

Lokalmodus starten

Netzwerkmodus starten

Anwendung beenden

Simulationsoptionen

Klonung von Photonen

An

Eve

An

Netzwerkconfiguration

Wähle einen Mitspieler

Hint text

🔍

Alice

Bob

Eve

IP-Server

Hint text

Server starten / Zu Server verbinden

Verbindungsdetails

Verbundene Mitspieler

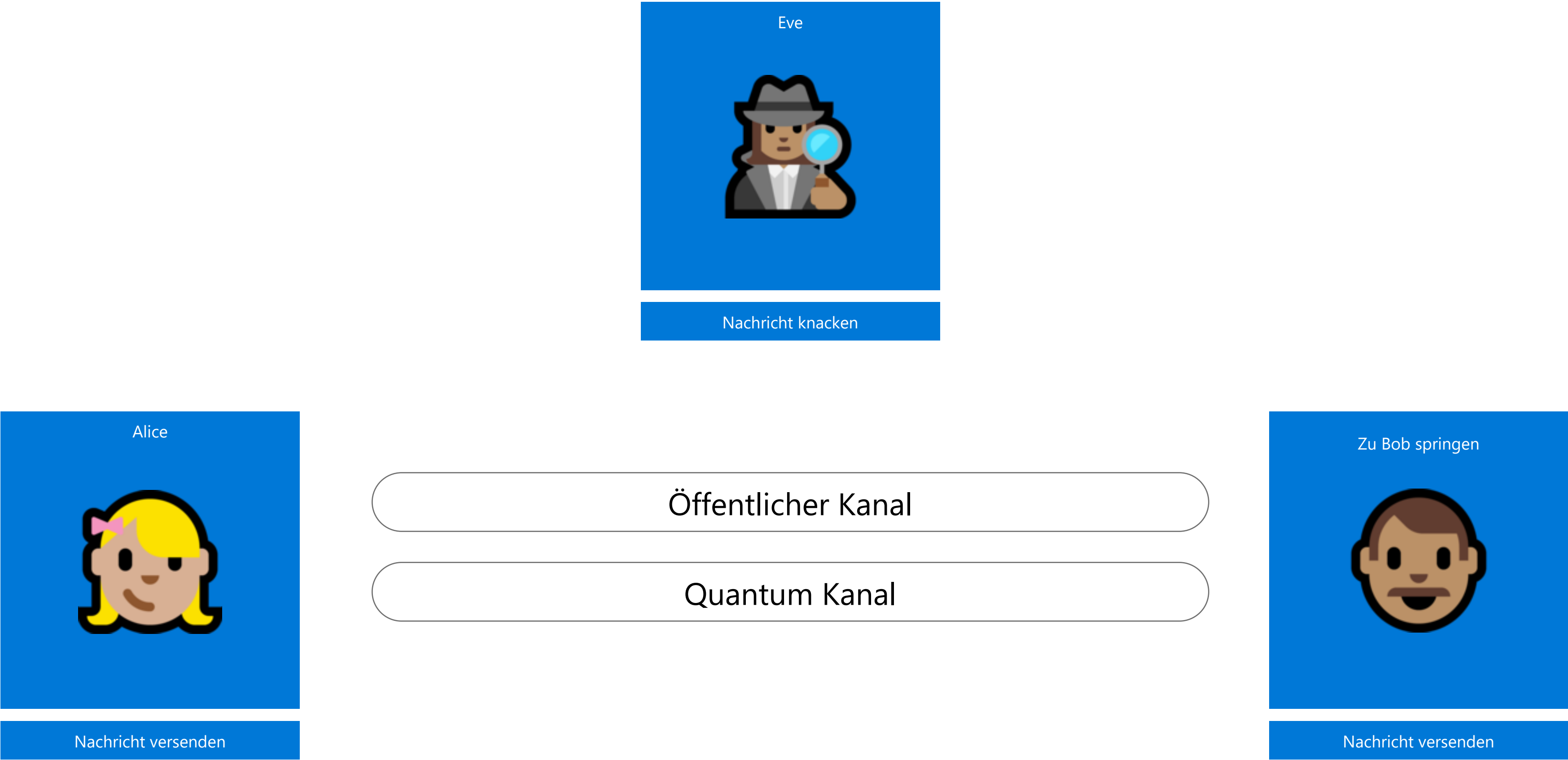
Alice

Bob

Simulationsoptionen

Klonung von Photonen

An



Generierung

Vorschau

(hier Pfeile einfügen)

1

0

Photonen in rechte Tabelle übernehmen

+

x

Zufällig

☐

Konfigurationen erstellen

Übernehmen

Tabelle (Spalten bitte aus Lucidchart übernehmen)

Header A	Header B	Header C	Header D	Header E	Header F
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5

Zeilen automatisch korrekt ausfüllen

Kanäle

Polarisation senden

Übereinstimmung senden

Prekey-Selections senden

Prekey-Matches senden

Öffentlicher Kanal

Photonen senden

Quantum Kanal

Öffentlicher Kanal

Tabelle (Spalten bitte aus Lucidchart übernehmen)

Header A	Header B	Header C	Header D	Header E
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4

Generierung

Quantum Kanal - ? ? ?

Vorschau
(hier Pfeile einfügen)

+

x

Zufällig

☐

Photonen messen

Messen

Quantum Kanal - 1/ 1| 0| 1\

Messen beenden

Tabelle (Spalten bitte aus Lucidchart übernehmen)

Header A	Header B	Header C	Header D	Header E	Header F
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
				Zeilen automatisch korrekt ausfüllen	

Kanäle

Öffentlicher Kanal

Polarisation
senden

Polarisierte
Matches senden

Prekey-Selections
senden

Prekey-Matches
senden

Quantum Kanal

Generierung

Vorschau
(hier Pfeile einfügen)

+

x

Nachricht

Info: Deine Nachricht darf maximal X Zeichen lang sein.
Dein Schlüssel wurde N mal verwendet, um die Nachricht zu verschlüsseln.

Zu verschlüsselnde Nachricht

Nachricht

Tabelle (Spalten bitte aus Lucidchart übernehmen)

Header A	Header B	Header C	Header D	Header E	Header F
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5

☒ Eve erkannt

Senden

Öffentlicher Kanal

Tabelle (Spalten bitte aus Lucidchart übernehmen)

Header A	Header B	Header C	Header D	Header E	Header F
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5

Unbekannte Bits
mit zufälligen
Daten füllen

Zurücksetzen

Nachricht (ASCII)

Tabelle (Spalten bitte aus Lucidchart übernehmen)

Header A	Header B	Header C	Header D	Header E	Header F
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5
Table Item X	Item X.1	Item X.2	Item X.3	Item X.4	Item X.5

☒ Eve erkannt

Nachricht (ASCII)