João Gabriel da Rocha da Silva

Busco oportunidade como Desenvolvedor de Software, aplicando meus conhecimentos em JavaScript. TypeScript, React, Next.js, Node.js, Python, C# e MySQL no desenvolvimento de aplicações web modernas, performáticas e escaláveis.

Tenho experiência com boas práticas de código, integração de APIs REST e entrega de soluções que geram valor ao usuário e ao negócio, contribuindo para produtos de alta qualidade e times colaborativos.

🔯 joaogabrielrocha.dev@gmail.com 📞 (51) 99471-5897 💽 Alvorada/RS 📊 https://www.linkedin.com/in/slpjg

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

AnalistadeMonitoramento

DEZ/2022-atéomomento

- Suporteaferramentasdemonitoramentodeaplicaçõeseinfraestrutura, comoOpsgenie, NewReliceZabbix
- AcompanhamentoetroubleshootingdejobsdebackuputilizandoTSMeVeeamBackup
- Atuação como NOC (Network Operation Center), monitor and olink sein fra estrutura de redesdo Grupo Boticário
- Criação egerenciamento des napshots dentro do V Mwarev Sphere Client
- SuporteereprocessamentodeJobs(RPA)naferramentaAutomicUC4
- DesenvolvimentodescriptsemPythonparaautomaçãodeprocessos
- Registrodeeventosedocumentaçãotécnicaparagarantiracontinuidadeoperacional
- Monitoramentodeinfraestruturacrítica: energia, temperatura, umidade, segurançafísicaebackups
- Supervisão de redes, servido resesistemas de armazenamento.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Senac RS

Análise e desenvolvimento de sistemas - B

2022/1-2024/2

Centro Universitário Internacional UNINTER

Tecnologia em ciência de dados

 $\cdot 2024/2$

• Em curso!

PROJETOS

ProjetoPortfólio-AplicaçãoWEBFront-End

· Meu portfólio foi desenvolvido para apresentar minhas habilidades e projetos de forma interativa e visualmente atrativa, utilizando tecnologias modernas como React, Next.js e Tailwind CSS para construção e estilização responsiva, além de Framer Motion para animações fluidas, Swiper.js paracarrosséisdinâmicoseReactIconsparaíconespersonalizados, garantindoumaexperiênciadenavegaçãosuaveeenvolvente.

ProjetoPokeLauncher-Aplicação

- · O PokeLauncher é um aplicativo desktop desenvolvido em Electron que funciona como um hub centralizado para jogos, permitindo que desenvolvedores disponibilizem seus títulos de forma organizada e acessível.
- Inspirado em launchers profissionais, ele inclui um emulador integrado (Visual Boy Advance) para jogos compatíveis, suporte a download e execução de ROMs, além de uma interface intuitiva com paginação de jogos, barra de progresso para downloads, descrições detalhadas e um executável (.exe) para Windows.
- · Como demonstração, foi utilizado fan games e hack ROMs da franquia Pokémon, simulando uma experiência semelhante a launchers de grandes empresas.

HABILIDADES

• React | NextJs | Python | NodeJS | C# | Javascript | HTML | CSS