# **PROJET**

# **Nouveau site du BBH Saison 2016 – 2017**

# Analyse du besoin :

Faire en sorte que le site devienne l’outil de référence pour les membres du BBH.

Faire un site plus centré sur les adhérents.

Accès plus direct aux informations importantes (en rapport avec les équipes).

Simplifier la navigation et l’ergonomie.

Ajouter de nouvelles informations et/ou fonctionnalité (ex : localisation des salles pour les matchs).

# Proposition d’évolutions :

## Techniques :

Réorganisation des fichiers.

Utilisation de Frameworks.

Incorporation plus « propre » du blog avec du code.

Aménagement d’un système de mise à jour de la partie statique plus simple.

## Design et ergonomie :

Améliorer la fluidité.

Réorganisation des menus.

Réorganisation de la navigation.

# Evaluation des risques :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Risque | Probabilité | Description |
| Temps | 80 % | Un seul développeur confirmé pour l’instant. Obligation de former les arrivants sur la programmation et les outils. Aides sur les développements complexes. |
| Eloignement géographique | 25 % | Différence de planning à gérer via des réunions, de la documentation, des supports et des outils (ex : GIT). |
| Migration | 50 % | Passage au nouveau site. Maintien des informations existantes. Risque d’avoir un site non fonctionnel pendant un temps.  Nécessité de faire des tests avant et d’être en mesure d’apporter des corrections très rapidement après le déploiement. |
| Validation | 25 % | Validation du nouveau site auprès des commissions.  Anticiper cela en présentant des éléments au fur et à mesure. |

# Actions et délais :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Actions** | **Début** | **Fin** |
| Installation d’un espace de développement | 01/12/2015 | 31/01/2016 |
| Création de la documentation | 01/12/2015 | 31/01/2016 |
| Formation des membres sur l’espace de dev et sur les outils | 01/01/2016 | 31/01/2016 |
| Edition du design sur papier | 01/02/2016 | 29/02/2016 |
| Formation des membres à la programmation (JS et PHP principalement, HTML/CSS étant normalement assimilés) | 01/02/2016 | 29/02/2016 |
| Etude du fonctionnement du site | 01/02/2016 | 29/02/2016 |
| Développement de la structure du site | 01/03/2016 | 31/05/2016 |
| Développement du contenu | 01/03/2016 | 31/05/2016 |
| Développement du design | 01/03/2016 | 31/05/2016 |
| Intégration et test du blog avec le nouveau site | 01/06/2016 | 30/06/2016 |
| Tests complets du nouveau site | 01/07/2016 | 08/07/2016 |
| Correction suite aux tests | 08/07/2016 | 22/07/2016 |
| Revu de code et mise en forme pour le passage en production | 22/07/2016 | 05/08/2016 |
| Migration du site et tests | 05/08/2016 | 31/08/2016 |
| Annonce du lancement du site | 31/08/2016 | 10/09/2016 |
| Mise à jour des équipes et des championnats | Dès que la FFHB met à jour sa base | |

# Equipe et rôles :

|  |  |
| --- | --- |
| Membre | Rôle |
| Jean-François Perfezou | CP – RB – R |
| Jérémy Fumeron | CP – RB – D |
| Julien Bozec | D |

# Répartition du travail :

A venir une fois l’équipe complète définie.

# Outils et ressources :

A venir une fois l’installation de l’espace de travail prête.