



MANUAL DE USUARIO

Aplicación LUDA2

DESCRIPCIÓN BREVE

En esta aplicación el usuario podrá pasar un buen rato intentado ganar un poco más de dinero jugando a la máquina tragaperras. ¿Será capaz?

Proyecto Integrado 1º DAM

ÚLTIMA MODIFICACIÓN: mayo 2018

ÍNDICE

I.	Introducción.....	pág. 2
II.	Uso de la aplicación.....	pág. 2-5
III.	Consideraciones finales.....	pág. 5

I. INTRODUCCIÓN

En fechas recientes, el uso de máquinas tragaperras está descendiendo en los puntos normales como los bares. La inclusión del equipo de LUDA2, ha hecho que éste antiguo y tan famoso juego no desaparezca. Además, un plus en el uso de esta aplicación; es que ésta proporciona la comodidad necesaria de poder jugar a tu máquina favorita desde tu casa y sin el problema de buscar un bar cerca de tu casa en el que gastar un poco de tu dinero con opción de ganar.

Este manual proporciona los detalles y requerimientos para el uso de la aplicación. La aplicación ha sido diseñada para la diversión e entrenamiento. Éste facilita el manejo de su juego, permitiendo el poder jugar desde cualquier sitio con conexión a internet.

Este manual proporciona los detalles y requerimientos para el uso de la aplicación móvil conocida como LUDA2, como ya hemos dicho anteriormente. La aplicación fue diseñada en primer lugar, como trabajo final del grado superior DAM (Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma), pero a la vez con la intención de que los usuarios la disfruten. Éste facilita el manejo de sus funciones, permitiendo el dominio de todas sus características, mostrando los pasos que debes seguir para poder jugar.

El documento proporciona los detalles y requerimientos para el uso correcto de la aplicación móvil, esto con la finalidad de brindar al usuario una herramienta que asegure el uso correcto de la aplicación.

II. USO DE LA APLICACIÓN

Una vez estamos dentro de la aplicación, la interfaz que se nos presenta es la de la imagen 1. En esta interfaz, podemos tanto registrarse como iniciar sesión, si ya disponemos de un usuario. También podemos seleccionar el idioma con el que queremos que esté la aplicación.



Imagen 1, interfaz principal

En el caso de no disponer de un usuario, deberemos darle al botón de registrar, donde nos saldrá la siguiente interfaz para darnos de alta y crear un usuario, como se observa en la imagen 2.




Imagen 2, interfaz registro

En el caso de tener un usuario creado, deberemos darle al botón de acceder. A partir de ahí, podemos navegar por la aplicación, como se observa en la imagen 3. Tenemos tres opciones, dependiendo de la que seleccionemos iremos a una interfaz u a otra.



Imagen 3, interfaz aplicación

En el caso de seleccionar usuario y configuraciones, nos saldrá la siguiente interfaz, donde podemos pulsar el botón de editar para cambiar el nombre de usuario o contraseña, así como también podremos ingresar saldo o ir al menú principal, como se observa en la imagen 4.



Imagen 4, interfaz usuario y configuraciones

En el caso de seleccionar tragamonedas, nos saldrá la siguiente interfaz, donde podemos jugar, que es la finalidad de esta aplicación, como se observa en la imagen 5.

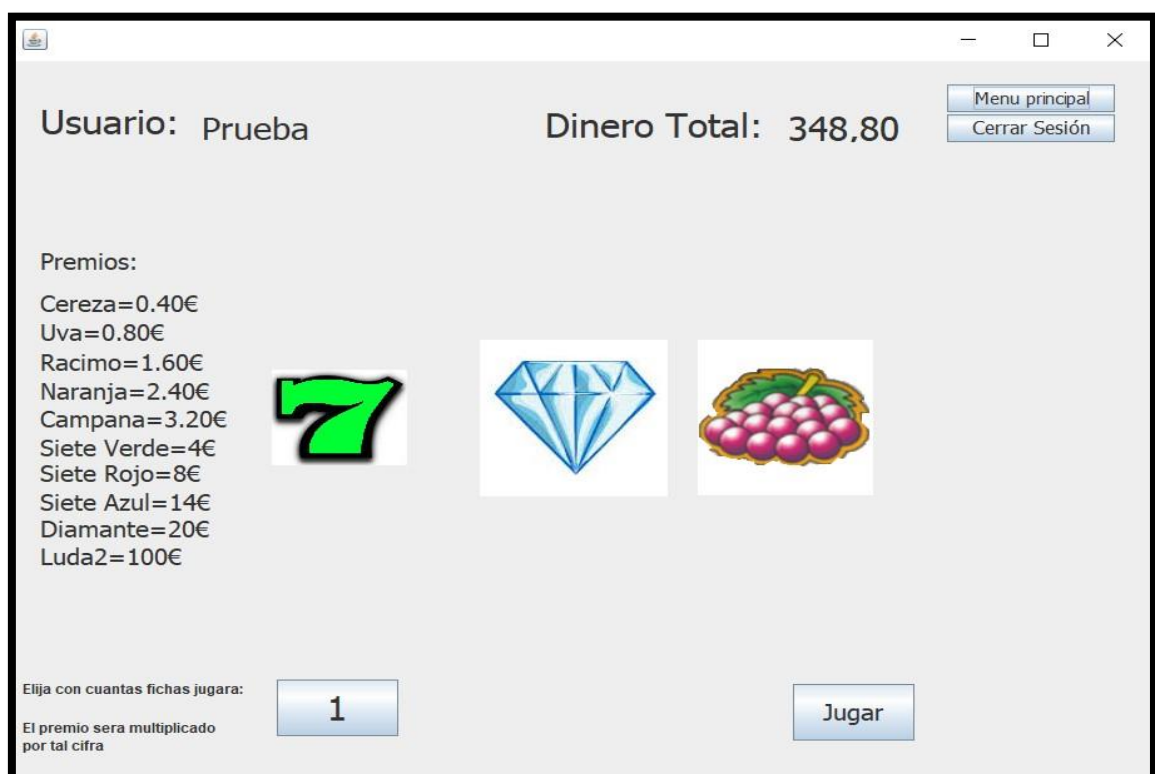


Imagen 5, interfaz tragamonedas

En el caso de seleccionar añadir saldo, nos saldrá la siguiente interfaz, donde podemos ingresar dinero, como se observa en la imagen 6.

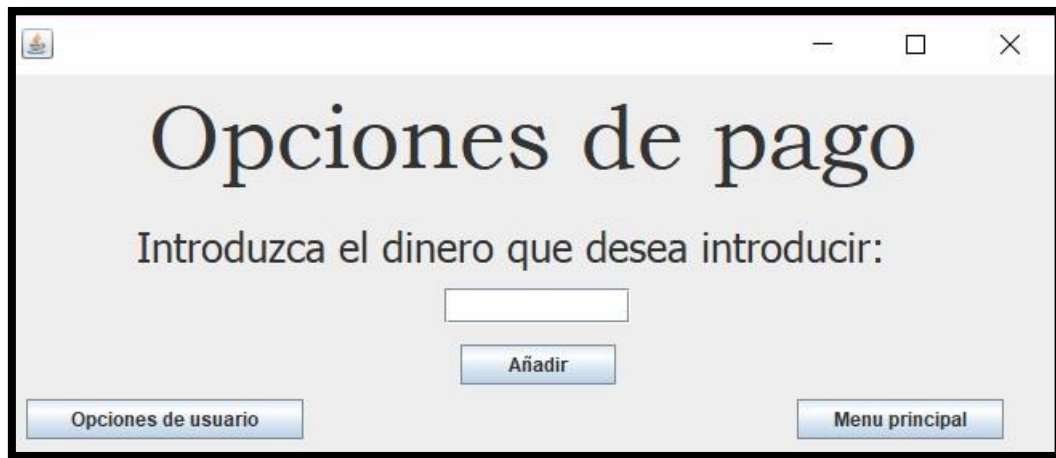


Imagen 6, interfaz añadir saldo

III. CONSIDERACIONES FINALES

El éxito de una aplicación como la que aquí se presenta radica en la sencillez que represente su uso. Sin embargo, una vez que la aplicación cumple con este requisito de sencillez y practicidad, el éxito de su uso consistirá en la apropiación que el usuario haga de ella.

Es por eso por lo que, a ti como usuario, te invitamos a que le des la oportunidad a esta aplicación de que sea una herramienta de utilidad para ti y que te ofrezca disfrute. Cabe mencionar, que esta aplicación se pensó en como un trabajo, ni somos desarrolladores actualmente, ni pretendemos que triunfe, simplemente que los usuarios que la utilicen se beneficien con ella pasando un buen rato.