



MATERIA:
Programación WEB.

MAESTRA:
Ana Guadalupe Velez Chong.

CARRERA:
Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicaciones.

TRABAJO:
Documentación de la pagina del congreso.

ALUMNO:
Jorge Guzmán Juárez 12070942.

GRUPO:
A.

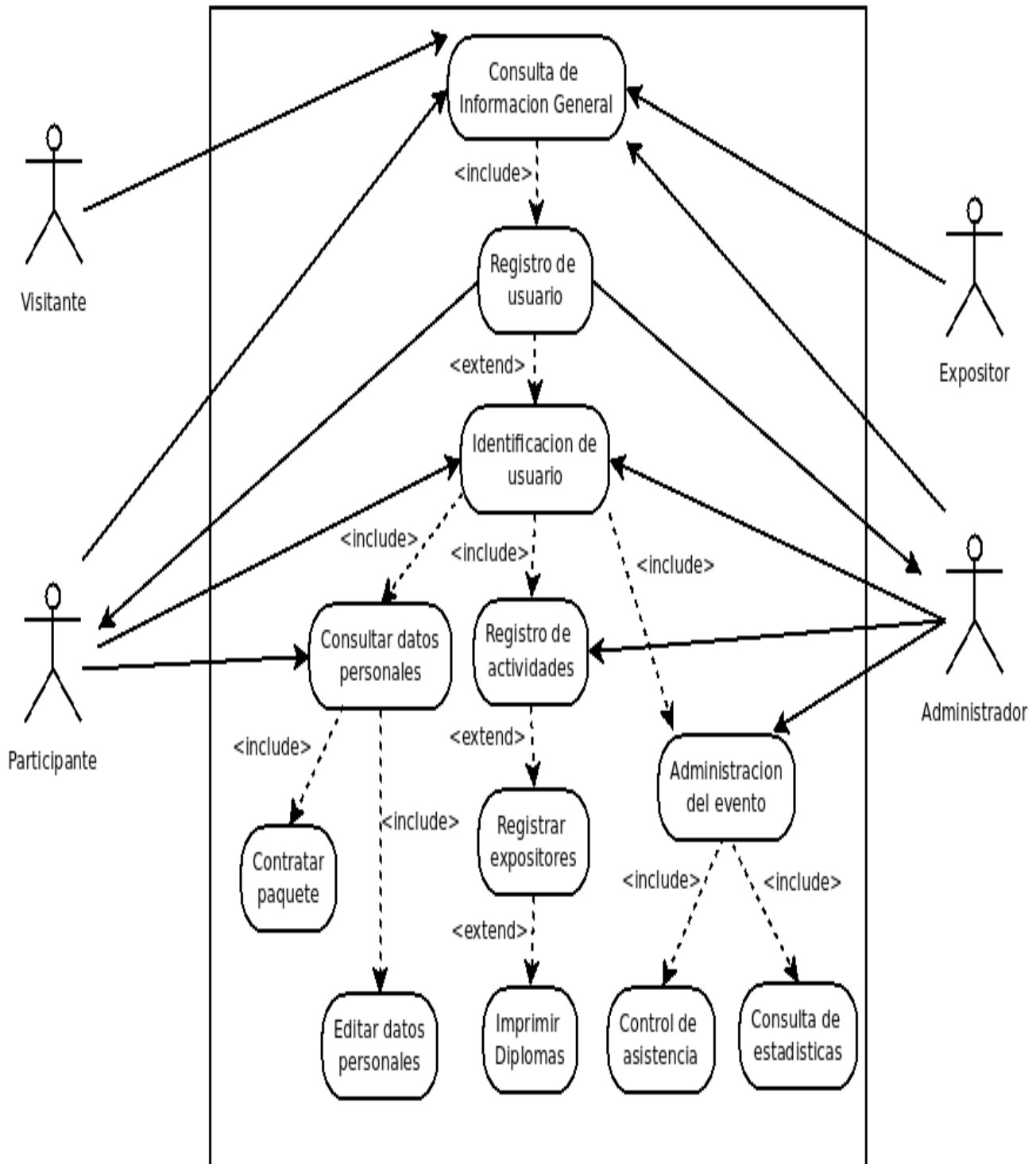
PERIODO DE CLASES:
Enero – Junio 2015.



Análisis de producto.

Diagrama de casos de uso.

Diagrama de casos de usos



Descripción del diagrama:

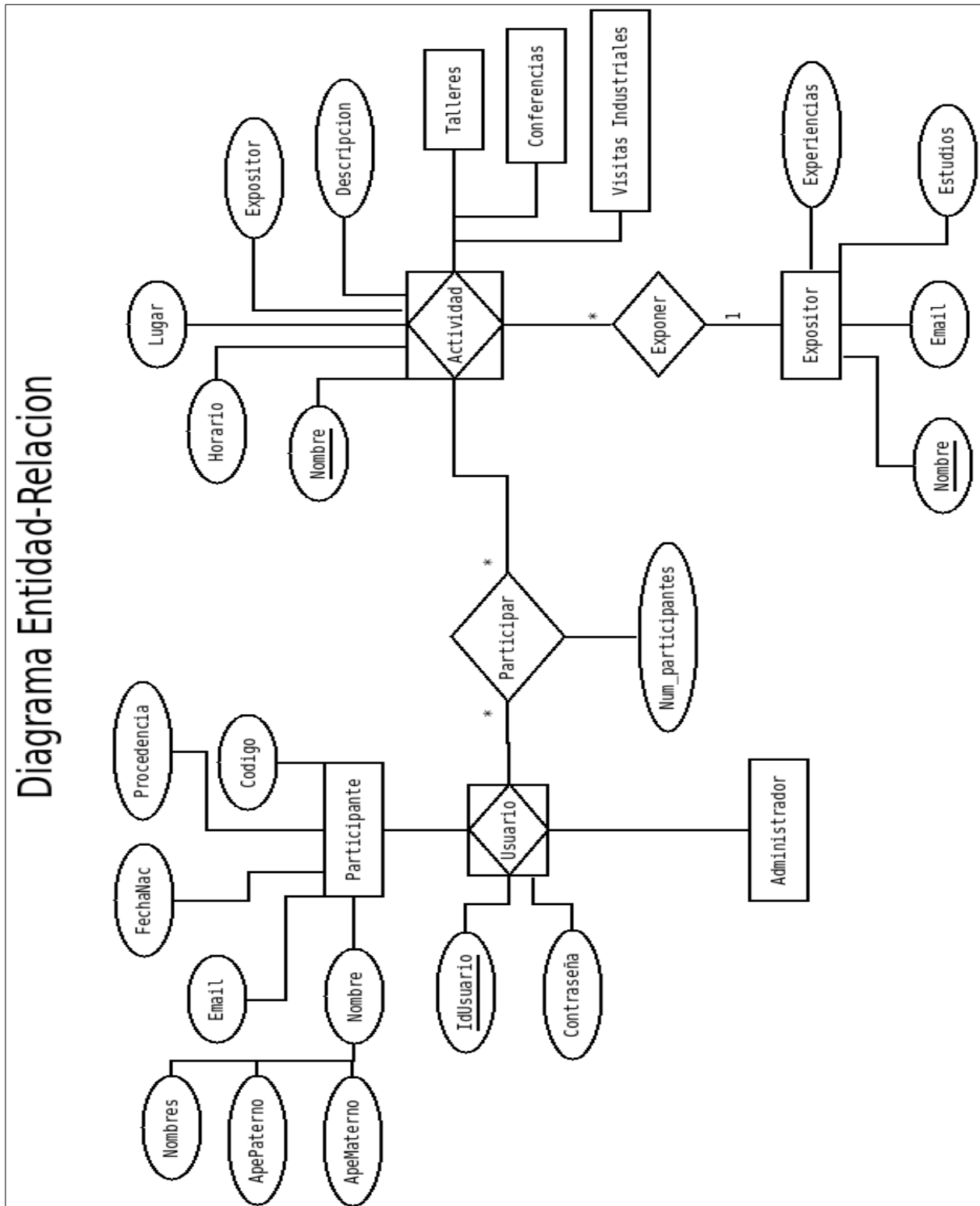
En el diagrama se pueden identificar los siguientes actores en nuestro sistema:

- Visitante: Es la persona que solo visitara o navegara por nuestro sistema.
- Participante: Es el individuo que se inscribirá al evento por medio del sistema para poder asistir a las actividades.
- Expositor: Es la persona que impartirá una actividad del evento.
- Administrar: Es un usuario que se encargara de administrar el evento por medio de nuestro sistema.

También se pueden observar en el diagrama los siguientes casos de uso:

- Consulta de información general: En este caso de uso se representan la actividad de navegar por el sitio web observando datos relevantes del evento así como teniendo la opción de registrarse como usuario.
 - Registro de usuario: Es la actividad que realizan los visitantes para crear una cuenta de usuario con la cual se convertirán en participantes del evento al contratar un paquete de inscripción al evento.
 - Identificación de usuario: Es una actividad que surge de la anterior, en la cual los usuarios ingresaran sus identificadores principales para acceder a otras actividades, las cuales dependerán del tipo de usuario que sean: participante o administrador.
 - Consulta de datos personales: Esta actividad es incluida en el sistema para que los participantes puedan observar su información y posteriormente editarla en caso de que este equivocada.
 - Editor de datos personales: Es la actividad que realizan los participantes para modificar su información con el motivo de corregirla o actualizarla.
 - Contrato de paquetes: Es la actividad en la que los usuarios se inscriben al evento.
 - Registro de actividades: Es la actividad que realizan los administradores para dar de alta una actividad que se desarrollara en el evento.
 - Registro de expositores: Esta actividad se extiende de la anterior, con el motivo de inscribir a los conferencistas para posteriormente imprimir sus diplomas de participación en el evento.
 - Impresión de diplomas: Es la actividad en la que los administradores crearan los reconocimientos de los participantes y expositores para entregarlos al final del evento.
 - Administración del evento: Es la acción de administrar las actividades que se desarrollen en el evento descrito.
 - Consulta de estadísticas: En esta actividad se observan los números de los participantes que se encuentran inscritos en el evento, cuantos asistieron, entre otros datos que ayuden a evaluar la situación del evento.
 - Control de asistencia: En esta actividad se controlara la asistencia de los participantes a las actividades del evento.
-

Diagrama Entidad – Relación.



Diseño del producto.

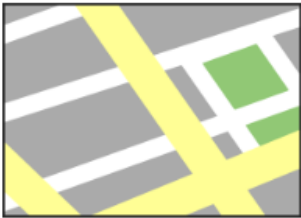
Diseño de las interfaces gráficas de usuario.

IQNOVA 2015


[Inicio](#) [Actividades](#) [Usuario](#) [Preguntas](#) [Contacto](#)

<





>



IQNOVA es un congreso organizado por el grupo estudiantil de la carrera de Ingenieria en Quimica.



Organizado por el grupo SEIMIQ.®



Interfaz gráfica de la página web principal.

Iniciar sesión

Nombre de usuario

Contraseña:

No tienes una cuenta regístrate [aquí.](#)

¿olvidaste tu contraseña? [dar click aquí](#)

entrar

Interfaz gráfica del formulario de identificación.

Registro de usuarios

Nombre:

Email:

Fecha de nacimiento:

Escuela de procedencia

Nombre de usuario

Contraseña:

Contraseña:

Interfaz gráfica del formulario de registro.

Informacion Personal



Nombre de usuario: JorgeG

Contraseña: *****

Email: ejemplo@hotmail.com

Apellido Materno: Apellido Paterno: Nombre(s):

Vazquez

Gonzalez

Juan

Escuela: ITCM

Paquete: UNO

Fecha de nacimiento: 12/03/1997

Código: 122CFE3

Interfaz gráfica de la consulta de datos personales.

Actividades del evento

Actividades

Item 1	Item 2
Item 3	Item 4
Item 5	Item 6

Registro:

Nombre:

Horario:

Lugar:

Expositor:

Descripción:

Registrar

Expositores

Item 1	Item 2
Item 3	Item 4
Item 5	Item 6

Registro:

Nombre:

Email:

Estudios:

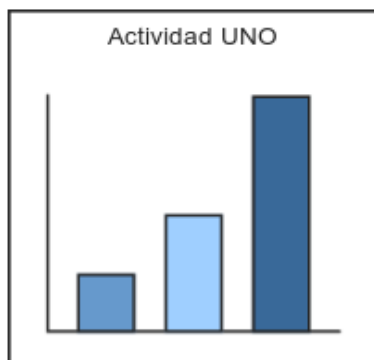
Experiencias:

Registrar

Interfaz gráfica del registro de actividades y expositores.

Administracion del evento

Estadísticas del evento



Controlar Asistencia

Participante:

Actividad:

Agregar

Interfaz gráfica de la administración del evento.

Implementación del producto.

Esquema de la base de datos.

La base de datos se implementara con las siguiente características:

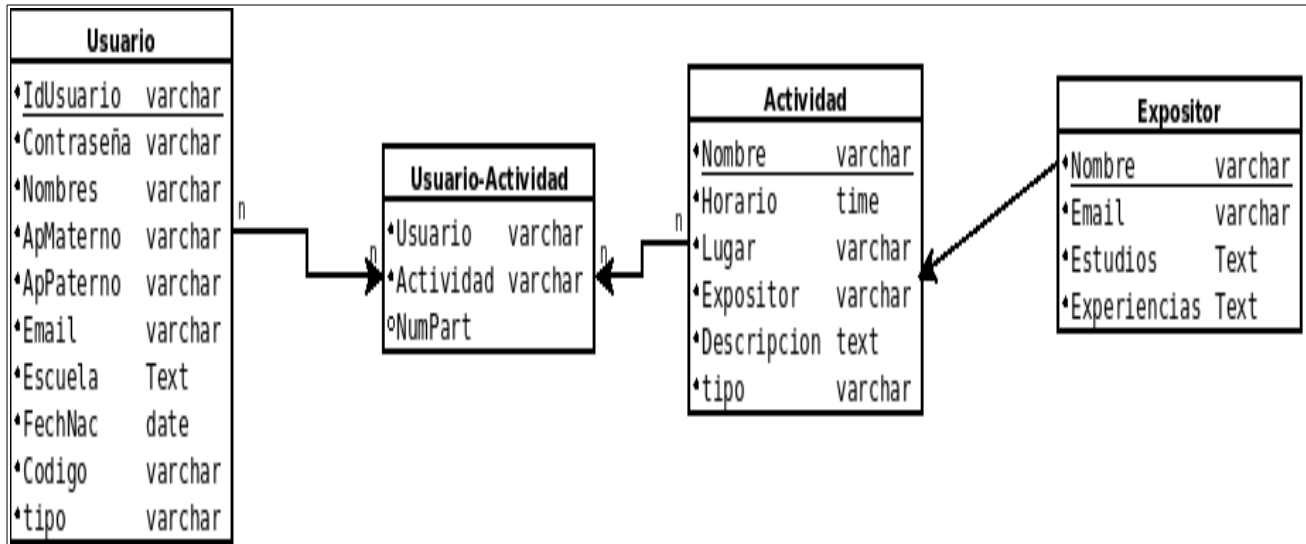


Diagrama UML de la Base de datos.