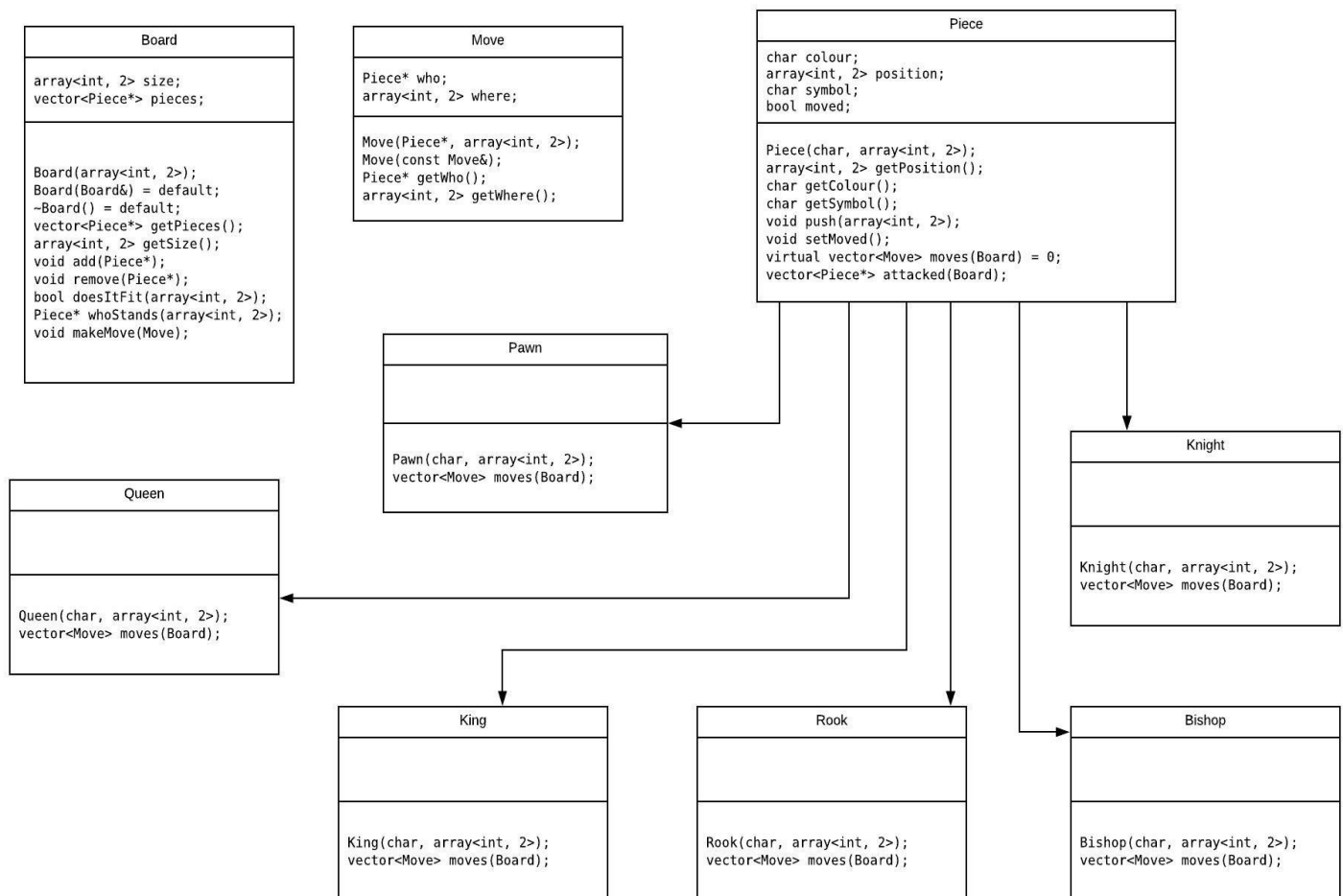


PROI 3 Szachy

Projekt polega na implementacji logiki symulatora szachów.

Diagram klas:



Aby rozbudować aplikację można by np. dodać klasę gracza, której podklasy implementowałyby sztuczną inteligencję, albo umożliwiły wykonywanie ruchów przez użytkownika. Można by też stworzyć ogólną klasę gra zajmującą się wymianą ruchów pomiędzy graczami. Klasa ta mogłaby posłużyć do połączenia logiki z interfejsem graficznym.