

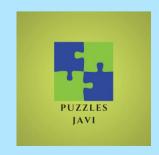
# **Proyecto Final**



25 MARZO

**Puzzles Javi** 

Creado por: Javier García-Galera Rodríguez



## Contenido

Idea de negocio		3
	¿Cuál será la actividad de la empresa?	3
	¿Por qué este negocio en concreto?	3
	¿Existen negocios similares?	3
	¿Se ofrecerá algún producto que en este momento no ofrezca ninguna empresa?	3
	¿Qué nombre tendrá la empresa?	3
	Logo	3
	Producto	4
	Modelo de negocio	6
	Consumidores	6
	Competencia	6
Análisis D.A.F.O		6
	Debilidad	6
	Amenaza	7
	Fortaleza	7
	Oportunidad	7
	Publicidad	8
D	iagrama de clases	8
S	ketching	9
P	eticiones	. 10
	Authentication	. 10
	Puzles	. 10
	Usuario	. 11
	Pedido	. 11
	Línea De Pedido	. 11

## Idea de negocio

## ¿Cuál será la actividad de la empresa?

Esta empresa se dedicará a la creacción de una app de venta de puzzles.

#### ¿Por qué este negocio en concreto?

Creo que tal y como está la situación debido a la pandemia, muchas personas pasan horas en casa delante de un ordenador o una televisión, por lo que creo que fomentar una actividad que te mantiene alejado de una pantalla y que se puede realizar en familia puede ayudar en estos tiempos de crisis.

#### ¿Existen negocios similares?

Si existen negocios similares, como puede ser la app de la casa del puzle, son empresas grandes por lo que la competencia es alta.

# ¿Se ofrecerá algún producto que en este momento no ofrezca ninguna empresa?

Por ahora no hay planes de crear o producir un tipo diferente de producto.

#### ¿Qué nombre tendrá la empresa?

El nombre de mi empresa será "Puzzles Javi"

#### Logo



Este logo representa las piezas de un puzle y que siempre encajan.

#### **Producto**

En esta app se van a ofrecer puzles de diferentes categorías, entre las que se encuentran desde 500 a 8000 piezas.

Las funcionalidades serán las siguientes:

#### **Login y Registro**

Se crearán dos pantallas diferentes para el login y el registro. Se podrá acceder a la aplicación sin estar logeado pero la mayoría de funciones estarán bloqueadas y te reenviaran al inicio de sesión.

#### **Tienda Online**

Pantalla principal tras el login donde se podrán ver todos los puzles. Esto incluirá un filtro por categoría (número de piezas). En esta pantalla se podrá ver el nombre del puzle, una foto, la categoría y el precio.

Una pantalla de Lista de deseados. Se añadirán los puzles que el usuario quiera comprar en un futuro. Debes estar logeado. Se podrán ver los mismos atributos que en la pantalla inicial.

Pantalla de detalle del puzle. En esta pantalla irá toda la información existente del puzle, así como un botón para añadir al carro y otro para añadir a la lista de deseados. Para estas dos opciones debes estar logeado. Si no se está logueado, te mandarán al login.

También se podrá acceder a los detalles de un puzle a través de la lista de deseados, pero esta incluirá la opción de compra y la de eliminar de deseados.

Una pantalla de pedido. Se podrá acceder desde el menú inferior. Debes estar logeado. Incluirá los productos, así como el subtotal a pagar. Los usuarios tendrán que pagar en efectivo en tienda.

Una pestaña con el historial de pedidos. Se podrá acceder desde la pantalla de pedidos.

#### Zona de administrador

El administrador será el único capaz de añadir, borrar o editar puzles. También podrá acceder a la lista de usuarios con la opción de borrar o editar cuentas en caso necesario.

Habrá tres tipos de usuario (En caso de dar tiempo se añadirá un cuarto tipo)

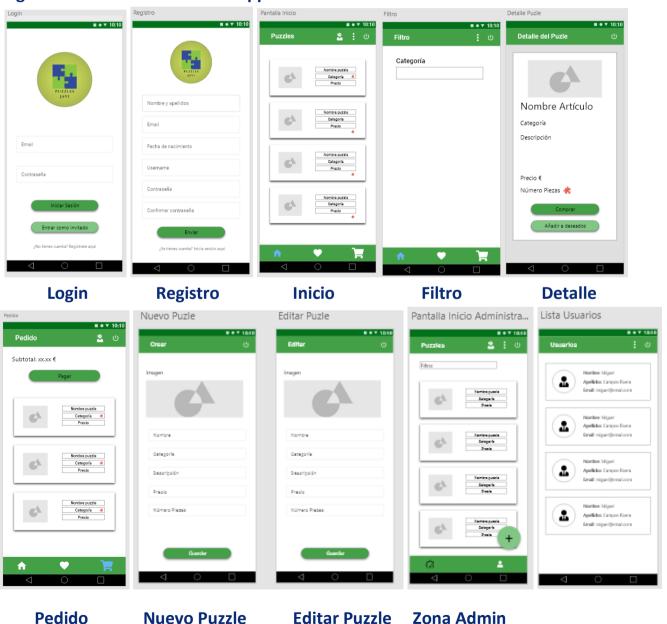
Usuario no logeado → Podrá acceder a la página inicial y a los detalles, pero no podrá comprar, añadir a deseados o acceder al panel de administrador.

Usuario logeado → Puede acceder a la página inicial y a los detalles, así como podrá añadir al carro de la compra y a la lista de deseados. No tendrá acceso al panel de administrador

Administrador → Puede crear, editar y borrar puzles, así como editar o borrar cuentas de usuario. En caso de introducir al cuarto tipo, puede cambiar el tipo de cuenta. Tiene acceso a toda la aplicación.

Usuario logeado VIP → Igual que un usuario logeado pero contará con descuentos en los productos.

#### Algunas de las interfaces de la app:



### Modelo de negocio

Nuestra principal fuente de ingresos será la venta del producto, así como la publicidad dentro de la app. Se añadirá una versión VIP con la que el cliente, a cambio de una suscripción mensual, podrá acceder a descuentos y otras ventajas, como la de no tener anuncios.

#### **Consumidores**

El mercado principal será las personas mayores, quienes por su edad este tipo de actividades lúdicas les supondría una gran fuente de entretenimiento, a los amantes de los puzles, así como a aquellas personas que quieran aprovechar su tiempo libre lejos de la tecnología.

### **Competencia**

Si exiten muchos negocios similares a esta empresa, algunas de ellas de gran envergadura como pueden ser la casa del puzzle o puzlemania.

## **Análisis D.A.F.O**

#### **Debilidad**

Poco presupuesto inicial, al ser una empresa de nueva creación y un único promotor, las fuentes de financiación iniciales son escasas, lo que supone una dificultad en los primeros meses.

Nuestro producto es uno muy común.

Poca experiencia del sector.

#### **Amenaza**

Nuestra empresa es desconocida, teniendo grandes marcas reconocidas como competencia.

Una crisis económica siempre será una amenaza para cualquier empresa de nueva creación.

Dificultad a la hora de reclutar personal calificado, puesto que la mayoría son puestos especializados en sectores concretos.

#### **Fortaleza**

Poseemos precios justos y competitivos, en caso de que alguna otra empresa entrara en nuestro mercado como competencia.

Contamos con personal calificado y con experiencia en el sector informático.

Nuestra empresa también posee una alta capacidad de crecimiento en el mercado, puesto que podemos extendernos a muchos tipos de productos diferentes en el futuro.

#### **Oportunidad**

Actualmente, hay un importante crecimiento de interés por los puzles en nuestra sociedad, lo que nos brinda una oportunidad perfecta para que los usuarios se dediquen a otras actividades lejos de la tecnología.

Existe un crecimiento del mercado gracias a los nuevos avances tecnológicos y a las campañas de concienciación sobre el uso de estas.

Las redes sociales y aplicaciones en dispositivos móviles pueden ser un gran impulso para nuestra empresa.

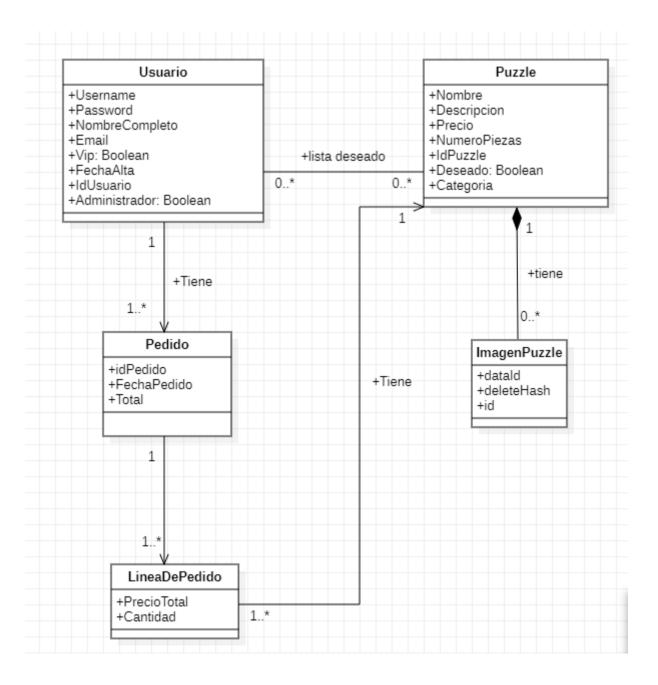
Una crisis sanitaria o económica son también oportunidades en las que la gente puede verse interesada en este tipo de opciones de ocio.

#### **Publicidad**

Contaremos con anuncios en diferentes aplicaciones de Android, así como anuncios en Google para promocionar la app.

Nos publicitaremos a través de las redes sociales de Instagram, Facebook y Twitter.

# Diagrama de clases



# **Sketching**



## **Peticiones**

#### **Authentication**

```
POST
               URL: /auth/register
       {
           "username": "lmlopez",
           "passwd": "12345678",
           "email": "luismi@email.com",
           "nombreCompleto": "Luis Miguel López Magaña",
           "admin": true
       }
POST
               URL: /auth/login
       {
            "username": "lmlopez",
            "password": "12345678"
       }
Puzles
POST
               URL: /puzzle
                                              (Crear un puzzle)
       {
           "nombre": "Fortaleza Pirata",
           "descripcion": "Puzzle de 1000 Piezas",
           "precio": 25.00,
           "numeroPiezas": 1000,
           "categoria": "1000 Piezas"
       }
POST
               URL: /puzzle/deseado/{id}
                                              (Añadir puzzle a lista de deseados)
               URL: /puzzle/{id}/img
POST
                                              (Añadir una imagen)
               URL: /puzzle
GET
                                              (Lista de puzzles)
               URL: /puzzle?cat=x1
                                              (Filtro de búsqueda por categoría)
GET
GET
               URL: /puzzle/{id}
                                              (Detalles de un puzzle)
GET
               URL: /puzzle/deseado
                                              (Lista de puzles deseados del usuario)
```

PUT URL: /puzzle/{id} (Editar un puzzle)

{
 "nombre": "Fortaleza Pirata",
 "descripcion": "Puzzle de 1000 Piezas",

"precio": 25.00,
 "numeroPiezas": 1000,
 "categoria": "1000 Piezas"
}

DELETE URL: /puzzle/{id} (Borrar un puzzle)

DELETE URL: /puzzle/deseado/{id} (Borrar un puzzle de lista de deseados)

DELETE URL: /puzzle/{id}/img/hash (Borrar una imagen de un puzzle)

**Usuario** 

GET URL: /usuario

GET URL: Usuario/{id}

GET URL: /Usuario/mine

PUT URL: Usuario/{id}

DELETE URL: Usuario/{id}

**Pedido** 

GET URL: /pedido/{id} (Detalles de un pedido)

GET URL: /pedido/ (historial)

Línea De Pedido

POST URL: /línea\_pedido/{id} (Añade un puzzle a la línea de pedido)

GET URL: /linea\_pedido (Linea de pedido)

DELETE URL: /línea\_pedido/{id} (Borrar un puzzle de la línea de pedido)