



Pablo Sánchez

Siete y Medio

6/12/20

1

Jaume Gómez

Handry Hernández

DISEÑO DE BASES DE DATOS

Siete y Medio



Pablo Sánchez

Siete y Medio

6/12/20

2

Jaume Gómez

Handry Hernández

ENTIDADES Y ATRIBUTOS

Jugadores:

- Nombre
- Usuario
- Email
- Password
- ID jugador
- Manos ganadas
- Manos perdidas
- Apuesta
- Total Puntos
- Partidas totales jugadas

Partida:

- ID Partida
- Nº Ronda
- Ganador
- ID jugador
- Nº de Jugadores
- ID puntos jugador final partida
- Hora inicio y fin de partida
- Estado
- Apuesta inicial
- Condiciones para ganar la partida

Mazo:

- ID Carta
- Nombre de carta
- Numero de carta
- Tipo de carta
- Valor de Carta



Pablo Sánchez

Siete y Medio

6/12/20

Jaume Gómez

Handry Hernández

Victoria:

- ID victoria
- ID Partida
- ID jugador
- Tipo de victoria

Turnos:

- ID turno
- Puntuación inicial del usuario
- Puntuación final de turno del usuario
- ID Acción
- Carta recibida inicialmente
- Orden del usuario

Acción:

- ID Acción
- Acción
- ID Carta

Ronda:

- ID Ronda
- Nº Ronda
- Nombre ganador de la ronda

Juego:

- Numero mínimo de jugadores
- Numero máximo de jugadores
- ID juego
- Apuesta mínima
- Apuesta máxima
- Nombre del juego
- Descripción de las reglas de victoria
- Descripción de las reglas de derrota



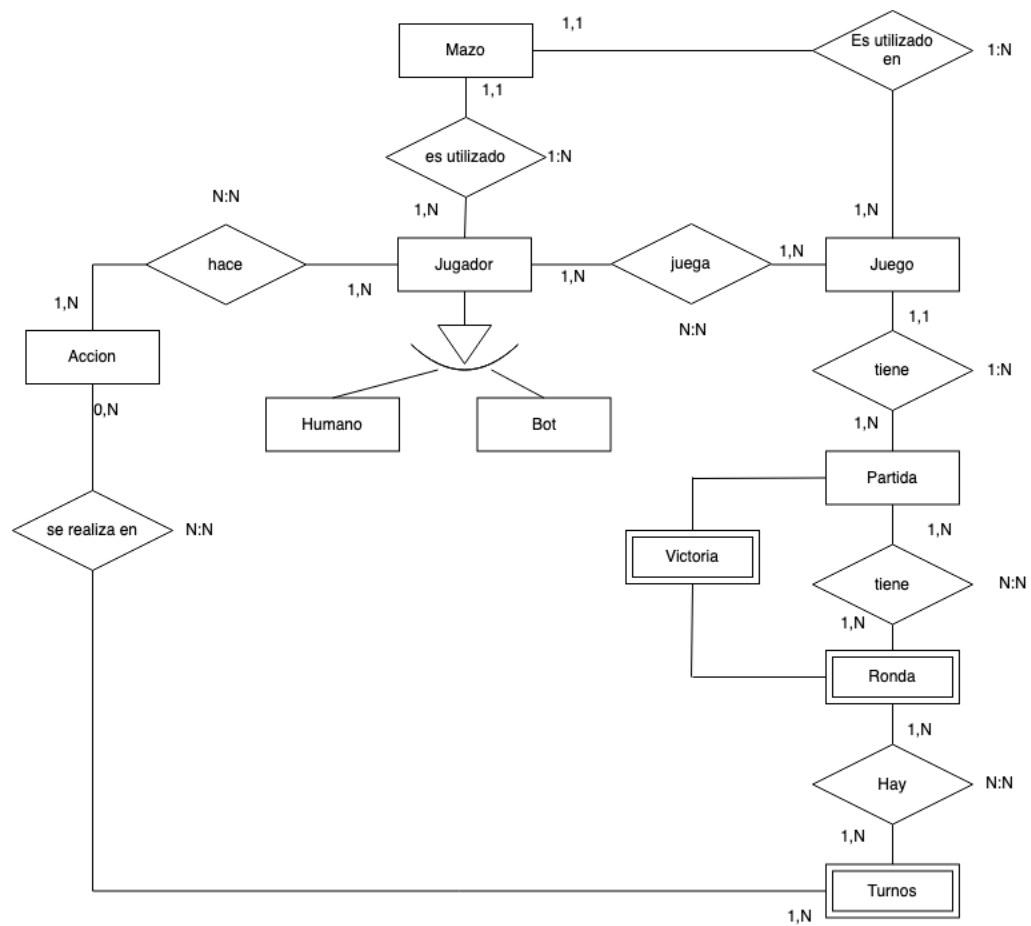
Humano:

- ID Jugador

BOT:

- ID Jugador

DIAGRAMA DE CHEN





Pablo Sánchez

Siete y Medio

6/12/20

5

Jaume Gómez

Handry Hernández

EXPLICACION DIAGRAMA DE CHEN

Un mazo puede ser utilizado en uno o varios juegos, pero a la vez un juego solo puede utilizar un mazo.

Un jugador puede jugar a uno o varios juegos y un juego puede ser jugado por uno o varios jugadores.

Un juego puede tener una o varias partidas y una partida solo puede estar en un juego.

Victoria es débil de partida y de ronda ya que si no se ganas la mayoría de rondas no puedes ganar la partida y si no ganas la partida no puedes ganar el juego.

Una partida puede contener de una a varias rondas y una ronda puede estar en una o varias partidas.

Una ronda puede contener de uno a varios turnos y un turno puede estar en una o varias rondas.

Un jugador puede realizar una o varias acciones y una acción puede ser realizada por uno o varios jugadores.

Un jugador puede ser o humano o bot pero no las dos a la vez.



MODELO RELACIONAL

Mazo:

- ID Carta
- Nombre de carta
- Numero de carta
- Tipo de carta
- Valor de Carta

Juego:

- Numero mínimo de jugadores
- Numero máximo de jugadores
- ID juego
- Apuesta mínima
- Apuesta máxima
- Nombre del juego
- Descripción de las reglas de victoria
- Descripción de las reglas de derrota
- ID Carta

Partida:

- ID Partida
- Nº Ronda
- Ganador
- ID jugador
- Nº de Jugadores
- ID puntos jugador final partida
- Hora inicio y fin de partida
- Estado
- Apuesta inicial
- Condiciones para ganar la partida
- ID JUEGO

Victoria:

- ID victoria
- ID Partida
- ID jugador
- Tipo de victoria
- ID PARTIDA



Pablo Sánchez

Siete y Medio

6/12/20

7

Jaume Gómez

Handry Hernández

- ID RONDA

Ronda:

- ID Ronda
- Nº Ronda
- Nombre ganador de la ronda
- ID VICTORIA

Tiene:

- ID PARTIDA
- ID RONDA

Hay:

- ID RONDA
- ID TURNO

Turnos:

- ID turno
- Puntuación inicial del usuario
- Puntuación final de torneo del usuario
- ID Acción
- Carta recibida inicialmente

Se Realiza en :

- ID TURNO
- ID ACCION

Acción:

- ID Acción
- Acción
- ID Carta

Hace:

- ID Accion
- ID jugador



Pablo Sánchez

Siete y Medio

6/12/20

Jaume Gómez

Handry Hernández

Jugadores:

- Nombre
- Usuario
- Email
- Password
- ID jugador
- Manos ganadas
- Manos perdidas
- Apuesta
- Total Puntos
- Partidas totales jugadas
- ID CARTA

Juega:

- ID jugador
- ID juego

Humano:

- ID jugador

Bot:

- ID jugador

Rojo = FK

Azul = PK



MODELO RELACIONAL MYSQL WORKBENCH

