## Velib : Guide de l'utilisateur

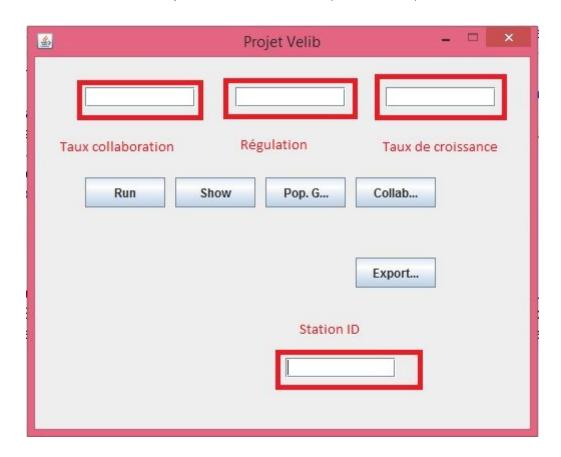
Installation: Il n'y a pas besoin d'installation, il faut tout simplement executer le fichier Velib.java.

Le logiciel ne possède qu'une fenêtre contenant n boutons et quatre boîtes de texte, et le système télécharge les données de base directemente, donc l'utilisateur n'a pas besoin de le faire. Les boites de textes reçoivent des valeurs numériques pour simuler des différents scénarios, explicitées dans l'image ci-dessous. Les valeurs d'entrée doivent être tapées et seront registrées par le système en appuyant sur "enter", et les entrées espérées sont:

Taux de collaboration : double entre 0.0 et 100.0 (default : 0.0).

Régulation : 0 ou 1 (default : 1).

Taux de popularité : double entre 0.0 et 100.0 (default : 0.0). StationID : Un entier représentant un ID valide (default : 901).



Les boutons font la fonction de démarrer des différents scénarios et analyses; tout d'abord l'utilisateur doit fournir les entrées dans les trois premières boites: taux de collaboration, régulation et taux de popularité, ou les laisser vide s'il souhaite tester le scénario de base.

Ensuite, le bouton Run devra être appuyé; cela permet de démarrer le scénario choisi. Une fois complet, l'utilisateur pourra choisir entre vérifier l'évolution d'une station spécifique pendant la journée (en saisissant un ID valide et en appuyant sur "enter"), ou avoir des informations générales de tout le système Velib après cette journée en cliquant sur les trois boutons à droit de Run. Les résultats sont:

Show : Un graph représentant le nombre de stations critiques pendant la journé et un graph représentant le nombre de trajets annulés au cours de plusieurs jours simulés.

Population growth : Un graph représentant les impactes de l'augmentation de la population d'utilisateurs.

Collaboration : Un graph représentant les impactes de l'augmentation du taux de collaboration.

Finalement, l'utilisateur peut exporter les résultats de la station choisit en cliquant sur Export, après avoir mis un ID valable.