

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**

**TRABAJO DE INVESTIGACIÓN**

IMPLEMENTACION DE AUTENTIFICADOR DE FACEBOOK

**ASIGNATURA**

Programación de aplicaciones móviles

**ALUMNO**

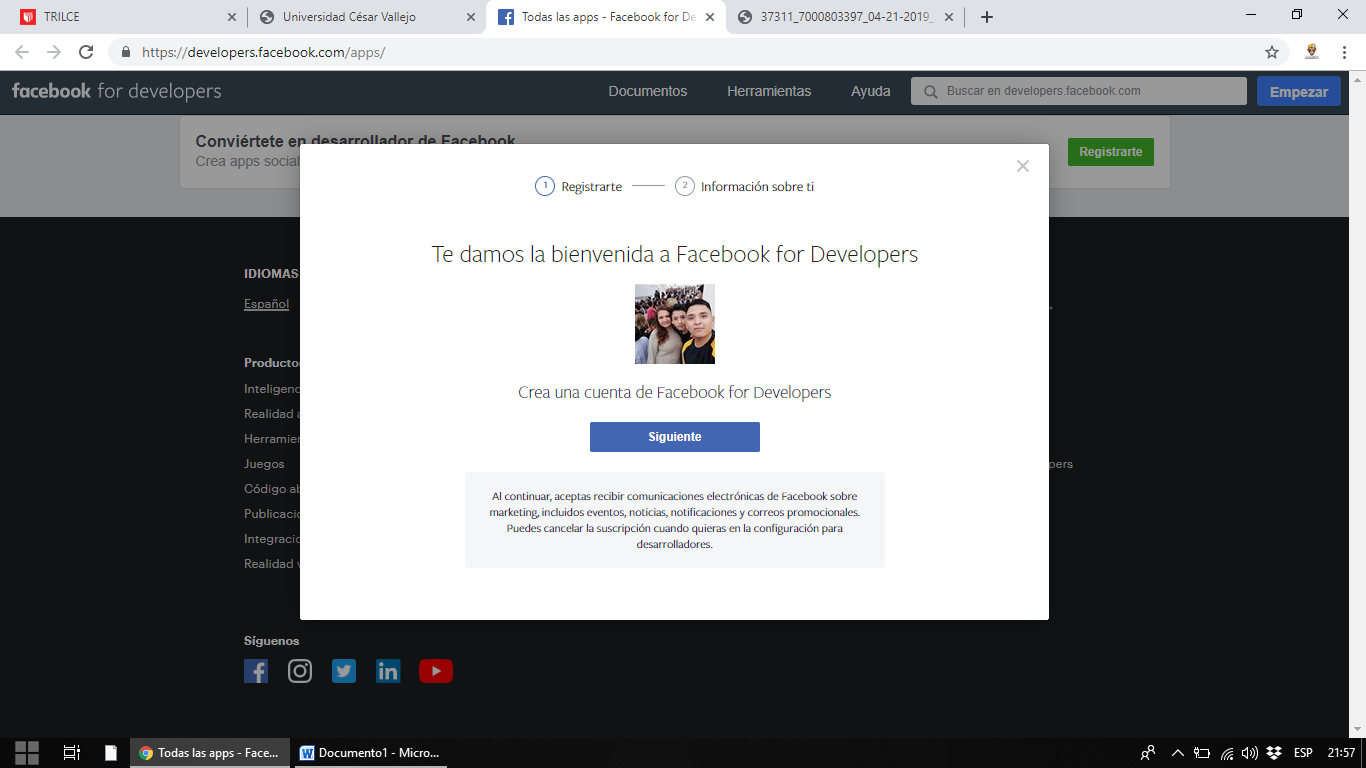
-Cuba Rengifo, Jeffy

**DOCENTE**

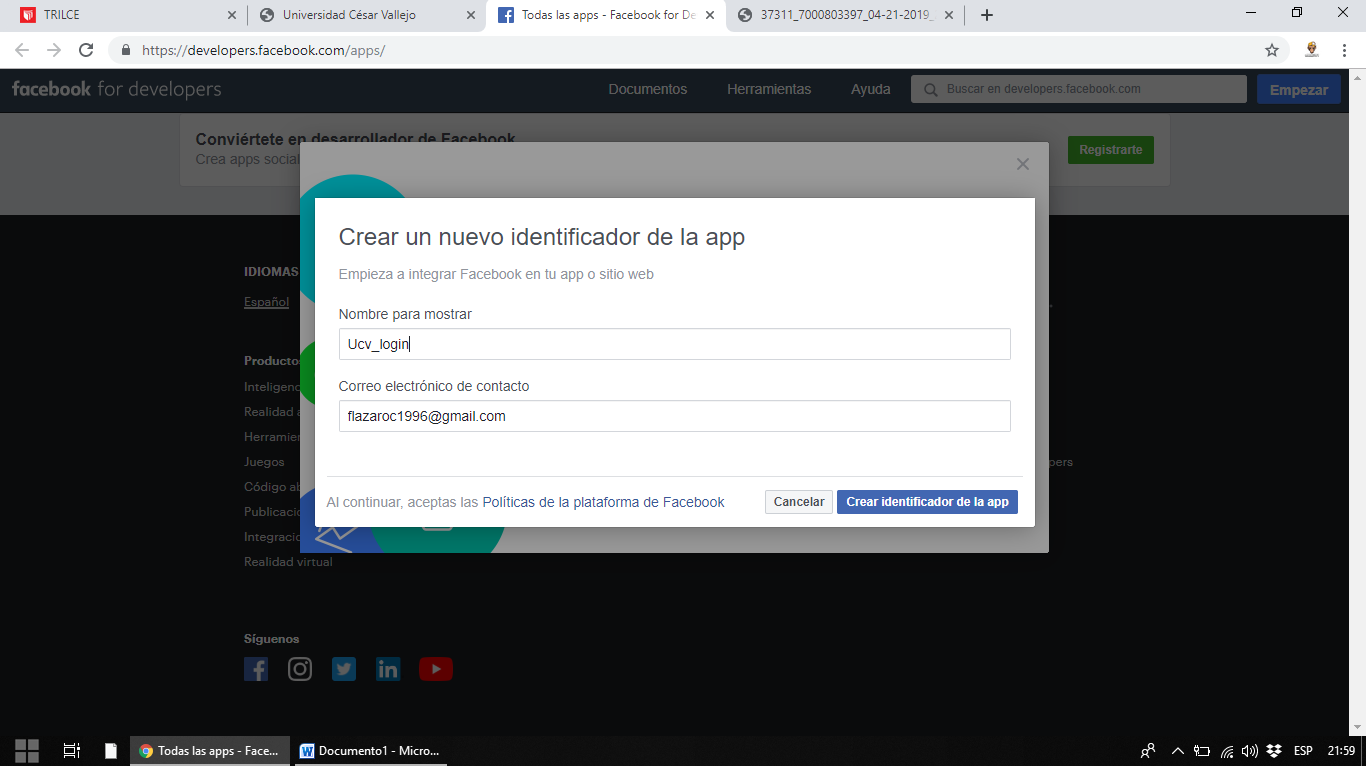
Mgtr. Carlos Francisco Cruzado Puente de la Vega

**2019-1**

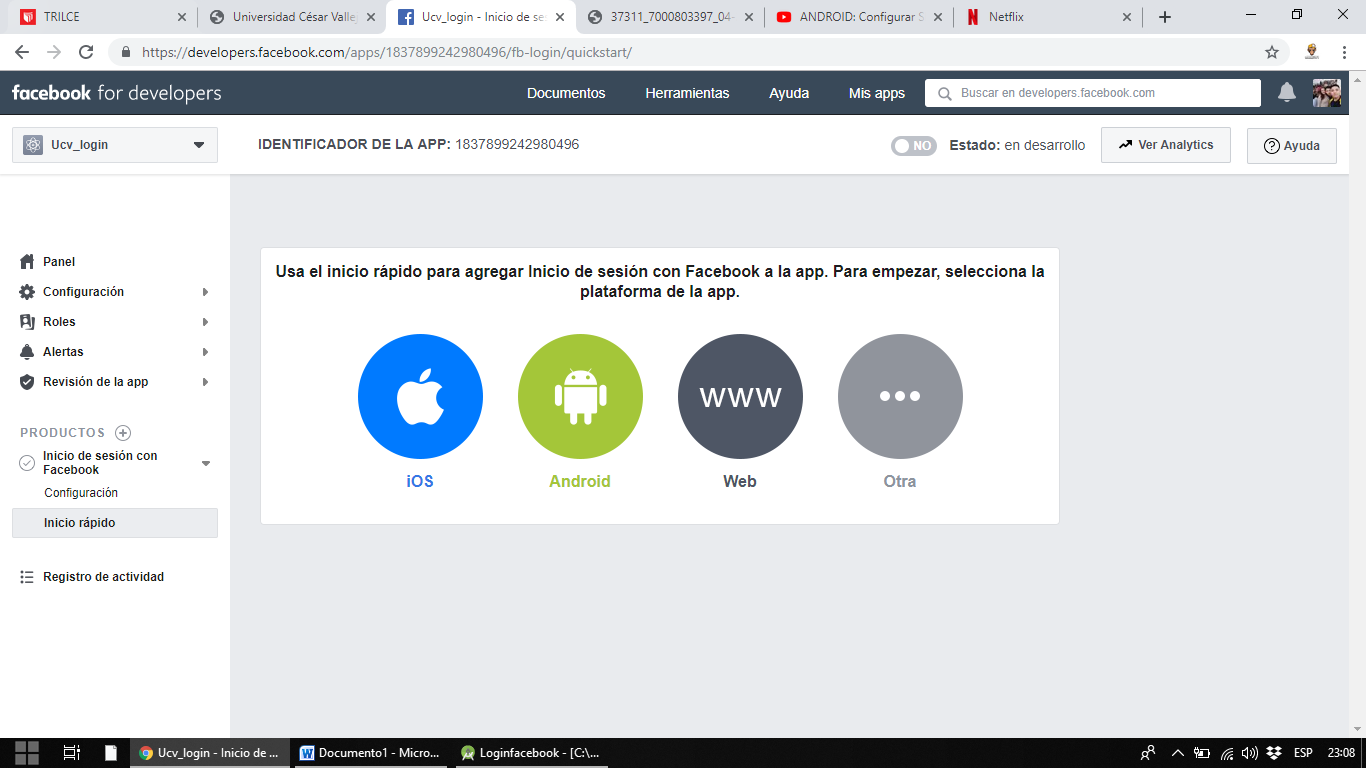
**INICIAR SESION EN FACEBOOK DEVELOPERS**



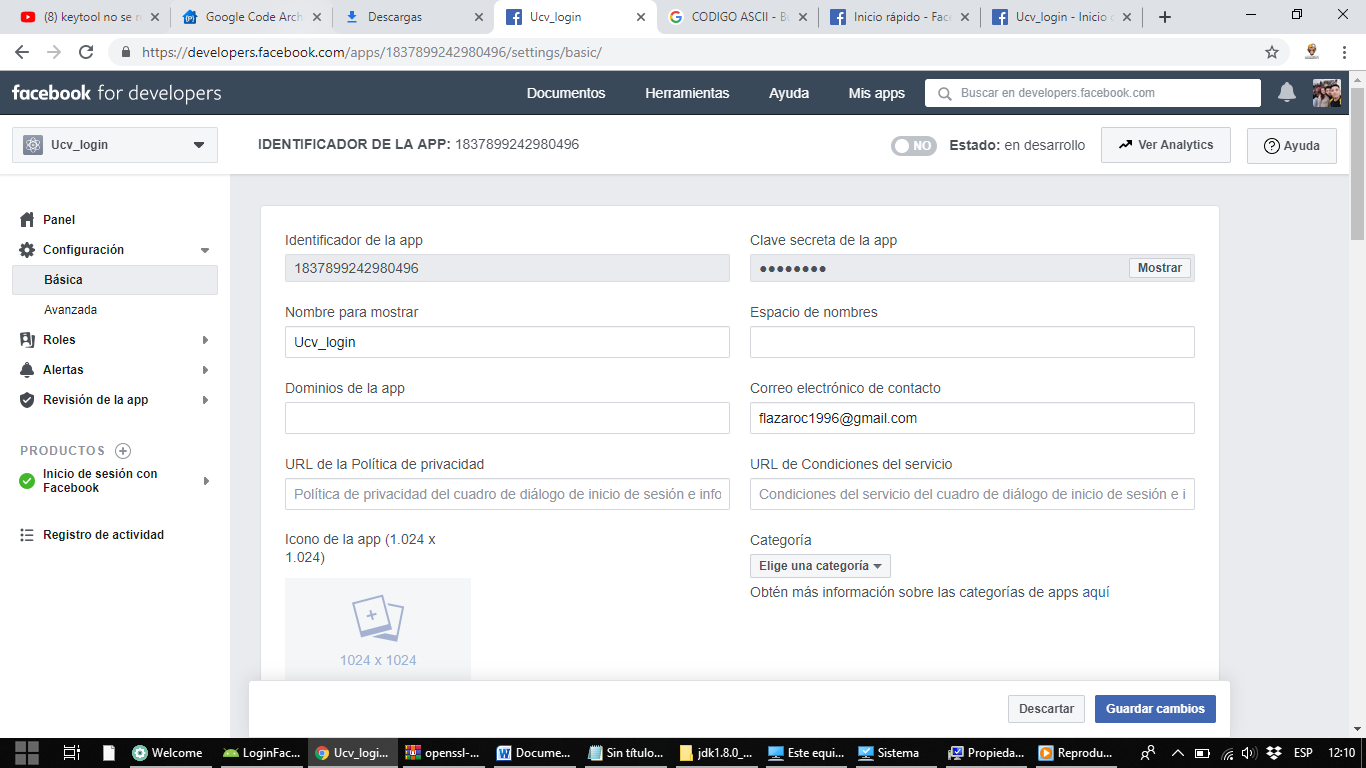
**DANDO NOMBRE A LA APP**



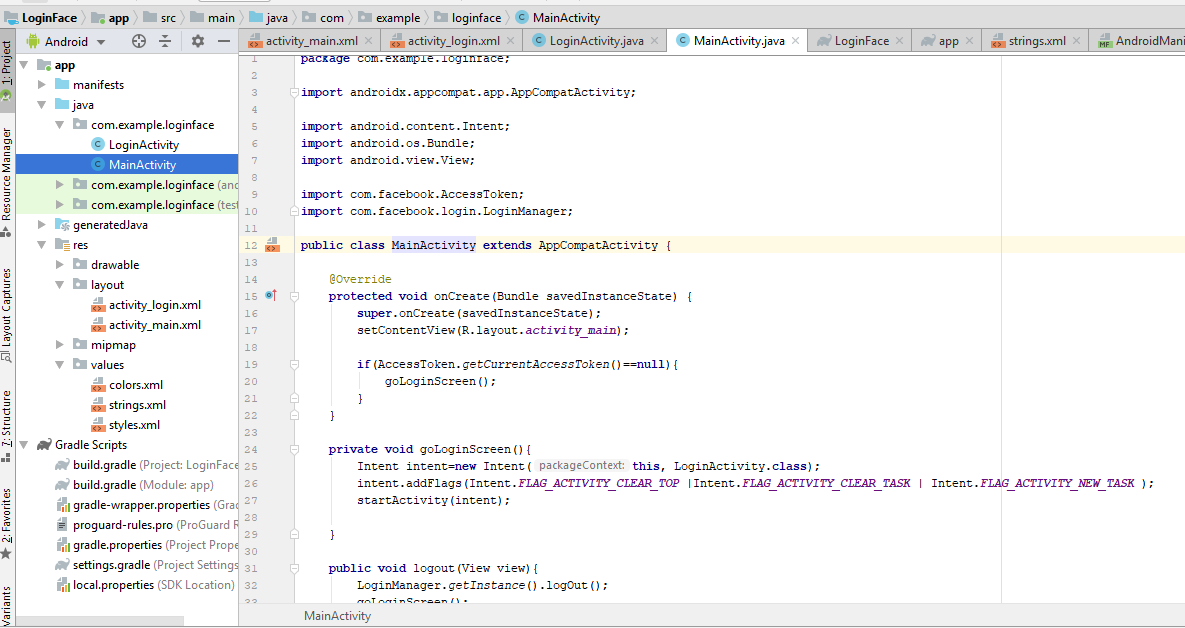
**INDICAR PLATAFORMA ANDROID**



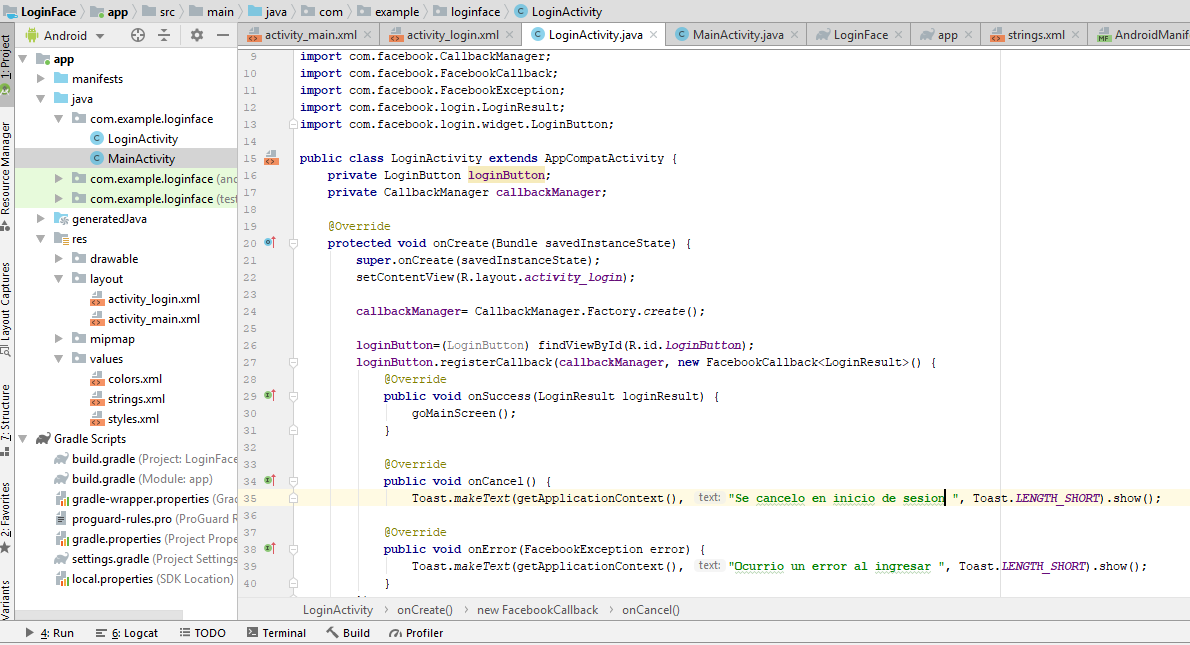
**CONFIGURACION BASICA DEL APP Ucv\_login**



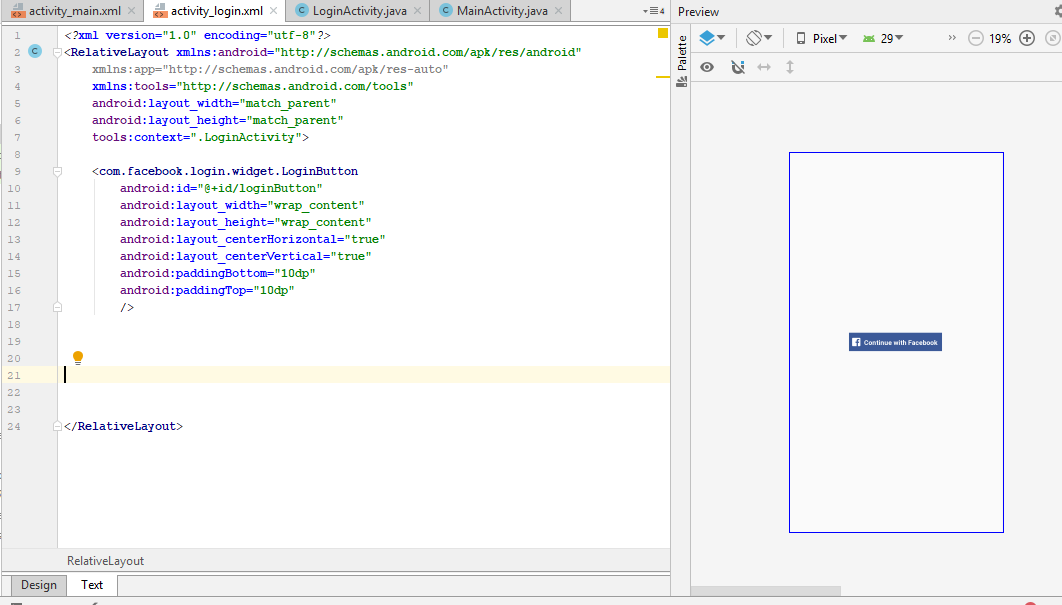
**CODIGO MainActivity**



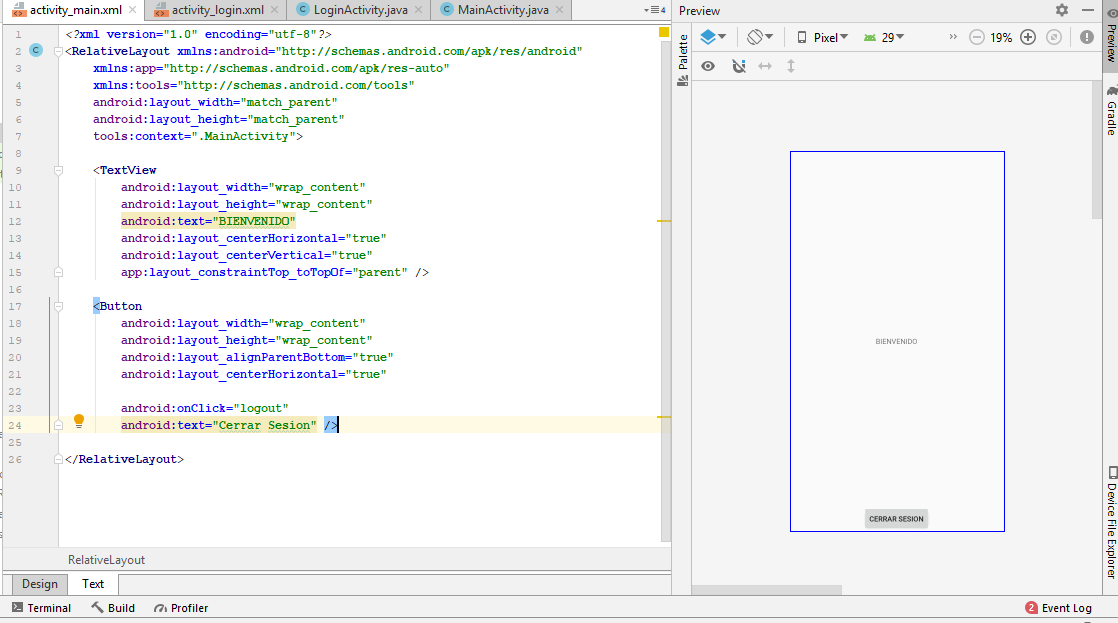
**CODIGO LoginActivity.java**



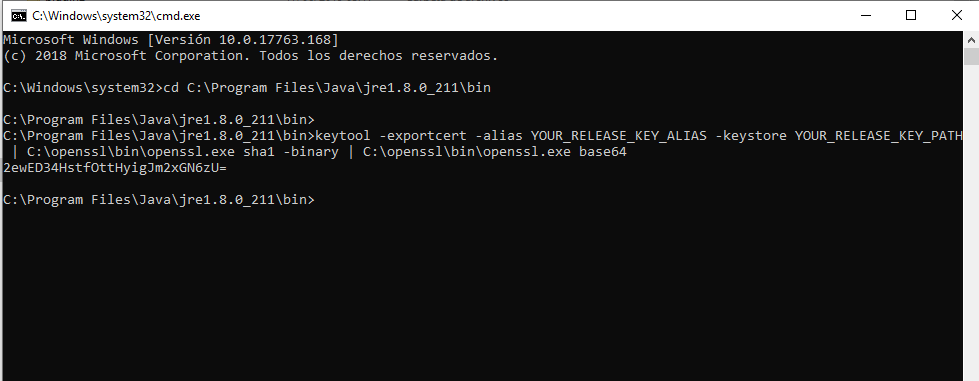
**CODIGO activity\_login.xml**



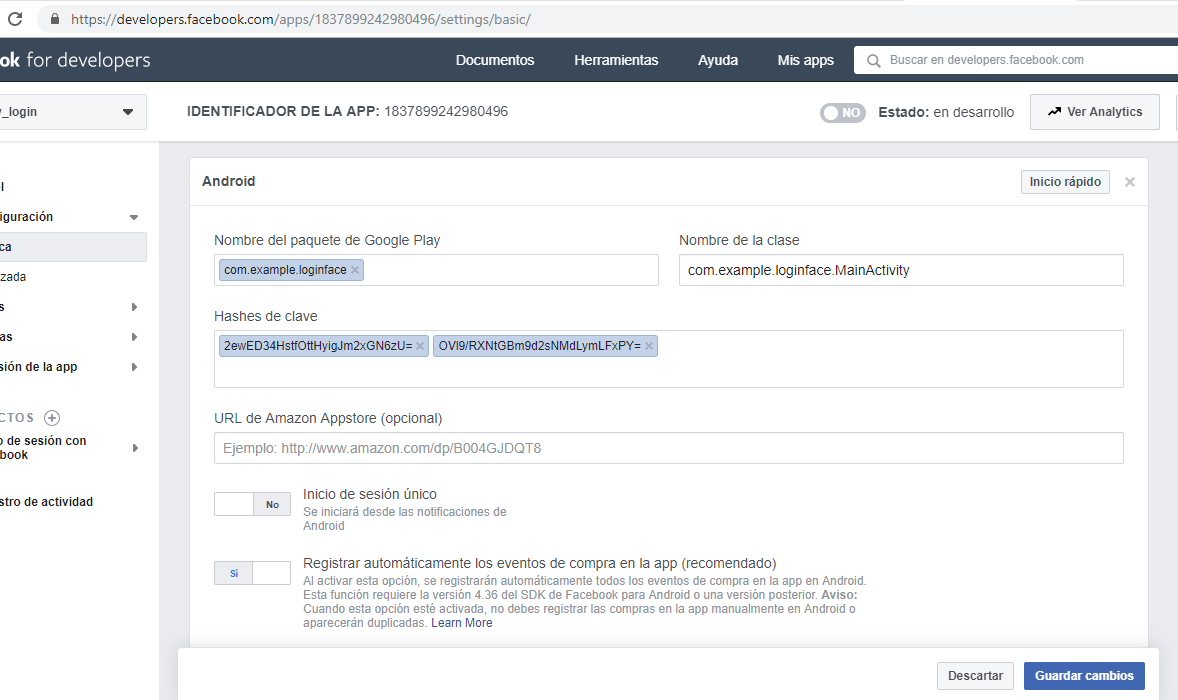
**CODIGO activity\_main.xml**



**IDENTIFICANDO LAS HASHES DE CLAVE: con**

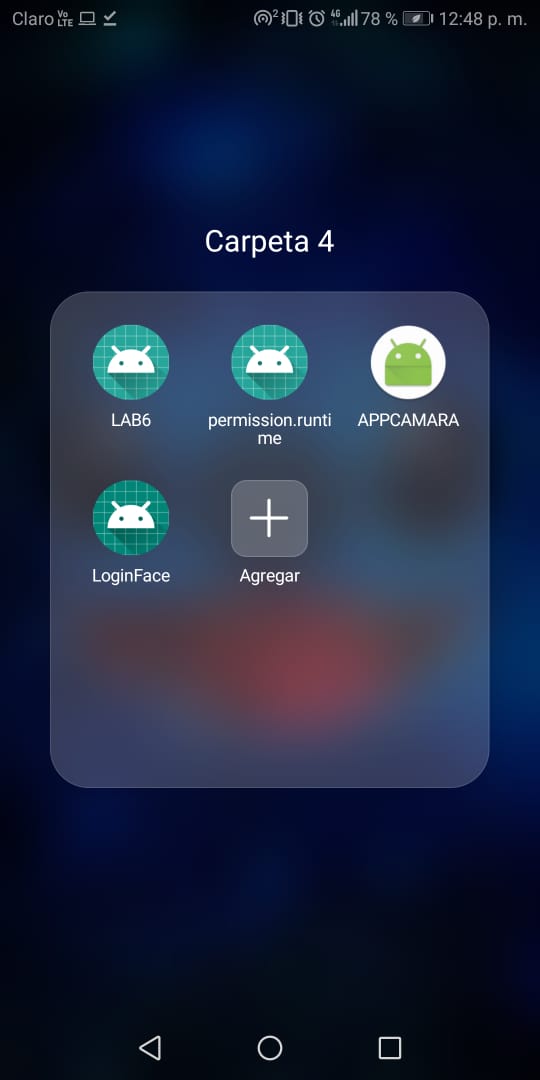
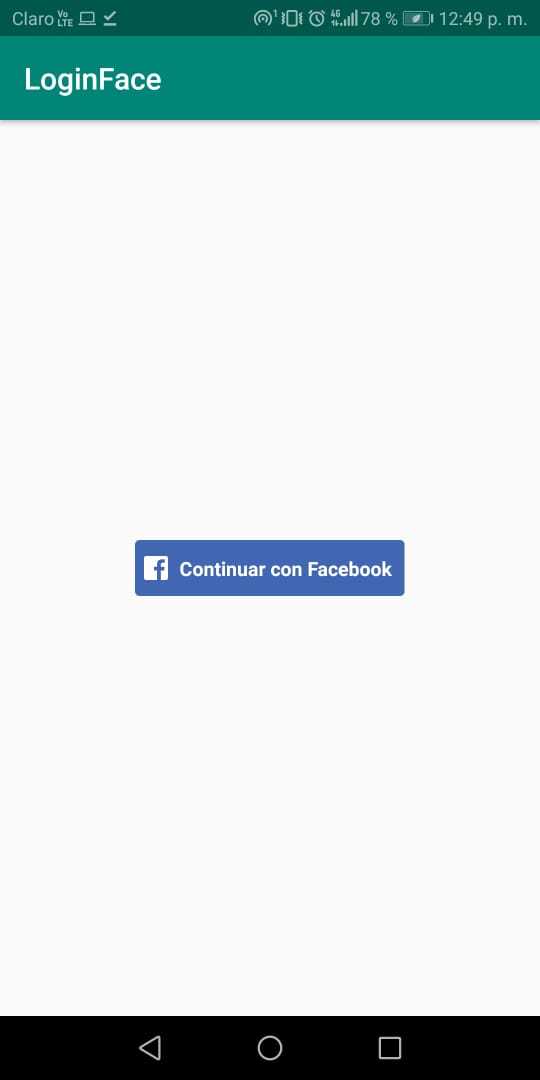


**INGRESANDO EL NOMBRE DEL PAQUETE, CLASE Y HASHES DE CLAVE**

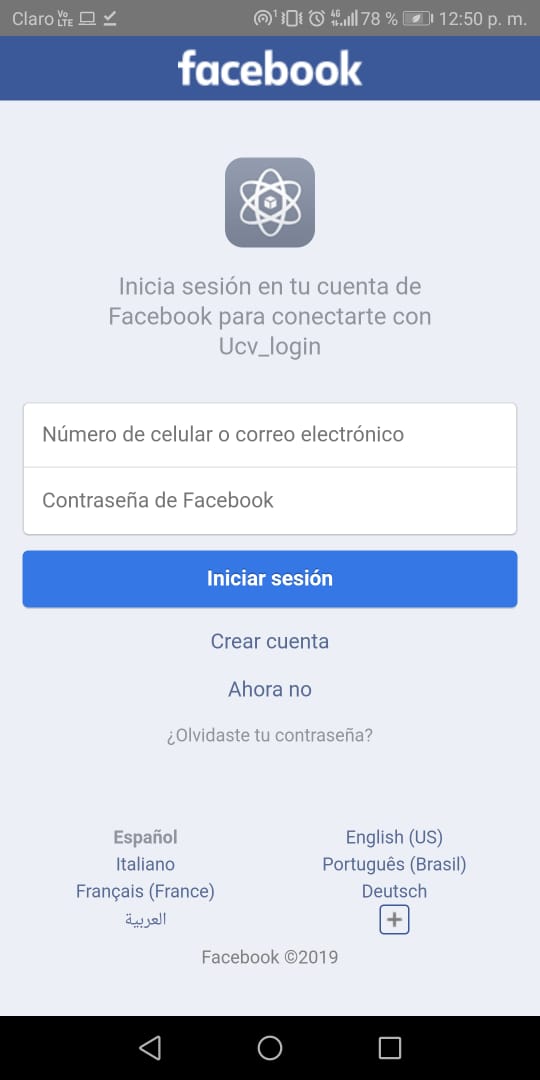
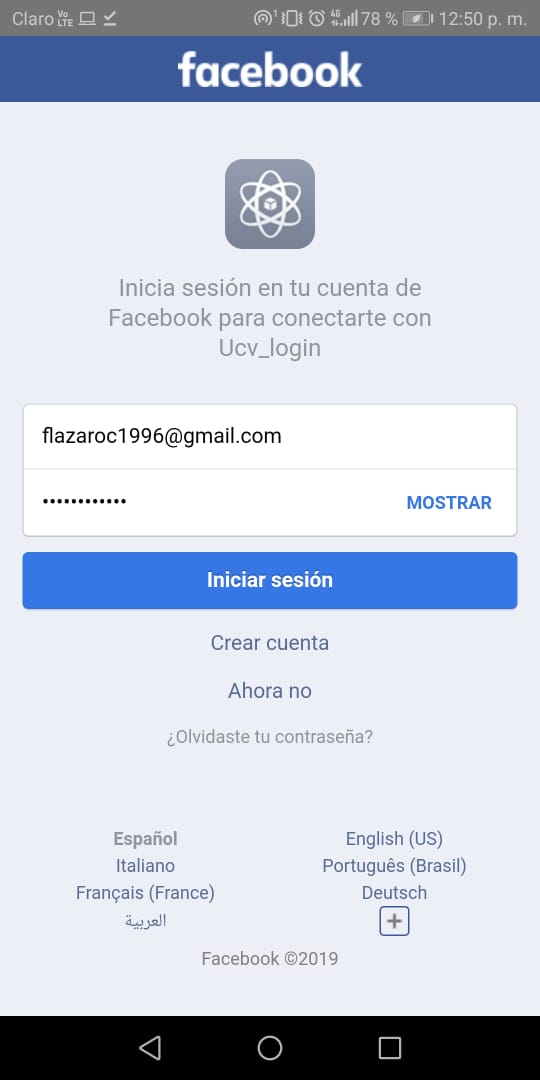


**ANEXOS. APLICATIVO EN FUNCIONAMIENTO**

**ICONO APLICATIVO LoginFace PRIMERA INTERFAZ**



**INICIO DE SESION CON FACEBOOK PARA CONECTARTE CON Ucv\_login**

**SEGUNDA PANTALLA DESPUES DE AUTENTIFICAR**

