

# ***SISTEMA DE ADMINISTRACION COMERCIAL INTELIGENTE SACI***

## **PROJECT CHARTER**

---

Version **<1.1>**  
**24/09/2019**

### **Equipo**

Aguilera Peña Héctor Uriel

Castillo Torres Julio José

Fernández Magaña Eric

Peña Fuentes Javier

## **Introducción**

En el presente documento se detalla el desarrollo del programa Sistema de Administración Comercial Inteligente (SACI), utilizando técnicas de Ingeniería de software con su documentación correspondiente. El programa, a grandes rasgos va enfocado a la administración de comercios con posibilidades de escalabilidad durante el proceso.

## **Problema a resolver**

Problemas de administración en los negocios que no tienen información útil de sus productos ni del movimiento de los mismos, por lo tanto, no toman las mejores decisiones y eso no les permite crecer como negocio.

## **Justificación**

Los pequeños y medianos negocios necesitan de una herramienta inteligente que los ayude a administrar y gestionar su negocio para hacerlo crecer.

## **Objetivos**

Un programa para la administración de un negocio que lleve control de inventarios y de caja, que proporcione información en forma de reportes sobre el estado actual del negocio. El programa será diseñado para ser escalable para que así se le puedan agregar módulos nuevos que satisfagan las necesidades de cada cliente.

## **Lista de Requerimientos**

1 Que el programa realice el proceso de venta

- 1.1 El proceso de venta consiste en generar un ticket que contenga información de la venta y al mismo tiempo afecte el inventario para poder llevar el conteo de las existencias en tiempo real (Versión 1.0)

2 Control de ventas y efectivo

- 2.1 En base a las ventas el programa determinará cuánto dinero existe en la caja a la fecha especificada de la consulta y se podrá realizar el corte de caja correspondiente.

- 2.2 Para retirar efectivo de la caja se tendrá que poner el motivo por el cual se retirara el dinero (Versión 1.0)
- 2.3 Para pago de Empleados solo podrá ser efectuado por Los Dueños y/o el manager seleccionado por los dueños

### 3 Devoluciones

- 3.1 El programa debe poder realizar devoluciones y afectar el almacén, así como la caja correspondientemente.

### 4 Generación de reportes

- 4.1 El programa será capaz de generar un reporte que se consultará en una app móvil que indicará cuales artículos hay que surtir en base a los artículos que no hay existencia y sugerencias de artículos con mucho flujo de venta.
- 4.2 El programa será capaz de generar un reporte con información de los artículos que menos flujo tengan bimestralmente
- 4.3 El programa será capaz de generar un reporte detallado de las ventas a una fecha en específico tanto en la aplicación de escritorio como en la aplicación móvil
- 4.4 El programa generara diariamente un reporte de ventas que quedara almacenado de manera local en la computadora del usuario

### 5 Aplicación móvil

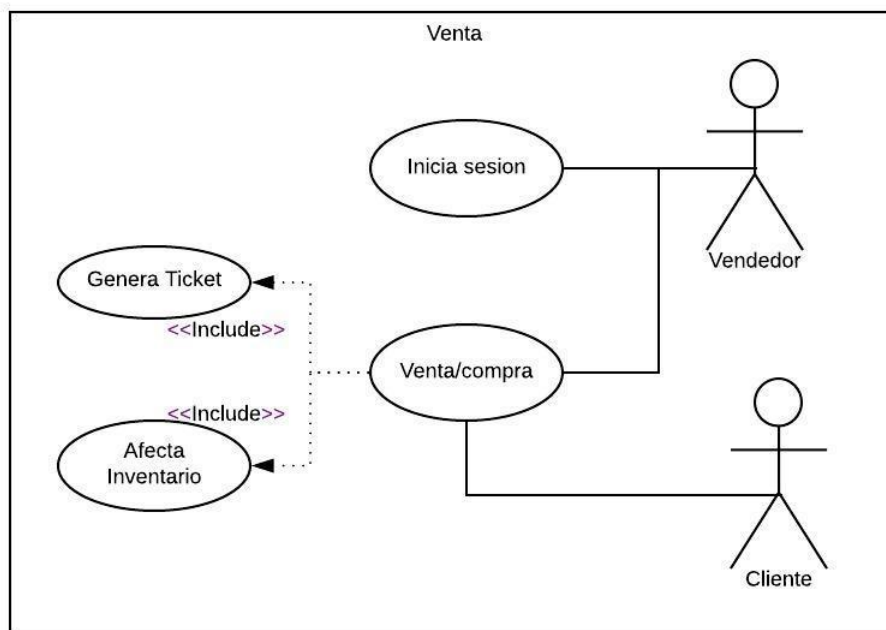
- 5.1 A través de la aplicación móvil el mismo usuario podrá dar entrada a artículos nuevos y dar de alta artículos nuevos
- 5.2 En la aplicación móvil el usuario podrá observar los artículos que hagan falta en la tienda, así como dar una notificación para saber que artículo se esté agotando o se agote completamente

### 6 Escritorio

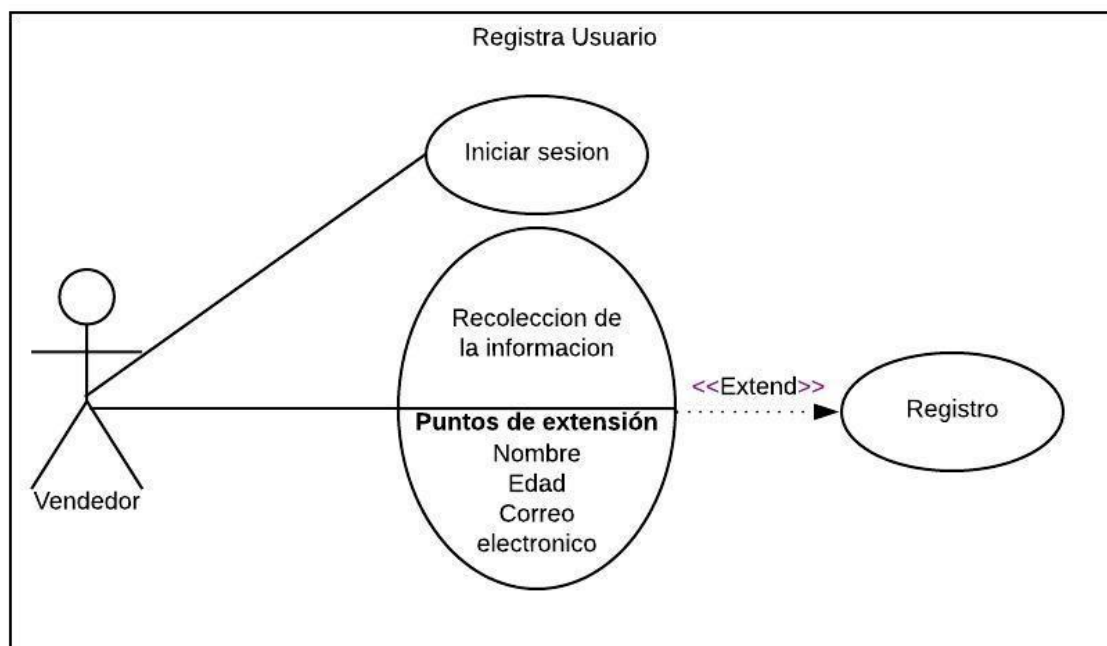
- 6.1 Que el programa registre clientes nuevos, recopilando información general del cliente como nombre, edad y dirección de correo electrónico.  
(Versión 1.0)
- 6.2 Que el programa cuente con una interfaz para que el usuario administrador cree usuarios con un rol específico
- 6.3 Que el programa cuente con una interfaz de acceso seguro (log in) que este clasificado por usuarios con su contraseña correspondiente (Versión 1.0)
- 6.4 El programa almacenará eventos de salida del usuario, para que cada vez que cierre sesión se guarde la fecha y la hora en la que lo hizo  
(Versión 1.0)

## Casos de uso

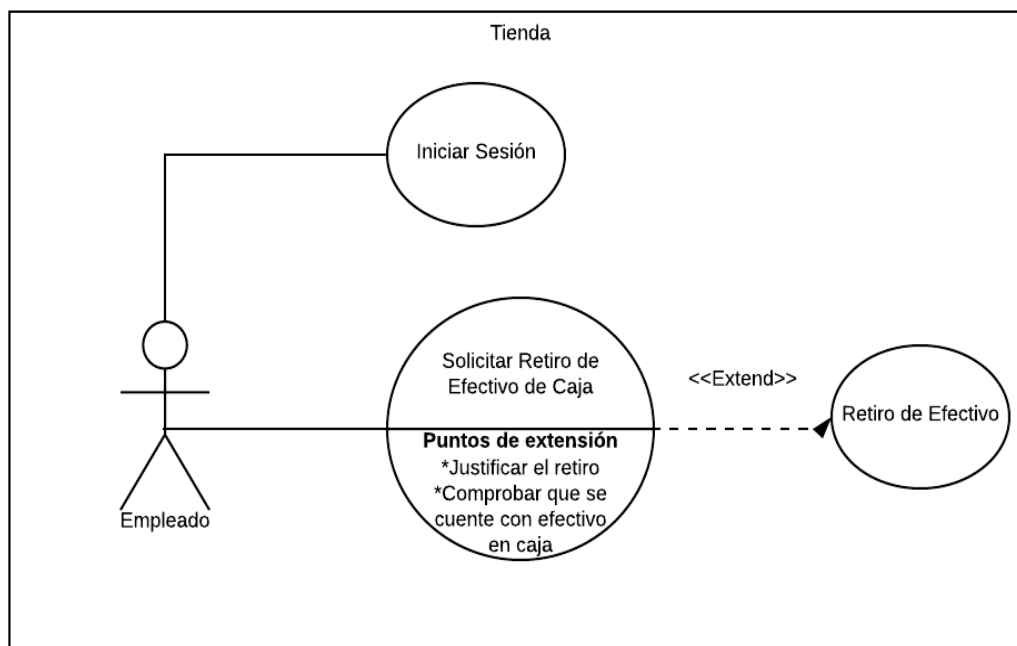
<b>NOMBRE</b>	Proceso de venta
<b>AUTOR</b>	Aguilera Peña Héctor Uriel Castillo Torres Julio José Fernández Magaña Eric Peña Fuentes Javier
<b>FECHA</b>	23/09/2019
<b>DESCRIPCION</b>	
El proceso de venta consiste en generar un ticket que contenga información de la venta y al mismo tiempo afecte el inventario para poder llevar el conteo de las existencias en tiempo real	
<b>ACTORES</b>	
Vendedor, cliente	
<b>PRECONDICIONES</b>	
Que el vendedor tenga una sesión iniciada. Que el cliente haya seleccionado un producto que además tenga existencia suficiente para que se lleve a cabo la venta. El cliente cuenta con una forma de pago	
<b>FLUJO NORMAL</b>	
<b>Venta</b> El vendedor inicia sesión en el sistema El cliente selecciona los productos que desea comprar El vendedor registra la venta en el sistema ,genera un ticket y afecta el inventario.	



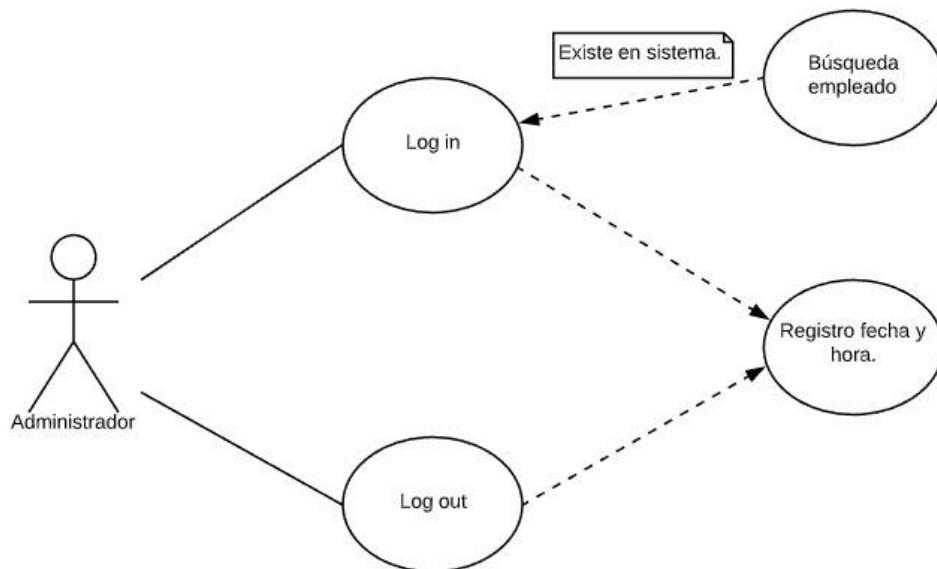
<b>NOMBRE</b>	Registro de clientes
<b>AUTOR</b>	Aguilera Peña Héctor Uriel Castillo Torres Julio José Fernández Magaña Eric Peña Fuentes Javier
<b>FECHA</b>	23/09/2019
<b>DESCRIPCION</b>	
Que el programa registre clientes nuevos, recopilando información general del cliente como nombre, edad y dirección de correo electrónico. (Versión 1.0)	
<b>ACTORES</b>	
Vendedor	
<b>PRECONDICIONES</b>	
Que el vendedor tenga una sesión iniciada. Contar con la información requerida del cliente	
<b>FLUJO NORMAL</b>	
<b>Registro</b> Inicia sesión Recolección de información (Nombre ,edad ,correo) Registro	



<b>NOMBRE</b>	Retiro de Efectivo de Cajas
<b>AUTOR</b>	Aguilera Peña Héctor Uriel Castillo Torres Julio José Fernández Magaña Eric Peña Fuentes Javier
<b>FECHA</b>	23/09/2019
<b>DESCRIPCION</b>	
El trabajador podrá retirar efectivo de la caja, para poder hacer la transacción, se necesita seleccionar un motivo	
<b>ACTORES</b>	
Vendedor	
<b>PRECONDICIONES</b>	
Que se necesite tomar efectivo de la caja. Que la caja cuente con efectivo suficiente. Que el empleado explique el por qué de la toma de efectivo.	
<b>FLUJO NORMAL</b>	
<b>Tienda</b> Hacer log in de empleado. Seleccionar botón cash. Seleccionar retiro. Ingresar monto que se desea retirar. Ingrese motivo del retiro. Ingresar (Si es necesario) una descripción de la transacción. Retirar el efectivo.	



<b>NOMBRE</b>	Login & Logout
<b>AUTOR</b>	Aguilera Peña Héctor Uriel Castillo Torres Julio José Fernández Magaña Eric Peña Fuentes Javier
<b>FECHA</b>	24/09/2019
<b>DESCRIPCION</b>	
<p>Que el programa cuente con una interfaz de acceso seguro (log in) que este clasificado por usuarios con su contraseña correspondiente</p> <p>El programa almacenará eventos de salida del usuario (log out), para que cada vez que cierre sesión se guarde la fecha y la hora en la que lo hizo.</p>	
<b>ACTORES</b>	
Administrador(empleado)	
<b>PRECONDICIONES</b>	
Que el empleado cuente con usuario y contraseña dado de alta en el sistema.	
<b>FLUJO NORMAL</b>	
<p>Empleado o administrador inicia el programa.</p> <p>Programa muestra una ventana de Log in.</p> <p>De ser correctos los datos de usuario y contraseña, lanza un mensaje de bienvenida al administrador y le abre la ventana principal. Al mismo tiempo se registra en la base de datos la fecha y hora de acceso de este administrador a la sucursal a la cual accedió el sistema.</p> <p>De ser incorrectos muestra un mensaje de error en sus datos.</p> <p>Al finalizar el turno del administrador, que el mismo pueda cerrar sesión (log out) del sistema, registrando la fecha y hora de la salida del mismo.</p>	



## VERSION HISTORY

Version #	Implemented By	Revision Date	Approved By	Approval Date	Reason
1.0	Aguilera Peña Héctor Uriel Castillo Torres Julio José Fernández Magaña Eric Peña Fuentes Javier	09/17/2019	José Luis García Cerpas	09/17/2019	Creación de la primera versión del Proyecto que contiene los requerimientos actuales del programa
1.1	Aguilera Peña Héctor Uriel Castillo Torres Julio José Fernández Magaña Eric Peña Fuentes Javier	09/24/2019	José Luis García Cerpas	09/24/2019	Se agregaron requerimientos y casos de uso.