

	Reporte de Práctica Ingeniería en Sistemas Computacionales Laboratorio de Administración de Redes y Servidores
---	--

Departamento	Mecatrónica, Electrónica y Computación	Curso	LIS4091
Instructor	Dr. Juan Carlos Galán Hernández	Sem.	Primavera 2019

Fecha: 3/04/2019

Práctica número: 6

ID: **154678**

Nombre: **José Francisco Zerón Cabrera**

1. Software usado

Lenguaje GO

2. Hardware Usado

Laptop con Windows 10 Home

3. Objetivos esperados

Poner en práctica conocimientos de programación para resolver problemas mediante el uso del lenguaje de programación GO.

4. Metodología

- Instalar GO
- Utilizando el lenguaje de programación GO se llevaron a cabo diferentes funciones que resolvían problemas de programación básicas, esto se realizó con el propósito de poder familiarizarse y aprender a utilizar las características básicas dentro de este lenguaje.

5. Si se produjeron entregables, como código fuente, incluya los link a los repositorios donde se almacenaron.

<https://github.com/JFcoZC/Practica6Go>

6. Observaciones.

En general me pareció un lenguaje muy interesante y con el que se pueden llevar a cabo algunas tareas en pocas líneas de código al hacer uso de algunas de las librerías propias del lenguaje.