

Sistemas de Informação / 2024

FERRAMENTA PARA ANÁLISE DE DESEMPENHO DE BANCOS DE DADOS NÃO RELACIONAIS

NASCIMENTO, Anderson Prado¹ OLIVEIRA, José Gabriel Alves² JÚNIOR, Flávio Rubens Massaro³

Centro Universitário Hermínio Ometto – FHO, Araras – SP, Brasil

Resumo

Os sistemas de gerenciamento de banco de dados não relacionais, conhecidos como 'Not Only SQL'(NoSQL) surgiram para abordar a complexidade de lidar com enormes volumes de dados, mais especificamente não estruturados e semiestruturados, oferecendo uma flexibilidade maior em comparação com os modelos de banco de dados relacionais. Apesar da vantagem dos bancos de dados NoSQL conseguirem lidar com volumes de dados não estruturados e semiestruturados, os mesmos possuem uma dificuldade com a integração com outras tecnologias e também a falta de padronização e organização dos dados em relação aos bancos de dados relacionais. O projeto em questão consiste em desenvolver uma ferramenta de benchmarking que suporte modelos de bancos de dados não relacionais, realizando uma comparação de desempenho quantitativa e qualitativa. Serão utilizadas duas máquinas virtuais utilizando o software VirtualBox para implementação da ferramenta, utilizando o software Visual Studio Code e a linguagem de programação Python para seu desenvolvimento. É viável como resultado deste projeto que a ferramenta apresente uma visão ampla entre o desempenho dos bancos de dados NoSQL por meio de gráficos, facilitando a visualização e análise dos resultados obtidos.

Palavras chave: NoSQL, Ferramenta, Benchmarking, Dados, Semiestruturados, Não estruturados

1 Introdução

1.1 Contextualização

A necessidade de armazenamento e disponibilidade de informações tem se tornado uma preocupação relevante no mercado atual, devido à alta demanda e ao volume de processamento de dados, é essencial contar com um sistema capaz de gerenciar e suportar todas as informações de maneira adequada.

Os métodos de organização e estruturação dos dados em um sistema de gerenciamento de banco de dados são denominados modelos de bancos de dados. O modelo abordado neste trabalho será o modelo não relacional, que é projetado para lidar com uma grande massa de dados não estruturados e semiestruturados. Com base neste modelo, iremos desenvolver uma ferramenta de *benchmarking* com o intuito de abordar o desempenho

¹ FHO|UNIARARAS. Aluno do Curso de Sistemas de Informação, NASCIMENTO, andersonnascimento@alunos.uniararas.br

² FHO|UNIARARAS. Aluno do Curso de Sistemas de Informação, OLIVEIRA, jgararas@alunos.uniararas.br

³ FHO|UNIARARAS. Professor do Curso de Sistemas de Informação, JÚNIOR, frmassaro@uniararas.br



Sistemas de Informação / 2024

entre os bancos de dados *NoSQL* e apresentar os dados em formato de gráficos, facilitando a análise dos resultados obtidos.

1.2 Tema de Pesquisa

Ferramenta para comparação de desempenho entre bancos de dados *NoSQL*, projetada para auxiliar os usuários na identificação da solução mais adequada para suas necessidades.

1.3 Motivações e Justificativas

Um sistema adequado de gerenciamento de banco de dados é fundamental para o desempenho e processamento dos dados, suprindo os requisitos de forma adequada dependendo de cada aplicação. A ferramenta desenvolvida neste trabalho oferecerá uma análise do desempenho dos dados adquiridos, com base nos sistemas de gerenciamento *NoSQL*. Esta análise abrangerá diversos aspectos, incluindo os tipos de dados utilizados e os métodos de manipulação de dados (*DML*).

1.4 Objetivos

1.4.1 Objetivo Geral

Desenvolver uma ferramenta de *benchmarking* para realizar análises de desempenho utilizando bancos de dados *NoSQL*.

1.4.2 Objetivos Específicos

- Analisar e selecionar os bancos de dados para o teste de benchmarking;
- Avaliar o desempenho dos bancos de dados não relacionais selecionados;
- Apresentar os resultados obtidos em cada teste realizado;
- Gerar relatórios através de gráficos.

2 Revisão Bibliográfica

2.1 Fundamentação Teórica e Técnica

Um Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD) é um conjunto de *software* responsável por definir, construir e manipular a estrutura de um banco de dados e gerenciar o acesso aos dados armazenados de forma eficiente e segura (CÔRTES, 2001, p.5).

Um SGBD fornece uma série de operações ou uma linguagem chamada Linguagem de Manipulação de Dados (*DML*). Essa linguagem é utilizada para manipular dados dentro de um banco de dados, incluindo inserção, atualização, exclusão e consulta de dados (*INSERT*, *DELETE*, *UPDATE*). Também existem outras linguagens utilizadas por um SGBD, como a linguagem de manipulação e definição dos dados (*DDL*), a linguagem de consulta dos dados (*DQL*) e também a linguagem de controle de dados (*DCL*) (Elmasri; Navathe, 2005, p.24).



Sistemas de Informação / 2024

Referente ao processo de gerenciamento dos dados em um SGBD, o mesmo envolve definir mecanismos da linguagem *DML* para manipular essas informações. Além disso, um sistema de banco de dados deve garantir a segurança das informações armazenadas, impedindo o vazamento de informações, garantindo a proteção dos dados pessoais e assegurando que as empresas e organizações possuam uma tratativa adequada dos dados, conforme A Lei Geral de Proteção dos Dados - LGPD (Lei n° 13.709/2018).

2.1.1 Modelo Relacional

Os modelos relacionais em bancos de dados são fundamentados pela sua organização dos dados em tabelas, estruturadas em linhas e colunas. Cada tabela em um banco de dados relacional possui seus devidos atributos, sendo os mais importantes para estabelecer os relacionamentos entre as chaves primárias e as chaves estrangeiras. A chave primária é o identificador de cada tabela, não permitindo repetição na mesma tabela, geralmente referenciado como "ID". A chave estrangeira, é o identificador que tem como objetivo manter o relacionamento entre as devidas tabelas. A utilização de chaves primárias e estrangeiras facilita a organização e a integridade dos dados dentro do banco de dados, permitindo consultas eficientes e relacionamentos consistentes entre diferentes tabelas. Neste exemplo, visualiza-se que a tabela funcionário, possui um relacionamento com a tabela pessoa por possuir a chave estrangeira (Foreign Key) "ID Pessoa" (NAVATHE, 2005, p.89-94).

Tabela
PESSOA

ID Pessoa
(Primary Key)

Nome

Documento

Endereço

Tabela
FUNCIONÁRIO

ID Funcionário
(Primary Key)

ID Pessoa
(Foreign Key)

Função

Salário

Figura 1 - Modelo Relacional

Fonte: Elaborado pelos autores

Atualmente, existem vários Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados Relacionais (SGBDR) disponíveis no mercado. Na figura 2, é apresentado um *ranking* dos Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD) mais utilizados atualmente, conforme evidenciado pelo site *db-engines* em março de 2024.



Sistemas de Informação / 2024

Figura 2 - Tabela Ranking BD's

418 systems in ranking, March 2024

	Rank				Score		
Mar 2024	Feb 2024	Mar 2023	DBMS	Database Model	Mar 2024	Feb 2024	Mar 2023
1.	1.	1.	Oracle #	Relational, Multi-model 🚺	1221.06	-20.39	-40.23
2.	2.	2.	MySQL 🚼	Relational, Multi-model 👔	1101.50	-5.17	-81.29
3.	3.	3.	Microsoft SQL Server ☐	Relational, Multi-model 👔	845.81	-7.76	-76.20
4.	4.	4.	PostgreSQL -	Relational, Multi-model 👔	634.91	+5.50	+21.08
5.	5.	5.	MongoDB ₽	Document, Multi-model 🔞	424.53	+4.18	-34.25
6.	6.	6.	Redis 🚹	Key-value, Multi-model 👔	157.00	-3.71	-15.45
7.	7.	↑ 8.	Elasticsearch	Search engine, Multi-model 🛐	134.79	-0.95	-4.28
8.	8.	4 7.	IBM Db2	Relational, Multi-model 👔	127.75	-4.47	-15.17
9.	9.	↑ 11.	Snowflake 🚹	Relational	125.38	-2.07	+10.98
10.	10.	4 9.	SQLite ■	Relational	118.16	+0.88	-15.66

Fonte: db-engines, 2024

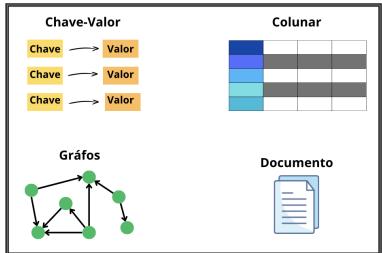
A partir deste *ranking*, observamos que entre os dez bancos de dados abordados, sete são relacionais, destacando sua importância e predominância no mercado atual.

2.1.2 Modelo Não Relacional

O modelo não relacional surgiu para suprir a necessidade de lidar com um grande volume de dados não estruturados e semiestruturados, destacando-se por uma alta escalabilidade e pela sua capacidade de lidar com diferentes tipos de dados. O termo *NoSQL* (*Not Only SQL*) foi introduzido primeiramente em 1998 pelo seu autor Carlo Strozzi, após um período de onze anos, o nome *NoSQL* foi reintroduzido em 2009 pelo Eric Evans em uma palestra sobre banco de dados *open source* e desde então o termo *NoSQL* predominou no mercado (GARCIA; SOTTO, 2019).

2.1.3 Tipos de bancos de dados não relacionais

Figura 3 - Bancos de dados NoSQL



Fonte: Elaborado pelos autores



Sistemas de Informação / 2024

Conforme a documentação da Microsoft, atualizada em 2022, os bancos de dados não relacionais possuem subdivisões e classificações, dependendo da forma que os dados serão armazenados e utilizados, cada um possuindo suas próprias características.

Chave-Valor - O conceito do banco de dados orientado a Chave-Valor é o mais básico, cujo o mesmo se aplica em definir um valor para uma chave, possuindo uma escalabilidade predominante perante as outras subdivisões.

Figura 4 - Modelo NoSQL Chave-Valor

Chave	Valor		
Nome	Luis Oliveira		
Idade	21		
CPF	9999999999		
Telefone	(00)00000000		

Fonte: Elaborado pelos autores

Colunar - O modelo colunar consiste em armazenar os dados em colunas e linhas, permitindo uma pesquisa específica de um conjunto de dados. O destaque desse modelo é a pesquisa pela "família", que consiste agrupar os dados em uma única coluna. É possível relacionar este modelo aos streamings, como por exemplo a Netflix, o Prime Video e a Star Plus.

Figura 5 - Modelo NoSQL Colunar

ID	Coluna_Familia: Identidade		
001	Primeiro_Nome: Luis Ultimo_Nome: Oliveira		
002	Primeiro_Nome: Pedro Ultimo_Nome: Santana Suffixo: Jr.		
003	Primeiro_Nome: Wilson Ultimo_Nome: Santos Titulo: Dr.		

ID	Coluna_Familia: Info_Contato
001	Telefone: (00)000000000
002	Telefone: (99)999999999 Email: pedrosantana@gmail.com
003	Email: wilsonsantos@gmail.com

Fonte: Elaborado pelos autores

Documentos - Este modelo tem como objetivo armazenar arquivos equivalentes a *JSON* e *XML*, podendo localizar estes documentos por um *ID* ou por outro tipo de registro que o mesmo tenha, os modelos orientados a documentos podem armazenar além de arquivos como *JSON* e *XML*, armazenar textos sem nenhum tipo de formatação, permitindo realizar um filtro por valores armazenados nos campos.



Sistemas de Informação / 2024

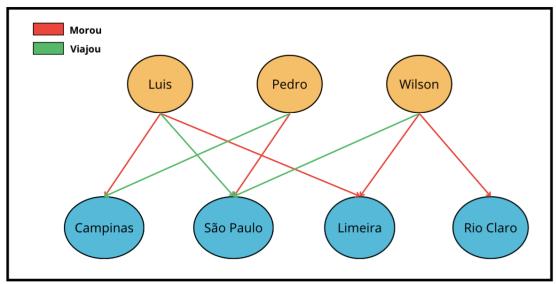
Figura 6 - Modelo NoSQL Documento

Chave	Documento
001	{ "id": 001, "Info_Contato": [{ "Telefone": 00000000000 }]
002	{ "id": 002, "Info_Contato": [{ "Telefone": 9999999999, "Email": pedrosantana@gmail.com }]
003	{ "id":003, "Info_Contato": [{ "Email": wilsonsantos@gmail.com }]

Fonte: Elaborado pelos autores

Grafos - O modelo orientado a grafos consiste em nós e arestas, projetado para armazenar e representar os dados via grafos, destacando-se pela sua eficiência em pesquisas devido às relações de entidades.

Figura 7. Modelo NoSQL Grafo



Fonte: Elaborado pelos autores



Sistemas de Informação / 2024

2.2.1 - Benchmarking

Segundo Silva (2021, p.15), o benchmarking originou-se na década de 1970, com a empresa Xerox Corporation que passava por uma crise significativa devido sua diminuição na participação de mercado comparado com um de seus concorrentes que oferecia produtos similares a um preço muito mais baixo. Como estratégia de planejamento e busca de melhores resultados, a empresa buscou aplicar melhorias em seus processos para melhorar a qualidade de seus produtos reduzindo os custos de produção para competir com seus concorrentes no mesmo nível de mercado. O presidente da Xerox Charles Christ, decidiu enviar uma equipe ao Japão para estudar e entender as técnicas de benchmarking no intuito de aplicar em sua organização em busca de melhores resultados. Essa iniciativa levou à recuperação da Xerox e ao desenvolvimento do programa "Leadership through Quality" em 1983. Em 1989, a Xerox recebeu o prêmio "Malcolm Baldrige Quality Award", destacando suas práticas de benchmarking em nível mundial.

Benchmarking nada mais é que estabelecer um padrão de referência para realizar análises de comparações. Essa ferramenta aplicada de maneira correta com a necessidade, permite que as organizações identifiquem, adaptem e melhorem as práticas em seus processos e produtos, tornando assim uma organização mais competitiva no mercado, independentemente de seu tamanho ou área de atuação, provendo assim melhorias por meio do aprendizado organizacional mútuo. Essa técnica de benchmarking é valiosa para identificar lacunas de desempenho, realizar definições de metas de melhoria e promover mudanças necessárias para atingir um nível maior de maturidade.

2.2.2 - Aplicabilidade do processo de benchmarking

De acordo com a teoria de Silva (2021, p.17,18), o benchmarking é um processo dividido em quatro etapas, sendo elas: planejamento do projeto, coleta de dados, análise de dados e adaptação/melhoria.No planejamento do projeto, é de suma importância identificar e determinar o objeto da análise comparativa a ser realizada. Na coleta de dados, é necessário haver a consistência do ambiente e dos dados que serão inseridos na ferramenta para análise de desempenho. A análise de dados envolve avaliar as diferenças de resultados que mostrará o desempenho e identificar pontos quais os pontos fortes na geração dos resultados. A fase final é a adaptação e implementação da melhoria contínua, onde as conclusões das etapas anteriores são usadas para mudar as operações visando melhorar o desempenho a longo prazo. Esses processos devem ser cuidadosamente trabalhados para garantir resultados satisfatórios para todas as partes envolvidas.

2.2.3 - Benchmarking no Ambiente Computacional

Em definição para Silva (2021), o benchmarking teve início sendo aplicado primeiramente em empresas e expandiu-se para diversas áreas da ciência, incluindo a área da tecnologia. Na computação, o benchmarking é utilizado para análise de desempenho em diversos segmentos, sendo informação geográfica e algoritmos de classificação, análise e desempenho de banco de dados entre outros. Enquanto a técnica de monitoração não possui padronização, o benchmarking utiliza métodos padronizados para garantir



Sistemas de Informação / 2024

comparações precisas. Para uma acuracidade nas análises, o principais objetivos é avaliar capacidade máxima de sistemas, comparar tecnologias, avaliar viabilidade em contextos específicos e mensurar relação custo-benefício. Em ciência da computação, o benchmarking é aplicado em diversas subáreas, como sistemas operacionais, computação paralela, mineração de dados e redes de computadores. Por exemplo, em bancos de dados, é comum definir um grupo de instruções para executar em sistemas de avaliação e extrair resultados de desempenho. A versatilidade do benchmarking o torna uma ferramenta valiosa para solucionar problemas em diferentes contextos computacionais.

2.2 Trabalhos Relacionados

O trabalho de Godoy, Felipe Pereira de, e Pinheiro, Gabriel Benedito, Análise de desempenho de banco de dados relacional(*MySQL*) e não relacional(*MongoDB*), teve como objetivo realizar uma análise de desempenho entre o banco de dados relacional *MySQL* e o modelo não relacional, orientado a documentos, o *MongoDB*. Os autores aplicaram diferentes volumes de transações e dados simultâneos, através dos métodos *DML* e *DQL* para obterem os resultados da pesquisa. Por meio deste trabalho foi possível analisar o tempo de execução entre os bancos de dados *MySQL* e *MongoDB*, observando como resultado, que o *MongoDB* possui uma vantagem nas operações *INSERT* e *DELETE*, já na operação *SELECT*, tiveram um resultado similar e o banco *MySQL* obteve uma vantagem na operação de *UPDATE*.

O trabalho de PILOTO LOURENÇO, Bárbara Raquel, e JANUÁRIO, Nicolas dos Santos, Análise de desempenho entre banco de dados relacional(*MySQL*) e não relacional(*Amazon DynamoDB*), teve como objetivo realizar uma análise de desempenho entre o banco de dados relacional *MySQL* e o modelo não relacional, orientado a chave-valor, o *Amazon DynamoDB*. Os autores aplicaram diferentes volumes de transações e dados simultâneos, através dos métodos *DML* e *DQL* para obterem os resultados da pesquisa. Por meio deste trabalho foi possível analisar o tempo de execução entre os bancos de dados *MySQL* e *Amazon DynamoDB*, observando como resultado, que o *Amazon DynamoDB* possui uma vantagem nas operações *INSERT* e *DELETE*, já nas operações *SELECT* e *UPDATE*, o banco *MySQL* obteve uma vantagem clara.

3 Metodologia

Dividida em 7 subseções, cada uma com seu objetivo específico de apresentar e detalhar a ferramenta de análise de desempenho entre os bancos de dados NoSQL.

3.1 - Identificação dos SGBD NoSQL

Para a identificação dos SGBD NoSQL, é demonstrado através da figura 8 alguns SGBD NoSQL, baseados no ranking do site DB-Engines.



Sistemas de Informação / 2024

Figura 8 - Tabelas de Modelos Não Relacionais

Modelo Chave - Valor	Modelo Grafo	
Redis	Neo4j	
Memcached	Memgraph	
RocksDB	Nebulagraph	
Erospike	Janusgraph	
Modelo Documento	Modelo Colunar	
Mongo DB	Apache Cassandra	
Couchbase	Hbase	
CouchDB	Microsoft Azure	
Google Cloud Firestone	Accumulo	

Fonte: Elaborado pelos autores

3.2 - Seleção dos SGBD para comparação e análises

Os critérios de seleção dos bancos de dados incluíram alguns dados técnicos, a capacidade de escalabilidade e a flexibilidade dos dados, levando em consideração sua popularidade no mercado atual através do site db-engines em março de 2024, optando por opções gratuitas pela disponibilidade de acesso aos usuários. Nesta análise de benchmarking, iremos desconsiderar os modelos chave-valor e o modelo grafo, pois possuem uma finalidade distinta da armazenagem de informações(dados).

Figura 9 - Critérios de Seleção

Tipo de Banco	Nome	Escalabilidade	Disponibilidade	Flexibilidade	Confiabilidade	Popularidade
Colunar	Apache Cassandra	✓	✓			✓
Colunar	Apache HBase	✓				
Colunar	Microsoft Azure	✓	✓			
Colunar	Apache Accumulo	✓		✓		
Documentos	MongoDB		✓	✓	✓	✓
Documentos	Couchbase	✓	✓		✓	
Documentos	Firebase			✓		
Documentos	CouchDB			✓	✓	

Fonte: Elaborado pelos autores

Os melhores bancos de dados que se encaixaram nos critérios de seleção citados acima foram os bancos MongoDB, orientado a documento e o Apache Cassandra, orientado a colunas, destacando-se pela popularidade no mercado atual.

3.3 - Preparação do Ambiente

A base será configurada em ambiente de teste virtual, assim evitando interferências nos resultados apresentados de cada SGBD, obtendo mais clareza nos resultados apresentados pelos gráficos na comparação. Optou-se por configurar dois ambientes idênticos de testes virtuais, para que não haja nenhuma influência de softwares e aplicativos externos que possam prejudicar os testes, utilizando um *software* gratuito, que possua um suporte para instalação da ferramenta, bancos necessários e a configuração



Sistemas de Informação / 2024

da máquina virtual, utilizamos o *Oracle VM Virtualbox*. Será instalado apenas as ferramentas necessárias em cada ambiente para a execução da ferramenta, cujo terão as mesmas configurações para aplicação deste projeto.

3.3.1 - Máquina Host

3.3.2 - Ambiente Virtual de Teste

3.3.3 - Modelagem da base de dados

A modelagem da base de dados consiste em dois modelos, o primeiro modelo a esquerda na figura 10 de cada banco de dados, são os modelos simples, onde possuem apenas uma tabela de dados. A direita, possuímos o modelos complexos, que são representados por 5 tabelas.

Figura 10 - Modelagem *MongoDB* e *Apache Cassandra* (respectivamente)

```
Tabela 01
                                Tabela 01
 _id: <ObjectId>,
                                 id: <ObjectId>.
 campo01_Tabela01: string,
                                 campo01_Tabela01: string,
 campo02_Tabela01: string,
                                 campo02_Tabela01: int
 campo03_Tabela01: string,
 campo04_Tabela01: int,
 campo05_Tabela01: int,
                                Tabela 02
campo06_Tabela01: int
                                 _id: <ObjectId>,
                                 campo01_Tabela02: string,
                                 campo02_Tabela02: int,
                                 campo03_Tabela02: int
                                Tabela_03
                                 id: <ObiectId>.
                                 campo01_Tabela03: string,
                                 campo02_Tabela03: string,
                                 campo03_Tabela03: int,
                                 campo04_Tabela03: int
                                Tabela 04
                                 _id: <ObjectId>,
                                 campo01_Tabela04: string,
                                 campo02_Tabela04: string,
                                 campo04_Tabela04: int,
                                 campo05_Tabela04: int,
                                 campo06_Tabela04: int
                                Tabela_05
                                 _id: <ObjectId>,
                                 campo01_Tabela05: string,
                                 campo02_Tabela05: string,
                                 campo03_Tabela05: string,
                                 campo04_Tabela05: int,
                                 campo05 Tabela05: int.
                                 campo06_Tabela05: int
```

```
CREATE TABLE 01
                              CREATE TABLE 01
id PRIMARY KEY,
                               id PRIMARY KEY,
text,
text,
 text,
 int,
int,
                             CREATE TABLE 02
int
                              id PRIMARY KEY,
                               text,
                              int.
                              int
                             CREATE TABLE 03
                              id PRIMARY KEY,
                               text,
                              text,
                               int,
                              CREATE TABLE 04
                               id PRIMARY KEY,
                              text,
                               text,
                               int,
                               int,
                              int
                             CREATE TABLE 05
                               id PRIMARY KEY.
                              text,
                               text,
                               text,
                               int,
                               int,
                              int
                             );
```

Fonte: Elaborado pelos autores



Sistemas de Informação / 2024

3.4 - Plano de validação

O plano de validação deste projeto são os resultados obtidos e a representação dos testes de *benchmarking* através da ferramenta desenvolvida em formato gráfico, facilitando a visualização dos testes aplicados para cada tipo de operação.

3.5 - Desenvolvimento da ferramenta

Para o desenvolvimento, utilizamos o *Visual Studio Code* (versão 1.88, 2024) e a linguagem de programação *Python*.

3.5.1 - Visual Studio Code

O Visual Studio Code (VSCode) é um editor de código-fonte altamente reconhecido por sua interface intuitiva e customizável que suporta muitas extensões e múltiplas linguagens de programação que facilita a integração com sistemas de controle de versão, ferramentas de depuração eficientes e uma comunidade ativa com ampla documentação. Essas características tornam o VSCode uma poderosa ferramenta para desenvolvimento, facilitando a produtividade e a colaboração durante o projeto.

3.5.2 - Python

A linguagem Python foi escolhida pela sua simplicidade e legibilidade, o que facilita o desenvolvimento e manutenção do código. Sua versatilidade permite a boa adaptabilidade em diversos tipos de projetos. Além disso, Python possui uma vasta biblioteca de recursos e uma comunidade ativa que oferece suporte robusto com uma perfeita combinação de vastas características que torna a linguagem Python ideal para garantir a eficiência, flexibilidade e escalabilidade do projeto, garantindo a qualidade e sustentabilidade do projeto.

3.6 - Execução da base de dados e testes

A - Definição de Parâmetros de Simulação:

- Número de Registros: Determinar quantos registros serão utilizados no teste.
- Número de Threads: Definição da quantidade de threads que simulam acessos simultâneos ao banco de dados.
- Número de Repetições: Especificar quantas vezes cada operação será repetida durante o teste.

B - Escolha do Banco de Dados e Aplicação das Tabelas:

- Selecionar o banco de dados a ser utilizado (MongoDB ou Apache Cassandra).
- Criar e aplicar as tabelas necessárias no banco de dados escolhido, de acordo com a estrutura exigida pelo teste.

C - Seleção do Tipo de Operação:



Sistemas de Informação / 2024

• Decidir qual operação será testada (Insert, Select, Update, Delete).

D - Início do Teste:

 Iniciar o teste na ferramenta de benchmarking, que passará a executar as operações configuradas.

E - Disparo das Threads:

• A ferramenta inicia as threads selecionadas, que começam a executar as operações de forma concorrente.

F - Consumo da Base de Dados:

 As threads acessam e manipulam a base de dados e tabelas conforme as operações configuradas.

G - Cronometragem do Teste:

• Um cronômetro é iniciado junto com o disparo das threads para monitorar o tempo de execução total do teste.

H - Execução das Operações:

 A operação selecionada (Insert, Select, Update, Delete) é executada repetidamente enquanto o contador de repetições (N) for menor que o número de repetições definido.

I - Finalização do Teste:

 Após a conclusão de todas as repetições, o cronômetro é parado para registrar o tempo total de execução.

J - Armazenamento dos Resultados:

 Os resultados do teste, incluindo métricas de desempenho como tempo de execução, taxa de sucesso e possíveis erros, são armazenados para análise posterior.

3.7 - Análise dos resultados

Na fase de validação dos resultados obtidos, o foco é analisar o tempo de resposta em segundos, como principal métrica de desempenho realizado para cada caso dentro de seu SGBD. O tempo de resposta é crucial para avaliar a eficiência do banco de dados aplicado neste trabalho em diferentes tipos de operações.

4 Resultados

Como resultados deste projeto, selecionamos dois bancos de dados (*MongoDB e Apache Cassandra*), para realizar os testes de *benchmarking*. Selecionamos a linguagem de desenvolvimento da ferramenta (*Python*), cuja a mesma proporciona recursos e bibliotecas que auxiliam no desenvolvimento do código. Os testes são evidenciados através das comparações entre os bancos de dados *NoSQL*, concentrando-se na



Sistemas de Informação / 2024

linguagem de manipulação de dados (*DML*) e na linguagem de consulta de dados (*DQL*), devido à sua relevância no mercado atual.

- 4.1 INSERT
- 4.2 DELETE
- 4.3 UPDATE
- 4.4 SELECT

5 Considerações Finais

Este trabalho oferece uma visão preliminar sobre análise de desempenho de banco de dados *NoSQL*, abordando conceitos dos tipos de bancos *SQL* e *Nosql*. Até agora, os resultados indicam a importância de um sistema de gerenciamento de banco de dados escolhido de maneira correta e com isso a ferramenta de *benchmarking* é capaz de auxiliar para que seja realizada uma análise e avaliado os resultados para escolha do banco de dados correto para um determinado projeto.

Os próximos passos incluem o desenvolvimento da ferramenta, execução da base de dados, coleta e análise dos resultados obtidos, processos essenciais para aprofundar o projeto e validar as conclusões.

Estamos ansiosos para concluir este trabalho, com os resultados obtidos, permitindo uma visão completa do projeto, ficando explícito que ao realizarmos a análise de benchmarking, o desempenho varia conforme o tipo do sistema de gerenciamento de banco de dados NoSQL utilizados na comparação, ressaltando a influência dos dados inseridos com base na linguagem DML citada anteriormente. Enfatizando a importância da escolha adequada de um sistema de gerenciamento de banco de dados conforme a necessidade do software que será desenvolvido.

Referências Bibliográficas

ABRANTES, Andressa. **Desvendando os Segredos do SQL e Dominando o SQL Server: Do Básico ao Avançado.** Disponível em:

https://www.dio.me/articles/desvendando-os-segredos-do-sql-e-dominando-o-sql-server-do-basico-ao-avancado>. Acesso em: 17 mar 2024.

BEHS, GUILHERME NUNES. **Análise de desempenho de banco de dados NoSQL.** 2020. Disponível em: https://tconline.feevale.br/tc/files/0001 5192.pdf>. Acesso em 06 abr 2024.

CARDOSO, R.M.F Bases de Dados NoSQL. Disponível em:

https://core.ac.uk/download/pdf/47141116.pdf>. Acesso em: 24 fev 2024

CÔRTES, S. C.; LUCENA, C.J., P. Um Framework para construção de Sistemas de Banco de Dados Móvel com Regras Ativas. 2001. p. 1–6, out. Disponível em:

http://bib-di.inf.puc-rio.br/ftp/pub/docs/techreports/01 35 cortes.pdf>. Acesso em: 27 jan 2024



Sistemas de Informação / 2024

DB-Engines. Ranking. Disponível em:

https://db-engines.com/en/ranking>. Acesso em: 22 mar 2024

EDPRICE-MSFT. **Dados não relacionais e NoSQL** - Azure Architecture Center. Disponível em: https://learn.microsoft.com/pt-br/azure/architecture/data-guide/big-data/non-relational-data>. Acesso em: Acesso em 06 abr 2024.

GARCIA, V. S.; SOTTO, E. C. S. Comparativo entre os modelos de banco de dados relacional e não relacional.Revista Interface Tecnológica, [S. I.], v. 16, n. 2, p. 12-24, 2019. DOI: 10.31510/infa.v16i2.673. Disponível em:

https://revista.fatectg.edu.br/index.php/interfacetecnologica/article/view/673. Acesso em: 22 mar 2024.

GODOY, Felipe Pereira de; PINHEIRO, Gabriel Benedito. **Análise de desempenho de banco de dados não relacional(MySQL) e não relacional(MongoDB).** 2021. Trabalho de Conclusão de Curso (Bacharelado em Sistemas de Informação) - FHO-Uniararas, Araras. 2021.

LAUDON, K.C.; LAUDON, J. P, **Sistemas de informação gerenciais.** 1999. Cap 5, p. 136–178. Disponível em:

https://edisciplinas.usp.br/pluginfile.php/7552318/mod_resource/content/1/Laudon%20e%20Laudon.pdf. Acesso em: 18 fev 2024.

MATSUMOTO, Cristina Yoshie, **A importância do banco de dados em uma organização.** Maringá Management: Revista de Ciências Empresariais, v. 3, n.1 - p.45-55, jan./jun. 2006. Disponível em: https://core.ac.uk/download/pdf/199473173.pdf>. Acesso em: 12 mar 2024.

Mendonça Silva, Phillipe Idivaldo, **Benchmarking em classificação de dados: Redes neurais e árvores de decisão**. 2021 Disponível em:

https://monografias.ufma.br/jspui/bitstream/123456789/6914/1/PhilipeSilva.pdf>. Acesso em: 27 abr 2024.

NASCIMENTO, Matheus Bellio. **MongoDB: Um Estudo Teórico Prático do Conceito de Banco de Dados NoSQL.** 2014. Disponível em:

. Acesso em: 03 fev 2024.

NAVATHE, Ramez Elmasri Shamkant B. , **Sistemas de bancos de dados** Disponível em: http://www.tonysoftwares.com.br/attachments/article/5297/Sistema_de_banco_de_dados_Navathe.pdf>. Acesso em: 03 fev 2024.

OLIVEIRA, Samuel Silva. Banco de dados não-relacionais: um novo paradigma para armazenamento de dados em sistemas de ensino colaborativo. ISSN 2175-6147 Macapá, v.2 n. 1, p. 184–194, ago.- dez. 2014. Disponível em: < https://www2.unifap.br/oliveira/files/2016/02/35-124-1-PB.pdf >. Acesso em: 22 mar 2024.

PIRES, Carlos E. S, NASCIMENTO, Rilson O, SALGADO, Ana C. Comparativo de desempanho entre banco de dados de codigo aberto. 2006 Disponível em:

https://www.researchgate.net/profile/Ana-Carolina-Salgado/publication/242213657 Comparativo de Desempenho entre Bancos de Dados de Codigo Aberto/links/004635296426ba710e000000/Comparativo-de-Desempenho-entre-Bancos-de-Dados-de-Codigo-Aberto.pdf>. Acesso em: 08 abr 2024.

TOMIO, Gustavo Veloso. **Utilizando a tecnologia de banco de dados NoSQL.** 2015. Disponível em: http://repositorio.utfpr.edu.br/jspui/bitstream/1/15944/2/PG_COCIC_2015_1_03.pdf>. Acesso em: 28 jan 2024.