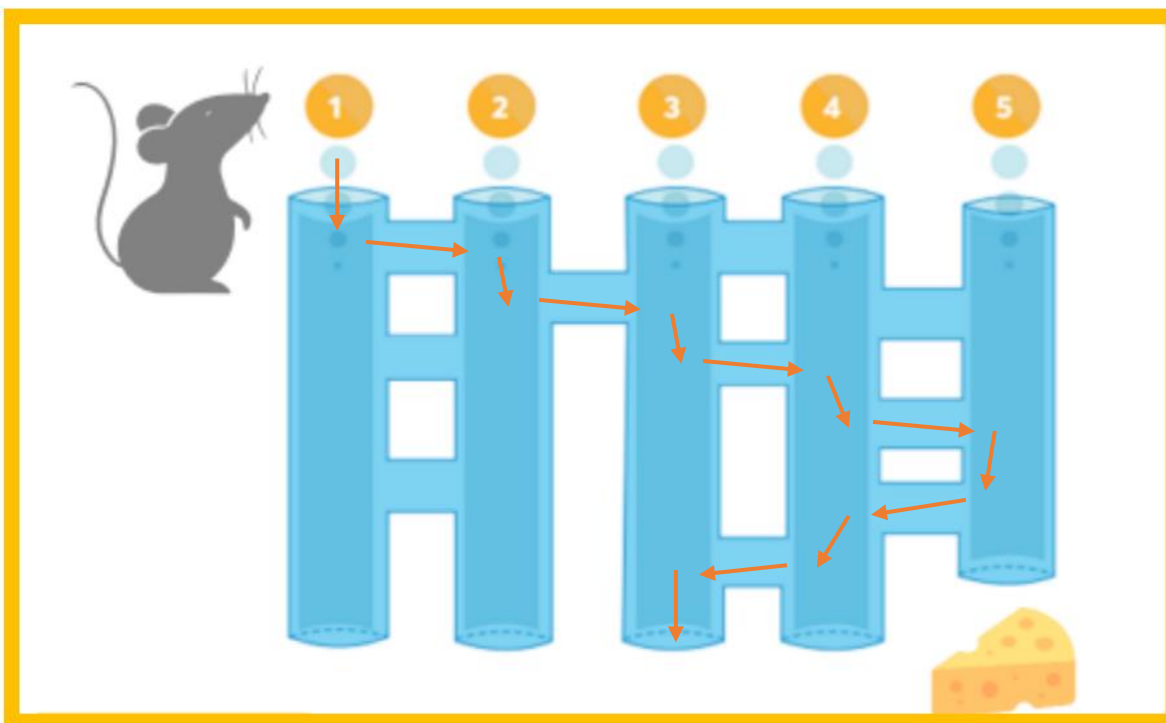
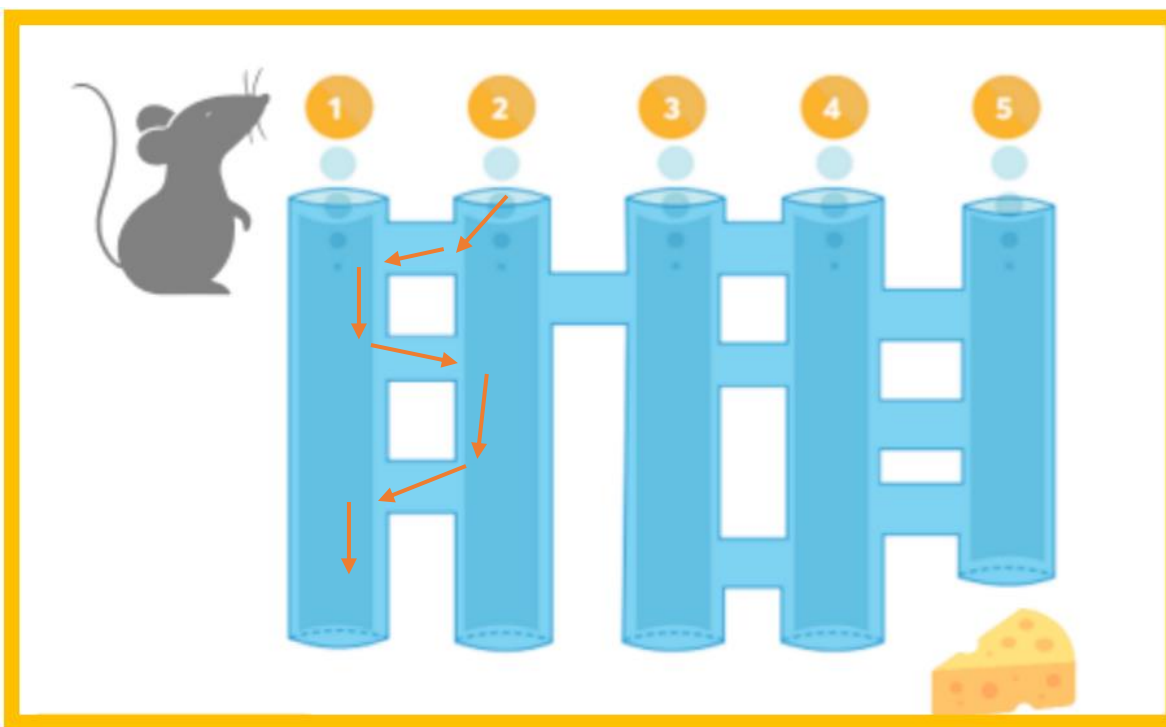


## ACTIVIDAD NO. 1

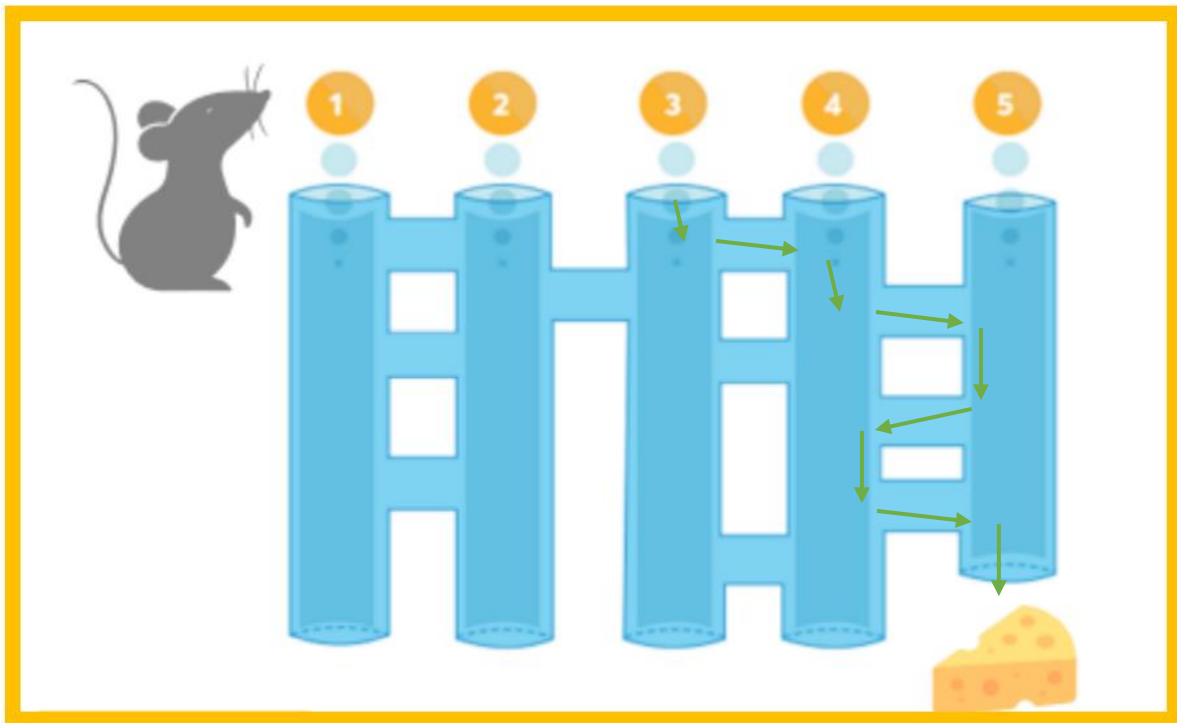
ENTRADA TUBO 1



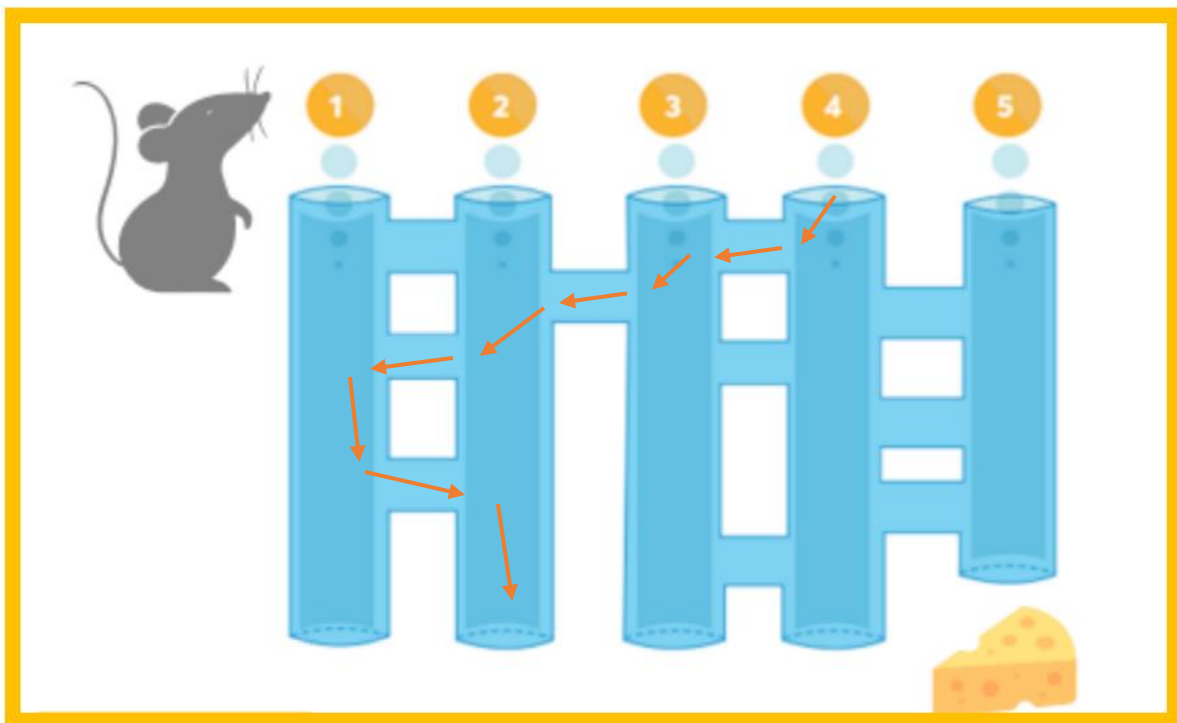
ENTRADA TUBO 2



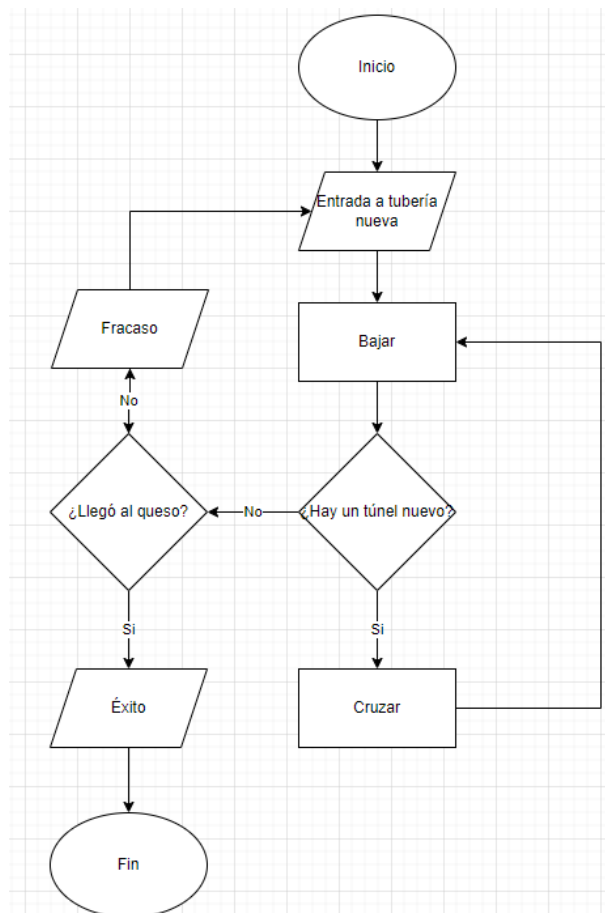
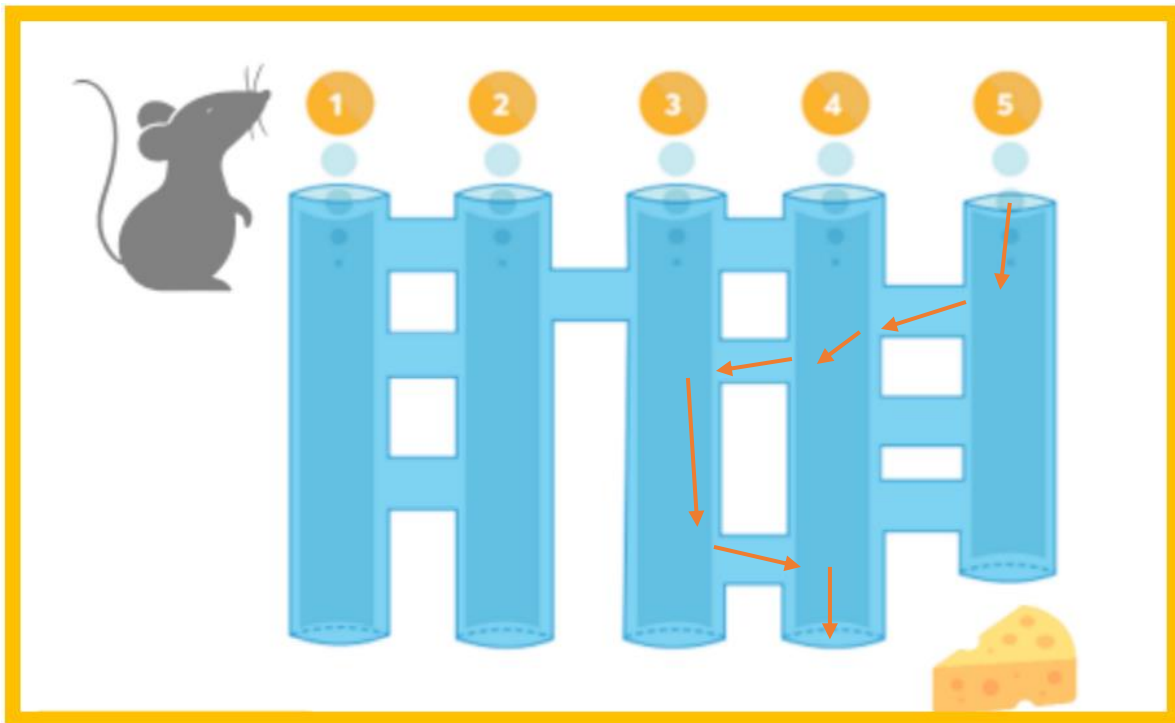
ENTRADA TUBO 3



ENTRADA TUBO 4



ENTRADA TUBO 5



## ANÁLISIS

Se encuentran 5 entradas posibles por las que puede acceder el ratón, también hay 5 salidas posibles por las que puede pasar el ratón, pero en la salida del tubo No. 5 se encuentra el queso (objetivo). El ratón tiene la restricción de hacer caso a pasar por un tubo nuevo si lo ve, si no es un camino recto fijo, tiene que pasar por ahí, y eso hace que solo haya una solución posible, pudiendo haber varias si pudiera saltarse esa instrucción.

## PREGUNTA

¿En cuál entrada debería ingresar el ratón para llegar al queso?

Después de hacer prueba y error, y comprobar la secuencia, se llegó a la conclusión de que solo entrando por la Tubería No. 3 lograría llegar al queso.

## ACTIVIDAD NO. 2

## ERRORES

## Partway through tracing a Minesweeper algorithm



```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8 → 9

```

mines	n
<del>0</del>	<del>1</del>
<del>1</del>	<del>2</del>
<del>2</del>	<del>3</del>
3	<del>4</del>
	<del>5</del>
	6

Hand-drawn annotations: A blue circle around the value 6 in the 'n' column, with an arrow pointing to it and the word 'loop' written vertically next to it.

CORRECCIÓN

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
square	★		★		?	★			

let mines = 0  
let n = 1  
start loop  
  if square<sub>n</sub> has a mine  
    then mines = mines + 1  
  n = n + 1  
loop again if n < 9

mines	n
<del>0</del>	<del>1</del>
<del>1</del>	<del>2</del>
<del>2</del>	<del>3</del>
3	<del>4</del>
	<del>5</del>
	6
	7
	8
	9

DIAGRAMA DE FLUJO

