



Índice

Descripción General del Problema	3
Perfiles de usuario	7
Áreas de gestión	9
Paso a tablas y normalización	17
Implementación Base de Datos	23
Influencias y estudio de competencias	25
Programación de la aplicación	26
Diseño de la Aplicación	29
Manual de la Aplicación	30
Pantalla de llegada	30
Panel de Administrador	32
Panel de Monitor	35

Descripción general del Problema

En este proyecto se va a desarrollar una aplicación web que permita a los amantes de la naturaleza organizar salidas para que se pueda apuntar a ellas cualquier persona. Esta aplicación permitirá gestionar todo lo relacionado con los monitores, visitantes y eventos.

De esta forma, cuando un visitante sin registrar accede a la aplicación, lo primero que ve es una página con todos los eventos que se van a realizar en el mes actual. El usuario solo verá la foto que representa el evento, una descripción del evento, el lugar donde se va a realizar el evento y el horario de inicio del evento. Se podrá ver si quedan plazas restantes, pero no se verán el número de plazas restantes. Para ello se tendrá que registrar en la aplicación.

Este usuario sin registrar también podrá ver imágenes de los últimos tres eventos que ya han sucedido, algunos datos de los monitores y comentarios de los asistentes al evento. Si el usuario quiere ver información sobre eventos más antiguos deberá acceder a la sección de eventos pasados. En el pie de página aparecerá la información de contacto y las redes sociales de la agencia.

Para acceder al resto de la aplicación, el usuario deberá registrarse. Para eso, contará con un formulario de registro en el que se le pedirán: nombre, apellidos, email, nombre de usuario y contraseña.

Cuando un socio accede a la aplicación, tendrá acceso a una sección donde podrá modificar sus datos personales.

Cuando el usuario consulta información sobre un evento, podrá marcarlo como favorito. De esta forma, en su sección personal podrá ver un calendario mensual de eventos que ha marcado como favoritos. Estos eventos estarán etiquetados como pendientes, finalizados o cancelados.

Por supuesto, el usuario registrado podrá acceder a la sección de eventos, donde ahora tiene la posibilidad de consultar toda la información sobre todos los eventos que antes no podía ver. En esta sección verá un listado de todos los eventos que se han hecho a lo largo del tiempo ordenados de más cercano a más antiguo. De cada evento, el usuario verá: una foto descriptiva, el título del evento y un botón “ver más” que le llevará a la ficha completa del evento.

En estas fichas de los eventos el usuario verá información más concreta como el número de plazas restantes, el nombre de los monitores apuntados al evento y otros datos de interés que dependen del evento en sí. Además, si el evento está abierto y tiene plazas disponibles, tendrá la opción de apuntarse.

Si el evento ya se ha terminado, el usuario podrá ver los comentarios que los asistentes al evento hayan hecho y si él mismo asistió podrá hacer su propio comentario.

Los eventos sólo los pueden organizar los usuarios de tipo “monitor”. Será el administrador el encargado de asignar a los usuarios registrados el perfil de “monitor”. En el momento que un usuario pasa a ser monitor, además de lo que ya podía hacer como usuario normal, podrá organizar sus propios eventos.

Cuando los monitores accedan a la aplicación, además de su zona personal igual que la tenían antes, tendrán una nueva sección donde verán todos los eventos que han organizado. Estos eventos aparecerán clasificados en dos categorías: eventos pasados y eventos futuros y los verá en un listado igual que el que veía el usuario: foto descriptiva, el título del evento y un botón “entrar” que le llevará a la ficha completa del evento.

Al entrar en la ficha de un evento pasado, el monitor podrá ver toda la información del evento, subir fotos de ese evento y ver los comentarios que los usuarios que asistieron, han ido haciendo.

Si entra en la ficha de un evento futuro, el monitor podrá ver y editar toda la información del evento. Además, podrá ver el listado de los usuarios que ya se han apuntado a ese evento. De estos usuarios verá el nombre, una foto y la fecha en la que se apuntó.

Además, si el evento tenía precio, podrá descargarse el recibo que los usuarios hayan subido. En caso de que sea necesario, el monitor también tendrá la opción de cancelar un evento. Cuando el monitor decida cancelar un evento, la aplicación le pedirá que indique el motivo de la cancelación para poder indicarle a los usuarios.

Antes se ha dicho que los monitores son los encargados de crear los eventos. De esta forma, en la sección de eventos, los monitores tendrán un botón “crear evento” que les permitirá hacerlo. Para crear un evento el monitor deberá indicar: fecha de evento, hora de inicio del evento, nombre del evento, duración aproximada del evento, descripción del evento, una foto descriptiva, precio del evento (podría ser gratuito) y el número máximo y mínimo de asistentes. Podría ser que un evento no tenga número máximo o mínimo de asistentes.

El usuario administrador es el que maneja toda la gestión de la aplicación. Es el encargado de modificar los perfiles de los usuarios para que pasen de usuario registrado a monitor y viceversa. Además, podrá asignar el perfil de Administrador a otros usuarios.

Cuando un administrador entra a la aplicación verá varias secciones:

- **Usuarios:** en esta sección verá un listado con todos los datos de todos los usuarios registrados en la aplicación. Podrá hacer búsquedas de usuarios y de cada usuario verá toda la información que haya. El administrador podrá borrar usuarios si lo considera necesario y en ese caso, la aplicación desactivará al usuario pero no lo borrará de forma que todo lo que haya hecho en la aplicación se quedará. Además, desde aquí, podrá marcar a un usuario registrado como monitor.

- Eventos: en esta sección, igual que antes, verá un listado con todos los eventos que haya en la aplicación y podrá ver quién ha organizado cada evento, quién ha asistido a cada evento y los posibles comentarios que tenga el evento. El administrador podrá borrar un comentario si lo considera necesario.
- Monitores: esta sección será igual que la de los usuarios pero para los monitores. Podrá hacer todo lo que pueda hacer con los usuarios y también podrá quitarle el perfil de monitor.

Según todo lo explicado hasta aquí, esta aplicación se va a centrar en las siguientes 6 áreas:

- Gestión de usuarios
- Gestión de monitores
- Gestión de eventos
- Gestión de fotos de eventos
- Gestión de comentarios
- Gestión de asistentes a eventos

Perfiles de usuario

Usuario sin registrar: Se trata del usuario que entra en la aplicación pero no se ha identificado. Podrá ver una página con todos los eventos que se van a realizar en el mes actual. El usuario solo verá la foto que representa el evento, una descripción del evento, el lugar donde se va a realizar el evento y el horario de inicio del evento. Se podrá ver si quedan plazas restantes, pero no se verán el número de plazas restantes.

Este usuario también podrá ver imágenes de los últimos tres eventos que ya han sucedido, algunos datos de los monitores y comentarios de los asistentes al evento. Si el usuario quiere ver información sobre eventos más antiguos deberá acceder a la sección de eventos pasados. En el pie de página aparecerá la información de contacto y las redes sociales de la agencia.

Usuario registrado: Se trata del usuario que se registra a través del formulario de registro. Cuando acceda a la aplicación, tendrá acceso a una sección donde podrá modificar sus datos personales.

Cuando el usuario consulta información sobre un evento, podrá marcarlo como favorito. De esta forma, en su sección personal podrá ver un calendario mensual de eventos que ha marcado como favoritos. Estos eventos estarán etiquetados como pendientes, finalizados o cancelados.

Por supuesto, podrá acceder a la sección de eventos, donde ahora tiene la posibilidad de consultar toda la información sobre todos los eventos que antes no podía ver. En esta sección verá un listado de todos los eventos que se han hecho a lo largo del tiempo ordenados de más cercano a más antiguo.

Usuario monitor: Es el usuario al que el administrador asigna como tal, además de lo que ya podía hacer como usuario normal, podrá organizar sus propios eventos.

Cuando los monitores accedan a la aplicación, además de su zona personal igual que la tenían antes, tendrán una nueva sección donde verán todos los eventos que han organizado. Estos eventos aparecerán clasificados en dos categorías: eventos pasados y eventos futuros

Usuario administrador: Es el usuario encargado de manejar la aplicación en general. Será el encargado de administrar:

Usuarios: en esta sección verá un listado con todos los datos de todos los usuarios registrados en la aplicación. Podrá hacer búsquedas de usuarios y de cada usuario verá toda la información que haya. El administrador podrá borrar usuarios si lo considera necesario y en ese caso, la aplicación desactivará al usuario pero no lo borrará de forma que todo lo que haya hecho en la aplicación se quedará. Además, desde aquí, podrá marcar a un usuario registrado como monitor.

Eventos: en esta sección, igual que antes, verá un listado con todos los eventos que haya en la aplicación y podrá ver quién ha organizado cada evento, quién ha asistido a cada evento y los posibles comentarios que tenga el evento. El administrador podrá borrar un comentario si lo considera necesario.

Monitores: esta sección será igual que la de los usuarios pero para los monitores. Podrá hacer todo lo que podía hacer con los usuarios y también podrá quitarle el perfil de monitor.

Áreas de gestión

- Gestión de usuarios
 - Finalidad: insertar usuarios, modificar usuarios, activar/desactivar usuarios, listar usuarios, buscar usuarios.
 - Elementos: usuarios
- Gestión de monitores
 - Finalidad: asignar rol de monitor a usuario, quitar rol de monitor, buscar monitores, listar monitores.
 - Elementos: monitores, usuarios
- Gestión de eventos
 - Finalidad: añadir evento, modificar evento, activar/desactivar evento, listar eventos, buscar evento.
 - Elementos: Eventos, monitores
- Gestión de fotos de eventos
 - Finalidad: subir foto, borrar foto, mostrar foto
 - Elementos: foto, evento
- Gestión de comentarios
 - Finalidad: añadir comentario, activar/desactivar comentario, listar comentarios, buscar comentarios.
 - Elementos: Comentarios, usuarios, eventos
- Gestión de asistentes a eventos
 - Finalidad: listar asistentes, borrar asistentes, buscar asistentes, comprobar asistente, apunarse a evento
 - Elementos: Evento, usuario
- Gestión de pagos

- Finalidad: Mostrar pagos, Realizar pagos, Comprobar pago, Anular pago, Buscar pago
- Elementos: Pago, Usuario, Evento

Requisitos de áreas de gestión

- Gestión de usuarios
 - Requisitos de datos:
 - Usuarios
 - Id
 - Nombre
 - Apellidos
 - Nombre de usuario
 - Contraseña
 - Fotografía
 - Requisitos funcionales
 - Insertar usuarios
 - Editar usuarios
 - Activar usuarios
 - Desactivar usuarios
 - Requisitos semánticos
 - Todos los usuarios deben tener una fotografía de perfil

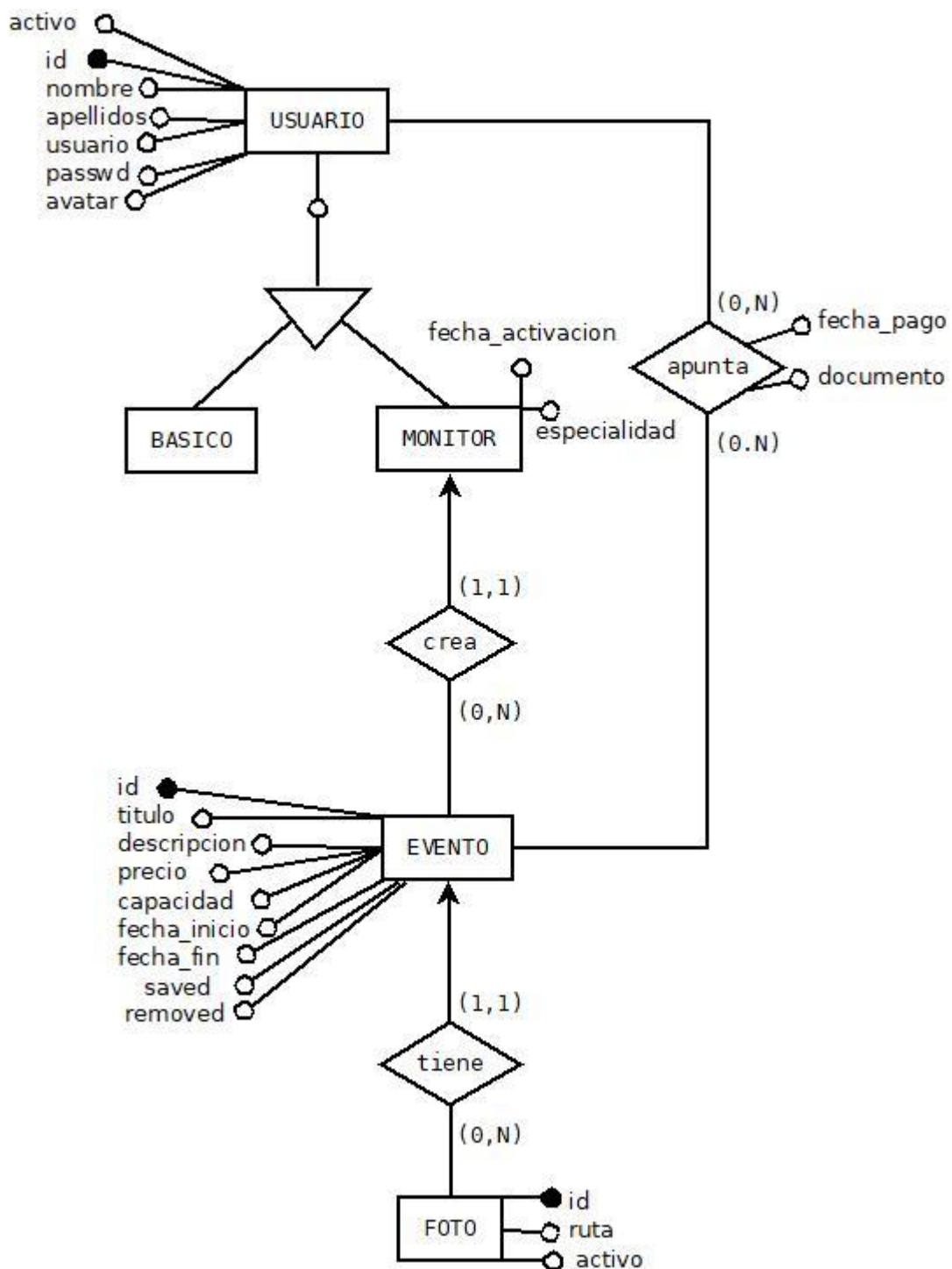
- Gestión de monitores
 - Requisitos de datos
 - Monitores
 - Fecha de activación de permisos
 - Especialidad
 - Usuarios
 - Id
 - Requisitos funcionales
 - Asignar rol de monitor a usuario
 - Quitar rol de monitor
 - Buscar monitores
 - Listar monitores
- Gestión de eventos
 - Requisitos de datos
 - Eventos
 - Id
 - Título
 - Descripción
 - Precio
 - Capacidad
 - Fecha inicio
 - Fecha fin
 - Monitores

- Id
- Requisitos funcionales
 - Añadir evento
 - Modificar evento
 - Activar/desactivar evento
 - Listar eventos
 - Buscar evento.
- Gestión de fotos de eventos
 - Requisitos de datos
 - Foto
 - Id
 - Ruta
 - Evento
 - Id
 - Requisitos funcionales
 - Subir foto
 - Borrar foto
 - Mostrar foto
- Gestión de comentarios
 - Requisitos de datos
 - Comentario
 - Id
 - Texto

- Fecha de publicación
- Usuario
 - Id
- Eventos
 - Id
- Requisitos funcionales
 - Añadir comentario
 - Activar/desactivar comentario
 - Listar comentarios
 - Buscar comentario.
- Gestión de asistentes a eventos
 - Requisitos de datos
 - Eventos
 - Id
 - Usuarios
 - Id
 - Requisitos funcionales
 - Listar asistentes
 - Borrar asistentes
 - Buscar asistentes
 - Comprobar asistente
- Gestión de pagos
 - Requisitos de datos

- Pago
 - Id
 - Fecha de pago
 - Documento de pago
 - Usuario
 - Id
 - Evento
 - Id
- Requisitos funcionales
 - Mostrar pagos
 - Realizar pagos
 - Comprobar pago
 - Anular pago
 - Buscar pago

Diagrama entidad relación



Paso a tablas y normalización

6.1. Tablas que surgen de las entidades

EVENTO (id, titulo, descripcion, precio, capacidad, fecha_inicio, fecha_fin);

FOTO (id, ruta)

COMENTARIO (id, texto, fecha)

USUARIO (id, nombre, apellidos, usuario, passwd, avatar)

MONITOR (id, fecha_permisos, especialidad)

6.2 Tablas que surgen de las relaciones

Tabla	Cardinalidad	Acción
Genera(<u>id</u> , <u>id</u>)	1:N	Desaparece MONITOR(id) => EVENTO
Tiene (N:N	Se mantiene

Hay (1:N	Desaparece EVENTO(id) => COMENTARIO
Apunta (<u>id</u> , <u>id</u> , fecha_pago, recibo)	N:N	Se mantiene
Escribe (1:N	Desaparece USUARIO(id) => COMENTARIO

6.3 Conjunto final de tablas

EVENTO (id,titulo,descripcion,precio,capacidad,fecha_inicio,fecha_fin, id_monitor, removed, saved)

FOTO (id, ruta, id_evento)

USUARIO (id, nombre, apellidos, usuario, passwd, avatar)

MONITOR (id, fecha_permisos, especialidad)

Apunta (id_usuario, id_evento, fecha_pago, recibo)

tiene(id_foto,id_evento)

6.4 Normalización de las tablas

EVENTO (id,titulo,descripción,precio,capacidad,fecha_inicio,fecha_fin, id_monitor)

Primera forma normal

Una tabla está en primera forma normal si todos los atributos no primos dependen funcionalmente de la clave principal

- Esta tabla ya está en primera forma normal puesto que todos los atributos no primos dependen de la clave principal que es el ID

Segunda forma normal

Una tabla está en segunda forma normal si, está en primera forma normal y, los atributos no primos tienen una dependencia funcional completa de la clave principal

- Esta tabla ya está en segunda forma normal puesto que, está en primera forma normal y, la clave principal es única.

Tercera forma normal

Una tabla está en tercera forma normal si, está en segunda forma normal y, no existen dependencias funcionales transitivas.

- Esta tabla ya está en tercera forma normal puesto que, está en segunda forma normal y, no tiene dependencias funcionales transitivas.

FOTO (id, ruta, id_evento)

Primera forma normal

Una tabla está en primera forma normal si todos los atributos no primos dependen funcionalmente de la clave principal

- Esta tabla ya está en primera forma normal puesto que todos los atributos no primos dependen de la clave principal que es el ID

Segunda forma normal

Una tabla está en segunda forma normal si, está en primera forma normal y, los atributos no primos tienen una dependencia funcional completa de la clave principal

- Esta tabla ya está en segunda forma normal puesto que, está en primera forma normal y, la clave principal es única.

Tercera forma normal

Una tabla está en tercera forma normal si, está en segunda forma normal y, no existen dependencias funcionales transitivas.

- Esta tabla ya está en tercera forma normal puesto que, está en segunda forma normal y, no tiene dependencias funcionales transitivas.

USUARIO (id, nombre, apellidos, usuario, passwd,avatar)

Primera forma normal

Una tabla está en primera forma normal si todos los atributos no primos dependen funcionalmente de la clave principal

- Esta tabla ya está en primera forma normal puesto que todos los atributos no primos dependen de la clave principal que es el ID

Segunda forma normal

Una tabla está en segunda forma normal si, está en primera forma normal y, los atributos no primos tienen una dependencia funcional completa de la clave principal

- Esta tabla ya está en segunda forma normal puesto que, está en primera forma normal y, la clave principal es única.

Tercera forma normal

Una tabla está en tercera forma normal si, está en segunda forma normal y, no existen dependencias funcionales transitivas.

- Esta tabla ya está en tercera forma normal puesto que, está en segunda forma normal y, no tiene dependencias funcionales transitivas.

MONITOR (id, fecha_permisos, especialidad)

Primera forma normal

Una tabla está en primera forma normal si todos los atributos no primos dependen funcionalmente de la clave principal

- Esta tabla ya está en primera forma normal puesto que todos los atributos no primos dependen de la clave principal que es el ID

Segunda forma normal

Una tabla está en segunda forma normal si, está en primera forma normal y, los atributos no primos tienen una dependencia funcional completa de la clave principal

- Esta tabla ya está en segunda forma normal puesto que, está en primera forma normal y, la clave principal es única.

Tercera forma normal

Una tabla está en tercera forma normal si, está en segunda forma normal y, no existen dependencias funcionales transitivas.

- Esta tabla ya está en tercera forma normal puesto que, está en segunda forma normal y, no tiene dependencias funcionales transitivas.

Apunta (id_usuario, id_evento, fecha_pago, recibo)

Primera forma normal

Una tabla está en primera forma normal si todos los atributos no primos dependen funcionalmente de la clave principal

- Esta tabla ya está en primera forma normal puesto que todos los atributos no primos dependen de la clave principal que es el ID

Segunda forma normal

Una tabla está en segunda forma normal si, está en primera forma normal y, los atributos no primos tienen una dependencia funcional completa de la clave principal

- Esta tabla ya está en segunda forma normal puesto que, está en primera forma normal y, la clave principal es única.

Tercera forma normal

Una tabla está en tercera forma normal si, está en segunda forma normal y, no existen dependencias funcionales transitivas.

- Esta tabla ya está en tercera forma normal puesto que, está en segunda forma normal y, no tiene dependencias funcionales transitivas.

tiene(id_foto,id_evento)

Primera forma normal

Una tabla está en primera forma normal si todos los atributos no primos dependen funcionalmente de la clave principal

- Esta tabla ya está en primera forma normal puesto que todos los atributos no primos dependen de la clave principal que es el ID

Segunda forma normal

Una tabla está en segunda forma normal si, está en primera forma normal y, los atributos no primos tienen una dependencia funcional completa de la clave principal

- Esta tabla ya está en segunda forma normal puesto que, está en primera forma normal y, la clave principal es única.

Tercera forma normal

Una tabla está en tercera forma normal si, está en segunda forma normal y, no existen dependencias funcionales transitivas.

- Esta tabla ya está en tercera forma normal puesto que, está en segunda forma normal y, no tiene dependencias funcionales transitivas.

Implementación Base de Datos

Creación Tabla USUARIO

```
CREATE TABLE tourtoo_user (
    id BIGINT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    first_name VARCHAR(100) NOT NULL,
    last_name VARCHAR(200) NULL,
    user_name VARCHAR(75) NULL,
    password VARCHAR(150) NULL,
    active TINYINT(1) NOT NULL,
    removed TINYINT(1) NOT NULL DEFAULT 0,
    is_monitor TINYINT(1) NOT NULL, );
```

Creación Tabla EVENTO

```
CREATE TABLE tourtoo_event (
    id BIGINT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    title VARCHAR(75) NULL,
    description VARCHAR(1500) NULL,
    price DECIMAL(10) NULL,
    joined INT(11) NULL DEFAULT 0,
    capacity INT(8) NULL,
    start_date DATE NULL,
    end_date DATE NULL,
    monitor_id BIGINT(20) NOT NULL,
    removed INT(1) NOT NULL DEFAULT 1,
    saved tinyint(1) NOT NULL DEFAULT 0, );
```

Creación Tabla RESERVAS

```
CREATE TABLE tourtoo_booking (
    user_id BIGINT NOT NULL,
    event_id BIGINT(75) NOT NULL,
    paid_at DATE NOT NULL,
    bill VARCHAR(100) NOT NULL, )
```

```
CREATE TABLE tourtoo_image (
    id BIGINT(20) NOT NULL,
    event_id BIGINT(20) NULL,
    first tinyint(1) NOT NULL
)

ALTER TABLE tourtoo_booking
ADD PRIMARY KEY (user_id,event_id);

ALTER TABLE tourtoo_event
ADD PRIMARY KEY (id);

ALTER TABLE tourtoo_image
ADD PRIMARY KEY (id);

ALTER TABLE tourtoo_user
ADD PRIMARY KEY (id);
```

Influencias y estudio de competencia

La idea original de mi aplicación surgió por mi pasión por las actividades rurales, de donde me vino la idea de hacer un sitio donde cualquiera pueda realizar eventos para que la gente asista. Aunque es cierto que ya existen páginas muy parecidas a la mía, casi ninguna le da acceso al usuario para crear sus propios eventos sin que intervenga la economía. Mi competencia más clara es Civitatis, que es una página basada en el mismo principio, pero sin la capacidad de que cualquier usuario pueda elaborar sus propios eventos.

Programación de la aplicación

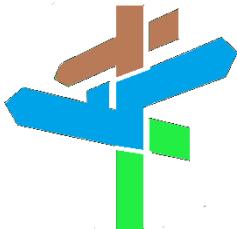
Archivo	Descripción
index.php	Página principal de la aplicación
pages/admin-panel/index.php	Página para el panel de administración
pages/admin-panel/admin-views.php	API para procesamiento del panel de administración
pages/admin-panel/avatar.php	API para procesamiento del avatar de usuario
pages/admin-panel/css/CssAdminPanel.html	Archivo para procesamiento de hojas de estilo del panel de administración
pages/admin-panel/js/JsAdminPanel.html	Archivo para procesamiento de archivos JS del panel de administración
pages/event-creation/index.php	Página para el creador de eventos
pages/event-creation/event-creation-views.php	API para procesamiento del creador de eventos
pages/event-creation/event-image.php	API para procesamiento de la imagen del evento
pages/event-creation/get-monitor.php	API para selección del monitor
pages/event-creation/css/CssEventCreation.html	Archivo para procesamiento de hojas de estilo del creador de eventos
pages/event-creation/js/JsEventCreation.html	Archivo para procesamiento de archivos JS del creador de eventos
pages/event-edition/index.php	Página para la edición de eventos

pages/event-edition/event-creation-views.php	API para procesamiento de la edición de eventos
pages/event-edition/event-image.php	API para procesamiento de la imagen del evento
pages/event-edition/get-monitor.php	API para selección del monitor
pages/event-edition/css/CssEventedition.html	Archivo para procesamiento de hojas de estilo de la edición de eventos
pages/event-edition/js/JsEventeditionl.html	Archivo para procesamiento de archivos JS del editor de eventos
pages/event-view/index.php	Página para el visualizador de eventos
pages/event-view/get-events.php	API para procesamiento del seleccionador de eventos
pages/event-view/main-event.php	API para procesamiento de la selección del evento
pages/event-view/get-monitor.php	API para selección del monitor
pages/event-view/css/CssEventView.html	Archivo para procesamiento de hojas de estilo del visualizador de eventos
pages/event-view/js/JsEventView.html	Archivo para procesamiento de archivos JS del visualizador de eventos
pages/functions/functions.php	Archivo PHP para procesamiento de funciones
pages/main/index.php	Página principal de la aplicación
pages/main/get-events.php	API para procesamiento del seleccionador de eventos
pages/main/login.php	API para procesamiento del registro de usuario
pages/main/css/CssMain.html	Archivo para procesamiento de hojas de estilo del visualizador de eventos
pages/main/js/JsMain.html	Archivo para procesamiento de archivos JS del visualizador de eventos
pages/monitor-panel/index.php	Página para el panel de monitor
pages/monitor-panel/monitor-views.php	API para procesamiento del panel de monitor
pages/monitor-panel/css/CssMonitorPanel.html	Archivo para procesamiento de hojas de estilo del panel de monitor
pages/monitor-panel/js/JsMonitorPanel.html	Archivo para procesamiento de archivos JS

	del panel de monitor
pages/user-config/index.php	Página para la configuración de usuario
pages/user-config/monitor-views.php	API para procesamiento de la configuración de usuario
pages/user-config/css/CssUserConfigl.html	Archivo para procesamiento de hojas de estilo de la configuración de usuario
pages/user-configl/js/JsUserConfig.html	Archivo para procesamiento de archivos JS de la configuración de usuario
static/css/pages/admin.css	Hoja de estilos para el panel de administración
static/css/pages/event-creation.css	Hoja de estilos para el creador de eventos
static/css/pages/event-view.css	Hoja de estilos para el visualizador de eventos
static/css/pages/main.css	Hoja de estilos para la página principal
static/css/bootstrap.min.css	Hoja de estilos para la API de Bootstrap
static/css/general.css	Hoja de estilos para la aplicación en general
static/css/toastr.min.css	Hoja de estilos para la muestra de alertas
static/js/pages/admin.js	Archivo JS para el panel de administración
static/js/pages/event-creation.js	Archivo JS para el creador de eventos
static/js/pages/event-view.js	Archivo JS para el visualizador de eventos
static/js/pages/main-page.js	Archivo JS para la página principal
static/js/pages/monitor.js	Archivo JS para el panel de monitor

Diseño de la Aplicación

Mi aplicación posee dos logos, uno solo con una iconografía de señales



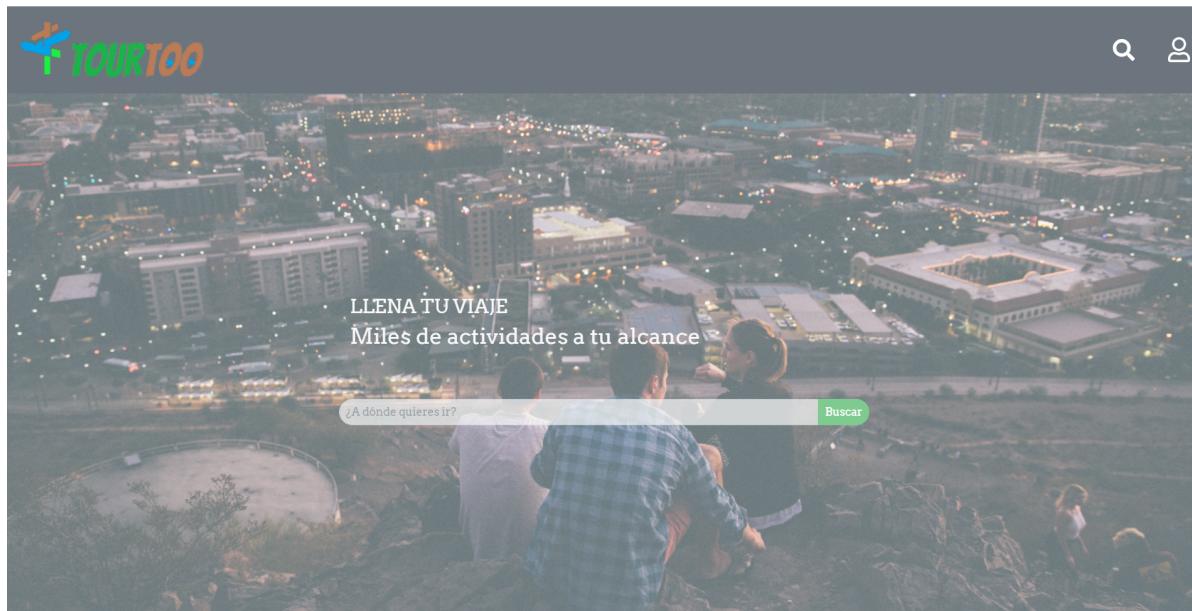
El segundo consiste en el anterior más nombre con todas en mayúsculas, con los colores corporativos



Manual de la Aplicación

Pantalla de llegada

Es la primera vez que llegas a la página, acabas de encontrarnos por algún conocido, y piensas, ¿Qué puedes hacer?

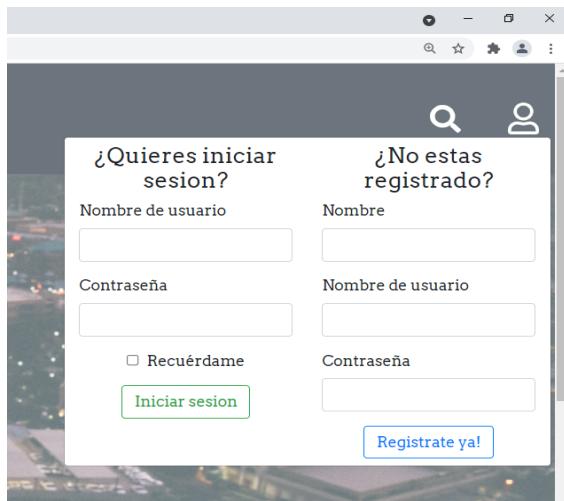


En primer lugar, te encuentras la barra de navegación con el buscador y el área de usuario, que activa un desplegable que te permite iniciar sesión o registrarte en la aplicación

Después te encuentras un buscador de eventos, que te permite realizar una búsqueda del evento que quieras.

Más abajo, te parece un apartado con todos los eventos que existen en la aplicación

Vamos en primer lugar a realizar un registro en la aplicación, para ello activamos el panel de usuario poniendo el cursor encima del icono de usuario



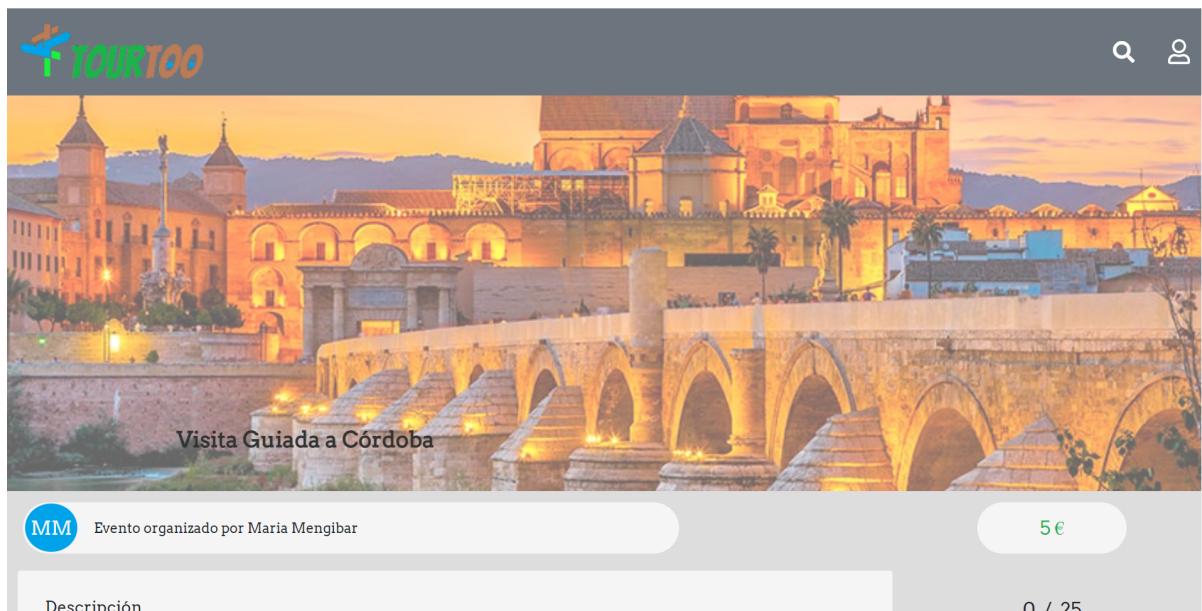
Aquí nos da la opción de iniciar sesión, o de registrarnos en la aplicación. Si decidimos iniciar sesión, tendremos que ingresar el nombre de usuario y la contraseña, además de la opción de recordar la sesión para no tener que iniciar sesión más tarde.

Si decidimos registrarnos, tendremos que ingresar el nombre, el nombre de usuario y la contraseña.

De cualquiera de las maneras se nos coloca un menú de usuario que nos permite acceder a más áreas:



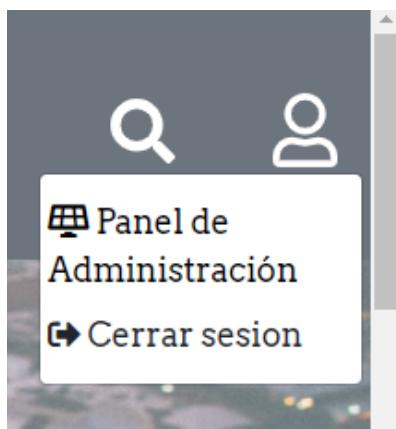
Si pinchamos sobre alguna de los eventos, nos lleva a otra página donde nos muestra más información acerca del evento que hemos pinchado



Aquí podremos ver la imagen del evento, el título del evento, quien organiza el evento, el precio, la cantidad de gente apuntada al evento junto con la capacidad, además de una descripción del evento.

Panel de Administrador

Si entramos con la cuenta de administrador, nos encontramos con que el menú de usuario ha cambiado, y tiene esta apariencia:



Si pinchamos sobre el enlace al panel de administración, nos lleva a la siguiente página:



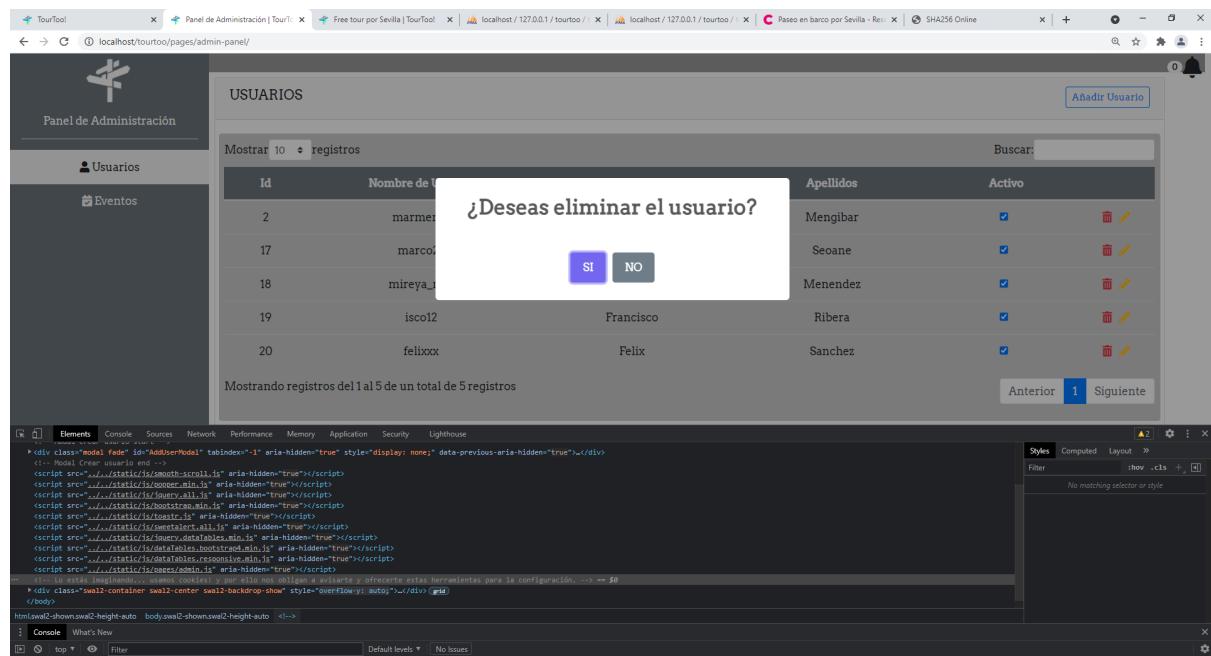
En esta página, aparentemente en blanco, tendremos que interactuar a través del menú de la derecha. Si pinchamos sobre el enlace de usuarios, nos lleva al siguiente área :

Id	Nombre de Usuario	Nombre	Apellidos	Activo
2	marmen21	Maria	Mengibar	<input checked="" type="checkbox"/>
17	marco23	Marco	Seoane	<input checked="" type="checkbox"/>
18	mireya_mzz	Mireya	Menendez	<input checked="" type="checkbox"/>
19	isco12	Francisco	Ribera	<input checked="" type="checkbox"/>
20	felixxx	Felix	Sanchez	<input checked="" type="checkbox"/>

Aquí podremos observar todos los usuarios que existen en la aplicación, nos da la opción de añadir usuarios, borrar usuarios y editar usuarios. Si pulsamos sobre cada una de las interacciones, nos permite acceder a cada una de las funcionalidades.

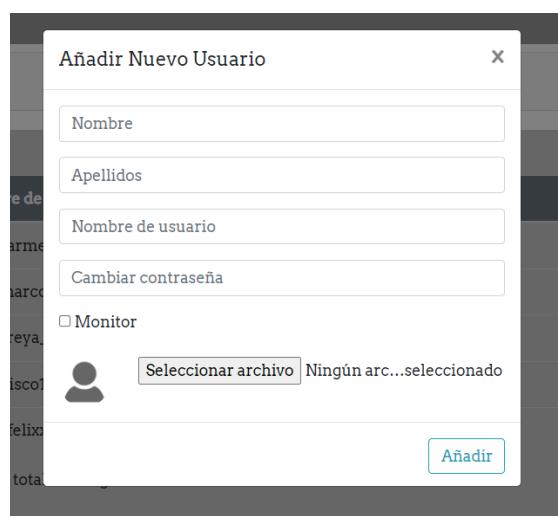
Borrar Usuario

Para borrar (desactivar) un usuario, basta con pinchar el icono de cubo de basura rojo al lado del usuario en cuestión. Nos aparecerá una alerta indicándonos si deseamos desactivar el usuario: Si pinchamos en SI, nos desactiva el usuario, si pinchamos en NO , cancela la función.



Añadir Usuario

Para añadir un usuario, tendremos que pinchar sobre el botón de Añadir Usuario, situado arriba a la derecha, nos abrirá el siguiente modal:

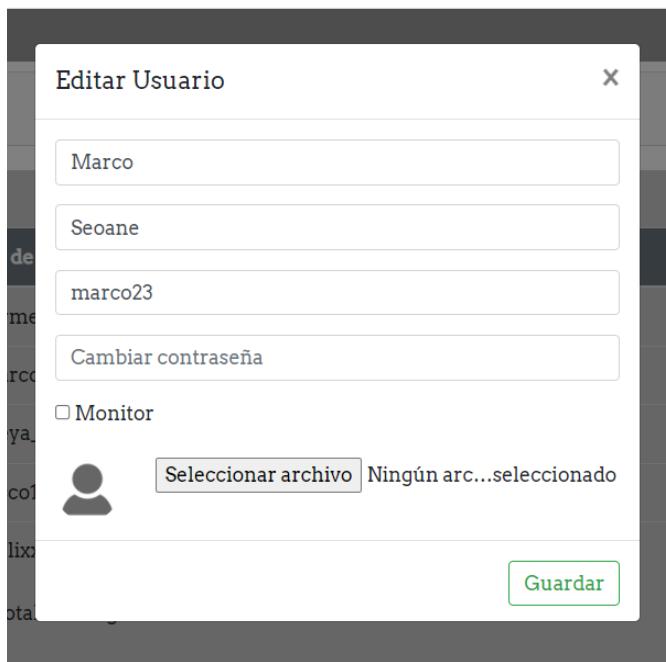


Tendremos que ir ingresando los datos que veamos precisos para crear el usuario. También incluye la selección de un avatar, que cambia automáticamente si pinchamos en él.

Una vez tengamos listo nuestro usuario, pinchamos en Añadir, y el usuario se añadirá a la tabla.

Editar Usuario

Para editar un usuario, tenemos que pinchar el lápiz amarillo situado en la parte derecha de la fila correspondiente al usuario. Nos aparecerá este modal, muy parecido al de añadir usuario:



Aquí tendremos que editar los datos del usuario, cuando tengamos todo, tendremos que pinchar en Guardar, y se nos cambian los datos automáticamente,

Si pinchamos sobre el enlace de eventos, nos lleva al siguiente panel:

ID	Título	Apuntados	Capacidad	Precio	Dia Inicio	Dia Fin	Monitor
1	Visita Guiada a Córdoba	0	25	5	12 de Julio de 2021	-	Maria Mengibar
2	Marcha hacia el Castillo de Beas de Segura	0	25	0	15 de Julio de 2021	-	Maria Mengibar
3	Actividades Multiaventura en Cazorla	0	75	12	21 de Julio de 2021	-	Maria Mengibar
49	Free tour por Sevilla	0	50	0	24 de Julio de 2021	-	Maria Mengibar
50	Senderismo nocturno por las Cañadas del Teide	0	25	17	25 de Julio de 2021	-	Maria Mengibar
51	Entrada a la Alhambra de Granada sin colas	0	40	15	30 de Julio de 2021	-	Maria Mengibar
52	Paseo en barco por Sevilla	0	20	15	21 de Junio de 2021	-	Maria Mengibar
53	Tour de los misterios y leyendas de Jaén	0	40	0	24 de Julio de 2021	-	Maria Mengibar

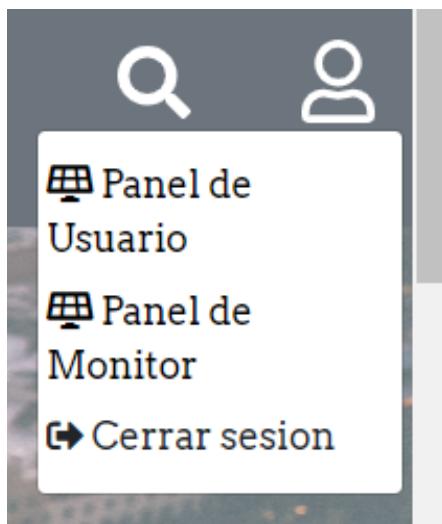
Mostrando registros del 1 al 8 de un total de 8 registros

Anterior 1 Siguiente

Aquí solo tendremos acceso a los datos de eventos, siendo imposible realizar ningún cambio.

Panel de Monitor

Si accedemos a la aplicación como monitor desde la página principal, nos encontramos con que el área de usuario ha cambiado y tenemos los siguientes apartados:



Ahora si pinchamos sobre el enlace de Panel de Monitor, nos lleva al área de gestión del monitor.



Para acceder al panel de nuestros eventos, pinchamos sobre el panel de Mis Eventos, nos aparece la siguiente sección:

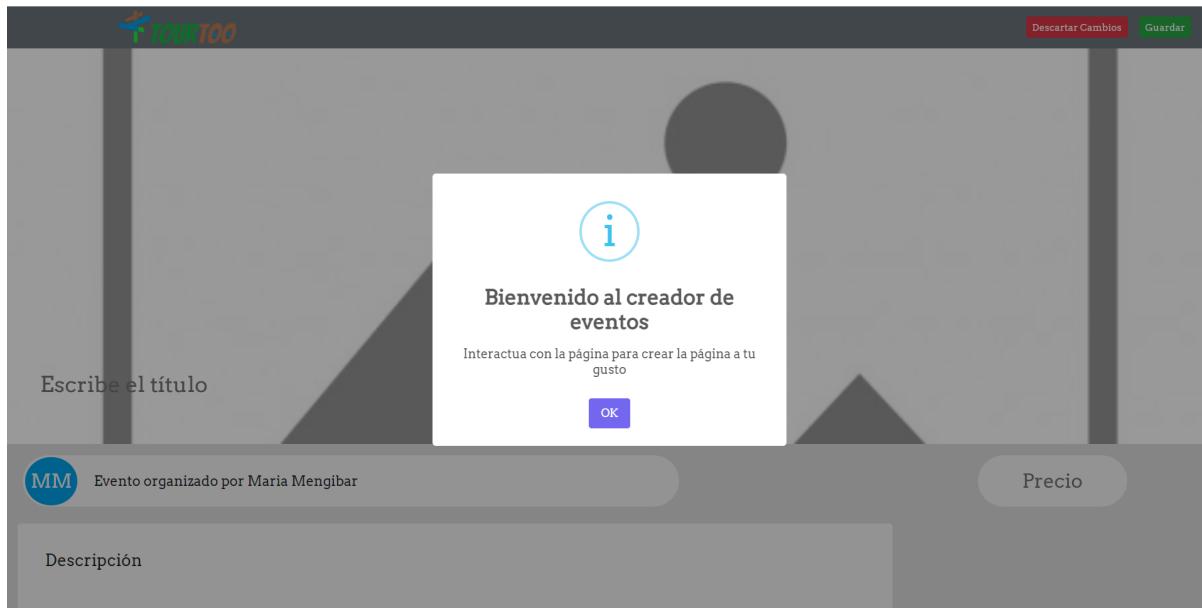
Id	Titulo	Apuntados	Capacidad	Precio	Dia Inicio	Dia Fin
1	Visita Guiada a Córdoba	0	25	5	2021-06-12	2021-06-12
2	Marcha hacia el Castillo de Beas de Segura	0	25	0	2021-06-15	2021-06-15
3	Actividades Multiaventura en Cazorla	0	75	12	2021-06-21	2021-06-21
49	Free tour por Sevilla	0	50	0	2021-06-24	2021-06-24
50	Senderismo nocturno por las Cañadas del Teide	0	25	17	2021-06-25	2021-06-25
51	Entrada a la Alhambra de Granada sin colas	0	40	15	2021-06-30	2021-06-30
52	Paseo en barco por Sevilla	0	20	15	2021-05-21	2021-05-21
53	Tour de los misterios y leyendas de Jaén	0	40	0	2021-06-24	2021-06-24

Borrar Evento

Para borrar (desactivar) un evento, tendremos que pinchar sobre el icono del cubo de basura situado a la derecha de la fila en cuestión, nos aparecerá una alerta . Si pinchamos en 'SI' se desactiva el evento, si pinchamos en NO, cancela la función.

Añadir Evento

Para añadir un evento pinchamos en el botón de Añadir Evento, que nos lleva a otra página con esta vista:



Esta interfaz nos permite ver el evento tal cual como quedaría en la aplicación final. Para empezar, quitamos la alerta pinchando OK.

Despues solo hay que interactuar sobre la página para ir creando el evento a nuestro gusto.

Cuando deseemos, podremos interactuar con los botones de arriba para descartar los cambios o guardar el evento.