

João Gabriel da Rocha da Silva

Busco oportunidade como Desenvolvedor de Software, aplicando meus conhecimentos em JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Node.js, Python, C# e MySQL no desenvolvimento de aplicações web modernas, performáticas e escaláveis.

Tenho experiência com boas práticas de código, integração de APIs REST e entrega de soluções que geram valor ao usuário e ao negócio, contribuindo para produtos de alta qualidade e times colaborativos.

✉ joaogabrielrocha.dev@gmail.com

in <https://www.linkedin.com/in/slpjg>

☎ (51) 99471-5897

📍 Alvorada/RS

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Analista de Monitoramento

DEZ/2022 – até o momento

- Suporte a ferramentas de monitoramento de aplicação e infraestrutura, como Opsgenie, NewRelic e Zabbix
- Acompanhamento e troubleshooting de jobs de backup utilizando TSM e Veeam Backup
- Atuação como NOC (Network Operation Center), monitorando links e infraestrutura de redes do Grupo Boticário
- Criação e gerenciamento de snapshots dentro do VMware vSphere Client
- Suporte e processamento de Jobs (RPA) na ferramenta Autom8 UC4
- Desenvolvimento de scripts em Python para automação de processos
- Registro de eventos e documentação técnica para garantir a continuidade operacional
- Monitoramento de infraestrutura crítica: energia, temperatura, umidade, segurança física e backups
- Supervisão de redes, servidores e sistemas de armazenamento.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Senac RS

Análise e desenvolvimento de sistemas - B

2022/1-2024/2

Centro Universitário Internacional UNINTER

Tecnologia em ciência de dados

• 2024/2

- Em curso!

PROJETOS

Projeto Portfólio – Aplicação WEB Front-End

- Meu portfólio foi desenvolvido para apresentar minhas habilidades e projetos de forma interativa e visualmente atrativa, utilizando tecnologias modernas como React, Next.js e Tailwind CSS para construção e estilização responsiva, além de Framer Motion para animações fluidas, Swiper.js para carrosséis dinâmicos e React Icons para ícones personalizados, garantindo uma experiência de navegação suave e envolvente.

Projeto Poke Launcher – Aplicação

- O Poke Launcher é um aplicativo desktop desenvolvido em Electron que funciona como um hub centralizado para jogos, permitindo que desenvolvedores disponibilizem seus títulos de forma organizada e acessível.
- Inspirado em launchers profissionais, ele inclui um emulador integrado (Visual Boy Advance) para jogos compatíveis, suporte a download e execução de ROMs, além de uma interface intuitiva com paginação de jogos, barra de progresso para downloads, descrições detalhadas e um executável (.exe) para Windows.
- Como demonstração, foi utilizado fan games e hack ROMs da franquia Pokémon, simulando uma experiência semelhante a launchers de grandes empresas.

HABILIDADES

- [React](#) | [NextJs](#) | [Python](#) | [NodeJS](#) | [C#](#) | [Javascript](#) | [HTML](#) | [CSS](#)