# PROYECTO 2

Java Bridge - Traductor Java a Python Por: José Fernando Ramirez Ambrocio Carnet: 202400195

## ÍNDICE

I.Introducción:	2
I.1. Objetivo:	2
I.2. Requerimientos:	
II.Opciones del Sistema	2
II.1. Ingreso a la aplicación	2
II.1.1Área de Trabajo en la Interfaz de Usuario:	2
II.1.2Menú Archivo:	3
II.1.3Menú Traducir:	3
II.2. Flujo de Trabajo	3
III.Solución de Problemas:	5
IV.Contacto del Soporte Tecnico:	5

## I. Introducción:

## I.1. Objetivo:

Desarrollar una aplicación web con interfaz gráfica denominada JavaBridge que realice la traducción automática de un subconjunto de código Java a Python, integrando análisis léxico y sintáctico manual, con capacidad de generación de reportes HTML y simulación de ejecución del código Python resultante.

## I.2. Requerimientos:

- Navegador web moderno (Chrome, Firefox, Edge, Safari)
- JavaScript habilitado
- Resolución mínima recomendada: 1024x768 px

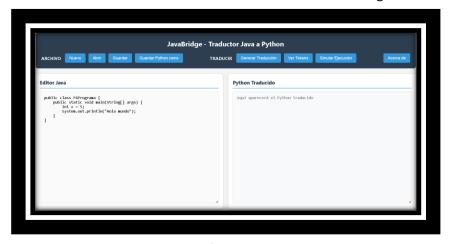
## II. Opciones del Sistema

## II.1. Ingreso a la aplicación

Accede a la aplicación a través del archivo index.html en tu navegador.

#### **II.1.1** Área de Trabajo en la Interfaz de Usuario:

- Editor Java: Zona superior para escribir o pegar código Java
- Salida Python: Zona inferior que muestra el código Python traducido
- Contador de Tokens: Muestra la cantidad de tokens generados



#### II.1.2 Menú Archivo:

- Nuevo: Limpia el editor (Ctrl+N)
- Abrir: Carga archivo .java desde tu computadora
- Guardar: Guarda el código Java actual
- Guardar Python como: Guarda el código Python traducido
- Salir: Cierra la aplicación

#### II.1.3 Menú Traducir:

- Generar Traducción: Ejecuta el análisis y traducción (Ctrl+T)
- Ver Tokens: Muestra tabla de tokens reconocidos
- Simular Ejecución: Funcionalidad en desarrollo



## II.2. Flujo de Trabajo

Paso 1: Ingresar Código

```
public class MiPrograma {
   public static void main(String[] args) {
      int x = 5;
      System.out.println("Hola mundo");
   }
}
```

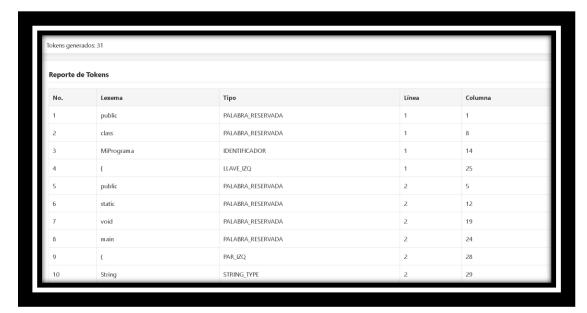
#### • Paso 2: Generar Traducción

- > Haz clic en "Generar Traducción"
- > Si hay errores, se mostrarán en tablas color rojo
- Si es correcto, se generará el código Python



#### • Paso 3: Revisar Resultados

- > Tokens Generados: Tabla con todos los elementos reconocidos
- > Errores Léxicos: Caracteres no válidos, cadenas sin cerrar
- **Errores Sintácticos**: Estructuras incorrectas, puntos y coma faltantes



- Paso 4: Guardar Resultados
  - > Guardar Java: Para conservar tu código fuente
  - Guardar Python: Para usar el código traducido

ARCHIVO Nuevo Abrir Guardar Guardar Python como

## III. Solución de Problemas:

> Problema: No se genera Python

Solución: Verifica que:

- La estructura de clase y main sea correcta
- No haya errores léxicos o sintácticos
- Todos los puntos y coma estén presentes
- Problema: No se pueden guardar archivos

#### Solución:

- Verifica los permisos del navegador
- Asegúrate de que hay código para guardar
- Problema: La interfaz no carga

#### Solución:

- Verifica que todos los archivos .js estén presentes
- Habilita JavaScript en el navegador

## IV. Contacto del Soporte Tecnico:

Desarrollador: José Fernando Ramírez Ambrocio

Carnet: 202400195

Curso: Lenguajes Formales y de Programación

Universidad: San Carlos de Guatemala