JavaBridge - Traductor Java a Python Por: José Fernando Ramirez Ambrocio Carnet: 202400195

ÍNDICE

I. Introducción:	2
II. Objetivos	2
III. Dirigido	
IV. Especificación técnica	
IV.1 Requisitos de Hardware	
IV.1 Requisitos de Software	
V. Lógica del Programa	
V.1 Estructura del Programa	
V.2 Flujo del Programa:	
VI. Clases y Métodos	
VI.1 Componentes Principales	
VI.1.1 Modelo (Backend / API)	
VI.1.2 Métodos Principales	
VII. Conclusiones	

I. Introducción:

JavaBridge es una aplicación web desarrollada en JavaScript que realiza la traducción automática de un subconjunto de código Java a Python. El sistema integra análisis léxico y sintáctico manual, generación de reportes HTML y una interfaz web completa para la gestión del proceso de traducción.

Este proyecto fue desarrollado para el curso de Lenguajes Formales y de Programación, demostrando la aplicación práctica de principios de construcción de compiladores, autómatas finitos y gramáticas formales.

II. Objetivos

Desarrollar un traductor Java a Python con análisis léxico y sintáctico manual que genere código Python ejecutable a partir de código Java básico.

III. Dirigido

Este manual técnico está dirigido a:

- Estudiantes de lenguajes formales que deseen entender la implementación de analizadores
- Desarrolladores interesados en construcción de compiladores
- Evaluadores del curso que requieran verificar el cumplimiento técnico
- Mantenimiento futuro del sistema JavaBridge

IV. Especificación técnica

IV.1 Requisitos de Hardware

Procesador: 1 GHz o superior

Memoria RAM: 2 GB mínimo

Almacenamiento: 10 MB de espacio libre

Resolución: 1024x768 px o superior

IV.1 Requisitos de Software

- Sistema Operativo: Windows 10/11, macOS, Linux
- Node.js (v18 o superior)
- · npm o yarn
- MySQL Server (v8.0 o superior) o entorno compatible (XAMPP, WAMP)
- Editor de código: Visual Studio Code (recomendado)
- Navegador web moderno: Chrome, Firefox, Edge

• Git (para clonar y gestionar el repositorio)

V. Lógica del Programa

V.1 Estructura del Programa



V.2 Flujo del Programa:

> Fase 1: Análisis Léxico (Lexer.js)

```
    Inicialización: pos=0, line=1, column=1
    Por cada carácter en el texto:

            Identificar tipo (espacio, símbolo, letra, dígito, etc.)
            Ejecutar rutina específica según tipo
            Generar token o error léxico
            Actualizar posición (linea, columna)

    Retornar: {tokens: [], errors: []}
```

Fase 2: Análisis Sintáctico (Parser.js)

```
    PROGRAMA() → Verificar: 'public' 'class' ID '{' MAIN '}'
    MAIN() → Verificar: 'public' 'static' 'void' 'main' '(' 'String' '[' ']' 'args' ')' '{' SENTENCIA S '}'
    SENTENCIAS() → Procesar cada sentencia hasta '}'
    SENTENCIA() → DECLARACION | ASIGNACION | PRINT | ';'
    Construcción incremental del AST
```

> Fase 3: Traducción (Traductor.js)

```
    Traducir estructura principal (clase, main)
    Por cada sentencia en el AST:

            Aplicar regla de traducción específica
            Manejar conversiones de tipos y sintaxis
            Generar código Python equivalente

    Formatear salida con comentarios y estructura
```

> Fase 4: Generación de Reportes (app.js)

```
    Tabla de Tokens: Lista todos los tokens reconocidos
    Tabla Errores Léxicos: Errores de caracteres inválidos
    Tabla Errores Sintácticos: Errores de estructura gramatical
    Actualización en tiempo real de la interfaz
```

VI. Clases y Métodos

VI.1 Componentes Principales

VI.1.1 Modelo (Backend / API)

Clase Lexer:

```
class Lexer {
    constructor(texto)
    analizar() → {tokens: Token[], errors: Error[]}
    recorrerIdentificador() → void
    recorrerNumero() → void
    recorrerCadena() → void
    recorrerCaracter() → void
    procesarSimbolo() → boolean
    agregarErrorLexico() → void
}
```

Clase Parser:

```
class Parser {
   constructor(tokens)
   analizar() → {ast: Object, errors: Error[]}
   PROGRAMA() → Object
   MAIN() → Object
   SENTENCIAS() → Object[]
   SENTENCIA() → Object
   DECLARACION() → Object
   ASIGNACION() → Object
   PRINT() → Object
   EXPRESION() → Object
}
```

Clase Traductor:

```
class Traductor {
    constructor()
    traducir(ast) → {codigo: string, errores: Error[]}
    traducirMain(main) → void
    traducirSentencias(sentencias) → void
    traducirSentencia(sentencia) → void
    traducirExpresion(expresion) → string
}
```

Clase Token:

```
class Token {
    constructor(type, value, line, column)
    // Propiedades: type, value, line, column
}
```

Clase Error:

```
class Error {
   constructor(tipo, valor, descripcion, linea, columna)
   // Propiedades: tipo, valor, descripcion, linea, columna
}
```

VI.1.2 Métodos Principales

Métodos de Control (app.js)

```
// Gestión del proceso completo
generarTraduccion() → void
verTokens() → void

// Manejo de archivos
abrirArchivo() → void
guardarJava() → void
guardarPython() → void

// Generación de reportes
generarReporteTokens(tokens) → void
mostrarErroresLexicos(errores) → void
mostrarErroresSintacticos(errores) → void

// Utilidades
actualizarContadorTokens(cantidad) → void
limpiarReportes() → void
escapeHtml(texto) → string
```

Gramática Implementada (BNF)

VII. Conclusiones

Logros Alcanzados

- Implementación exitosa de analizador léxico mediante AFD manual
- Parser recursivo funcional para gramática Java básica
- Sistema de traducción Java→Python operativo
- Generación de reportes HTML completos
- Interfaz web integrada y responsive