Variables i Scanner

Exercici 1

Donades dues variables a i b amb declaracions invàlides, afegeix el tipus correcte.

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
        a = 512343;
        b = 3431231;

        System.out.println(a + b);
   }
}
```

Hasta 4 octubre

Preguntar todo a alberta en secretaria

Exercici 2

Canvia el codi següent per fer que la sortida siga aquesta:

```
3 4 5
```

Per fer-ho, assigna correctament els valors a les variables.

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
      int a;
      int b;
      int c;

      System.out.println(a + " " + b + " " + c);
   }
}
```

```
/home/jesgarcas/.jdks/openjdk-2 < 12

Process finished with exit code Process finished William Exit code
```

Donada una variable, afegeix el tipus int i assigna-li el valor 123456.

No oblides el ; al final de la sentència.

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        variable // canvia aquesta linia
        System.out.println(variable);
    }
}
```

Donada la següent declaració d'una variable:

```
String speed = "high";
```

Quin és el nom de la variable? Quin és el seu tipus? Quin és el seu valor?

El tipo es 'String' es la variable, 'speed' es el nombre y "high" su valor.

Exercici 5

Escriu el valor de cada variable, després de que s'execute cada sentència d'aquest programa:

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
      int a = 0;
      int b = 0;
      a = 2;
      int c = b;
   }
}
```

	а	b	С
int a = 0;	0	-	-
int b = 0;	0	0	-
a = 2;	2	0	-
int c = b;	2	0	0

Selecciona les afirmacions correctes sobre les variables.

Una variable té un tipus específic

El tipus determina el nom d'una variable

No es pot assignar un valor a una variable

Es pot llegir el valor d'una variable

Exercici 7

Selecciona les declaracions vàlides

```
float aFloat = "23.75f";

String mFloat = "98.7";

int cFloat = 44.3;

String kFloat = float;

char dFloat = '.';

String tFloat = "float";
```

Exercici 8

Què fa el següent codi?

Dar error porque está mal, hay que corregir String por boolean.

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
      boolean turnedOn = true;
      turnedOn = false;
      String turnedOff = turnedOn;
      System.out.println(turnedOff);
   }
}
```

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        boolean turnedOn = true;
        turnedOn = false;
        boolean turnedOff = turnedOn;
        System.out.println(turnedOff);
    }
}

Main ×

Main ×

// home/jesgarcas/.jdks/openjdk-22.0.2/bin/java -:
false
```

Completa el següent programa afegint els tipus correctes a cada variable.

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
      y = 2020;
      m = "Abril";
      t = 37.5f;
      s = false;
      c = ';';

      System.out.println(y);
      System.out.println(m);
      System.out.println(t);
      System.out.println(s);
      System.out.println(s);
      System.out.println(c);
}
```

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
      int y = 2020;
      String m = "Abril";
      float t = 37.5f;
      boolean s = false;
      char c = ';';

      System.out.println(y);
      System.out.println(m);
      System.out.println(t);
      System.out.println(c);
      System.out.println(s);
      System.out.println(c);
      System.out.println(c);
}
```

```
/home/jesgarcas/.jdks/openjdk-22
2020
Abril
37.5
false
;
```

Assigna els valors adequats a les següents variables, per tal d'obtenir aquest resultat

```
true
35.6
2000.0
true
true
```

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {

     boolean a = true;
     float b = 35.6f;
     float c = 2000.0f;
     String d = "true";
     char e1 = 4, e2 = 7, e3 = 2, e4 = 4;

     System.out.println(a);
     System.out.println(b);
     System.out.println(c);
     System.out.println(d);
     System.out.print(e1);
     System.out.print(e2);
     System.out.print(e3);
     System.out.print(e4);
}
```

```
/home/jesgarcas/.jdks/openjdk
true
35.6
2000.0
true

MMM

Process finished with exit co
```

Donat el nom d'una persona, fes-li una salutació

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Como te llamas?");

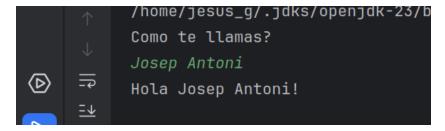
        String todoeltexto = scanner.nextLine();

        System.out.print("Hola ");
        System.out.print(todoeltexto);
        System.out.println("!");
    }
}
```

```
/home/jesus_g/.jdks/openg
Como te llamas?

Joan
Hola Joan!
```

/home/jesus_g/.jdks/openjdl Como te llamas? *Annα* Hola Anna!



/home/jesus_g/.jdks/α Como te llamas? Μαriα Elenα Hola Maria Elena!

Exercici 12

Escriu un programa que llegisca cinc paraules de l'entrada estàndard i imprimisca cada paraula en una nova línia. Les paraules han d'estar en el mateix ordre.

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Primitivos de java?");

        String uno = scanner.next();
        String dos = scanner.next();
        String tre = scanner.next();
        String cua = scanner.next();
        String qui = scanner.next();

        System.out.println(uno);
        System.out.println(dos);
        System.out.println(tre);
        System.out.println(cua);
        System.out.println(qui);
   }
}
```

```
Primitivos de java?

Java te
8 tipus primitius

Java
te
8
tipus
primitius
```

```
Java te 5
operadors
aritmetics
Java
te
5
operadors
aritmetics
Java
te
5
operadors
aritmetics

Process finished with exit code 0
```

```
gat gos
vaca
porc gall
gat
gos
vaca
porc
gall
gos
vaca
porc
gall
Process finished with exit code 0
```

```
/home/jesus_g/.jdks/openjdk-23/bin/java -java
Primitivos de java?
α b c d e
a
b
c
d
e
Process finished with exit code 0
```