## Mockup-Legende

Textfield

Button

Checkbox / Toggle

Einfaches Anzeigefeld

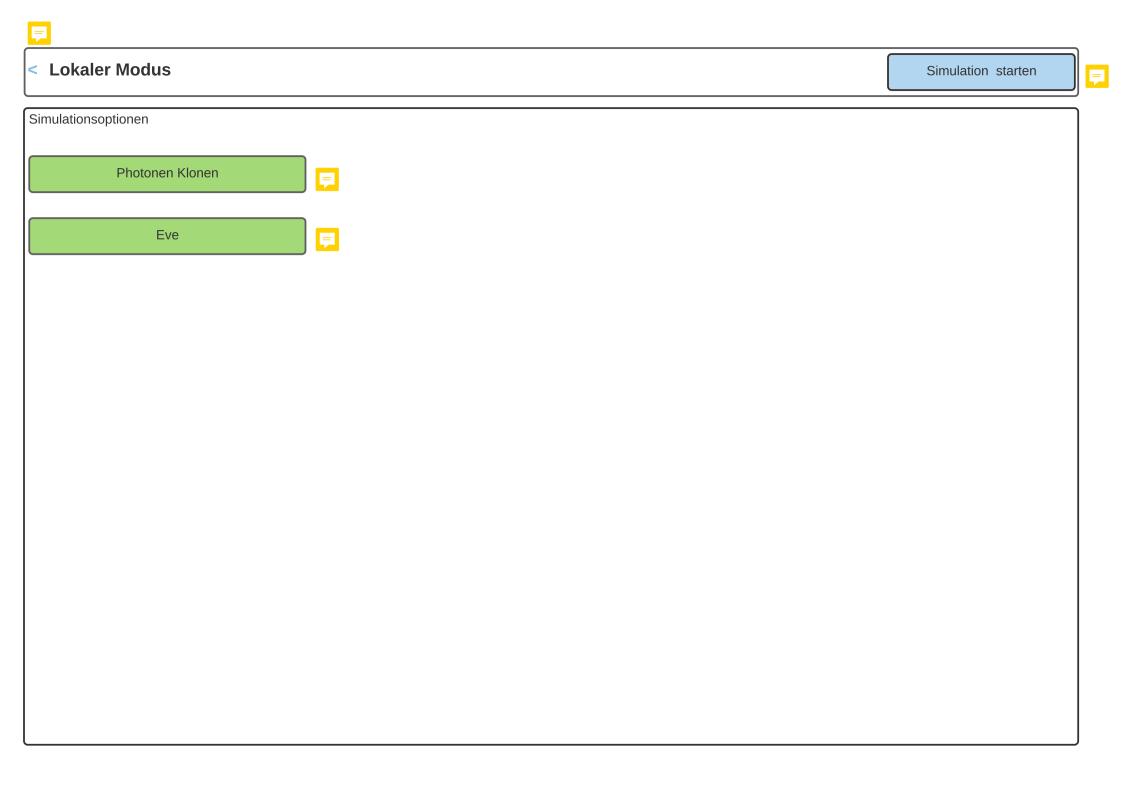
GroupBox

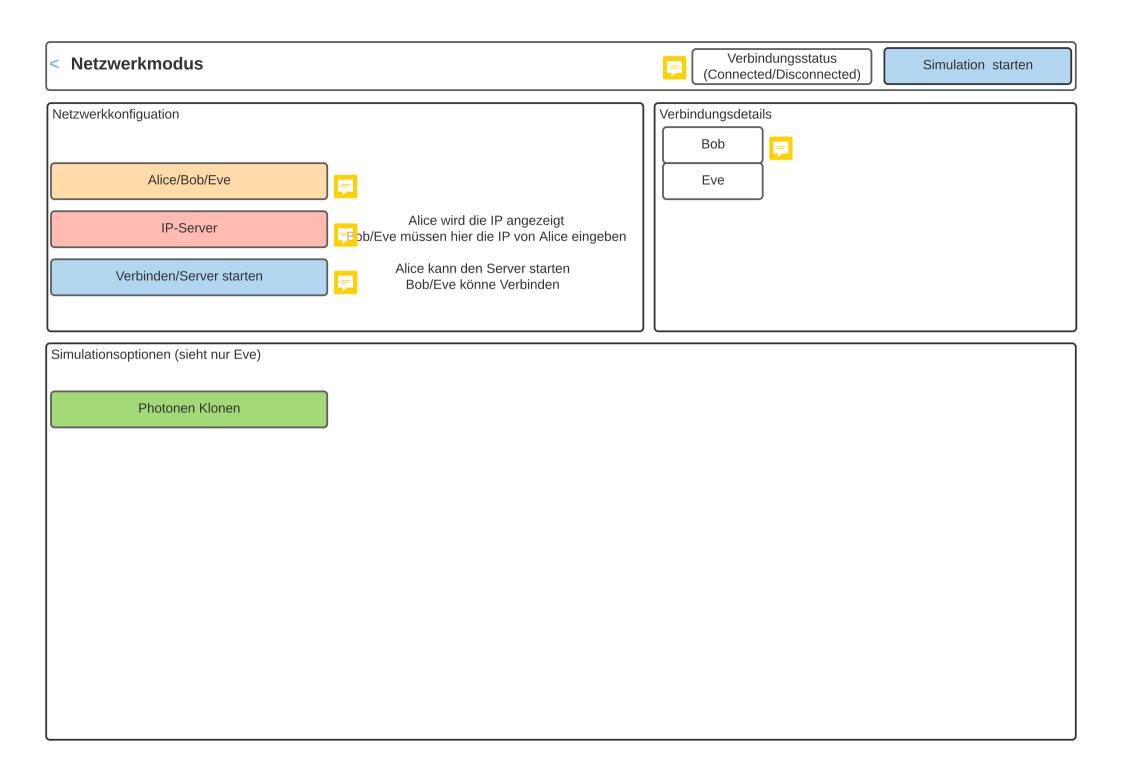
Hauptmenü

Lokalermodus starten

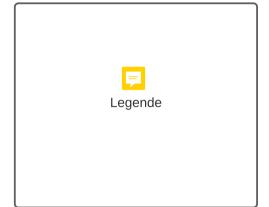
Netzwerkmodus starten

Anwendung beenden





< Simulationsübersicht





Nachricht knacken

\_\_\_

Quantum Channel

Public Channel



Nachricht empfangen



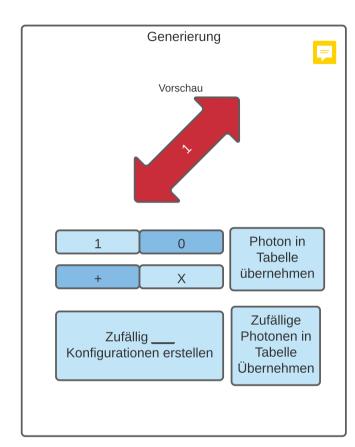


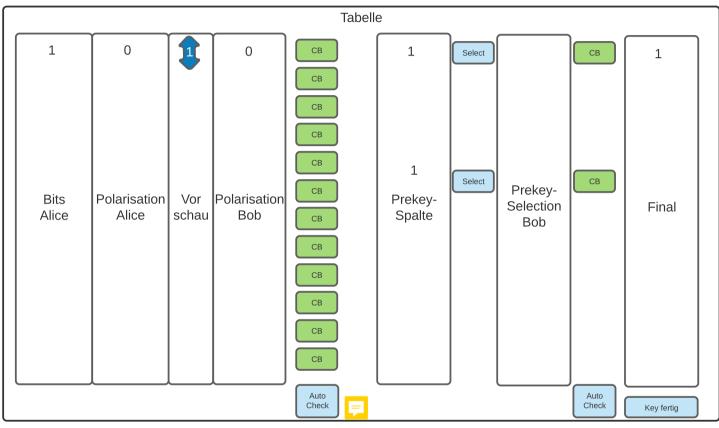
Alice

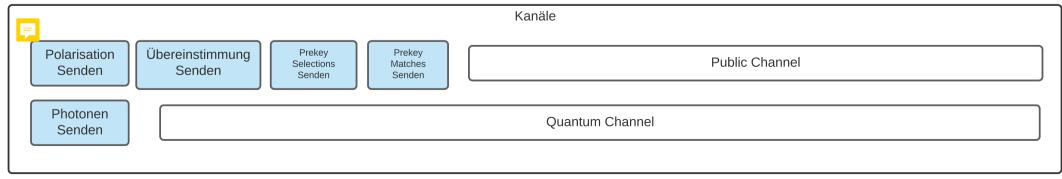


< Alice

Lernhilfe

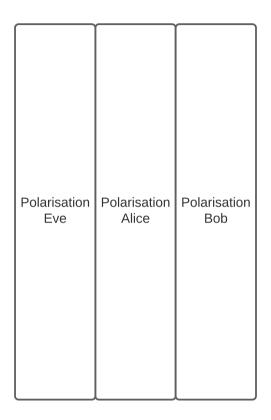


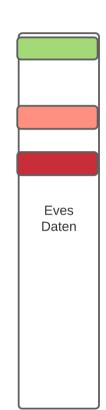




Lernhilfe

## Public Channel





Eves Daten enthalten welche Polarisationen richtig gewählt wurden und welche Photonen als Prekey verwendet wurden

(Alle drei Polarisationen gleich -> bekannter Teil des Prekey;

Nur Polarisationen von A&B gleich -> Teil von Prekey, aber nicht von Eve bekannt) 3 Matches

**A&B Matches** 

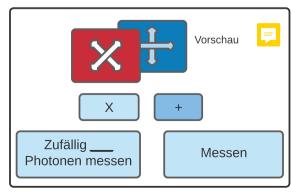
A&B Matches but removed

Sollte die falsche Priorität gewählt , ändert sich die Polarisierung des gemessenen Photons

Animation wird für Mock weggelassen, Photonen verschwinden einfach nachdem sie gemessen worden sind

Animation wir für Mock weggelassen Es wir nur angezeigt, wie viele Photonen anstehen

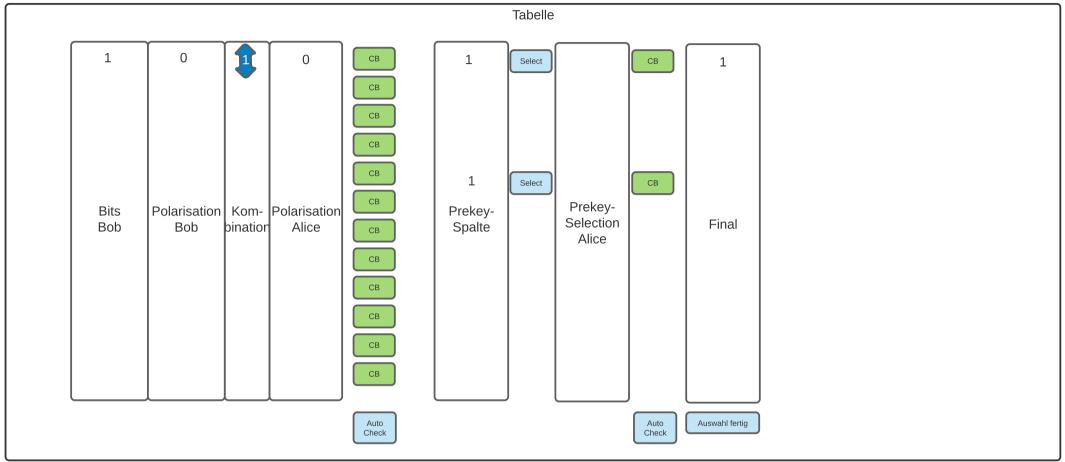
Quanten Channel - ???

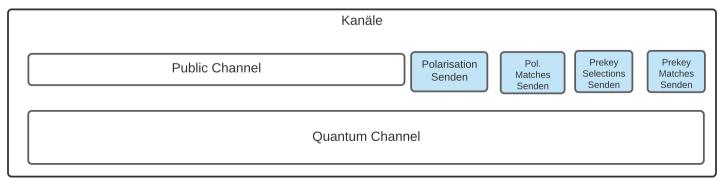


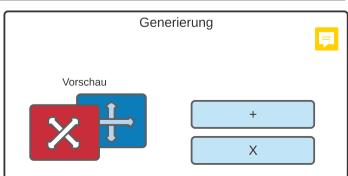
Quanten Channel

Messen beenden

Tabelle Tabelle



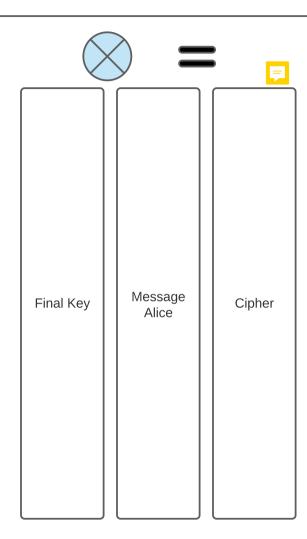




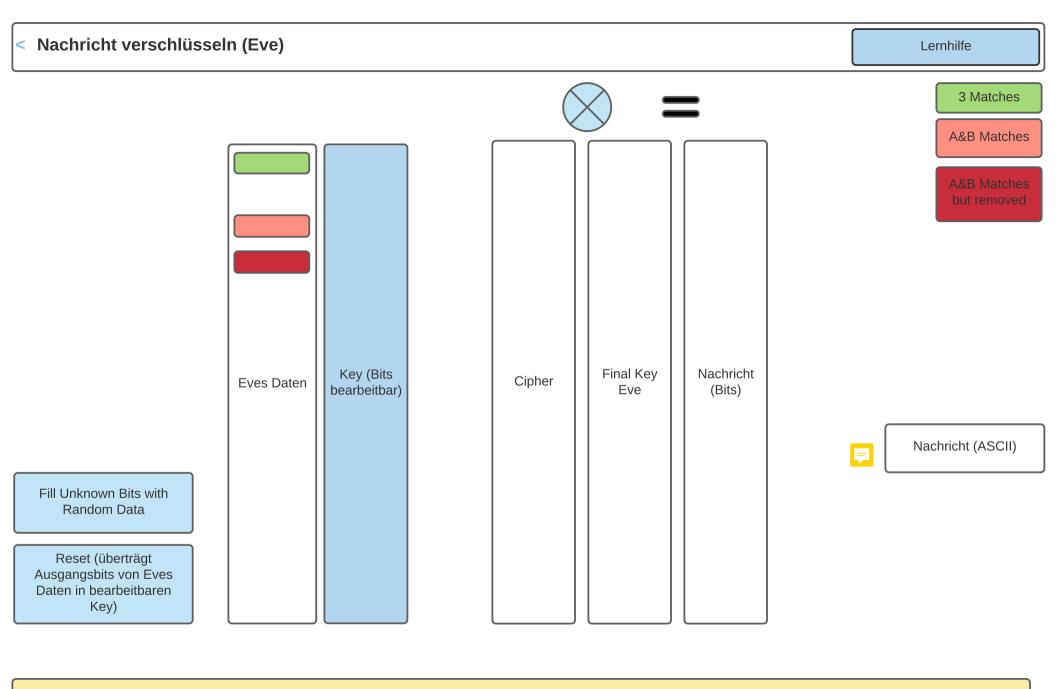
Info: Deine Nachricht darf maximal X Zeichen lang sein. Dein Schlüssel wurde N mal verwendet, um die Nachticht zu verschlüsseln

Textbox: Zu verschlüsselnde Nachricht





Eve erkannt



< Nachricht verschlüsseln (Bob)

Lernhilfe

Eve erkannt



Cipher

Final Key

Nachricht (ASCII)

Nachricht (ASCII)