# **OUTILS**

# **Nouveau site du BBH Saison 2016 – 2017**

# Liste des outils :

* Langages de programmation
  + HTML / CSS contenu / mise en forme
  + SCSS / SASS mise en forme
  + JavaScript fonctionnalité
  + PHP gestion du contenu
* Frameworks
  + Uikit / Bootstrap /   
    Materializecss HTML / CSS / JS
  + Compass CSS
  + JQuery JavaScript
  + Font Awesome Icone
* Logiciels et espace de test
  + GitHub révision de code
  + Wamp serveur local
  + Hebergratuit serveur distant

# Descriptions et liens :

## Langages de programmation

HTML / CSS :

Bases de la programmation web. HTML pour le contenu et CSS pour la mise en forme.

Liens :

* [Cours / Tutoriels](https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-creer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/memento-des-proprietes-css)
* [Balises HTML](https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-creer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/memento-des-proprietes-css)
* [Propriétés CSS](https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-creer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/memento-des-proprietes-css)

PHP :

Langage permettant de rendre le site dynamique, langage coté serveur. Utilisé principalement pour l’insertion de code dans les pages ainsi que pour la gestion des équipes avec la fédération.

Lien :

* [Cours / Tutoriel](https://openclassrooms.com/courses/concevez-votre-site-web-avec-php-et-mysql)

SCSS / SASS :

Langage améliorant la programmation CSS. Lié à *Compass*.

Lien :

* [Tutoriel vidéo](http://www.grafikart.fr/formations/sass-compass)

JAVASCRIPT :

Langage permettant de modifier le comportement du site, celui-ci permet la modification d’éléments sans recharger la page par exemple. Langage côté client.

Lien :

* [Cours / Tutoriel](https://openclassrooms.com/courses/dynamisez-vos-sites-web-avec-javascript)

## Frameworks

UIKIT / BOOTSTRAP / MATERIALIZECSS :

Frameworks responsives front-end. Ils permettent une mise en page harmonisé, responsive, organisé. Il faut en choisir un parmi ceux-ci.

Liens :

* [uikit](http://getuikit.com/docs/documentation_get-started.html)
* [BootStrap](http://getbootstrap.com/getting-started/)
* [MaterializeCSS](http://materializecss.com/)

COMPASS :

Framework CSS, celui-ci simplifie la programmation en CSS avec du SASS qui contient des variables et évite la duplication manuel du code CSS.

Liens :

* [Page d’accueil](http://compass-style.org/)
* [Documentation](http://compass-style.org/reference/compass/)

JQUERY :

Framework JAVASCRIPT, celui-ci simplifie la programmation JS.

Liens :

* [Cours / Tutoriels](https://openclassrooms.com/courses/simplifiez-vos-developpements-javascript-avec-jquery)
* [Page d’accueil](https://jquery.com/)
* [Documentation](http://api.jquery.com/)

FONT AWESOME :

Librairie d’icône.

Lien :

* [Page d’accueil](https://fortawesome.github.io/Font-Awesome/)

## Logiciels et espace de test

GITHUB :

Logiciel et espace de stockage en ligne permettant le travail de groupe et la révision de code.

Liens :

* [Page d’accueil du projet](https://github.com/JFerem/BBH_Website_2016_2017)
* [Tutoriel](https://openclassrooms.com/courses/gerer-son-code-avec-git-et-github)
* [Guide des commandes (1)](http://rogerdudler.github.io/git-guide/index.fr.html)
* [Guide des commandes (2)](https://gist.github.com/aquelito/8596717)
* [Guide des commandes (3)](https://training.github.com/kit/downloads/fr/github-git-cheat-sheet.pdf)
* [Logiciels](https://git-scm.com/download/win)

WAMP :

Logiciel permettant de faire de son ordinateur un serveur local et pouvoir afficher un site web dynamique sans passer par un serveur distant.

Liens :

* [Logiciel](http://www.wampserver.com/)
* [Cours / Tutoriel (1)](https://openclassrooms.com/courses/concevez-votre-site-web-avec-php-et-mysql/preparer-son-ordinateur-2)
* [Cours / Tutoriel (2)](http://www.grafikart.fr/tutoriels/wamp/utilisation-wamp-20)

HEBERGRATUIT:

Serveur distant permettant de simuler le véritable site web et d’effectuer des tests en ligne ainsi que de voir l’avancement de la branche master du projet.

Lien :

Login :

Password :

FTP :