



Loving Psycho

Grupo 5:

José María Gómez Pulido	jgomez18@ucm.es
Sergio Baña Marchante	sebana@ucm.es
Víctor Estremera Herranz	vestre01@ucm.es
Eduardo de Orellana	eorellan@ucm.es



lovingpsycho.pvli@gmail.com



[@loving_psycho_official](https://www.instagram.com/loving_psycho_official)



[@psycho_loving](https://twitter.com/psycho_loving)

Género



Dating Simulator (con toques de Horror Game)

Objetivo

- Conseguir que tu cita salga bien.
- Evitar que tu cita huya o se aburra.
- No matar a tu cita.

¿Qué tiene que ver esto con Alfred Hitchcock?

- Eres Norman Bates, el asesino de la película “Psicosis”. Tienes que controlar tu instinto asesino en forma de madre.
- Citas con los personajes femeninos de las películas de Hitchcock.
- Recreando escenas de las películas.



Marion Crane



Eva Kendall

Mecánicas básicas.

- Juego conversacional
 - Diálogos ramificados
 - Toma de decisiones
- Barra de instinto asesino
 - Tienes que mantener a tu madre a raya.
 - Cuidado con elegir ciertas opciones.
- Pastillas.
 - Tres por cita.
 - Bajan un cierto porcentaje de la barra de instinto.



Herramientas



Github

- Sistema de gestión de versiones.
- Ofrece sistemas para crear una página web directamente desde el repositorio
- Gráficas de actividad.
- Issues.



Pivotal Tracker

- Gestión de los sprints y el backlog (Scrum)
- Sistema de puntos de velocidad.
- Gráficas.