



Universidad de Jaén

Escuela Politécnica
Superior de Jaén

Título del TFT

Autor: Nombre del alumno

Grado: Ingeniería Informática

Director: Prof. D. Nombre del Profesor
Departamento del director: Informática

Fecha: 30/05/2024

Licencia: CC-BY-NC-SA

CREA

AGRADECIMIENTOS

Aquí se añaden los agradecimientos del proyecto.

FICHA DEL TRABAJO FIN DE TÍTULO

Titulación	Grado en Ingeniería Informática
Modalidad	Proyecto de Ingeniería
Especialidad (solo TFG)	XXXXXX
Mención (solo TFG)	XXXXXXXX
Idioma	Español
Tipo	Específico
TFT en equipo	No
Autor/a	Nombre estudiante
Fecha de asignación	XX de XXXXXXXX de XXXX
Descripción corta	Este trabajo presenta ...

Índice

Capítulo 1

¿Cómo puedes añadir y referenciar una imagen ?

Para añadir una figura en latex debes incluir el siguiente código:

```
\begin{figure}[1*]  
  \centering  
    \includegraphics[width=2*\textwidth]{3*}  
  \caption{4*}  
  \label{5*}  
\end{figure}
```

1* -> sustituir el 1 por:

- h: Establece la posición del elemento flotante «aquí». Ésto es, aproximadamente en el mismo punto donde aparece en el código (sin embargo, no siempre es exacto el posicionamiento)
- t: Inserta la figura al inicio de la página.
- b: Inserta la figura al final de la página.
- p: Inserta los elementos flotantes en una página por separado, que sólo contiene figuras.
- !: Sobrescribe los parámetros que LATEX usa para determinar una «buena» posición para la imagen.

Nota: Se pueden combinar varias opciones.

2* -> Sustituir el 2 por:

El valor 1 si queremos que el ancho de la imagen se corresponda con el ancho del texto, valores por debajo de 1 harán la imagen mas pequeña y valores por encima de 1 harán la figura mas grande que el ancho del texto.

3* ->Sustituir el 3 por:

La ruta de la imagen, si se ha añadido correctamente la imagen la ruta será

`Imagenes/nombre_imagen.`

4* ->Sustituir el 4 por:

La explicación de la imagen, es decir, si la imagen muestra a Homer Simpson sustituimos el 4 por retrato de Homer Simpson.

5* ->Sustituir el 5 por:

La etiqueta de la imagen, sera el ID de la imagen que nos servirá para referenciarla.



Figura 1.1: Retrato de Homer

Para referenciar una imagen o cualquier elemento con un label usamos el comando

`\ref{nombre_etiqueta}`

de esta forma la figura de Homer se referencia como la figura **??**. Por cierto, que se ha configurado para se coloque en línea. En caso de no caber, intentará colocarla al principio de la página y ,si tampoco cupiera, en la parte de abajo.

Capítulo 2

Negrita, cursiva, subrayada y caracteres especiales

Los comandos

`\textbf{}`, `\textit{}` y `\underline{}`

dan aspecto de negrita, cursiva y subrayada respectivamente al texto que se escriba entre llaves.

Esto es negrita, *Esto es cursiva* y Esto es subrayada.

Para añadir caracteres especiales puedes

`\simbolo`

Para escribir el símbolo de tanto por ciento lo hago así %.

Capítulo 3

Añadir una Tabla

Para añadir una tabla en latex debes incluir el siguiente código:

```
\begin{table}[1*]  
  \centering  
  \begin{tabular}{2*}  
\hline \hline  
3* & 4*\\  
\hline  
5* & 6*\\  
7* & 8*\\  
\hline \hline  
  \end{tabular}  
  \caption{9*}  
  \label{10*}  
\end{table}
```

1* ->sustituir el 1 por:

h: Establece la posición del elemento flotante «aquí». Ésto es, aproximadamente en el mismo punto donde aparece en el código (sin embargo, no siempre es exacto el posicionamiento)

t: Inserta la figura al inicio de la página.

b: Inserta la figura al final de la página.

p: Inserta los elementos flotantes en una página por separado, que sólo contiene

figuras.

!: Sobrescribe los parámetros que LATEX usa para determinar una «buena» posición para la imagen.

Nota: Se pueden combinar varias opciones.

2* ->Sustituir el 2 por:

l,c,r. Debemos añadir tantas letras como columnas tengamos, significando l alineación a la izquierda, c alineación centrada y r alineación a la derecha.

3*,4* ->Sustituir el 3 y 4 por:

Título columna 1, título columna 2.

5*, 6*, 7*, 8* ->Sustituir el 5, 6, 7 y 8 por:

Dato [1][1], dato[1][2], dato[2][1], dato[2][2]

9* ->Sustituir el 9 por:

Texto descriptivo de la tabla

10* ->Sustituir el 10 por:

La etiqueta de la tabla, sera el ID de la tabla que nos servirá para referenciarla.

Tit col 1	tit col 2*
1,1	1,2
2,1	2,2

Tabla 3.1: Tabla de ejemplo

Para referenciar una tabla o cualquier elemento con un label usamos el comando

`\ref{nombre_etiqueta}`

. De esta forma la tabla **ejemplo** se referencia como **??**.

Para citar una referencia bibliográfica se hace de la siguiente forma:

```
\cite{nombre_etiqueta}
```

Por ejemplo para citar el libro de Knuth, que puede verse al final de este documento, se escribiría:

```
\cite{Discriminador1}
```

y se mostraría [?]

Capítulo 4

Conclusiones

Aquí añadimos las conclusiones del proyecto