

## Machado Grande

Arma Marcial (Pesada)

### Corpo a Corpo

+7 para acertar. Causa 1d12 + 5 de dano Cortante. (Propriedade: Duas Mãos). \*Se estiver em Fúria, adicione +2 ao dano.\*

Em Níveis Superiores: -

## Ataque Desarmado

Ação de Combate

### Corpo a Corpo

+7 para acertar. Causa 6 de dano contundente (1 + Força).

Em Níveis Superiores: -

## Fúria

Habilidade Nível 1

### Ação Bônus

Vantagem em testes de FOR. +2 de Dano em ataques de FOR. Resistência a dano Concussão, Cortante e Perfurante. Dura 1 min.

Em Níveis Superiores: -

## Ataque Descuidado

Habilidade Nível 2

### Início do Ataque

Você ganha Vantagem nos ataques de Força neste turno, mas ataques contra você também têm Vantagem até o próximo turno.

Em Níveis Superiores: -

## Sentido de Perigo

Habilidade Nível 2

### Passivo

Vantagem em testes de Destreza contra efeitos que você possa ver (como armadilhas e magias). Não funciona se estiver cego ou surdo.

Em Níveis Superiores: -

## Totem Espiritual: Lobo

Habilidade Nível 3

### Aura de 1,5m

Enquanto você está em Fúria, seus aliados têm Vantagem em ataques corpo a corpo contra qualquer hostil a até 1,5m de você.

Em Níveis Superiores: -

## Defesa Sem Armadura

Habilidade Passiva

### Pessoal

Enquanto não usar armadura, sua CA é 10 + Des + Con (Total: 12). Você pode usar escudo e manter esse benefício.

Em Níveis Superiores: -

## Sopro de Veneno

Habilidade Racial

### 1 Ação (1/Descanso)

Exala veneno num cone de 4,5m (15ft). Teste de Constituição CD 12. Dano: 2d6 de Veneno (metade se passar).

Em Níveis Superiores: O dano aumenta para 3d6 no nível 6.

## Resistência a Veneno

Passivo Racial

### Pessoal

Você tem resistência a dano de veneno (sofre apenas metade do dano).

Em Níveis Superiores: -

Falar com Animais

Ritual Bárbaro

1 Ação (+10 min)

Você ganha a habilidade de compreender e falar verbalmente com bestas. O conhecimento delas é limitado pela inteligência da criatura. Dura 10 min.

Em Níveis Superiores: -

Sentido Bestial

Ritual Bárbaro

1 Ação (+10 min)

Toque uma besta voluntária. Você usa uma ação para ver pelos olhos e ouvir pelos ouvidos dela, ficando cego/surdo em seu próprio corpo. Dura 1h (Conc).

Em Níveis Superiores: -