

-目次-

- 1.工業簿記について学ぼう 工業とお金のほんとの数字
調達コスト 謝礼 工賃 販売手数料 加工 輸送費
お給料 アルバイト代 出演料の財源はどこ？
最新の産業構造 向いている人はどこにいる？誰に相談すればいいの？
共存共栄型 エコシステムについて理解しよう 生産者 消費者
試算：生産計画を立てよう いくつ作って完売するとチームが得られる利益はいくら？
- 2.部品選び アプライアンス装置の開発
今年の最新モデル
- 3.コンセプトメイクで仕上がりが決まる
目的を設定する
にんたまをROMに入れて580円で駄菓子屋で販売してみよう
データが中に入っていてスマートホン パソコンに接続すると中身が見れる機械装置
- 4.学芸会を商品化してみよう ノベルティの製造
模擬店 無理のない数字で取引をする
お友達にも聞いてほしい音楽やアート作品を許諾を受けて販売してみよう
役割分担 VJ DJ 歌手 ダンサー 売り手 買い手
- 5.コンサート 収録 商品化
- 6.半完成品 学習キットの供給
MPU メモリ リファレンス基盤 化成ボディ コネクタ
シール 中身が一目でわかるジャケットを張ろう
開発済みの安定したプログラムプロダクトを積もう
- 7.RUBIC-Jの仕掛け
演算装置 MPU 選んでみよう 値段 性能 バランス 不具合発生率 発熱
ソフトウェア m_ruby
日本語をスムーズで完璧に取り扱うソフトウェア群の支援
設計のコツ：創りやすく使いやすい 機能的な構造
ワンチップインテグレーション
推奨部品
DSPの設計と生産
技術を絞って理解度を上げる 5Vくらいでできること
- 8.販売網を作ろう
デパート コンビニ 個人商店 作ったものを置いてもらおう

以上