Software-Projekte/SoSe 2021: Protokoll über eine Team-Besprechung

Team (falls mehrere Teams)	С
Datum	23.03.21
Beginn	12:15
Ende	14:30
Dauer	2:15
Ort	Online
Protokollführer	Nicolas Proske

1. Anwesenheitsliste

Lfd. Nr.	Name
1	Bartl, Benedikt
2	Eichenseer, Michael
3	Friedrich, Jan
4	Götz, Jakob
5	Hermann, Tobias
6	Hofmann, Florian
7	Kederer, Tino
8	Kennerknecht, Christoph
9	Paris, Felix
10	Proske, Nicolas
11	Sporrer, Johannes
12	Zell, Elias

2. Tagesordnung

- Top 1: Verteilung der festzulegenden Rollen des Projekt- & Repositoryleiters
- Top 2: Festlegung der programmatischen Rahmenbedingungen
- Top 3: Grobe Einteilung des Teams in spezifizierte Teilbereiche
- Top 4: Zeitliche Festlegung der wöchentlichen Team-Meetings
- Top 5: Festlegung der Aufgaben bis zum nächsten Meeting

3. Verlauf

Sprecher	Text	Erledigung
Top 1 Alle Teilnehmer	Wer übernimmt die Rolle des Projektleiters in unserem Team?	Die Rolle des Projektleiter s übernimmt <i>Johannes Sporrer</i> .
	Wer übernimmt die Rolle Repository- Verwalters in unserem Team?	Die Rolle des Repository- Verwalters übernimmt Christoph Kennerknecht.
Top 2 Alle Teilnehmer	Welche Programmiersprache liegt dem Projekt zugrunde?	Als Programmiersprache wurde sich auf C# geeinigt. Um die Kenntnisse zu vertiefen wurde das Onlinekurs-Portal "Pluralsight" empfohlen. Zur Oberflächengestaltung verwenden wir das das Grafik-Framework Windows Presentation Foundation (WPF). (Erlaubte) Versionsnummern müssen noch abgeklärt werden und werden zeitnah bekannt vereinbart.
	Welche Programmierparadigmen sollen bei der Entwicklung berücksichtigt werden?	Zur Einhaltung konsistenter "Codierungsstile" wird eine EditorConfig² verwendet, welche im Repository vorzufinden ist. Der Code soll ausreichend kommentiert werden. Als dafür empfohlene Tools wurden "Doxygen"³ oder "GhostDoc"⁴ vorgeschlagen.
Christoph Kennerknecht	Vorschlag von "Git-flow-Workflow" ⁵ als Branching-Modell	Nach einer kurzen Vorstellung durch <i>Christoph Kennerknecht</i> von allen Teammitgliedern als sinnvoll empfunden. Anhang: Erwähntes "git- flow-cheatsheet" ⁶

¹ https://www.pluralsight.com/

https://editorconfig.org/

https://www.doxygen.nl/
https://submain.com/ghostdoc/

 $^{^{5} \}overline{\text{https://www.atlassian.com/de/git/tutorials/comparing-workflows/gitflow-workflow}}$

⁶ https://danielkummer.github.io/git-flow-cheatsheet/index.de DE.html

Top 3 Alle Teilnehmer	Grobe Einteilung des Teams in spezifizierte Teilbereiche	Einteilung in drei Gruppen: "Frontend", "Business Logic"/"Application" und "Networking".
	Grobe (vorläufige) Zuweisung der Teammitglieder zu den Gruppen	Frontend: - Michael Eichenseer, Tobias Hermann, Tino Kederer, Nicolas Proske Business-Logic/Application: - Jakob Götz, (evtl. Tobias Hermann), Tino Kederer, Christoph Kennerknecht, Felix Paris Networking: - Benedikt Bartl, Jan Friedrich, Florian Hofmann, Elias Zell
Top 4 Alle Teilnehmer	Zeitliche Festlegung der wöchentlichen Team-Meetings	Das regelmäßige Team- Meeting wurde auf Dienstag, 12.00 Uhr festgelegt. Es besteht laut Vorgabe eine Anwesenheitspflicht.
Top 5 Alle Teilnehmer	Festlegung der Aufgaben bis zum nächsten Meeting	Alle Teammitglieder haben folgende Aufgaben bis zum nächsten Meeting abzuarbeiten: - Einarbeitung in die Thematik des Projekts - Gedanken um mögliche Umsetzung in Bezug auf Frontend & Backend machen - Für Frontend-Gruppe: Mögliche Alternative ASP.NET ⁷ betrachten – sinnvoll?
	Termin des nächsten Meetings	Als Termin für das nächste Meeting wurde der 30.03.2021, 12.00 Uhr festgelegt.

⁷ https://dotnet.microsoft.com/apps/aspnet