Gramática Tipo 2 (Notación BNF)

Analizador Sintáctico - JavaBridge

Símbolos Terminales

Símbolos No Terminales

Símbolo Inicial

<PROGRAMA>

Reglas de Producción

1. Estructura Principal del Programa

```
<PROGRAMA> ::= 'public' 'class' IDENTIFICADOR '{' <MAIN> '}'
<MAIN> ::= 'public' 'static' 'void' 'main' '(' 'String' '[' ']' 'args'
')' '{' <SENTENCIAS> '}'
```

2. Sentencias

3. Declaración de Variables

4. Asignación e Incremento/Decremento

5. Impresión en Pantalla

```
<PRINT> ::= 'System' '.' 'out' '.' 'println' '(' <EXPRESION> ')' ';'
```

6. Estructura IF-ELSE

7. Estructura FOR

8. Estructura WHILE

```
<WHILE> ::= 'while' '(' <EXPRESION> ')' '{' <SENTENCIAS> '}'
```

9. Expresiones

```
<EXPRESION> ::= <EXPRESION LOGICA>
<EXPRESION LOGICA> ::= <EXPRESION RELACIONAL> '&&' <EXPRESION LOGICA>
                     | <EXPRESION RELACIONAL> '||' <EXPRESION LOGICA>
                     | <EXPRESION RELACIONAL>
<EXPRESION RELACIONAL> ::= <EXPRESION ARITMETICA> '=='
<EXPRESION RELACIONAL>
                         | <EXPRESION ARITMETICA> '!='
<EXPRESION RELACIONAL>
                         | <EXPRESION ARITMETICA> '>'
<EXPRESION RELACIONAL>
                         | <EXPRESION ARITMETICA> '<'
<EXPRESION RELACIONAL>
                         | <EXPRESION ARITMETICA> '>='
<EXPRESION RELACIONAL>
                         | <EXPRESION ARITMETICA> '<='
<EXPRESION RELACIONAL>
                         | <EXPRESION ARITMETICA>
<EXPRESION ARITMETICA> ::= <TERMINO> '+' <EXPRESION ARITMETICA>
                         | <TERMINO> '-' <EXPRESION ARITMETICA>
                         | <TERMINO>
<TERMINO> ::= <FACTOR> '*' <TERMINO>
           | <FACTOR> '/' <TERMINO>
           | <FACTOR>
<FACTOR> ::= IDENTIFICADOR
           | INT
           | DOUBLE
          | STRING
           | CHAR
           | 'true'
           | 'false'
           | '(' <EXPRESION> ')'
```

Precedencia de Operadores

Nivel Operadores Asociatividad

```
1 (Mayor) *, / Izquierda
2 +, - Izquierda
3 >, <, >=, <= Izquierda
4 ==, != Izquierda
5 (Menor) &&, `
```

Ejemplo de Derivación

Dado el programa:

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        int x = 5;
        System.out.println(x);
    }
}
```

Derivación:

```
<PROGRAMA>

⇒ 'public' 'class' IDENTIFICADOR '{' <MAIN> '}'

⇒ 'public' 'class' Test '{' <MAIN> '}'

⇒ 'public' 'class' Test '{' 'public' 'static' 'void' 'main' '(' 'String' '[' ']' 'args' ')' '{' <SENTENCIAS> '}' '}'

⇒ ... 'int' IDENTIFICADOR '=' <EXPRESION> ';' <SENTENCIAS> ...

⇒ ... 'int' x '=' <EXPRESION> ';' <SENTENCIAS> ...

⇒ ... 'int' x '=' INT ';' <SENTENCIAS> ...

⇒ ... 'int' x '=' 5 ';' <SENTENCIAS> ...

⇒ ... 'System' '.' 'out' '.' 'println' '(' <EXPRESION> ')' ';' ε
```