Desafío N°2

Garcia-Acosta Antojitos Mex.

AB181924, GS181936

13/04/2024



Universidad Don Bosco

Desarrollo de Software para Moviles

Catedrático: Ing. Carlos Filiberto Alfaro

Segundo Desafio Practico

Integrantes:

Acosta Beltrán, Wilfredo José AB181924

García Sánchez, Julio Armando GS181936

Soyapango, 13 de abril de 2024



Enlace a video

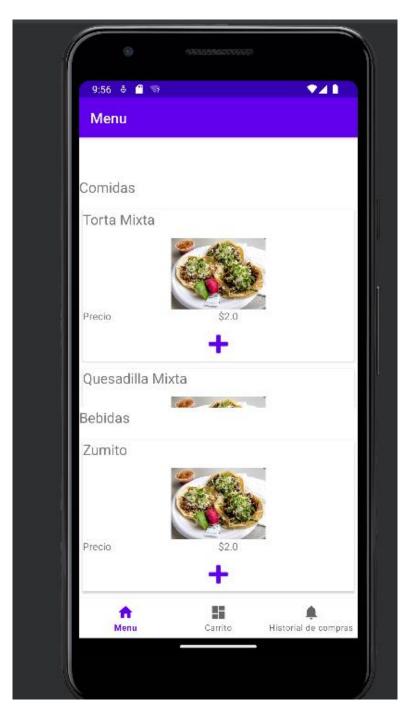
https://drive.google.com/file/d/1dg-MQ_hhroEtPUVqxA70VCVqqMx6Ju1P/view?usp=sharing

Enlace a repo y mockups

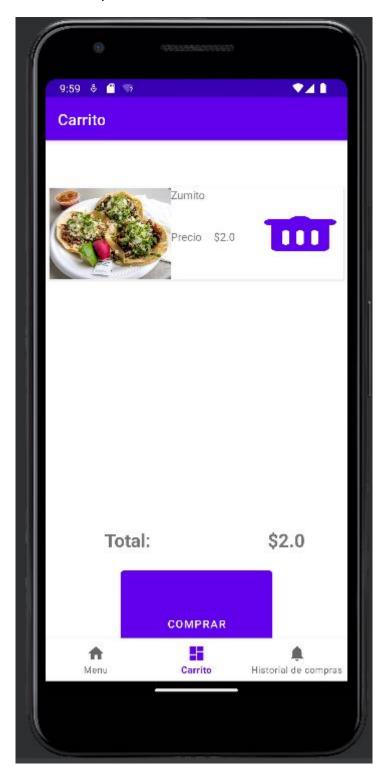
https://github.com/JGS83-dev/DSM104DesafioPractico2.git

Desarrollo de App

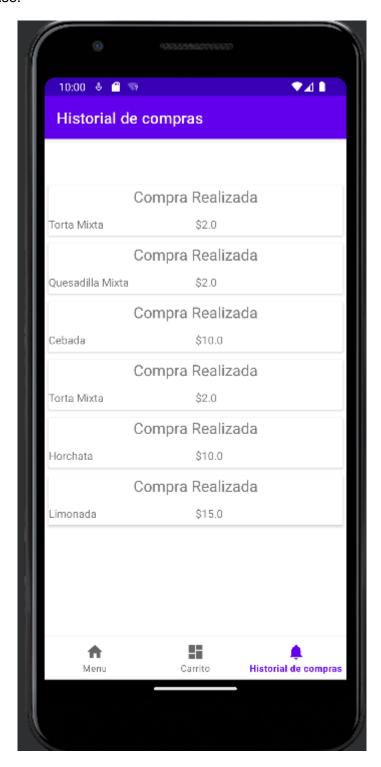
Dentro del desarrollo de la app tenemos 3 vistas importantes, el Menu, el Carrito y por ultimo el historial de compras, dentro del menú tenemos las dos secciones importantes "Comidas" y "Bebidas"



Al agregar una opción nos va a salir en nuestro carrito de compras, donde el botón del basurero nos permite eliminar el producto y al darle compra, ya terminaría esta sección y por ultimo nos quedaría la vista e Historial de Compra.

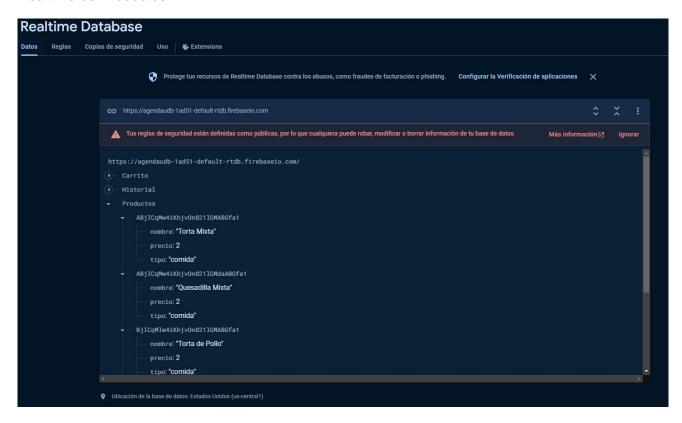


Y ya nos aparecen nuestras opciones de compra en el historial, pero todo esto se guarda dentro de nuestra BD de firebase.

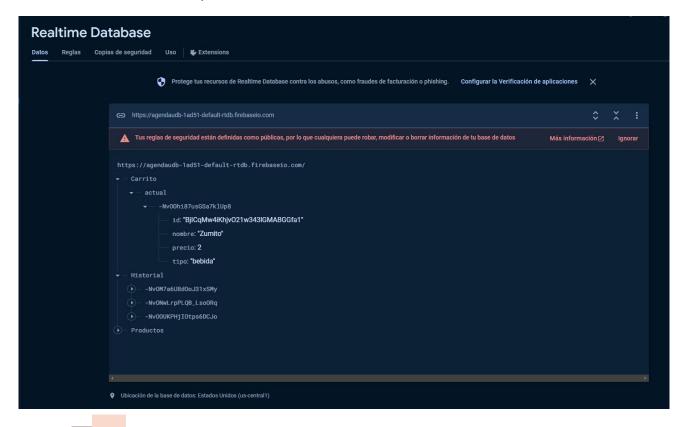


Firebase

Realtime de Productos



Realtime de Carrito de Compras



Realtime de Historial de compras

