



Instrucciones: Realizar una pagina web que llene todos los requisitos ya indicados en el post de classroom-

- Mi pagina web se compone de 3 archivos que son:
 - JavaScript
 - Css
 - Html

1. HTML

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <link rel="stylesheet" href="CSS/estilo.css" TYPE="text/css">
  <script type="text/javascript" src="Js/scrpit.js"></script>
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <input type="button" value="Conteo" onclick="genera_tabla()">
</body>
</html>
```

Cuenta con un botón que muestra, el ordenamiento paso a paso, esto es lo que mas me llevo tiempo ya que, si solo se pide que se muestre todo de una vez eso rápido se encuentra.

2. CSS

```
td{
  background-color: aquamarine;
}
```

Como lo grafique con celdas, simplemente le agregue un color de fondo para que tuviera mas presentación.

3. JS

```
const bubbleSort = arr => {  
  const l = arr.length;  
  for (let i = 0; i < l; i++) {  
    for (let j = 0; j < l - 1 - i; j++) {  
      if (arr[j] > arr[j + 1]) {  
        [arr[j], arr[j + 1]] = [arr[j + 1], arr[j]];  
      }  
    }  
  }  
  
  return arr;  
};
```

Con el método de bubblesort ordeno los datos.

```
const arr = [aleatorio, 25, 40, 32, 67, 12, 43, 31, 65, 2];  
console.log(arr);  
const result = bubbleSort(arr);  
console.log(result);  
  
var minimo = Math.min.apply(null, arr); // minimo  
var maximo = Math.max.apply(null, arr); // maximo  
  
console.log(minimo); //se muetsra en consola  
console.log(maximo);
```

- Creación del arreglo, y le mandamos el arreglo al ordenamiento para que me ordene todos los números.
- Lugo lo mostré en consola.
- Máximo y mínimo lo muestro en consola.
- Se calculo por medio de Math.min.apply y Math.max.apply

```

var body = document.getElementsByTagName("body")[0];
var tabla = document.createElement("table");
var tblBody = document.createElement("tbody");
var hilera = document.createElement("tr");
var celda = document.createElement("td");
var textoCelda = document.createTextNode("Numero " + arr[i]);
celda.setAttribute('width', "40" * i);
celda.appendChild(textoCelda);
hilera.appendChild(celda);
tblBody.appendChild(hilera);
i++;
console.log(i);
tabla.appendChild(tblBody);

body.appendChild(tabla);
// modifica el atributo "border" de la tabla y lo fija a "1";
tabla.setAttribute("border", "1");

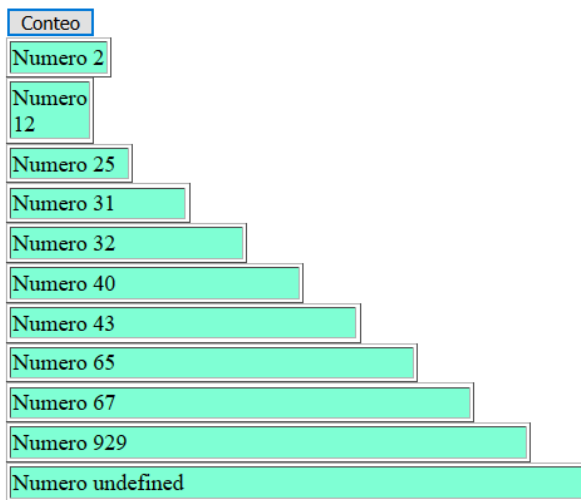
```

- El uso del document.createelement(table)
- Luego para colocar algo adentro use el document.createtextnode

- Con el uso de setattribute para colocarle parámetros de hacerlo mas ancho
- Lo agregue con appenchild, y luego se agrego a la tabla

- El set atribute me permitió colocarle un borde de 1 a la tabla

4. Quedo así



| Errores | Advertencias | Registros | Información | Depura |
|--|--------------|-----------|-------------|-----------------|
| 2 | | | | scrpit.js:31:13 |
| 214 | | | | scrpit.js:32:13 |
| 6 | | | | scrpit.js:48:13 |
| ▶ Array(10) [2, 12, 25, 31, 32, 40, 43, 65, 67, 672] | | | | scrpit.js:26:13 |
| 2 | | | | scrpit.js:31:13 |
| 672 | | | | scrpit.js:32:13 |
| 7 | | | | scrpit.js:48:13 |
| ▶ Array(10) [2, 12, 25, 31, 32, 40, 43, 65, 67, 863] | | | | scrpit.js:26:13 |
| 2 | | | | scrpit.js:31:13 |
| 863 | | | | scrpit.js:32:13 |
| 8 | | | | scrpit.js:48:13 |
| ▶ Array(10) [2, 12, 25, 31, 32, 40, 43, 65, 67, 140] | | | | scrpit.js:26:13 |
| 2 | | | | scrpit.js:31:13 |
| 140 | | | | scrpit.js:32:13 |
| 9 | | | | scrpit.js:48:13 |
| ▶ Array(10) [2, 12, 25, 31, 32, 40, 43, 65, 67, 929] | | | | scrpit.js:26:13 |
| 2 | | | | scrpit.js:31:13 |
| 929 | | | | scrpit.js:32:13 |
| 10 | | | | scrpit.js:48:13 |

- Como podemos observar me ordena los datos, y en la derecha en consola se muestra el mino y máximo cada vez que se se ordena y al final muestra el mínimo del arreglo y el máximo.