirkt aber nichts, dies könnte geändert werden.

Schwerer Mangel Funktionalität	Beim Erstellen eines neuen Spielers als Manager tritt eine NullPointerException auf. Klickt man auf den Button AddPlayer und dann macht eine Eingabe bei Username tritt mehrmals die Exception auf
Leichter Mangel Funktionalität	Beim ändern eines Passwortes wird der Button solange gesperrt bis die Eingabe korrekt ist, jedoch wird keine Meldung angezeigt warum das aktuell eingegeben Passwort nicht korrekt ist

Mittlerer Mangel Funktionalität	Beim ändern einer Frage mit Bildern, wird bei discard changes das neue Bild trotzdem gespeichert.
------------------------------------	---