

Analyse et simulation du système Vélib

Analyse et simulation du système Vélib

Auteur: Daniel Amaral, Julius Grosskopf,

Mateus Orsoni, Zhihao Lyu

Version: 2.0

Statut: Draft

Publication: 15/12/2017

Copyright:

Mines ParisTech

60 Boulevard Saint-Michel

Table des matières

1	Introduction	3
2	Dictionnaire.....	4
3	Cas d'utilisation	5
3.1	Acteurs	5
3.2	Cas d'utilisation	5
3.2.1	Cas d'utilisation "Use Case diagram"	5
4	Index des packages.....	7
5	Package "IHM"	8
5.1	Classe "Read"	9
5.2	Classe "Window"	10
6	Package "Data"	12
6.1	Classe "Station"	13
6.2	Classe "Trip"	15
6.3	Classe "StationDistance"	17
6.4	Classe "State"	18
6.5	Classe "StationExtendedDynamic"	19
6.6	Classe "StationStatic"	20
7	Package "Simulation"	22
7.1	Classe "Scenario"	23
7.2	Classe "Simulator"	24
7.3	Classe "TripGenerator"	25
8	Package "Evaluation"	27
8.1	Classe "EvaluatorScenario"	28
8.2	Classe "EvaluatorStation"	29
8.3	Classe "GraphScenario"	30
8.4	Classe "GraphStation"	32
8.5	Classe "GraphCancelledTrips"	33
9	Diagrammes de séquences	34

1 Introduction

Le logiciel permettra d'analyser des données de trajets de Vélib afin de mieux comprendre l'utilisation du système et de proposer et simuler des différents scénarii, pour qu'on puisse améliorer le service. Un fichier CSV contenant les données sur les trajets avec Vélib sera fourni au logiciel, avec ces données on pourra analyser les stations les plus utilisées, où il faut envoyer les camions pour faire la régulation, analyser des nouvelles possibilités.

2 Dictionnaire

Acteur	Description
Analyste	Ce qui utilise le logiciel. Il définit les paramètres de simulation, demande sa démarrage et regarde les résultat sur le console.
Utilisateur	C'est l'usager du service Vélib, qui prend et rend les vélos dans les stations.
Régulation	Retirage de vélo qui a comme objectif équilibrer le nombre de vélo dans les stations.
Station problématique	Les stations qui restent vide/plein, ou presque vide/plein souvent, les stations auxquelles il faut faire attention.
Paramètres de simulation	Ensemble des paramètres qui vont définir le comportement de la simulation: le taux de collaboration des utilisateurs, l'augmentation de utilisateurs.
Taux de collaboration	Paramètre du type <i>double</i> qui représente la portion des utilisateurs qui collaborent
Taux de croissance	Paramètre du type <i>double</i> qui représente l'augmentation du nombre d'utilisateurs.
Degré de déséquilibre	Pourcentage de trajets annulés par rapport au total.
Trajet	un trajet de Vélib effectué dans le monde réel; implémenté par la classe <i>Trip</i> ; synonyme de <i>Trip</i>
Analyste	Ce qui utilise le logiciel. Il définit les paramètres de simulation, demande sa démarrage et regarde les résultat sur le console.
Utilisateur	C'est l'usager du service Vélib, qui prend et rend les vélos dans les stations.
Régulation	Retirage de vélo qui a comme objectif équilibrer le nombre de vélo dans les stations.
Station problématique	Les stations qui restent vide/plein, ou presque vide/plein souvent, les stations auxquelles il faut faire attention.
Paramètres de simulation	Ensemble des paramètres qui vont définir le comportement de la simulation: le taux de collaboration des utilisateurs, l'augmentation de utilisateurs.
Taux de collaboration	Paramètre du type <i>double</i> qui représente la portion des utilisateurs qui collaborent

3 Cas d'utilisation

3.1 Acteurs

Acteur	Description
Analysier	L'analyser est une personne qui utilise le logiciel. Il définit les paramètres de simulation, demande sa démarrage et regarde les résultat sur par la fenêtre.

Table 1 Table des acteurs

3.2 Cas d'utilisation

Cas d'utilisation	Description
LoadData	L'analyste demande au logiciel à charge des données de base depuis les trois fichiers qu'on possède.
RunData	L'analyste demande le logiciel à exécuter des trajets générés dans chaque scénario
ShowResults	L'analyste demande au logiciel montre les résultats par des graphes
ActivateNewBehaviour	L'analyse active le nouveau comportement
SetGrowthPopularity	L'analyste fixe un pourcentage d'augmentation de popularité
ShowCollaborationImpact	L'analyse demande de voir la relation entre la performance du système avec l'augmentation du taux de collaboration
ExportProblematicStations	Le logiciel exporter la liste des stations problématiques
VisualiseProblematicStations	L'analyste demande la visualisation des états d'une certaine station.
ShowCancellingPercentage	Le logiciel montre le pourcentage des trajets annulés
SetConfiguration	L'analyste fixe des paramètres des scénarios
SetCollaborationRate	Fixe le taux de collaboration
ShowGrowthImpact	L'analyse demande de voir la relation entre la performance du système avec l'augmentation de popularité

Table 2 Table des cas d'utilisation

3.2.1 Cas d'utilisation "Use Case diagram"

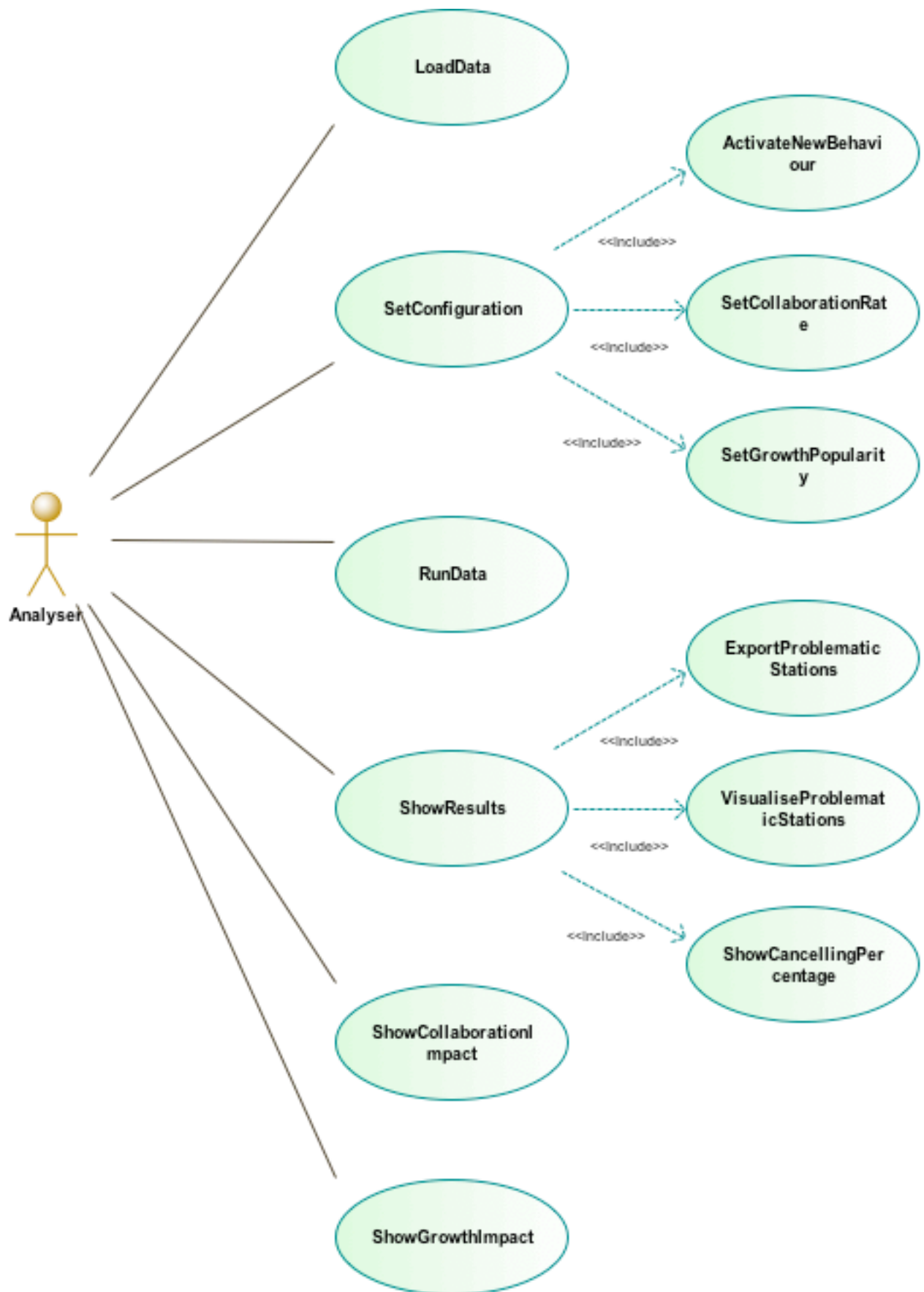


Figure 1 : Use Case diagram

4 Index des packages

- IHM** Ce paquetage est l'interface entre le logiciel et l'utilisateur et charges les données
- Data** Paquetage qui contient toutes les formes de données (Station, États des stations, Trip...) en question
- Simulation** Ce paquetage contient les classes qui sont en charge de la manipulation des Données pour modéliser le comportement du système Vélib réel
- Evaluation** Package pour faire une analyse de la variations des états des stations. Le but est de fournir des visualisations utiles et la possibilité d'exporter des données d'une simulation.

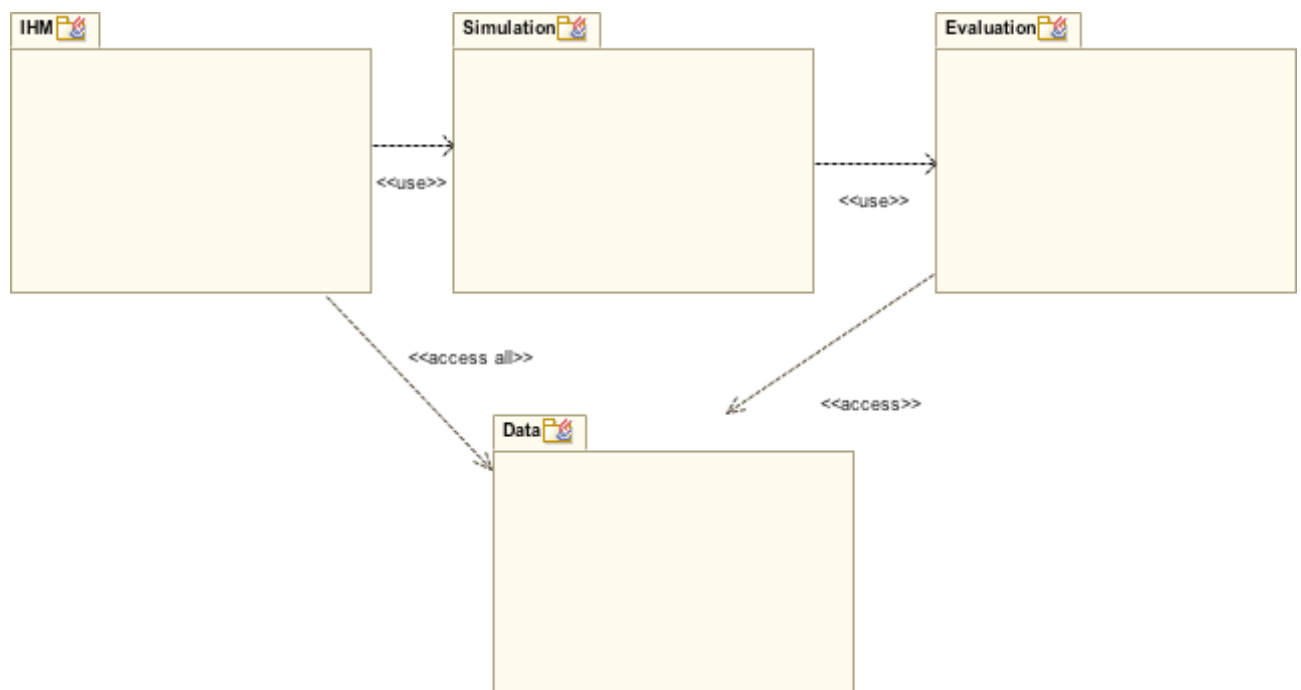


Figure 2 Class diagram 4.0

IHM a l'accès total au package Data

Nom	Résumé
IHM	Ce paquetage est l'interface entre le logiciel et l'utilisateur et charges les données
Data	Paquetage qui contient toutes les formes de données (Station, États des stations, Trip...) en question
Simulation	Ce paquetage contient les classes qui sont en charge de la manipulation des Données pour modéliser le comportement du système Vélib réel
Evaluation	Package pour faire une analyse de la variations des états des stations. Le but est de fournir des visualisations utiles et la possibilité d'exporter des données d'une simulation.
Documents	

Table 3 Sous packages du package "ProjetVelibDJM22"

5 Package "IHM"

provient de Package ProjetVelibDJMZ2

Stéréotypes : JavaPackage

Ce paquetage contient les classes Read et Window, qui sont responsable d'obtenir les données des fichiers texte et faire la interaction entre le logiciel et l'utilisateur.

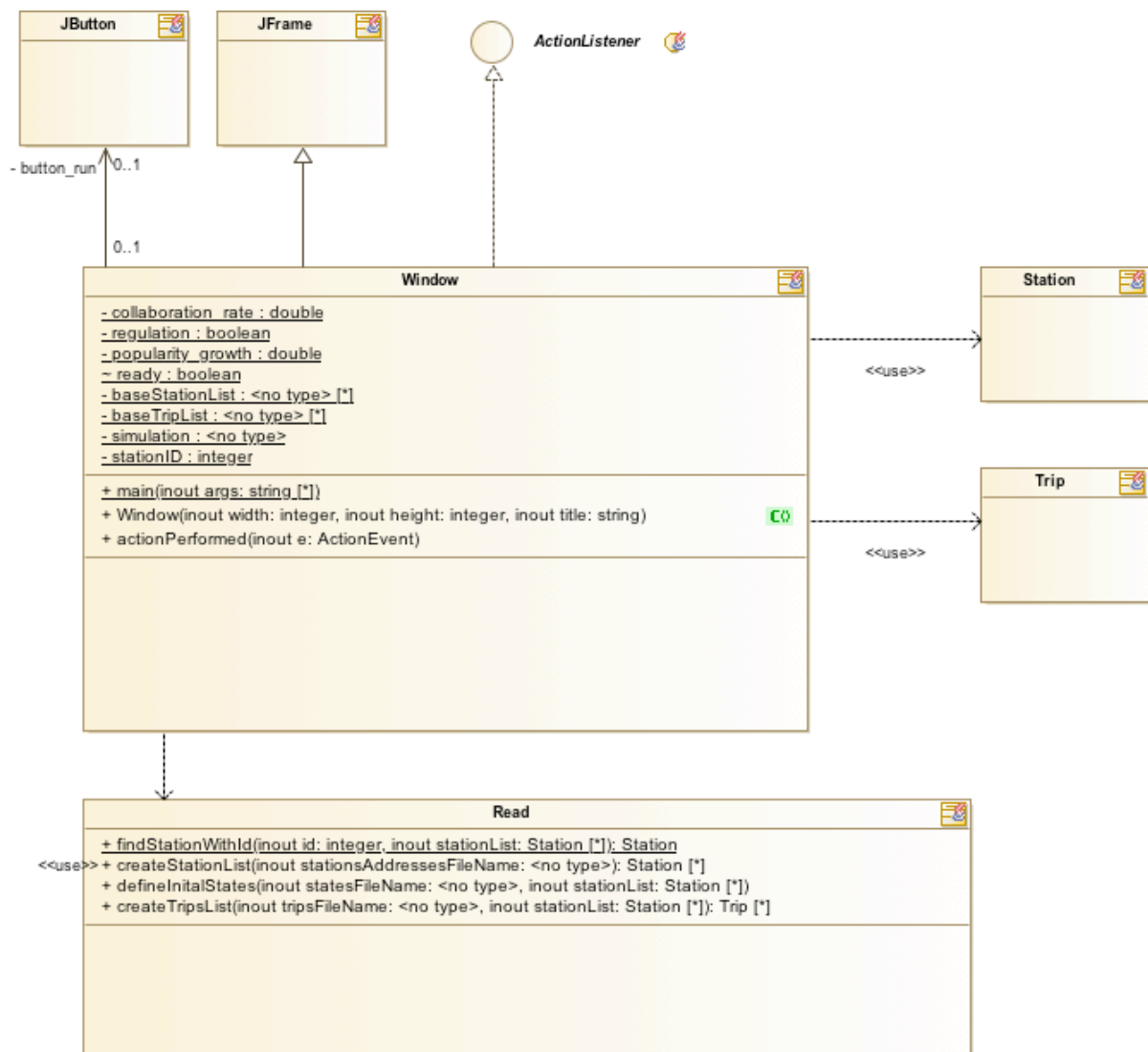


Figure 3 Class diagram IHM

Nom	Résumé
Read	La classe Read charge les Données
Window	Cette classe implemente une fenêtre pour l'interaction de l'utilisateur avec le logiciel

Table 4 Classes appartenant au package "IHM"

Nom	Résumé
Data	: Paquetage qui contient toutes les formes de données (Station, États des stations, Trip...) en question
Data	: Paquetage qui contient toutes les formes de données (Station, États des stations, Trip...) en question
Data	: Paquetage qui contient toutes les formes de données (Station, États des stations, Trip...) en question

Table 5 Eléments importés par le package "IHM"

5.1 Classe "Read"

provient de Package *ProjetVelibDJMZ2*. *IHM*

Stéréotypes: *JavaClass*

La classe Read a trois méthodes principales et une méthode auxiliaire qui font la lecture des fichiers *stationsAddresses.txt*, *initialstates.txt* et *trips-2013-10-31.txt* pour injecter les données dans le système. La méthode *createStationList* prend comme argument un String contenant l'adresse "*src/files/stationsAddresses.txt*" et retourne le catalogue de Stations comme un *ArrayList <Stations>*. La méthode *defineInitialStates* prend comme arguments un String contenant l'adresse "*src/files/initialstates.txt*" et la liste de Stations créée; les Stations sont trouvées dans la liste à partir de la méthode *findStationWithId*, prenant comme arguments le premier ID de la station et la liste elle-même, et chaque état initial contenu dans le fichier sera associé à la bonne Station à partir d'un simple *setInitialState*. Après ces deux méthodes, le système aura une liste de toutes les stations dûment initialisées, qui seront utilisées exhaustivement dans le logiciel. La méthode *createTripsList* prend comme argument un String "*src/files/trips-2013-10-31.txt*" et la liste de Stations et lit son contenu pour créer une *ArrayList* contenant tous les Trips du fichier. Notez que chaque fichier a une organisation différente des données: les fichiers *stationsAddresses.txt* et *initialstates.txt* sont organisés en une seule ligne, pendant que *trips-2013-10-31.txt* est organisé en une ligne pour chaque trip.

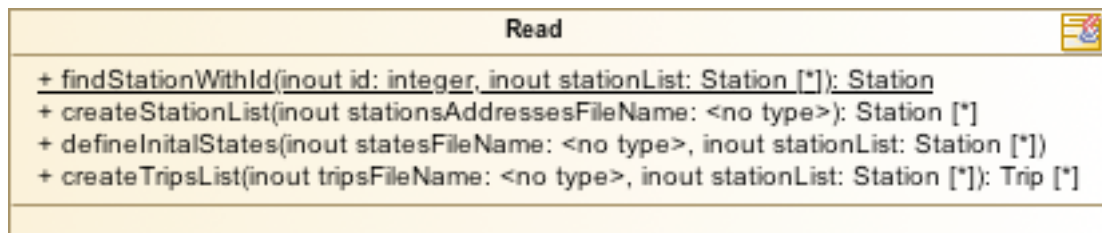


Figure 4 Read Class diagram

Nom	Description
Station findStationWithId (Inout id integer, Inout stationList Station)	: Prend un ID (int) et la ArrayList et trouve la Station qui a cet ID
Station createStationList (Inout stationsAddressesFileName)	Prend le String "src/files/stationsAddresses.txt" et retourne l'ArrayList de tous les Stations
definelnitalStates (Inout statesFileName ,Inout stationList Station)	Prend le String "src/files/initialstates.txt" et la liste de Stations pour "setter" les conditions initiales de chaque Station dans la liste
Trip createTripsList (Inout tripsFileName ,Inout stationList Station)	Prend le String "src/files/trips-2013-10-31.txt" et la liste de Stations et retourne un ArrayList de tous les Trips du 31 octobre 2013

Table 6 Opérations de la classe "Read"

5.2 Classe "Window"

provient de Package *ProjetVelibDJMZ2.IHM*

Implémente: [ActionListener](#)

Hérite de: [JFrame](#)

Séréotypes: [JavaClass](#)

La classe Window implémente la fenêtre à partir laquelle l'utilisateur peut interagir avec le système, en héritant la classe JFrame et implémentant l'interface ActionListener pour pouvoir créer l'interface graphique et reconnaître les entrées, et fait aussi le rôle de fonction main du logiciel. La fenêtre possède 4 boutons : Run, qui initialise la simulation, et Show, Population growth et Collaboration rate pour montrer des différents résultats de chaque analyse, selon le cahier des charges. La classe contient plusieurs attributs représentant chaque objet visuel de la fenêtre (buttons, boîte de texte et labels) et aussi des attributs statiques utilisés dans la fonction main.

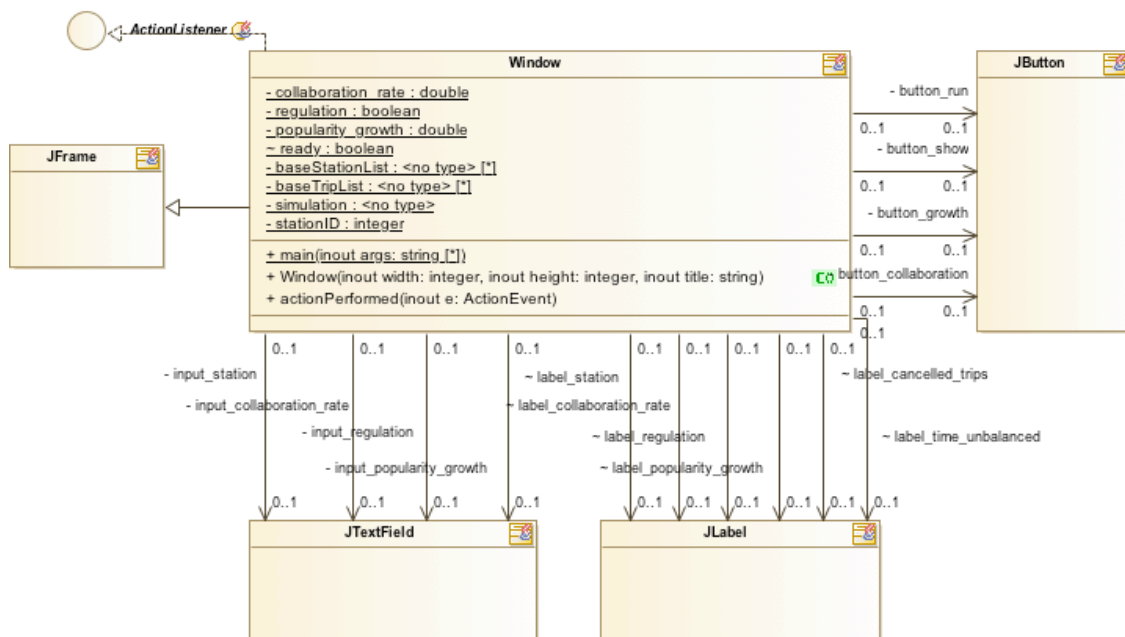


Figure 5 Window Class diagram

Nom	Description
main (Inout args string)	Fonction main principal du logiciel, où sont chargées les données à partir de la classe Read
Window (Inout width integer, Inout height integer, Inout title string)	Constructeur de la classe Window, prenant la hauteur, la largeur et le titre de la fenêtre et mettant en place tous les objets visuels
actionPerformed (Inout e ActionEvent)	reconnaisse une entrée venue de l'utilisateur

Table 7 Opérations de la classe "Window"

Nom	Description
collaboration_rate : [1..1] double	Le taux de collaboration fourni par l'utilisateur
regulation : [1..1] boolean	Regulation considérée ou non pas considérée, fourni par l'utilisateur
popularity_growth : [1..1] double	Le taux croissance de la population, fourni par l'utilisateur
ready : [1..1] boolean	variable auxiliaire pour indiquer que le système est prêt pour recevoir des entrées
baseStationList : [0..*]	Liste de Stations
baseTripList : [0..*]	Liste de Trips
simulation : [1..1]	Variable qui garde la dernière simulation faite
stationID : [1..1] integer	ID de la Station fournie par l'utilisateur

Table 8 Attributs de la classe "Window"

Nom	Description
->button_run : [0..1] JButton	bouton de la fenêtre
->button_show : [0..1] JButton	bouton de la fenêtre
->button_growth : [0..1] JButton	bouton de la fenêtre
->button_collaboration : [0..1] JButton	bouton de la fenêtre
->input_collaboration_rate : [0..1] JTextField	boite d'entrée de texte de la fenêtre
->input_regulation : [0..1] JTextField	boite d'entrée de texte de la fenêtre
->input_popularity_growth : [0..1] JTextField	boite d'entrée de texte de la fenêtre
->input_station : [0..1] JTextField	boite d'entrée de texte de la fenêtre
->label_collaboration_rate : [0..1] JLabel	label de texte de la fenêtre
->label_regulation : [0..1] JLabel	label de texte de la fenêtre
->label_popularity_growth : [0..1] JLabel	label de texte de la fenêtre
->label_station : [0..1] JLabel	label de texte de la fenêtre
->label_cancelled_trips : [0..1] JLabel	label de texte de la fenêtre
->label_time_unbalanced : [0..1] JLabel	label de texte de la fenêtre

Table 9 Associations de la classe "Window"

6 Package "Data"

provient de Package *ProjetVelibDJMZ2*

Stéréotypes : JavaPackage

Paquetage qui contient toutes les formes de données (Station, États des stations, Trip...) en question

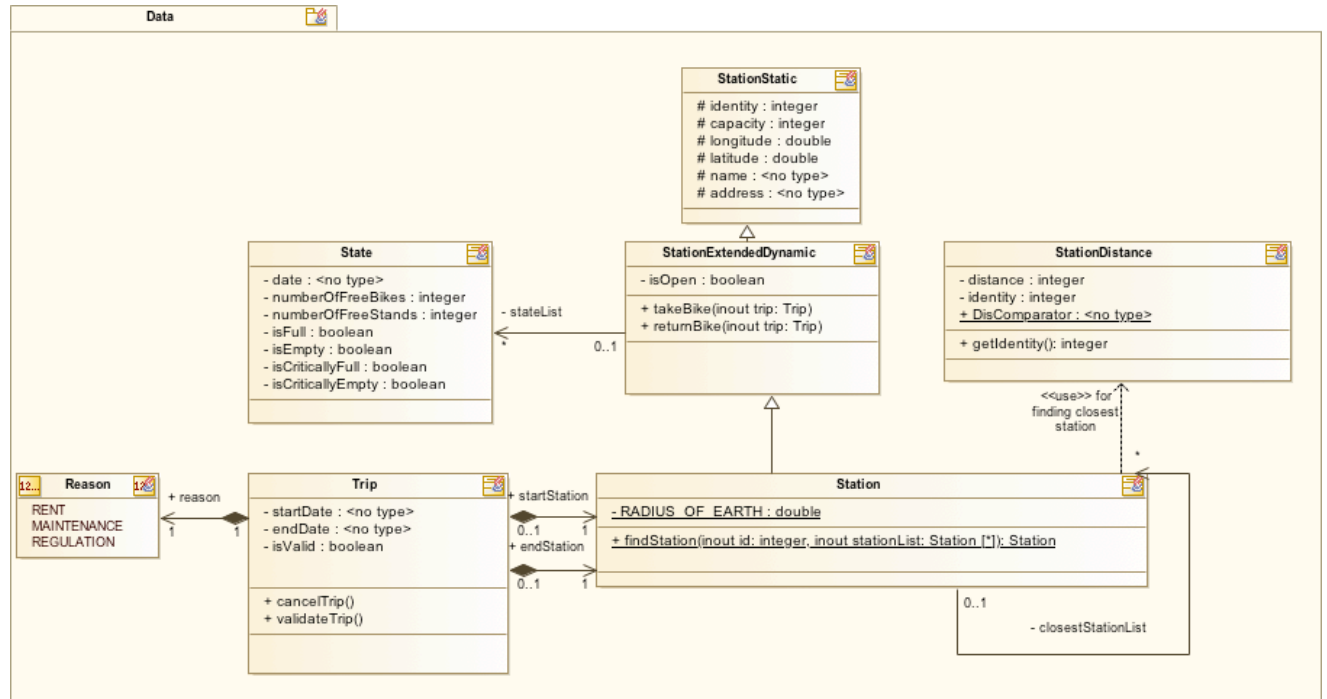


Figure 6 Data Class diagram

Ce diagramme montre les associations parmi les classes et des attributs et des méthodes essentiels pour chaque package. Il y a une hiérarchie de Station qui s'évolue des informations statiques (identity, capacity, longitude, latitude, name, address) jusqu'aux informations complètes contenant des plus proches stations, à travers de l'ajout des états des station.

Nom	Résumé
<u>Station</u>	Classe fille de StationExtendedDynamic, contenant la list des plus proches stations et des méthodes correspondantes
<u>Trip</u>	Classe de trajet contenant les dates et stations propre à chaque trajet
<u>StationDistance</u>	Classe utilisé uniquement par Station pour obtenir les identité des stations plus proches
<u>State</u>	Classe décrivant l'état d'une station, notamment nombre de vélos
<u>StationExtendedDynamic</u>	Classe mère de Station et classe fille de StationStatic contenant des données dynamique et des méthodes correspondantes
<u>StationStatic</u>	Classe mère de StationExtendedDynamic contenant des données statiques et des méthodes correspondantes

Table 10 Classes appartenant au package "Data"

Nom	Valeurs	Description
Reason	RENT MAINTENANCE REGULATION	

Table 11 Enumerations appartenant au package "Data"

6.1 Classe "Station"

provient de Package *ProjetVelibDJMZ2.Data*.

Hérite de: StationExtendedDynamic

Stéréotypes: JavaClass

Pour chaque station existante, on instancie une classe Station qui contient trois types de informations. Premièrement, les données statiques, comme identifiant, nom, adresse, capacité, longitude, latitude. Deuxièmement, les données dynamiques, des états de stations (le nombre de vélo libre et le nombre d'embarquement libre), et l'ouverture de station. Troisièmement, des informations supplémentaires, notamment des stations les plus proches. À part des données, la classe Station possède aussi des méthodes destinées à traiter la prise et retourne des vélos, et plusieurs méthodes pour trouver des stations les plus proches.

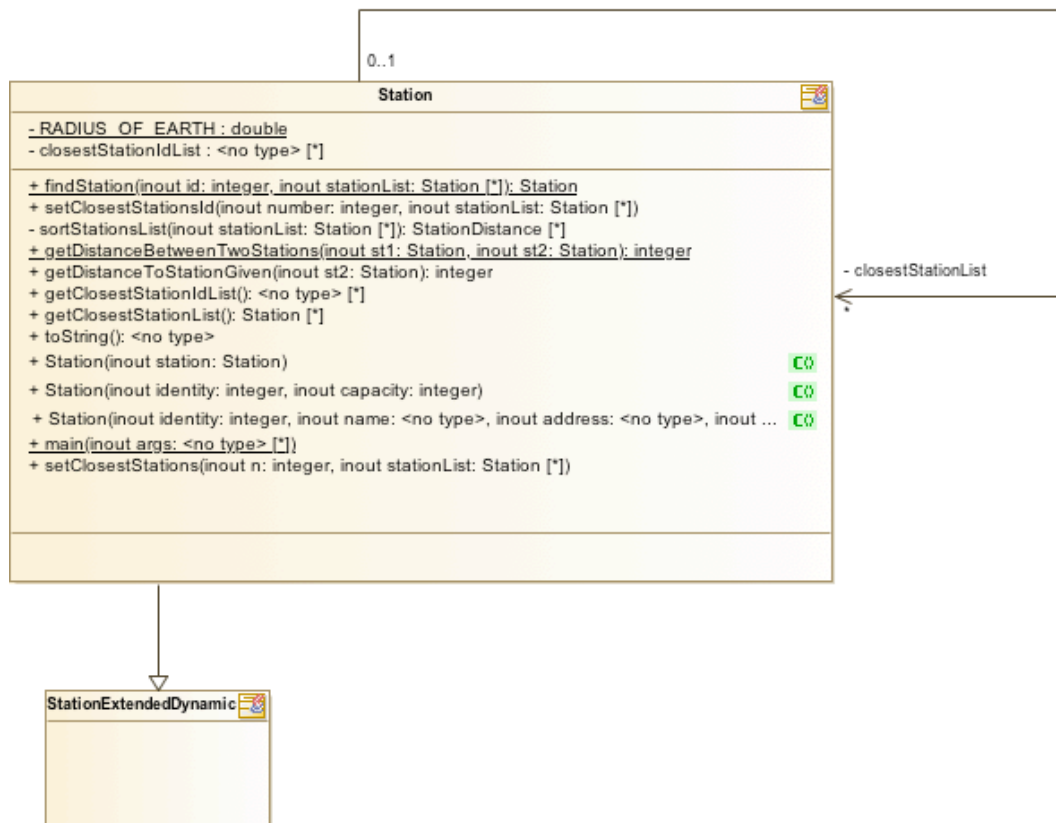


Figure 7 Station Class diagram

Diagramme détaillé de la classe Station

Nom	Description
Station (Inout identity integer, Inout capacity integer)	Constructeur des informations préliminaires
Station (Inout identity integer, Inout name , Inout address , Inout capacity integer, Inout longitude double, Inout latitude double)	Constructeur des informations complètes
Station findStation (Inout id integer, Inout stationList Station)	Opération statique pour trouver la station correspondante à une identité
setClosestStationsId (Inout number integer, Inout stationList Station)	Opération de nature «set» prenant une ArrayList des stations et extrayant l'identité des stations plus proches
StationDistance sortStationsList (Inout stationList Station)	Opération privée utilisé uniquement par setClosestStationsId
integer getDistanceBetweenTwoStations (Inout st1 Station, Inout st2 Station)	Opération calculant la distance entre deux stations
integer getDistanceToStationGiven (Inout st2 Station)	Opération calculant la distance entre «this» station et une station donné
getClosestStationIdList ()	Opération de nature «get»
Station getClosestStationList ()	Opération de nature «get»
toString ()	Opération servant à l'affichage
main (Inout args)	Opération de test
Station (Inout station Station)	Constructeur de copying
setClosestStations (Inout n integer, Inout stationList Station)	Opération de nature «set» prenant une ArrayList des stations et extrayant les stations plus proches elles-mêmes

Table 12 Opérations de la classe "Station"

Nom	Description
closestStationIdList : [0..*]	ArrayList des plus proches stations avec la distance croissante
RADIUS_OF_EARTH : [1..1] double	Constant pour calculer la distance entre deux stations à partir de la longitude et de la latitude

Table 13 Attributs de la classe "Station"

Nom	Description
->closestStationList : [0..*] <u>Station</u>	ArrayList des plus proches stations avec la distance croissante

Table 14 Associations de la classe "Station"

6.2 Classe "Trip"

provient de Package *ProjetVelibDJMZ2.Data*.

Stéréotypes: *JavaClass*

Chaque trip contient deux instances de Date et deux instances de Station, correspondant respectivement au départ et terminaison du trajet. Vu qu'on va générer des nouveaux trajets basé sur les trajets qu'on possède déjà, il y a aussi dedans des méthodes pour « set » ces deux instances de Date et deux instances de Station.

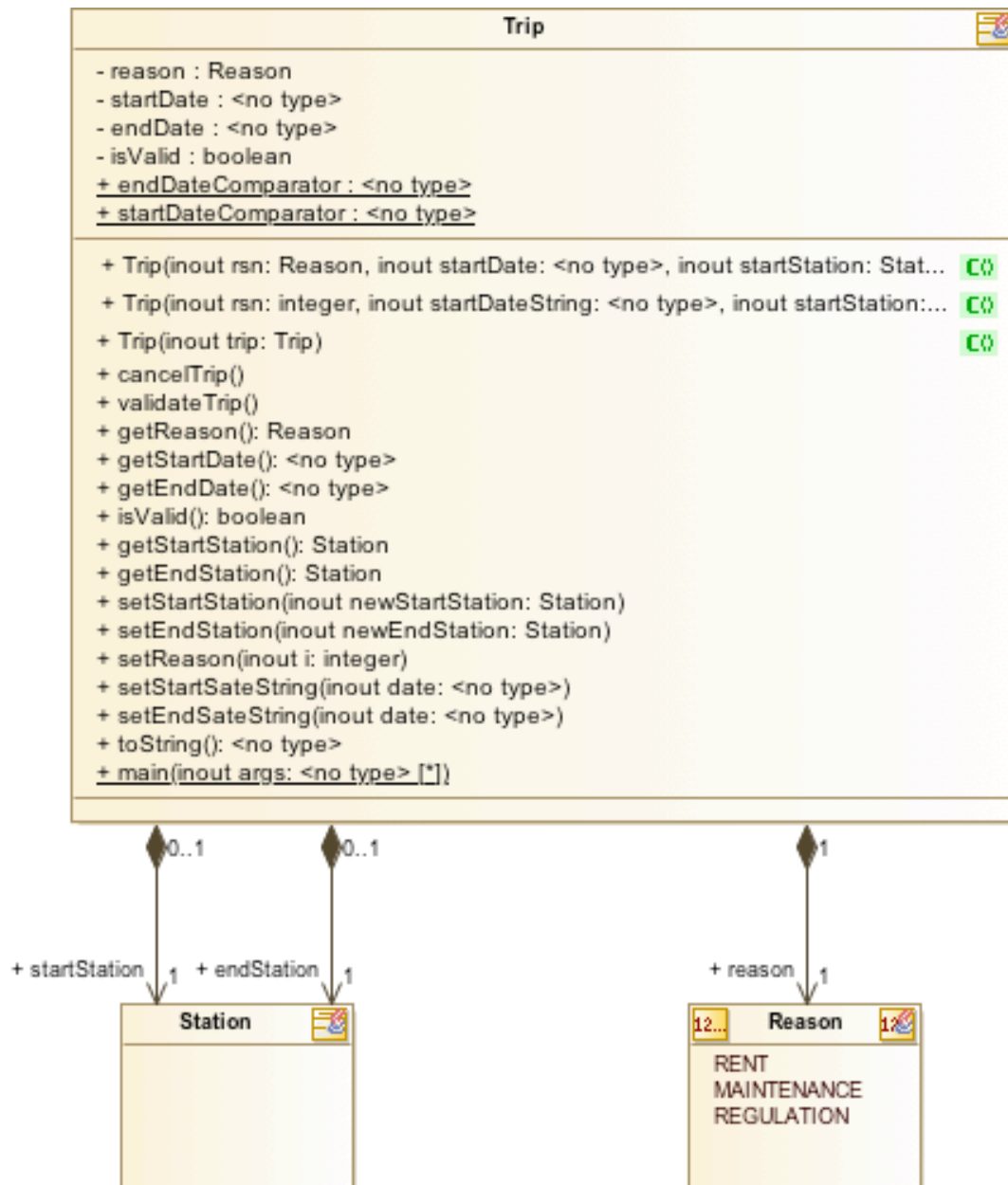


Figure 8 Trip Class diagram

Diagramme détaillé de la classe Trip

Nom	Description
Trip (Inout rs n Reason,Inout startDate ,Inout startStation Station,Inout endDate ,Inout endStation Station)	Constructeur prenant la raison en forme de Reason et la Date en forme de classe «Date»
Trip (Inout rs n integer,Inout startDateString ,Inout startStation Station,Inout endDateString ,Inout endStation Station)	Constructeur prenant la raison en forme de Integer et la Date en forme de String
Trip (Inout trip Trip)	Constructeur de copying
cancelTrip ()	Opération annulant le trajet
validateTrip ()	Opération validant le trajet
Reason getReason ()	Opération de nature «get»
getStartDate ()	Opération de nature «get»
getEndDate ()	Opération de nature «get»
boolean isValid ()	Opération de nature «get»
Station getStartStation ()	Opération de nature «get»
Station getEndStation ()	Opération de nature «get»
setStartStation (Inout newStartStation Station)	Opération modifiant le trajet servant à générer de nouveaux trajets
setEndStation (Inout newEndStation Station)	Opération modifiant le trajet servant à générer de nouveaux trajets
setReason (Inout i integer)	Opération modifiant le trajet servant à générer de nouveaux trajets
setStartSateString (Inout date)	Opération modifiant le trajet servant à générer de nouveaux trajets
setEndSateString (Inout date)	Opération modifiant le trajet servant à générer de nouveaux trajets
toString ()	Opération servant à l'affichage
main (Inout args)	Opération de test

Table 15 Opérations de la classe "Trip"

Nom	Description
reason : [1..1] Reason	Attribut de la raison
startDate : [1..1]	Attribut du début du trajet
endDate : [1..1]	Attribut de la terminaison du trajet
isValid : [1..1] boolean	Attribut boolean signifiant si le trajet est exécuté avec succès
endDateComparator : [1..1]	Comparator comparant la date de la terminaison du trajet
startDateComparator : [1..1]	Comparator comparant la date du début du trajet

Table 16 Attributs de la classe "Trip"

Nom	Description
->startStation : [1..1] <u>Station</u>	Un trajet contient une station de début
->endStation : [1..1] <u>Station</u>	Un trajet contient une station de terminaison
->reason : [1..1] Reason	Un trajet contient une raison

Table 17 Associations de la classe "Trip"

6.3 Classe "StationDistance"

provient de Package *ProjetVelibDJMZ2.Data*

Stéréotypes: `JavaClass`

Cette classe est auxiliaire à la classe `Station` pour ne pas ajouter trop de choses dans la station qui traite le problème de la recherche des plus proches stations. Chaque `StationDistance` possède deux informations : distance et identifiant, et un « comparator » de Distance. Cette distance a été utilisé pour stocker les distances entre deux stations (une station de repère et une station repérée).

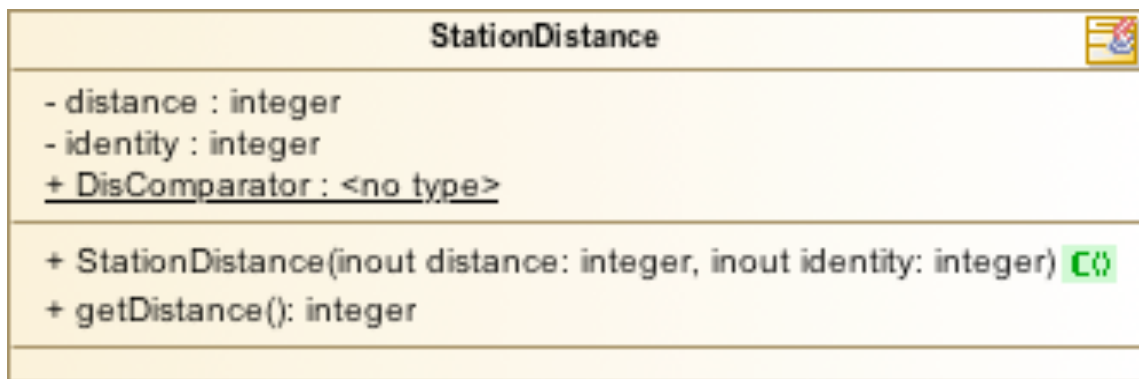


Figure 9 *StationDistance* Class diagram

Diagramme détaillé de la classe `StationDistance`

Nom	Description
StationDistance (<i>inout</i> distance integer, <i>inout</i> identity integer)	Constructeur prenant la distance et l'identité de la station repérée
integer getDistance ()	Opération de nature «get»
integer getIdentity ()	Opération de nature «get»

Table 18 Opérations de la classe "*StationDistance*"

Nom	Description
distance : [1..1] integer	Attribut de la distance entre deux stations
identity : [1..1] integer	Attribut de l'identité de la station repérée
DisComparator : [1..1]	Comparator comparant la distance

Table 19 Attributs de la classe "*StationDistance*"

6.4 Classe "State"

provient de Package *ProjetVelibDJMZ2*. Data

Stéréotypes: *JavaClass*

La classe State garde les informations d'un état d'une station correspondante à un instant. Les informations sont surtout la quantité de vélos et places libres dans une station et la date correspondante. Quand l'utilisateur fournit des données, le logiciel va créer un seul State - l'état initial - pour chaque station. Ensuite l'exécution d'une simulation va ajouter une série de nouveaux états pour chaque station. Chaque Trip exécuté va créer 2 nouveaux états, l'un à la station initial, l'autre à la station terminal sauf pour des Trips annulés. Les informations dans cette classe permettent l'analyse du comportement du système de Vélib.

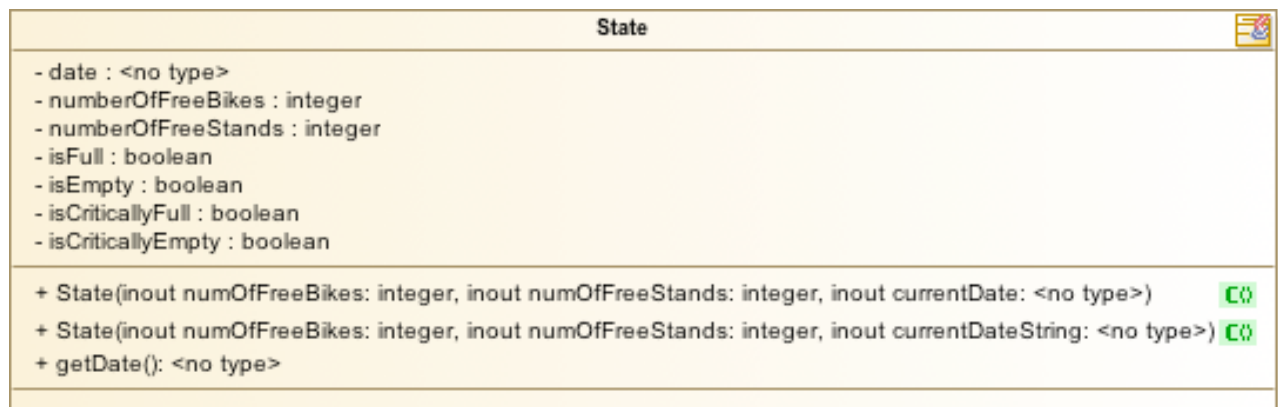


Figure 10 State Class diagram

Diagramme détaillé de la classe State

Nom	Description
State (Inout numOfFreeBikes integer, Inout numOfFreeStands integer, Inout currentDate)	Constructeur prenant nombre de vélos libres, nombre d'embarquements libres, et Date
State (Inout numOfFreeBikes integer, Inout numOfFreeStands integer, Inout currentDateString)	Constructeur prenant nombre de vélos libres, nombre d'embarquements libres, et Date en String
getDate ()	Opération de nature «get»
integer getNBikes ()	Opération de nature «get»
integer getNStands ()	Opération de nature «get»
boolean isFull ()	Opération de nature «get»
boolean isEmpty ()	Opération de nature «get»
boolean isCriticallyFull ()	Opération de nature «get»
boolean isCriticallyEmpty ()	Opération de nature «get»
setDate (In p1)	Opération de nature «set» pour mettre une nouvelle date
toString ()	Opération servant à l'affichage
main (Inout args)	Opération de test

Table 20 Opérations de la classe "State"

Nom	Description
date : [1..1]	Attribut de la date de l'état
numberOfFreeBikes : [1..1] integer	Attribut de nombre des vélos libres de l'état
numberOfFreeStands : [1..1] integer	Attribut de nombre des embarquements libres de l'état
isFull : [1..1] boolean	Attribut boolean signifiant si la station est pleine
isEmpty : [1..1] boolean	Attribut boolean signifiant si la station est vide
isCriticallyFull : [1..1] boolean	Attribut boolean signifiant si la station est qualifié d'être pris dans le nouveau comportement
isCriticallyEmpty : [1..1] boolean	Attribut boolean signifiant si la station est qualifié d'être pris dans le nouveau comportement

Table 21 Attributs de la classe "State"

6.5 Classe "StationExtendedDynamic"

provient de Package *ProjetVelibDJMZ2.Data*

Hérite de: [StationStatic](#)

Stéréotypes: *JavaClass*

Pareil fonction avec *StationStatic*, celle-ci porte des informations dynamiques, les états et l'ouverture de stations. Vu qu'on ne change pas l'état d'ouverture après la lecture des fichiers, on a mis « *isOpen* » directement comme l'attribut de classe.

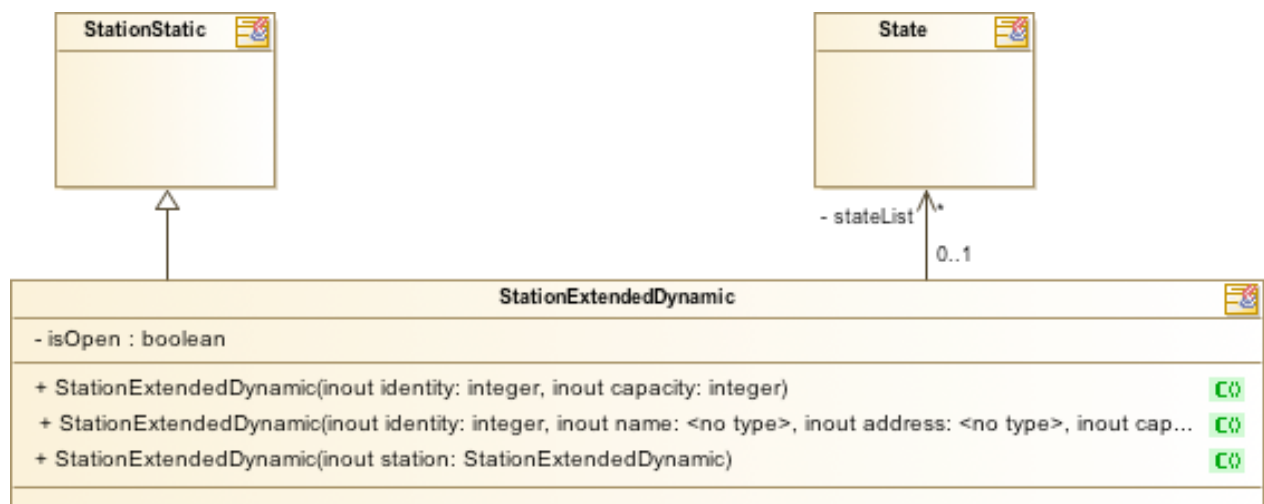


Figure 11 StationExtendedDynamic Class diagram

Diagramme détaillé de la classe *StationExtendedDynamic*

Nom	Description
StationExtendedDynamic (Inout identity integer,Inout capacity integer)	Constructeur des informations prilimitaires
StationExtendedDynamic (Inout identity integer,Inout name ,Inout address ,Inout capacity integer,Inout longitude	Constructeur des informations complètes

Nom	Description
<code>double, Inout latitude double)</code>	
<code>StationExtendedDynamic (Inout station StationExtendedDynamic)</code>	Constructeur de copying
<code>takeBike (Inout date)</code>	Opération prenant un vélo en utilisant la date
<code>takeBike (Inout trip Trip)</code>	Opération prenant un vélo en utilisant le Trip
<code>returnBike (Inout date)</code>	Opération retournant un vélo en utilisant la date
<code>returnBike (Inout trip Trip)</code>	Opération retournant un vélo en utilisant le Trip
<code>deleteLatestState ()</code>	Opération supprimant la dernière état
<code>setPrimaryState (Inout primaryState State)</code>	Opération de nature «set» prenant une l'état premier pour initialiser l'état de la station
<code>setIsOpen (Inout isOpen boolean)</code>	Opération de nature «set» prenant une l'état d'ouverture pour initialiser l'état de la station
<code>State getStateList ()</code>	Opération de nature «get»
<code>integer getNumberOfStates ()</code>	Opération de nature «get»
<code>State getLatestState ()</code>	Opération de nature «get»
<code>State getState (Inout n integer)</code>	Opération de nature «get»
<code>boolean isOpen ()</code>	Opération de nature «get»
<code>toString ()</code>	Opération servant à l'affichage
<code>main (Inout args)</code>	Opération de test
<code>clearStates ()</code>	Opération supprimant tous les état

Table 22 Opérations de la classe "StationExtendedDynamic"

Nom	Description
<code>isOpen : [1..1] boolean</code>	Attribut de l'ouverture de la station

Table 23 Attributs de la classe "StationExtendedDynamic"

Nom	Description
<code>->stateList : [0..*] <u>State</u></code>	ArrayList des états de la station

Table 24 Associations de la classe "StationExtendedDynamic"

6.6 Classe "StationStatic"

provient de Package *ProjetVelibDJMZ2*. Data

Stéréotypes: `JavaClass`

Vu qu'il y a trois types des informations dans la classe Station, on a mis en œuvre d'une sorte d'hierarchie de la « évolution » de Station. La StationStatic est celui de première démarche qui possède que les données statiques.

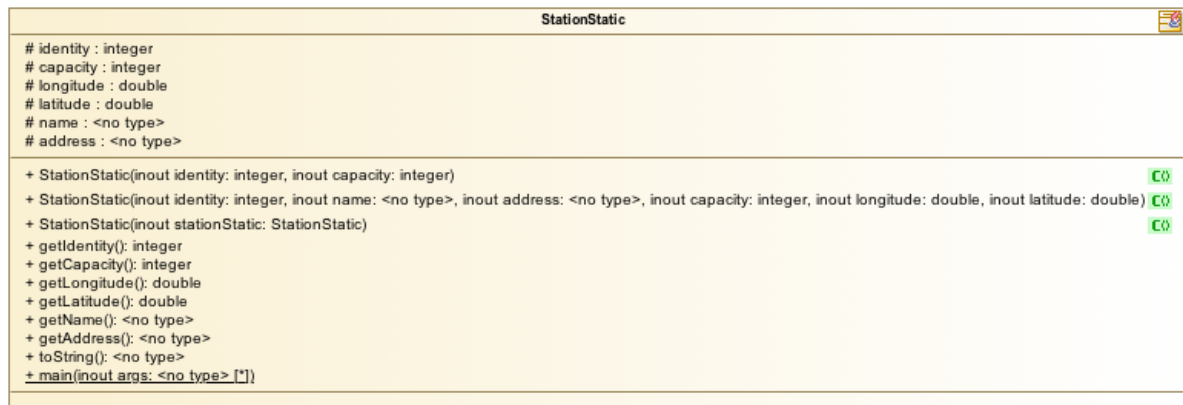


Figure 12 StationStatic Class diagram

Nom	Description
StationStatic (Inout identity integer,Inout capacity integer)	Constructeur des informations prélémentaires
StationStatic (Inout identity integer,Inout name ,Inout address ,Inout capacity integer,Inout longitude double,Inout latitude double)	Constructeur des informations complètes
StationStatic (Inout stationStatic StationStatic)	Constructeur de copying
integer getIdentity ()	Opération de nature «get»
integer getCapacity ()	Opération de nature «get»
double getLongitude ()	Opération de nature «get»
double getLatitude ()	Opération de nature «get»
getName ()	Opération de nature «get»
getAddress ()	Opération de nature «get»
toString ()	Opération servant à l'affichage
main (Inout args)	

Table 25 Opérations de la classe "StationStatic"

Nom	Description
identity : [1..1] integer	
capacity : [1..1] integer	
longitude : [1..1] double	
latitude : [1..1] double	
name : [1..1]	
address : [1..1]	

Table 26 Attributs de la classe "StationStatic"

7 Package "Simulation"

provient de Package ProjetVelibDJMZ2

Stéréotypes : JavaPackage

Ce paquetage contient les classes qui sont en charge de la manipulation des Données pour modéliser le comportement du système Vélib réel

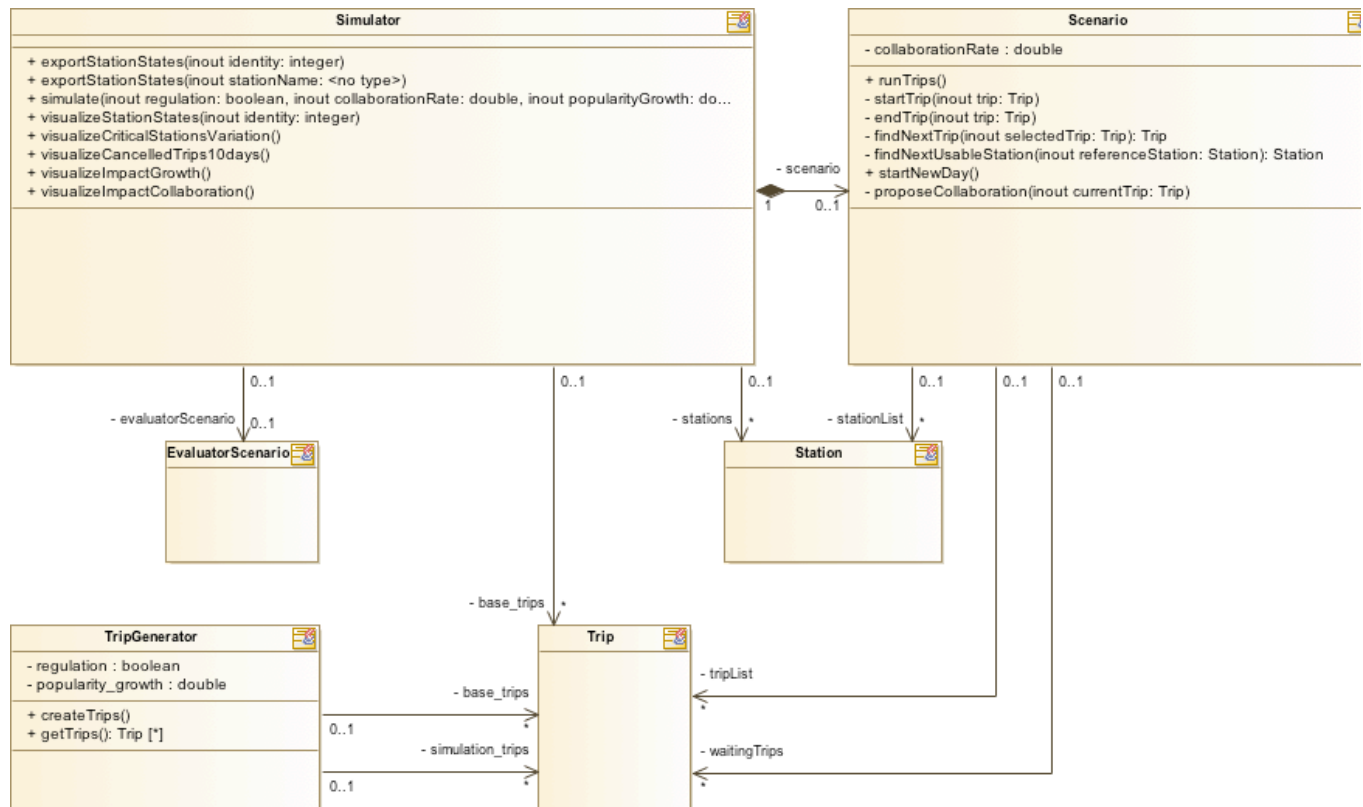


Figure 13 Simulation Class diagram

Nom	Résumé
<u>Scenario</u>	Cette classe manipule les données réelles d'une manière spécifiée par l'utilisateur pour obtenir des données traitées
<u>Simulator</u>	Classe coordonnant classe Scenario et le package Evaluation
<u>TripGenerator</u>	La classe TripGenerator est capable de créer des nouvelles Trips pour faire un pré-traitement des données

Table 27 Classes appartenant au package "Simulation"

7.1 Classe "Scenario"

provient de Package *ProjetVelibDJM22.Simulation*

Séréotypes: *JavaClass*

La classe principale est la classe *Scenario* qui exécute des *Trips*, c'est-à-dire que cette classe manipule les données d'une manière spécifiée par l'utilisateur pour obtenir des données traitées. Une instance de cette classe avec les instances des classes du package *Data* liées correspondent à une simulation. La fonction principale est la méthode *runTrips()*. Pour faire une simulation il faut fournir une instance de *Scenario* avec un *ArrayList* de *Stations* (avec au moins un état (*State*) initial) et un *ArrayList* de *Trips* et appeler *runTrips()*. La série de méthodes de type *private* dans cette classe réalisent des sous-fonctions de *runTrips()*.

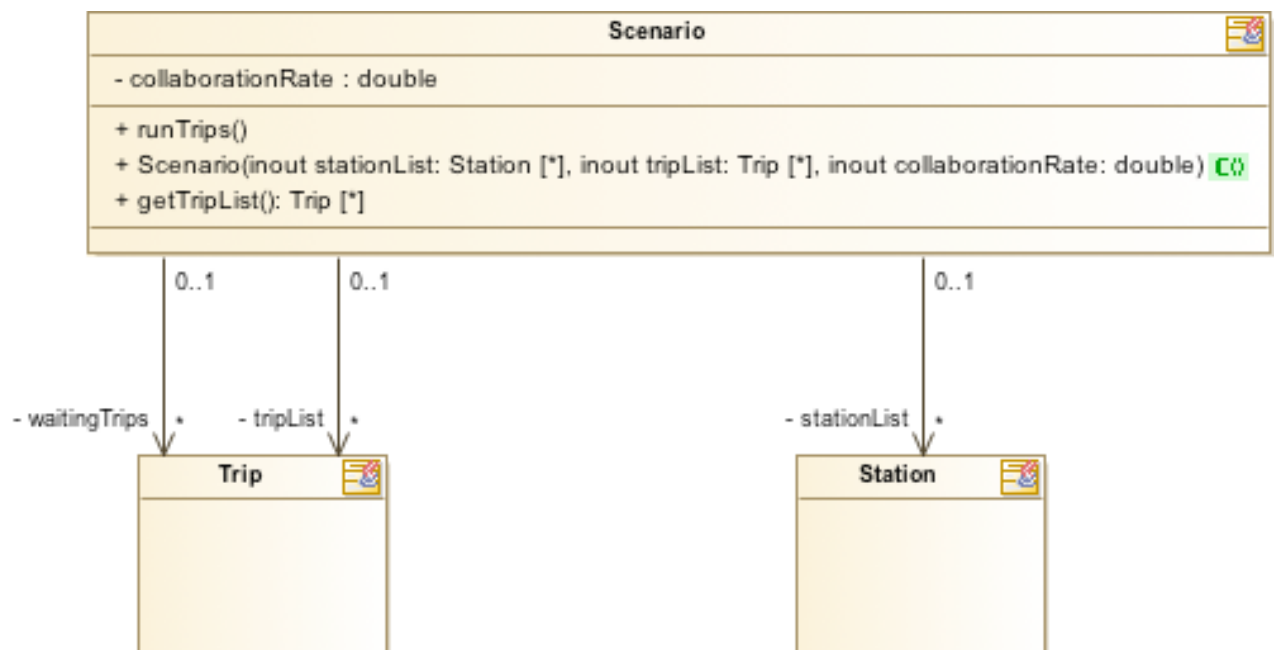


Figure 14 Scenario Class diagram

Nom	Description
runTrips ()	Opération principale manipulant des Données réelles
Scenario (Inout stationList Station,Inout tripList Trip,Inout collaborationRate double)	Constructeur
Trip getTripList ()	retourne l'attribut TripList
Station getStationList ()	retourne l'attribut StationList
startTrip (Inout trip Trip)	Opération exécutant le début d'un Trip
endTrip (Inout trip Trip)	Opération exécutant le fin d'un Trip
Trip findNextTrip (Inout selectedTrip Trip)	Opération comparant les Dates des Trips pour trouver le prochain Trip à exécuter
Station findNextUsableStation (Inout referenceStation Station)	Opération pour initialisez findNextUsableStation (Station, int) avec une valeur int=1 par défaut
Station findNextUsableStation (Inout referenceStation Station,Inout iteration integer)	Opération trouvant une Station proche et vide
main (Inout args)	Méthode main pour tester la classe Scenario

Nom	Description
proposeCollaboration (inout currentTrip Trip)	Opération trouvant une Station proche et vide basée sur le collaborationRate
startNewDay ()	Opération reinitialisant le dernier State d'une simulation comme premier State en supprimant tous les autres States

Table 28 Opérations de la classe "Scenario"

Nom	Description
collaborationRate : [1..1] double	valeur de type double qui peut prendre des valeurs entre (0 ;1) correspondant à une collaboration des utilisateurs de 0 ou 100%

Table 29 Attributs de la classe "Scenario"

Nom	Description
->tripList : [0..*] Trip	ArrayList qui garde les données des Trips (dans l'ordre de startDate)
->stationList : [0..*] Station	ArrayList qui garde les données des Stations
->waitingTrips : [0..*] Trip	ArrayList dynamique stockant les Trips qui ont commencé mais pas encore fini

Table 30 Associations de la classe "Scenario"

7.2 Classe "Simulator"

provient de Package ProjetVelibDJMZ2. Simulation

Séréotypes: JavaClass

Classe coordonnant classe Scenario et le package Evaluation

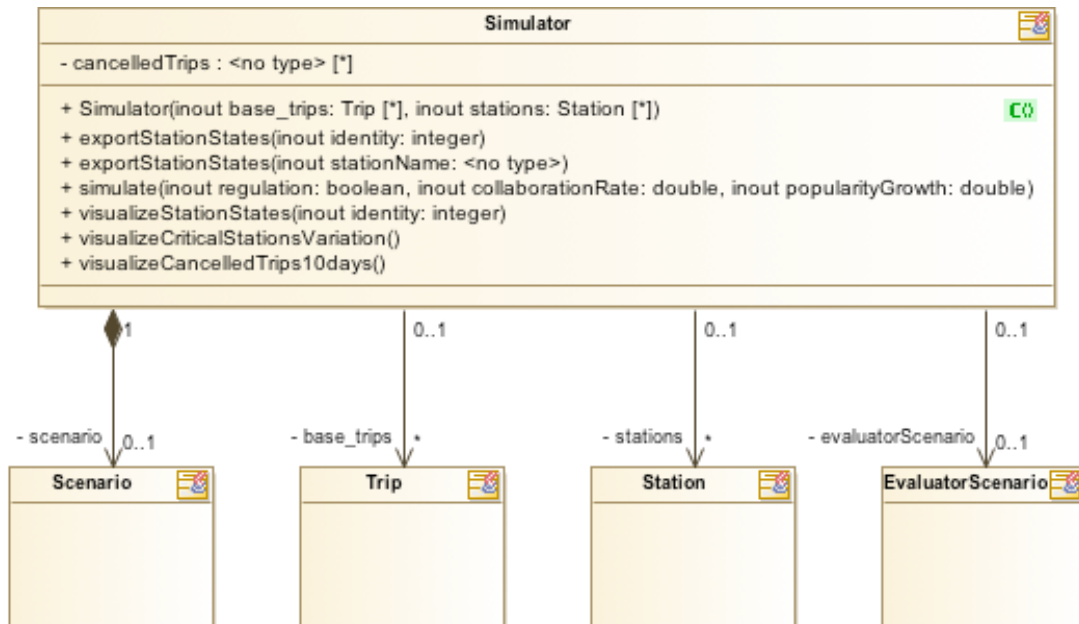


Figure 15 Simulator Class diagram

Nom	Description
Simulator (Inout base_trips Trip, Inout stations Station)	initialize l'objet avec les paramètres de simulation et les listes de trajets et stations
exportStationStates (Inout identity integer)	sauvegarde tous les états d'une station. Le fichier sera sauvegardé dans "output/states_" + stationId + ".csv"
exportStationStates (Inout stationName)	
simulate (Inout regulation boolean, Inout collaborationRate double, Inout popularityGrowth double)	execute la simulation
visualizeStationStates (Inout identity integer)	montre un graph avec la variation de vélos disponibles dans une station. Identity est la identité de la station choisie
visualizeCriticalStationsVariation ()	montre dans un graph la variation de station vides ou pleines pendant la journée
visualizeCancelledTrips10days ()	montre la pourcentage de trajets annulés dans un période de 10 jours
visualizeImpactGrowth ()	montre un graph qui résume le comportement du système avec la variation de la croissance de popularité
visualizeImpactCollaboration ()	montre un graph qui résume le comportement du système avec la variation de la taux de collaboration des usagers
simulate10days (Inout regulation boolean, Inout collaborationRate double, Inout popularityGrowth double)	fait la simulation d'une periode 10 days

Table 31 Opérations de la classe "Simulator"

Nom	Description
cancelledTrips : [0..*]	

Table 32 Attributs de la classe "Simulator"

Nom	Description
->scenario : [0..1] <u>Scenario</u>	
->base_trips : [0..*] <u>Trip</u>	
->stations : [0..*] <u>Station</u>	
->evaluatorScenario : [0..1] <u>EvaluatorScenario</u>	

Table 33 Associations de la classe "Simulator"

7.3 Classe "TripGenerator"

provient de Package *ProjetVelibDJM22.Simulation*

Stéréotypes: `JavaClass`

La classe *TripGenerator* est capable de créer des nouvelles *Trips* pour faire un pré-traitement des données. On a besoin de ses fonctions pour simuler une croissance de popularité. Cette classe utilise les *Trips* des données réelles et fait une copie de certaines *Trips* aléatoirement.

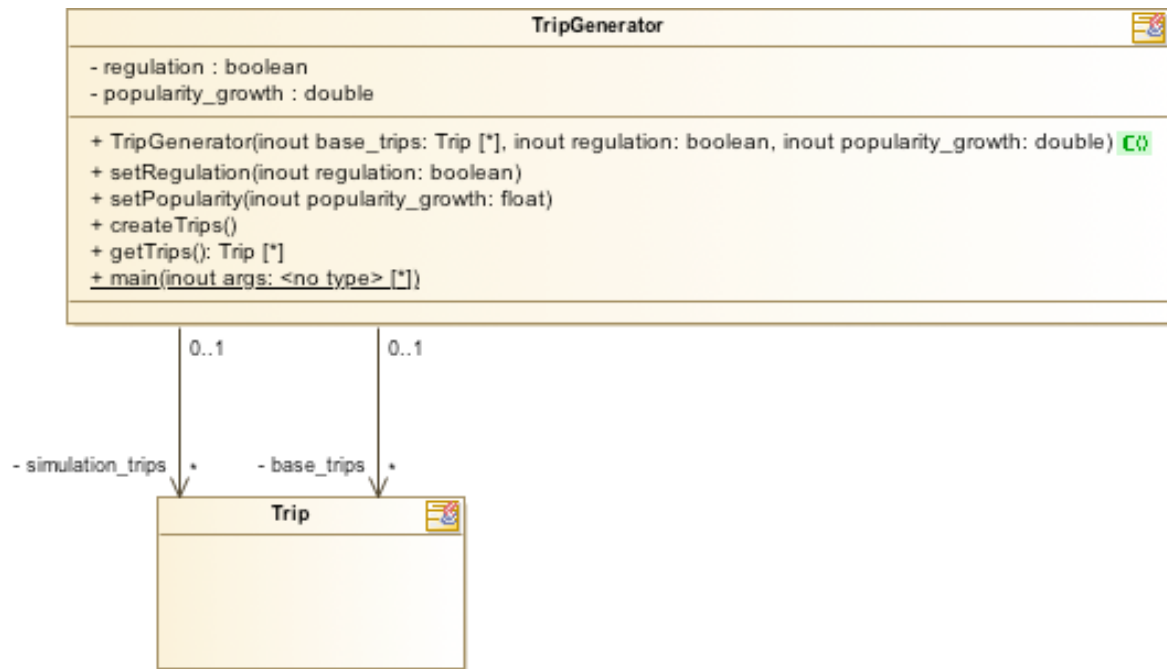


Figure 16 TripGenerator Class diagram

Nom	Description
TripGenerator (Inout base_trips Trip, Inout regulation boolean, Inout popularity_growth double)	Constructeur
setRegulation (Inout regulation boolean)	Opération changeant le valeur de regulation
setPopularity (Inout popularity_growth float)	Opération changeant le valeur de popularity_growth
createTrips ()	Opération créant des nouvelles Trips basé sur le popularity_growth
Trip getTrips ()	retourne l'attribut simulationTrips
main (Inout args)	Méthode main pour tester la classe TripGenerator

Table 34 Opérations de la classe "TripGenerator"

Nom	Description
regulation : [1..1] boolean	Boolean représentant l'existence de régulation
popularity_growth : [1..1] double	double qui prend des valeurs entre (0 ; ∞) représentant une croissance de popularité (0 ≙ 0%, 1 ≙ 100%)

Table 35 Attributs de la classe "TripGenerator"

Nom	Description
->base_trips : [0..*] Trip	ArrayList des données brut de Trips
->simulation_trips : [0..*] Trip	ArrayList des Trips incluant des Trips généré par cette classe

Table 36 Associations de la classe "TripGenerator"

8 Package "Evaluation"

provient de Package ProjetVelibDJMZ2

Stéréotypes : JavaPackage

Package pour faire une analyse de la variations des états des stations. Le but est de fournir des visualizations utiles et la possibilité d'exporter des données d'une simulation.

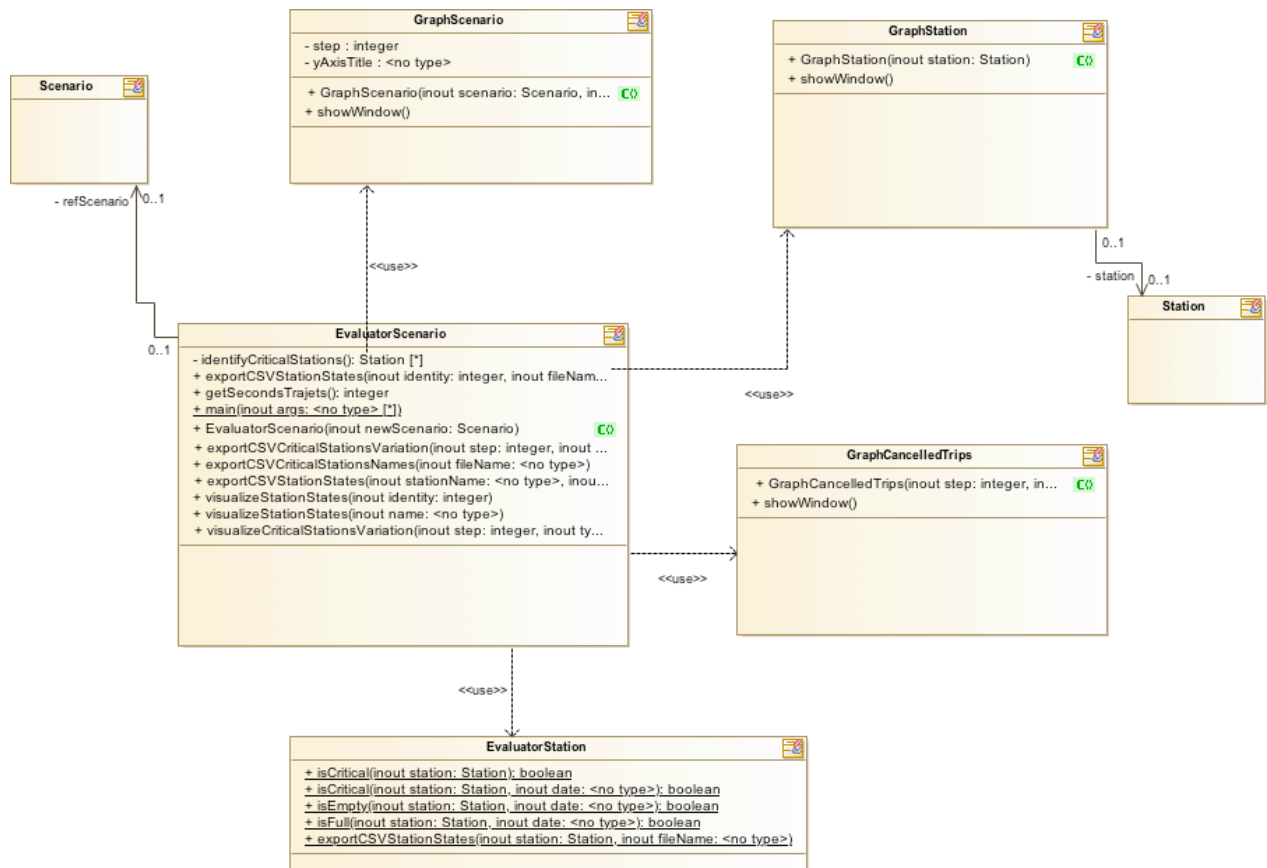


Figure 17 Evaluation Class diagram

Nom	Résumé
<u>EvaluatorScenario</u>	Classe pour faire des analyses d'un Scenario après la validation de ses trips. Cette classe peut exporter et montrer des données.
<u>EvaluatorStation</u>	classe statique pour garder un ensemble de fonctions qui seront utilisé dans la classe
<u>GraphScenario</u>	Classe pour montrer la variation de stations vides et pleines pendant la journée
<u>GraphStation</u>	Classe pour montrer la variation de vélos dans une station pendant la journée.
<u>GraphCancelledTrips</u>	Classe pour montrer la variation de taux d'annulation des trajets par rapport à la variation d'un paramètre dans la simulation

Table 37 Classes appartenant au package "Evaluation"

Nom	Résumé
Data	: Paquetage qui contient toutes les formes de données (Station, États des stations, Trip...) en question

Table 38 Eléments importés par le package "Evaluation"

8.1 Classe "EvaluatorScenario"

provient de Package ProjetVelibDJMZ2.[Evaluation](#)

Stereotypes: JavaClass

Classe pour faire des analyses d'un Scenario après la validation de ses trips. Cette classe peut exporter et montrer des données

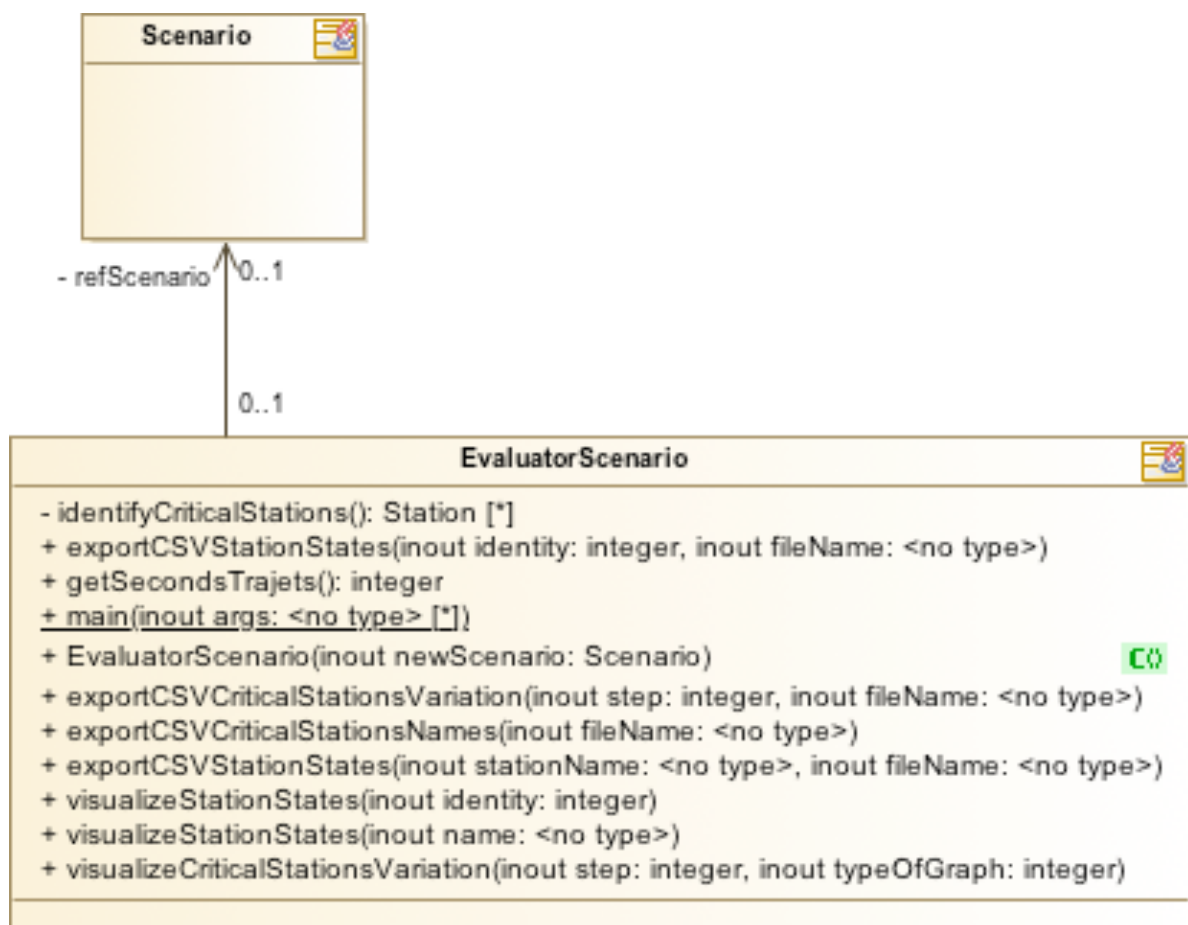


Figure 18 EvaluatorScenario Class diagram

Diagramme détaillé de la classe EvaluatorScenario

Nom	Description
Station identifyCriticalStations ()	identifier tous les stations critiques, tous les stations qui sont restées vides ou pleines pendant au moins 4 heures dans une journée

Nom	Description
exportCSVStationStates (Inout identity integer, Inout fileName)	écrit dans un fichier CSV la variation du nombre de stations vides ou pleines pendant la journée. Le nom du fichier sera fileName. Le step est la variation de temps entre deux points dans le graph.
integer getSecondsTrajets ()	retourne la somme de la duration de tous les trajets validés
main (Inout args)	
EvaluatorScenario (Inout newScenario Scenario)	initialize l'objet avec le scenario à analyser
exportCSVCriticalStationsVariation (Inout step integer, Inout fileName)	écrit dans un fichier CSV la variation du nombre de stations vides ou pleines pendant la journée. Le nom du fichier sera fileName. Le step est la variation de temps entre deux points dans le graph.
exportCSVCriticalStationsNames (Inout fileName)	écrit dans un fichier CSV tous les noms des stations critiques. Le nom du fichier sera fileName + .csv
exportCSVStationStates (Inout stationName , Inout fileName)	écrit dans un fichier CSV tous les états de la station d'identité égal à id. Le nom du fichier sera fileName + .CSV
visualizeStationStates (Inout identity integer)	Montre dans un graph la variation de vélos dans une station d'identité égal à id.
visualizeStationStates (Inout name)	Montre dans un graph la variation de vélos dans une station.
visualizeCriticalStationsVariation (Inout step integer, Inout typeOfGraph integer)	montre dans un graph la variation du nombre de stations vides ou pleines pendant la journée.
double getCancelledTrips ()	donne le pourcentage de trajets annulés.

Table 39 Opérations de la classe "EvaluatorScenario"

Nom	Description
->refScenario : [0..1] <u>Scenario</u>	scenario à analyser

Table 40 Associations de la classe "EvaluatorScenario"

8.2 Classe "EvaluatorStation"

provient de Package *ProjetVelibDJMZ2.Evaluation*

Stéréotypes: JavaClass

Classe statique pour garder un ensemble de fonctions qui seront utilisé dans la classe EvaluatorScenario

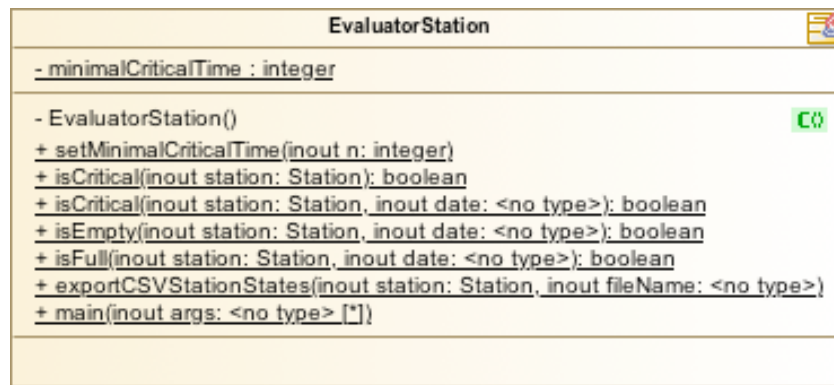


Figure 19 EvaluatorStation Class diagram

Nom	Description
EvaluatorStation ()	
setMinimalCriticalTime (Inout n integer)	configure le critère de stations critique pour la classe
boolean isCritical (Inout station Station)	vérifie si la station est critique selon les critères définis.
boolean isCritical (Inout station Station, Inout date)	verifie si la station est vide ou pleine dans une date.
boolean isEmpty (Inout station Station, Inout date)	vérifie si la station est vide dans une date.
boolean isFull (Inout station Station, Inout date)	vérifie si la station est pleine dans une date
exportCSVStationStates (Inout station Station, Inout fileName)	écrit dans un fichier CSV tous les états de la station d'identité égal à id. Le nom du fichier sera fileName + stationId + .csv
main (Inout args)	

Table 41 Opérations de la classe "EvaluatorStation"

Nom	Description
minimalCriticalTime : [1..1] integer	temps minimal(en miliseconds) que une stations doit rester vide ou pleine pour être considéré critique.

Table 42 Attributs de la classe "EvaluatorStation"

8.3 Classe "GraphScenario"

provient de Package ProjetVelibDJMZ2. [Evaluation](#)

Stéréotypes: JavaClass

Classe pour montrer la variation de stations vides et pleines pendant la journée

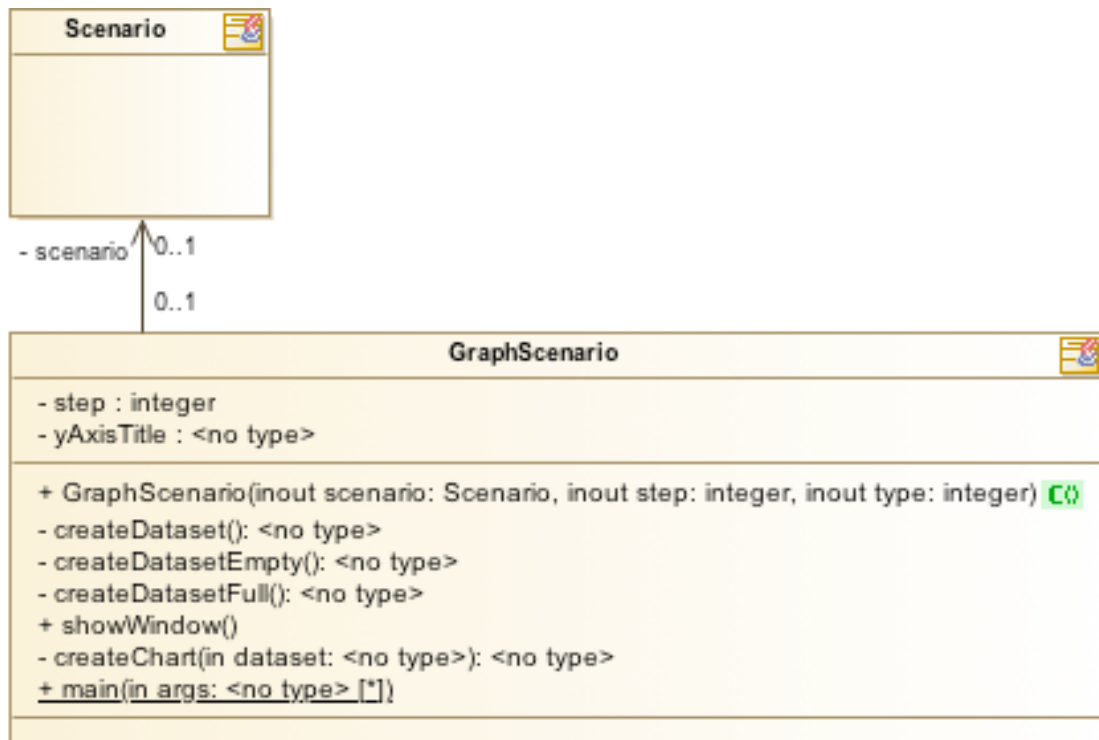


Figure 20 GraphScenario Class diagram

Nom	Description
GraphScenario (Inout scenario Scenario, Inout step integer, Inout type integer)	initialise la classe avec le scénario qui sera utilisé, l'espace entre deux points(step) et le type du graph(1 = stations vides, 2 = stations pleines, 3 = l'ensemble des deux)
createDataset ()	configure les données pour le graph. Utilise les stations vides ou pleines.
createDatasetEmpty ()	configure les données pour le graph.
createDatasetFull ()	configure les données pour le graph. Utilise les stations pleines
showWindow ()	crée la fenêtre et la montre
createChart (In dataset)	configure les données pour le graph.
main (In args)	

Table 43 Opérations de la classe "GraphScenario"

Nom	Description
step : [1..1] integer	space entre deux points dans l'axis X
yAxisTitle : [1..1]	le titre du axis Y

Table 44 Attributs de la classe "GraphScenario"

Nom	Description
->scenario : [0..1] <u>Scenario</u>	scenario qui sera utilisé pour le graph

Table 45 Associations de la classe "GraphScenario"

8.4 Classe "GraphStation"

provient de Package *ProjetVelibDJMZ2.Evaluation*

Stéréotypes: *JavaClass*

Classe pour montrer la variation de vélos dans une station pendant la journée.

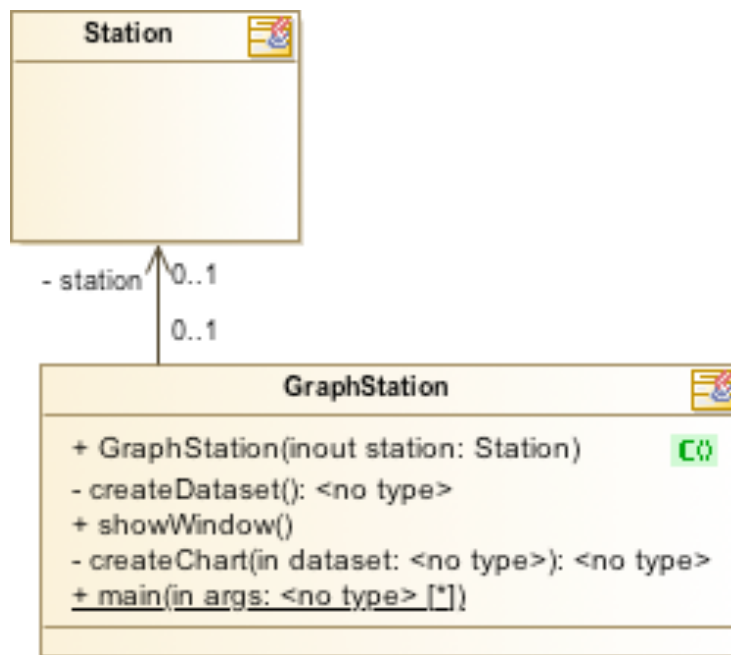


Figure 21 GraphStation Class diagram

Nom	Description
GraphStation (Inout station Station)	initialize l'objet avec la station qui sera utilisée
createDataset ()	configure les données pour le graph.
showWindow ()	crée la fenêtre et la montre
createChart (In dataset)	configure les données pour le graph.
main (In args)	

Table 46 Opérations de la classe "GraphStation"

Nom	Description
->station : [0..1] Station	station qui sera utilisée pour le graph

Table 47 Associations de la classe "GraphStation"

8.5 Classe "GraphCancelledTrips"

provient de Package *ProjetVelibDJMZ2.Evaluation*

Séréotypes: JavaClass

Classe pour montrer la variation de taux d'annulation des trajets par rapport à la variation d'un paramètre dans la simulation

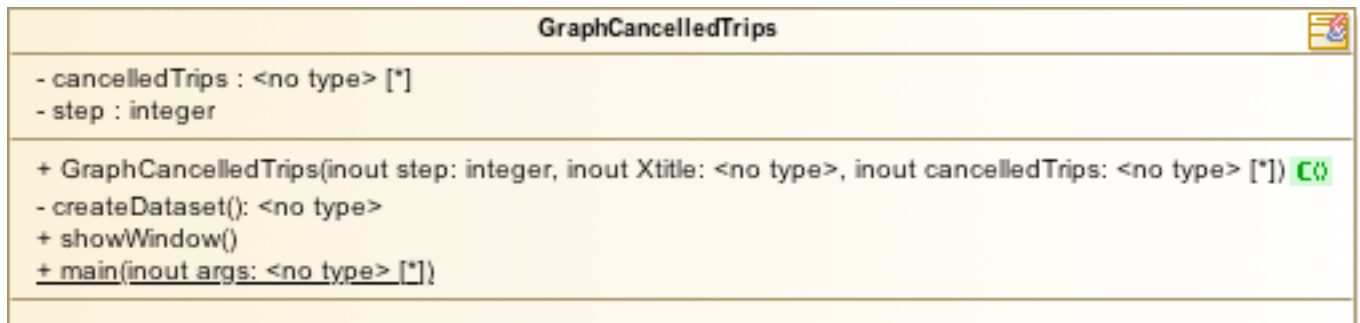


Figure 22 GraphCancelledTrips Class diagram

Nom	Description
GraphCancelledTrips (Inout step integer,Inout Xtitle ,Inout cancelledTrips)	
createDataset ()	configure les données pour le graph.
showWindow ()	crée la fenêtre et la montre
main (Inout args)	

Table 48 Opérations de la classe "GraphCancelledTrips"

Nom	Description
cancelledTrips : [0..*]	données qui seront utilisées
step : [1..1] integer	space dans l'axis X entre 2 points

Table 49 Attributs de la classe "GraphCancelledTrips"

9 Diagrammes de séquences

Interaction "Interaction new trips"

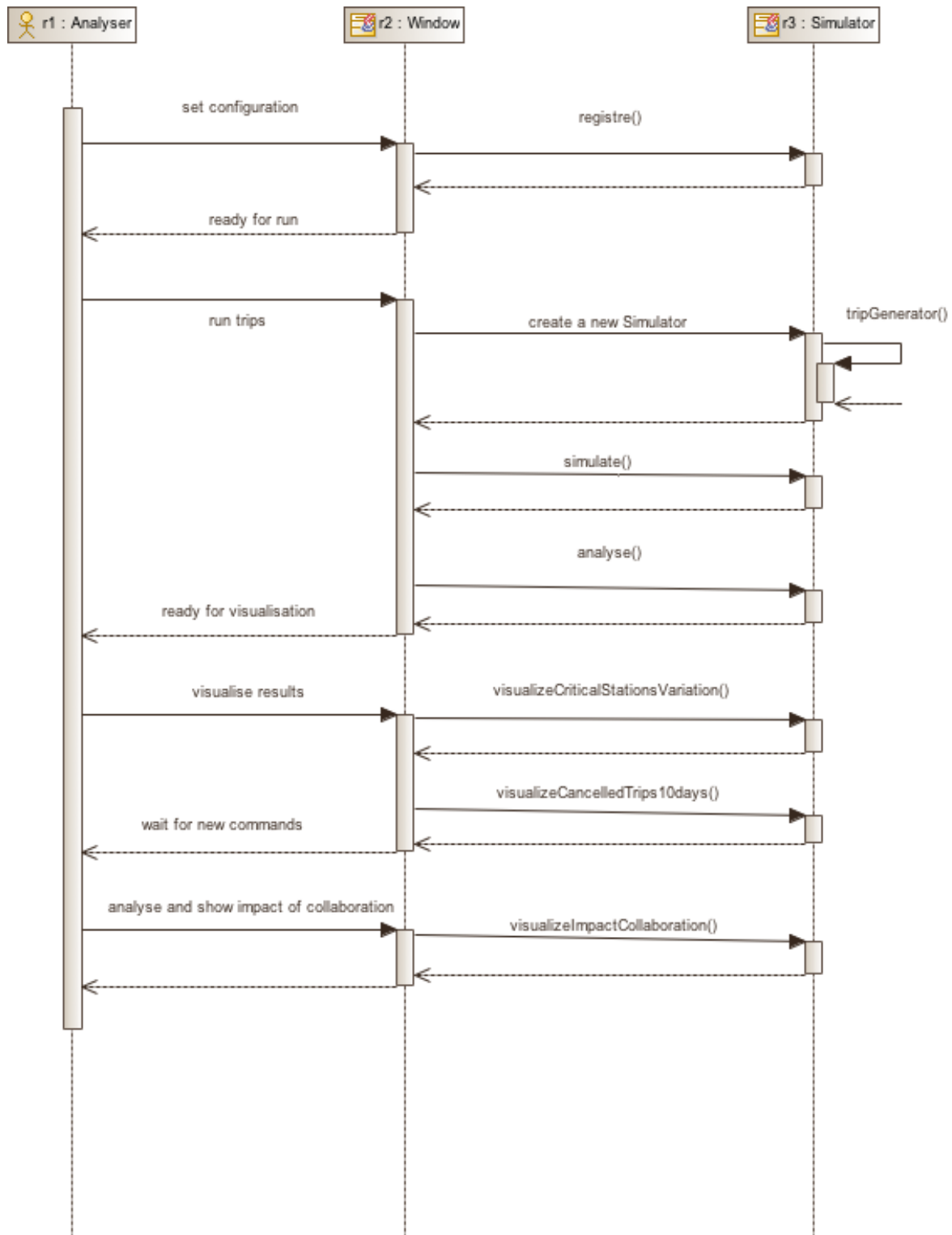
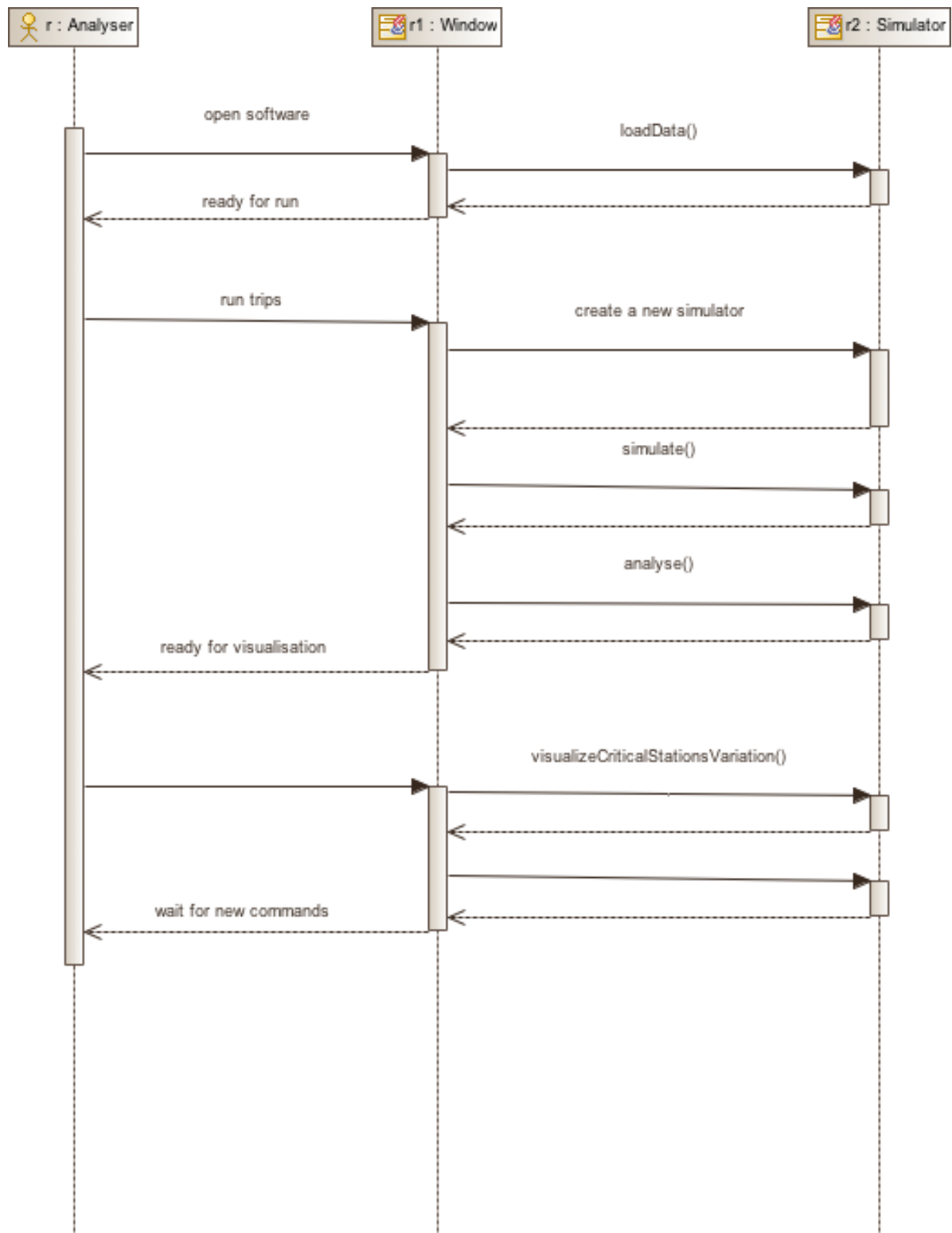


Figure 23 Interaction Sequence diagram new trips

Interaction "Interaction base scenario"*Figure 24 Interaction Sequence diagram base scenario*

Interaction "Interaction"

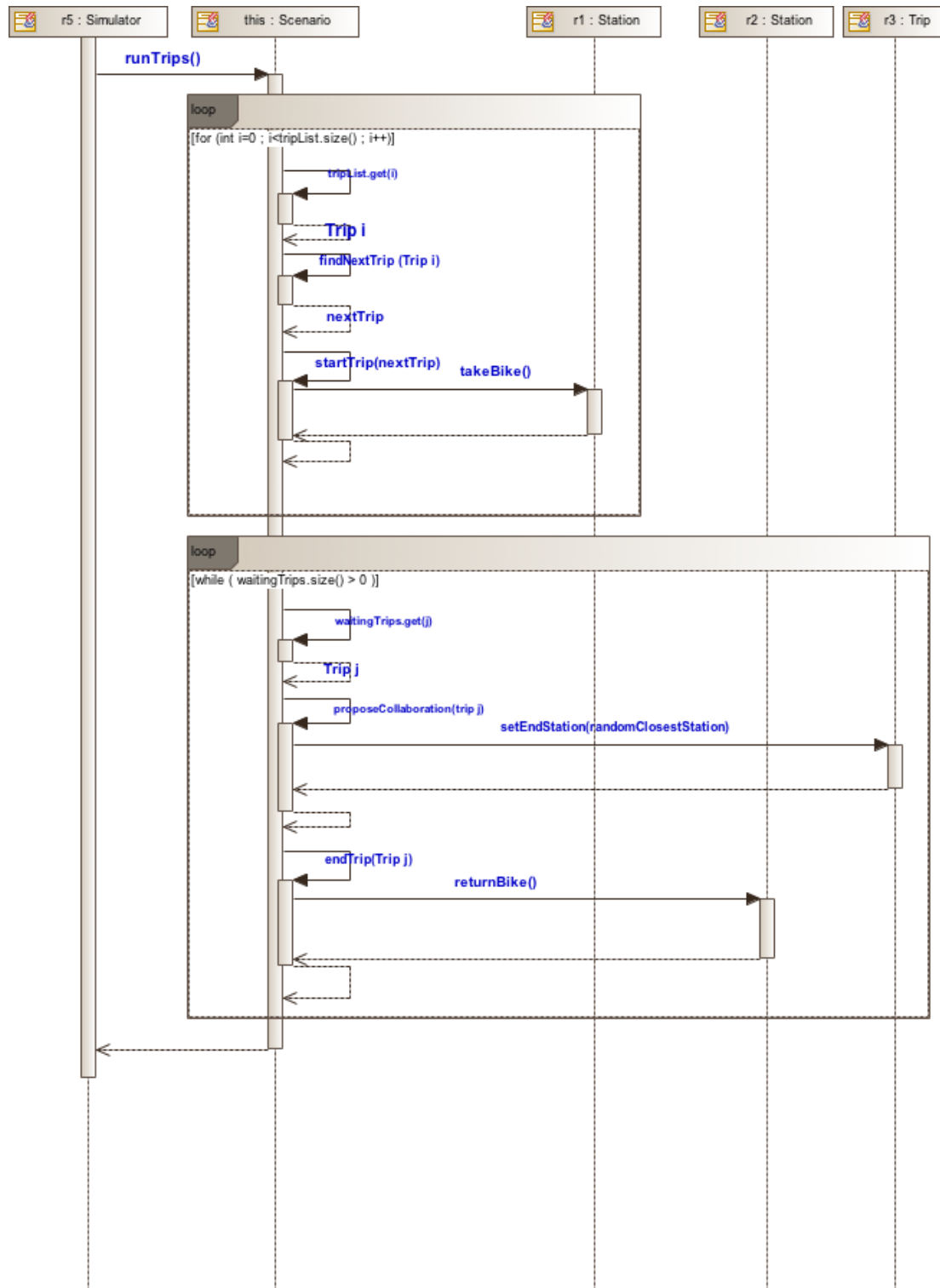


Figure 25 Interaction Sequence diagram

Interaction "Interaction show impacts"

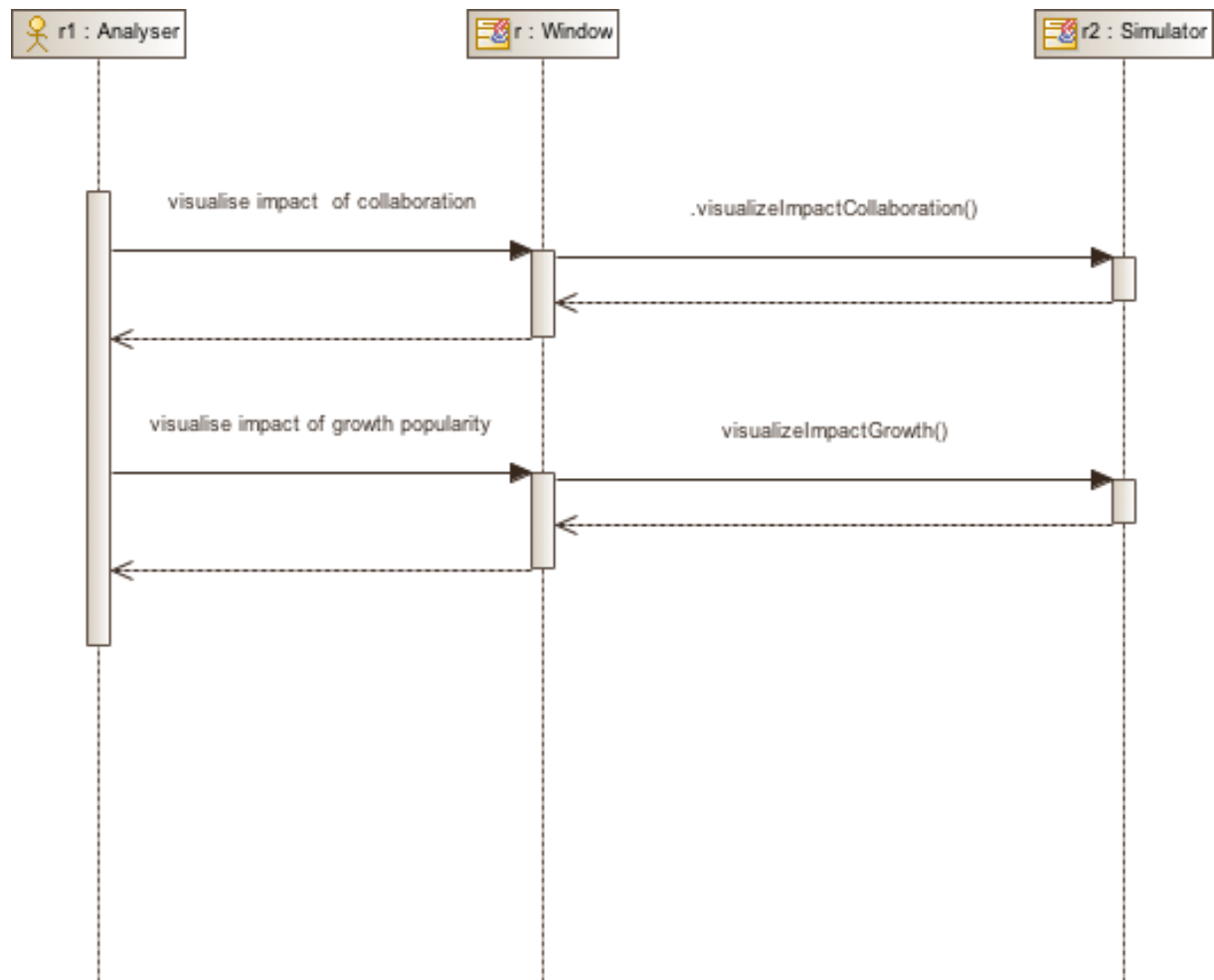


Figure 26 Interaction Sequence diagram