

# PLANEJAMENTO DE CUSTOS

A tabela detalha os custos estimados para o desenvolvimento de uma API de biblioteca.

Descrição	Unidades	Custo Unitário(R\$)	Custo Total
Desenvolvimento de CRUD para livros	1	R\$ 1.500,00	R\$ 1.500,00
Desenvolvimento de CRUD para clientes	1	R\$ 1.500,00	R\$ 1.500,00
Registro de empréstimos e devoluções	1	R\$ 2.000,00	R\$ 2.000,00
Infraestrutura de servidor	1	R\$ 5.000,00	R\$ 5.000,00
Licenciamento de software	1	R\$ 1.000,00	R\$ 1.000,00
Testes de garantia de qualidade	1	R\$ 2.000,00	R\$ 2.000,00
Manutenção e Suporte	1	R\$ 600,00	R\$ 600,00
Total			R\$ 12.600,00

**Desenvolvimento de crud para livros e clientes:** Implementação das funcionalidades de criação, leitura, atualização e deleção (CRUD) para gerenciar livros e clientes na biblioteca.

**Registro de empréstimos e devoluções:** Desenvolvimento da funcionalidade para registrar e controlar os empréstimos e devoluções de livros, incluindo a limitação do número de empréstimos por usuário e a marcação das datas de devolução.

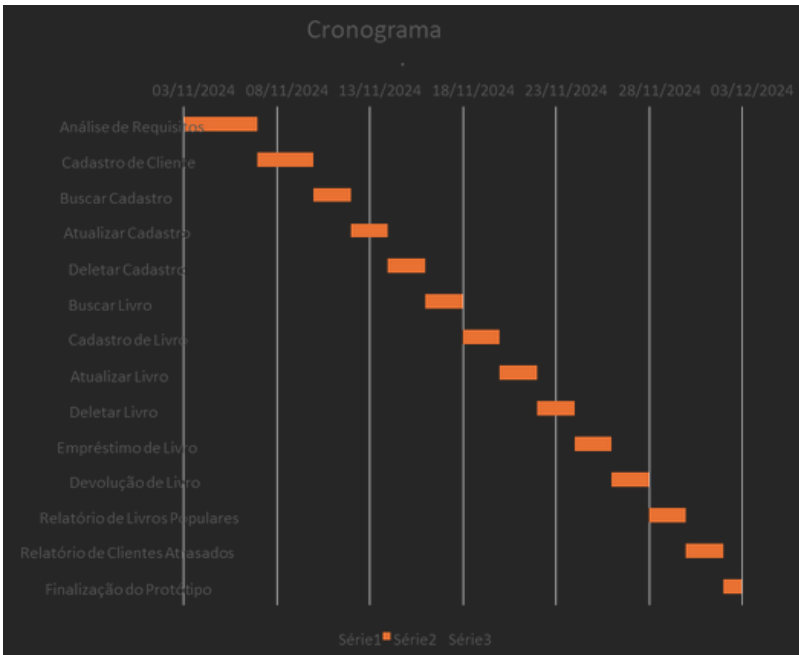
**Infraestrutura de servidor:** Investimento em servidores para hospedar a API e garantir a disponibilidade e desempenho do sistema.

**Licenciamento de software:** Aquisição de licenças de software necessárias para o desenvolvimento e operação da API.

**Testes e garantia de qualidade:** Realização de testes para garantir a qualidade e funcionalidade do sistema, incluindo testes unitários, de integração e de aceitação.

**Manutenção e suporte:** Custos contínuos para manutenção e suporte técnico do sistema após a implementação.

Cronograma de desenvolvimento de uma API



DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES DO CRONOGRAMA:

Análise de Requisitos: Identificação e documentação dos requisitos do sistema.

Objetivo: Garantir que todas as funcionalidades necessárias sejam compreendidas antes do desenvolvimento.

Cadastro de Cliente: Implementação da funcionalidade de cadastro de novos clientes.

Objetivo: Permitir que novos clientes sejam adicionados ao sistema.

Buscar Cadastro: Implementação da funcionalidade de busca de cadastros de clientes.

Objetivo: Permitir a recuperação de informações de clientes existentes.

Atualizar Cadastro: Implementação da funcionalidade de atualização de cadastros de clientes.

Objetivo: Permitir que informações de clientes sejam atualizadas conforme necessário.

Deletar Cadastro: Implementação da funcionalidade de deleção de cadastros de clientes.

Objetivo: Permitir que cadastros de clientes sejam removidos do sistema.

Buscar Livro: Implementação da funcionalidade de busca de livros.

Objetivo: Permitir a recuperação de informações sobre livros disponíveis na biblioteca.

Cadastro de Livro: Implementação da funcionalidade de cadastro de novos livros.

Objetivo: Permitir que novos livros sejam adicionados ao sistema.

Atualizar Livro: Implementação da funcionalidade de atualização de cadastros de livros.

Objetivo: Permitir que informações de livros sejam atualizadas conforme necessário.

Deletar Livro: Implementação da funcionalidade de deleção de cadastros de livros

Objetivo: Permitir que cadastros de livros sejam removidos do sistema

Empréstimo de Livro: Implementação da funcionalidade de registro de empréstimos de livros.

Objetivo: Permitir que livros sejam emprestados aos clientes.

Devolução de Livro: Implementação da funcionalidade de registro de devoluções de livros.

Objetivo: Permitir que livros emprestados sejam devolvidos e disponibilizados novamente.

Relatório de Livros Populares: Implementação da funcionalidade de geração de relatórios de livros mais emprestados.

Objetivo: Fornecer informações sobre os livros mais populares na biblioteca.

Relatório de Clientes Atrasados: Implementação da funcionalidade de geração de relatórios de clientes com devoluções atrasadas.

Objetivo: Fornecer informações sobre clientes que não devolveram livros no prazo.

Finalização do Protótipo: Revisão e finalização do protótipo do sistema.

Objetivo: Garantir que o protótipo esteja completo e pronto para apresentação.

## **TAREFAS DE CADA PARTICIPANTE**

Vamos distribuir as tarefas do projeto entre cinco membros da equipe. Aqui está uma proposta de atribuição de tarefas:

### **Scrum Master-Marcus:**

Criar o cronograma, atribuir tarefas e definir prazos, elaborar a planilha de custos.

### **Desenvolvedora-João:**

Desenvolvimento de CRUD para livros, desenvolvimento de CRUD para usuários, implementação de registro de empréstimos e devoluções.

### **Desenvolvedor-Kayo:**

Auxiliar no desenvolvimento de CRUD para livros e usuários, realizar testes unitários e de integração, garantir a qualidade do código, manutenção e suporte do sistema.

### **Documentador/Gerente de Configuração-Breno Martins:**

Elaboração dos casos de uso, criação da documentação técnica. Criação da documentação de usuário, criação e manutenção do repositório git, definição do fluxo de trabalho no repositório, configuração das ferramentas e bibliotecas, garantir a integridade do código no repositório.

(Obs: Lucas Miguel Tavares da Silva, presente no grupo se demonstrou ausente e de participação irrelevante para o desenvolvimento do projeto. Tradução: fez nada.)