

Jakub Głyżewski

s10613

Firma odzieży sportowej - Haliniak

Spis treści

Dokumentacja.....	3
Dziedzina problemowa.....	3
Cel.....	3
Użytkownicy systemu.....	3
Wymagania użytkownika.....	3
Diagram przypadków użycia.....	4
Analityczny diagram klas.....	5
.....	5
Projektowy diagram klas.....	5
Scenariusz przypadku użycia.....	6
Diagram aktywności przypadku użycia.....	7
Diagram stanu klasy Zamówienie.....	7
Diagram sekwencji dla przypadku użycia.....	8
Projekt GUI.....	9
Omówienie decyzji projektowych.....	10

Dokumentacja

Dziedzina problemowa

System zaprojektowany przeze mnie jest stworzony dla firmy Halina, produkującej wysokiej klasy odzież sportową.

Produkty tej firmy doceniają profesjonalni sportowcy oraz osoby uprawiające sport dla przyjemności.

Zaprojektowany przeze mnie system wspomaga nie tylko organizję pracy, ale także produkcję i sprzedaż, co usprawni działanie firmy.

Cel

System ma ułatwić organizację pracy, produkcję i sprzedaż, ponieważ zarządzanie taką ilością produktów oraz zasobami ludzkimi jest bardzo trudnym zadaniem.

System ułatwi przebieg informacji, obieg dokumentów, analizę, kontrolę błędów oraz usprawni organizację pracy. Dzięki niemu firma uniknie niepotrzebnych strat.

Użytkownicy systemu

- Właściciel
- Dyrektor
- Kierownik
- Klient

Wymagania użytkownika

Zarząd firmy zajmujący się produkcją odzieży sportowej postanowił usprawnić działanie organizacji poprzez wprowadzenie systemu informatycznego.

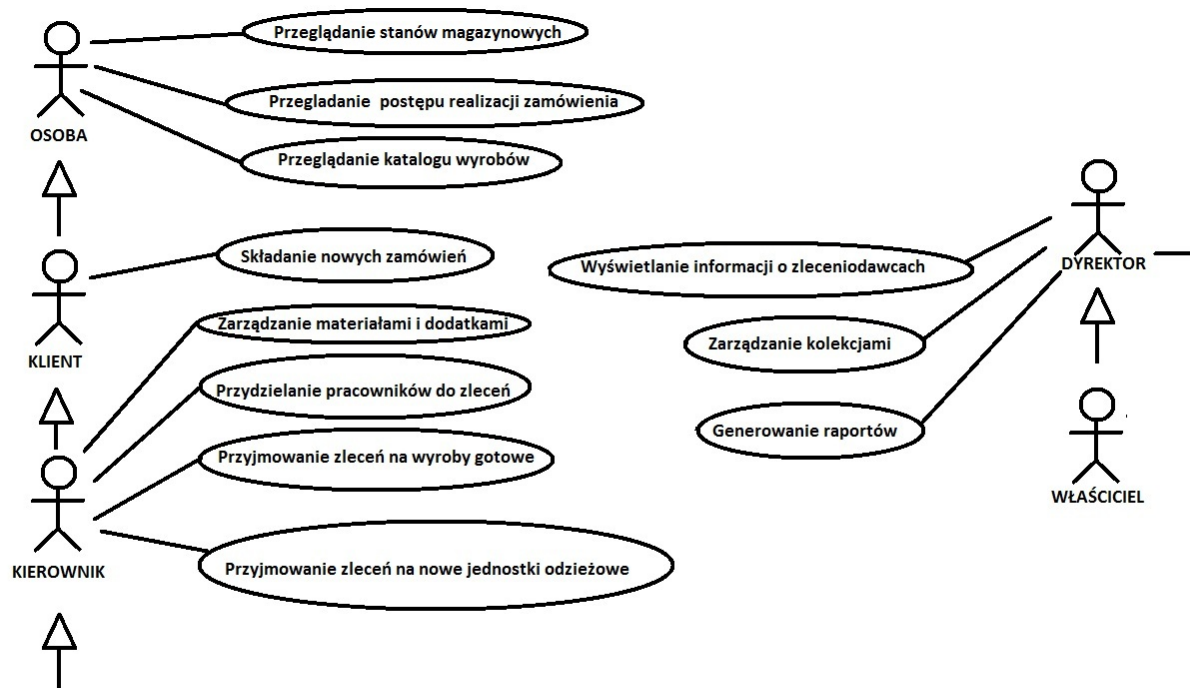
1. Dla każdej jednostki odzieżowej mają być przechowywane dane: ID, nazwa, rozmiar, zdjęcie-opcjonalnie, kolorystyka, cena, dodatki(opcjonalnie), dyscyplina. Każda jednostka odzieżowa dzieli między innymi na: koszulki, spodnie(długość), bluzy(czy z kapturem).
2. Dla tkanin należy pamiętać surowce z jakiej jest wykonana, nazwę, kolor oraz cenę jakości.
3. Odzież jest produkowana nie tylko do sklepów, ale także do klubów i szkółek sportowych. Dla każdego zlecniodawcy zapamiętywane mają być dane: nazwa, adres, numer telefonu, natomiast w zamówieniu zapamiętywane mają być dane: data przyjęcia zamówienia, status zamówienia, cena.
4. Dla każdego pracownika mają być przechowywane dane takie jak: pesel, imię, nazwisko, adres, numer telefonu, wynagrodzenie, data zatrudnienia. Pracownicy dzielą się między innymi na: projektantów, szwaczy i kontrolerów.

Oczekuje się, że system będzie wspomagał użytkowników w:

1. Przyjmowaniu zamówień na wyroby gotowe (kierownik)
2. Przyjmowaniu zamówień na nowe jednostki odzieżowe(dyrektor, kierownik)
3. Przeglądaniu stanów magazynowych(każdy użytkownik)
4. Wyświetlaniu informacji o klientach(właściciel, dyrektor)
5. Przeglądaniu postępu realizacji zamówienia (każdy użytkownik)

6. Zarządzanie tkaninami i dodatkami (kierownik)
7. Generowanie raportów (właściciel, dyrektor)
8. Składanie nowych zamówień (klient)
9. Przeglądanie katalogu wyrobów (każdy użytkownik)

Diagram przypadków użycia



```
classDiagram
    class Klient {
        -nazwa
        -adres
        -nr telefonu
    }
    class Zamowienie {
        -opis
        -status
        -data
        -cena
    }
    class JednostkaOdziezowa["Jednostka odzieżowa (abstract)"] {
        <<abstract>>
        -nazwa
        -rozmiar
        -rodzaje [0..*]
        -kolorystyka
        -cena
        -dyscyplina
        +sporządzi opis()
        +zleć wykonanie()
        +wyświetl informacje()
    }
    class Szwacz {
        -doświadczenie
    }
    class Kontroler {
        -id_kontroler
    }
    class Projektant {
        -styl
    }
    class Wzór {
        -krój
    }
    class Koszulka {
        -numer
    }
    class Spodnie {
        -długość
    }
    class Bluza {
        -czy z kapturem {tak,nie}
    }
    class Dodatek {
        -nazwa
        -kolor
    }
    class Tkanina {
        -surowiec [1..*]
        -kolor
        -ocena jakości
        +zamów()
    }
    Klient "1" -- "*" Zleca Zamowienie
    Zamowienie "1" -- "*" Obejmuje JednostkaOdziezowa
    Zamowienie "1" -- "1" Wykonana przez Szwacz
    JednostkaOdziezowa "1..*" -- "1" Obejmuje Zamowienie
    JednostkaOdziezowa "1" -- "*" Wykonana przez Szwacz
    JednostkaOdziezowa "1" -- "1" Zaakceptowana przez Kontroler
    JednostkaOdziezowa "1" -- "1" Wzorowana na Wzór
    JednostkaOdziezowa "1" -- "1..*" Zaprojektowana przez Projektant
    Wzór "*" -- "1" Wzorowana na Kontroler
    Wzór "*" -- "1..*" Zaprojektowana przez Projektant
    JednostkaOdziezowa <|-- Koszulka
    JednostkaOdziezowa <|-- Spodnie
    JednostkaOdziezowa <|-- Bluza
    JednostkaOdziezowa <|-- Dodatek
    JednostkaOdziezowa <|-- Tkanina
    Dodatek "*" -- "*" Jest częścią JednostkaOdziezowa
```

```

classDiagram
    class Klient {
        -nazwa
        -adres
        -nr telefonu
    }
    class Zamowienie {
        -opis
        -status
        -data
        -cena
        +rozpatrz()
        +przyjmij()
        +anuluj()
    }
    class JednostkaOdziezowa["Jednostka odzieżowa (abstract)"] {
        <<abstract>>
        -nazwa
        -rozmiar
        -zdjecie [0..*]
        -kolorystyka
        -cena
        -dyscyplina
        +sporządź opis()
        +zleć wykonanie()
        +wyświetl informacje()
    }
    class Koszulka {
        -numer
    }
    class Spodnie {
        -długość
    }
    class Bluza {
        -czy z kapturem [tak/nie]
    }
    class Dodatek {
        -nazwa
        -kolor
    }
    class Szwacz {
        -doświadczenie
    }
    class Kontroler {
        -id_kontroler
    }
    class Wzor {
        -krój
    }
    class Osoba["Osoba (abstract)"] {
        <<abstract>>
        -PESEL
        -imię
        -nazwisko
        -adres
        -nr telefonu
        -wynagrodzenie
        -data zatrudnienia
    }
    class Kierownik {
        +zmień wynagrodzenie()
    }
    class Projektant {
        -styl
    }

    Klient "1" -- "*" Zamowienie : zleca
    Zamowienie "1" -- "*" JednostkaOdziezowa : obejmuje
    JednostkaOdziezowa "1..*" -- "*" JednostkaOdziezowa : jest częścią
    JednostkaOdziezowa "1" -- "*" Szwacz : wykonana przez
    JednostkaOdziezowa "1" -- "1" Kontroler : zaakceptowana przez
    JednostkaOdziezowa "1" -- "1" Wzor : wzorowana na
    JednostkaOdziezowa "1" -- "*" Wzor : zaprojektowana przez
    Wzor "*" -- "1" Projektant : zaprojektowana przez
    Osoba <|-- Kierownik
    Osoba <|-- Projektant
    JednostkaOdziezowa <|-- Koszulka
    JednostkaOdziezowa <|-- Spodnie
    JednostkaOdziezowa <|-- Bluza
    
```

Scenariusz przypadku użycia

Przypadek użycia rozpoczyna Aktor- Kierownik.

1. Logowanie do systemu:

1. Podaj login

2. Podaj hasło

1. System weryfikuje dane użytkownika

2. Komunikat „ Złe Dane Użytkownika”

1. Wybierz „Spróbuj Ponownie” (powrót do logowania)

2. Wybierz „Zakończ” (KONIEC)

3. Komunikat “Witamy w systemie, wybierz interesującą Cie opcję”

3. Wybierz opcję

1. Wybierz “Nowe zamówienia”

1. Wybierz konkretne zamówienie.

2. Wybierz „Sprawdź dostępność”

1. System sprawdza stan magazynu

1. Komunikat “Brak produktów.”

**1. Wybierz opcje “odrzuć zlecenie”
(powrót do wybierania opcji)**

2. Komunikat “Produkty dostępne.”

1. Wybierz “Przyjmij do realizacji”

2. Komunikat „Zlecenie zostało przyjęte.
Czy chcesz Kontynuować?”

**3. Wybierz Tak(powrót do wybierania
opcji)**

1. System wycenia i rejestruje
zamówienie

4. Wybierz Nie (KONIEC)

3. Wybierz “Anuluj” (KONIEC)

2. Wybierz „Zakończ” (KONIEC)

Diagram aktywności przypadku użycia

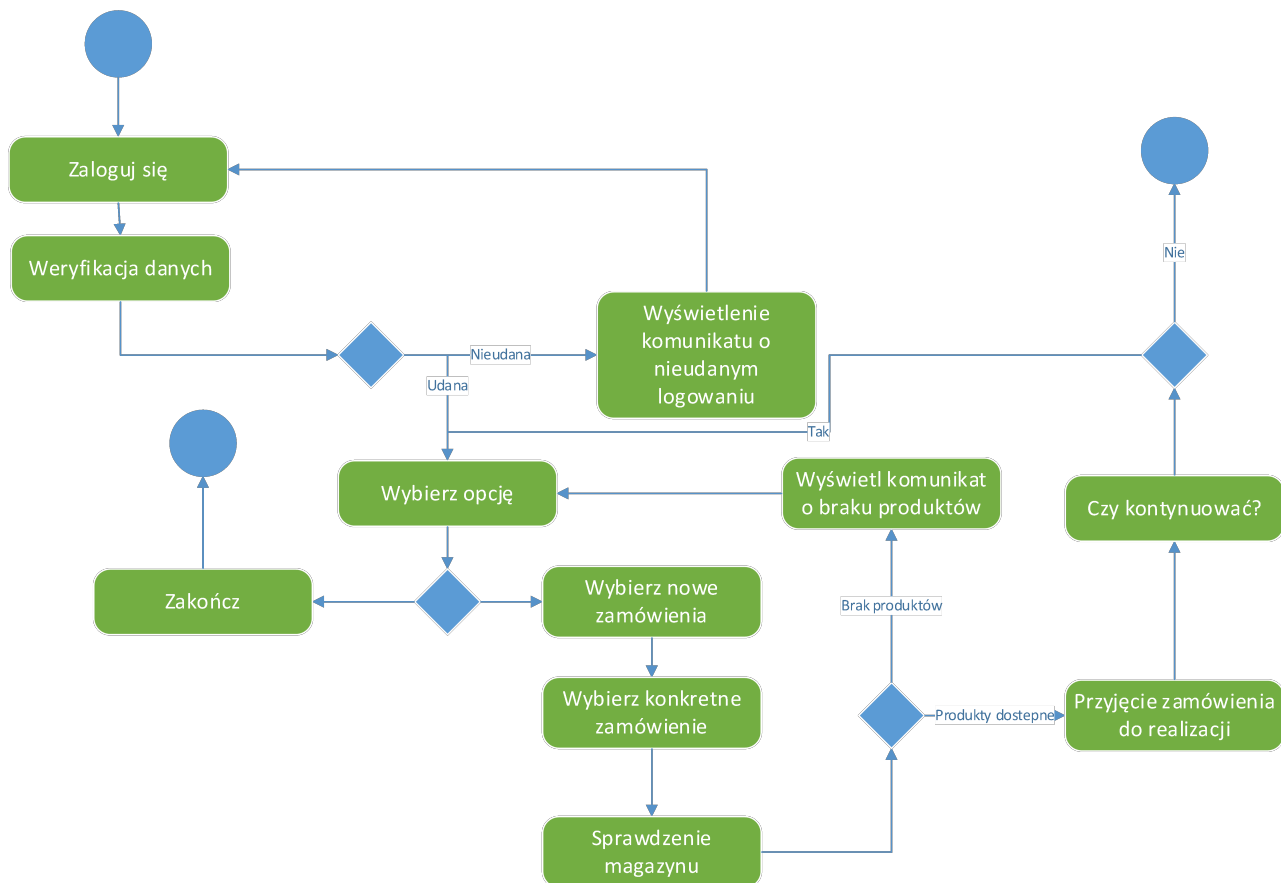


Diagram stanu klasy Zamówienie

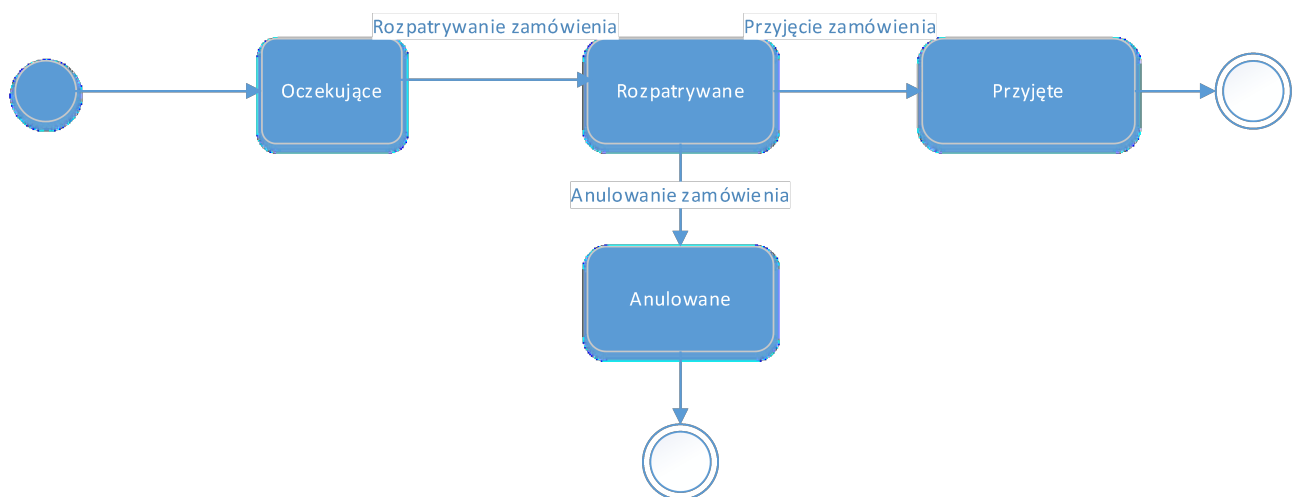
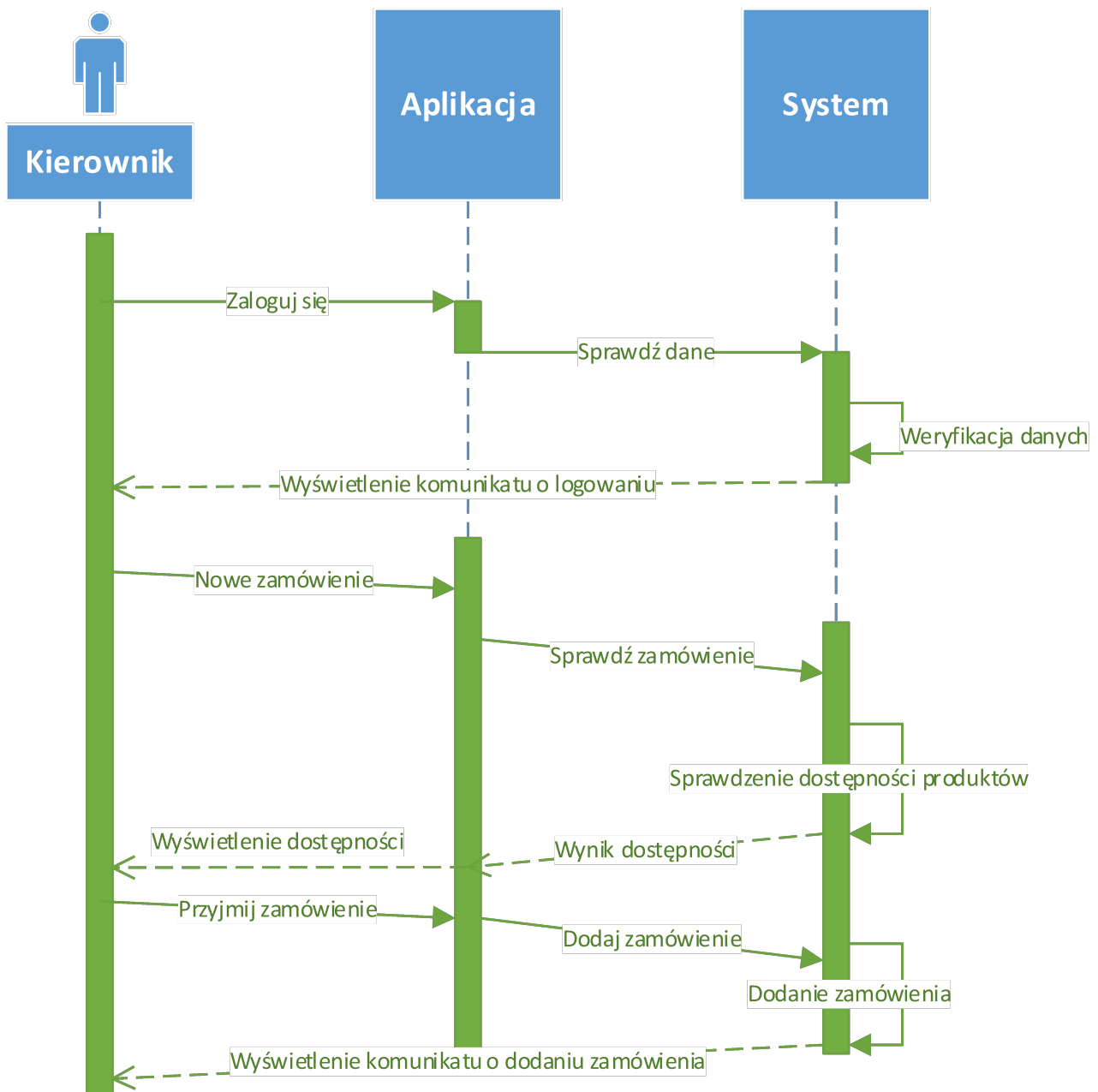
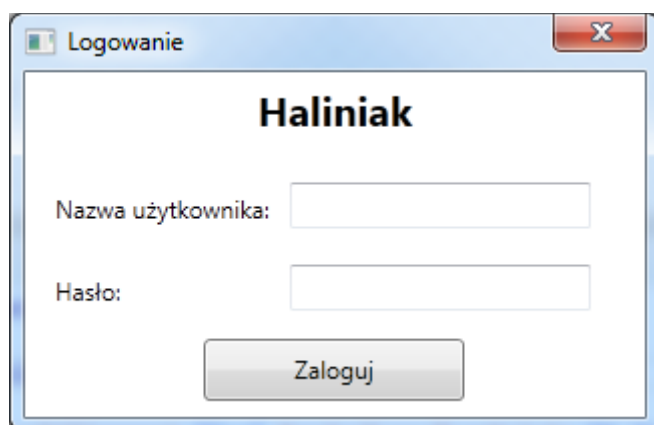


Diagram sekwencji dla przypadku użycia



Projekt GUI

Okno logowania.



The login window has a title bar with a close button. The main content area features the title 'Haliniak' in bold. Below it, there are two input fields: 'Nazwa użytkownika:' and 'Hasło:'. A 'Zaloguj' button is positioned at the bottom center.

Logowanie

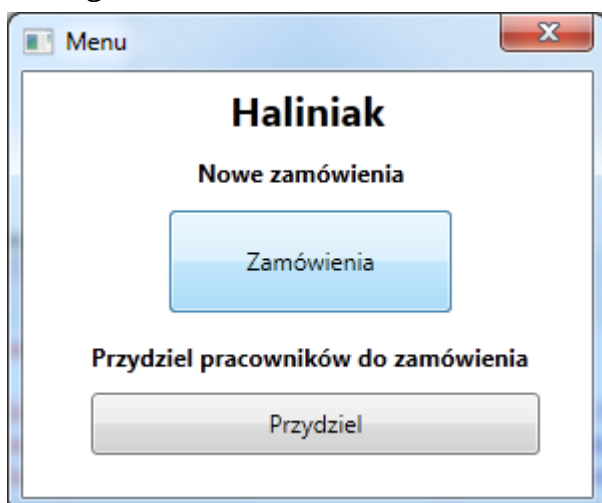
Haliniak

Nazwa użytkownika:

Hasło:

Zaloguj

Menu główne.



The main menu window has a title bar with a close button. The main content area features the title 'Haliniak' in bold. Below it, there is a section titled 'Nowe zamówienia' with a 'Zamówienia' button. Further down, there is a section titled 'Przydziel pracowników do zamówienia' with a 'Przydziel' button.

Menu

Haliniak

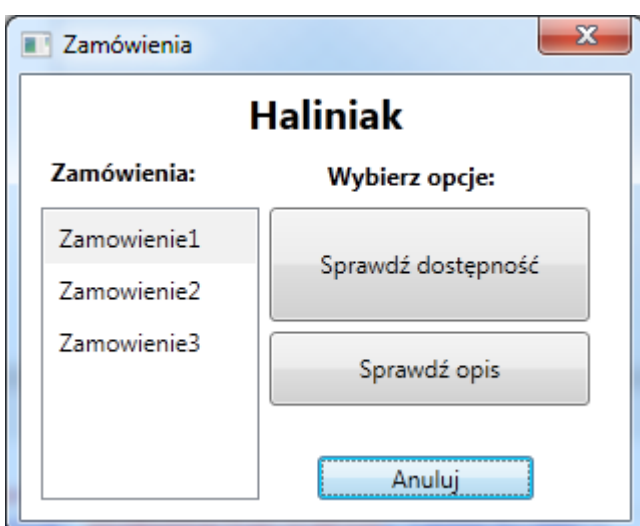
Nowe zamówienia

Zamówienia

Przydziel pracowników do zamówienia

Przydziel

Okno z zamówieniami.



The orders window has a title bar with a close button. The main content area features the title 'Haliniak' in bold. Below it, there are two sections: 'Zamówienia:' with a list of 'Zamowienie1', 'Zamowienie2', and 'Zamowienie3'; and 'Wybierz opcje:' with buttons for 'Sprawdź dostępność', 'Sprawdź opis', and 'Anuluj'.

Zamówienia

Haliniak

Zamówienia:

Zamowienie1

Zamowienie2

Zamowienie3

Wybierz opcje:

Sprawdź dostępność

Sprawdź opis

Anuluj

Omówienie decyzji projektowych

-Asocjację implementuję za pomocą natywnych referencji języka C# oraz odpowiednich metod.

-Ekstensje będą przetrzymywane w statycznej liście, trwałość ekstensji będzie zapewniona za pomocą zapisu do pliku.