

# 64-040 Modul IP7: Rechnerstrukturen

[http://tams.informatik.uni-hamburg.de/  
lectures/2011ws/vorlesung/rs](http://tams.informatik.uni-hamburg.de/lectures/2011ws/vorlesung/rs)

## Kapitel 8

Andreas Mäder



Universität Hamburg  
Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften  
Fachbereich Informatik

**Technische Aspekte Multimodaler Systeme**

Wintersemester 2011/2012

# Kapitel 8

## Boole'sche Algebra

Grundbegriffe der Algebra

Boole'sche Algebra



# Wiederholung: Grundbegriffe der Algebra

- ▶ Mengen
- ▶ Relationen, Verknüpfungen
- ▶ Gruppe, Abel'sche Gruppe
- ▶ Körper, Ring
- ▶ Vektorraum
- ▶ usw.



# Nutzen einer (abstrakten) Algebra?!

Analyse und Beschreibung von

- ▶ gemeinsamen, wichtigen Eigenschaften
- ▶ mathematischer Operationen
- ▶ mit vielfältigen Anwendungen

Spezifiziert durch

- ▶ die Art der Elemente (z.B. ganze Zahlen, Aussagen, usw.)
- ▶ die Verknüpfungen (z.B. Addition, Multiplikation)
- ▶ zentrale Elemente (z.B. Null-, Eins-, inverse Elemente)

Anwendungen: z.B. fehlerkorrigierende Codes auf CD/DVD

# Boole'sche Algebra

- ▶ George Boole, 1850: Untersuchung von logischen Aussagen mit den Werten *true* (wahr) und *false* (falsch)
- ▶ Definition einer Algebra mit diesen Werten
- ▶ Vier grundlegende Funktionen:
  - ▶ NEGATION (NOT) Schreibweisen:  $\neg a$ ,  $\bar{a}$ ,  $\sim a$
  - ▶ UND  $-"-$   $a \wedge b$ ,  $a \& b$
  - ▶ ODER  $-"-$   $a \vee b$ ,  $a \mid b$
  - ▶ XOR  $-"-$   $a \oplus b$ ,  $a \hat{=} b$
- ▶ Claude Shannon, 1937: Realisierung der Boole'schen Algebra mit Schaltfunktionen (binäre digitale Logik)

# Grundverknüpfungen

- ▶ zwei Werte: *wahr* (*true*, 1) und *falsch* (*false*, 0)
- ▶ vier grundlegende Verknüpfungen:

NOT(x)

x	
0	1
1	0

AND( x, y)

y	x	0	1
0	0	0	0
1	0	0	1

OR(x, y)

y	x	0	1
0	0	0	1
1	1	1	1

XOR(x,y)

y	x	0	1
0	0	0	1
1	1	1	0

- ▶ alle logischen Operationen lassen sich mit diesen Funktionen darstellen (*vollständige Basismenge*)

# Grundverknüpfungen

- ▶ zwei Werte,  $\{0, 1\}$
- ▶ insgesamt 4 Funktionen mit einer Variable  
 $f_0(x) = 0$ ,  $f_1(x) = 1$ ,  $f_2(x) = x$ ,  $f_3(x) = \neg x$
- ▶ insgesamt 16 Funktionen zweier Variablen
- ▶ allgemein  $2^{2^n}$  Funktionen von  $n$  Variablen
- ▶ später noch viele Beispiele

# Alle Funktionen von zwei Variablen

$x =$ 0 1 0 1 $y =$ 0 0 1 1	Bezeichnung	Notation	Alternativnotation	Java/C-Notation
0 0 0 0	Nullfunktion	$0$		$0$
0 0 0 1	AND	$x \cap y$		$x \& y$
0 0 1 0	Inhibition	$y > x$		$y > x$
0 0 1 1	Identität y	$y$		$y$
0 1 0 0	Inhibition	$x > y$		$x > y$
0 1 0 1	Identität x	$x$		$x$
0 1 1 0	XOR	$x \oplus y$	$x \neq y$	$x != y$
0 1 1 1	OR	$x \cup y$		$x    y$
1 0 0 0	NOR	$\neg(x \cup y)$		$!(x    y)$
1 0 0 1	Äquivalenz	$\neg(x \oplus y)$	$x = y$	$x == y$
1 0 1 0	NICHT x	$\neg x$	$x'$	$!x$
1 0 1 1	Implikation	$x \leq y$	$x \rightarrow y$	$y \geq x$
1 1 0 0	NICHT y	$\neg y$	$y'$	$!y$
1 1 0 1	Implikation	$x \geq y$	$x \leftarrow y$	$x \geq y$
1 1 1 0	NAND	$\neg(x \cap y)$		$!(x \& y)$
1 1 1 1	Einsfunktion	$1$		$1$



# Boole'sche Algebra

- ▶ 6-Tupel  $\langle \{0, 1\}, \vee, \wedge, \neg, 0, 1 \rangle$  bildet eine Algebra
- ▶  $\{0, 1\}$  Menge mit zwei Elementen
- ▶  $\vee$  ist die „Addition“
- ▶  $\wedge$  ist die „Multiplikation“
- ▶  $\neg$  ist das „Komplement“ (nicht das Inverse!)
- ▶ 0 (false) ist das Nullelement der Addition
- ▶ 1 (true) ist das Einselement der Multiplikation

# Rechenregeln: Ring / Algebra

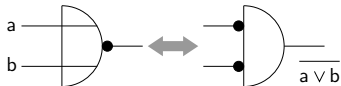
Eigenschaft	Ring der ganzen Zahlen	Boole'sche Algebra
Kommutativgesetz	$a + b = b + a$ $a \times b = b \times a$	$a \vee b = b \vee a$ $a \wedge b = b \wedge a$
Assoziativgesetz	$(a + b) + c = a + (b + c)$ $(a \times b) \times c = a \times (b \times c)$	$(a \vee b) \vee c = a \vee (b \vee c)$ $(a \wedge b) \wedge c = a \wedge (b \wedge c)$
Distributivgesetz	$a \times (b + c) = (a \times b) + (a \times c)$	$a \wedge (b \vee c) = (a \wedge b) \vee (a \wedge c)$
Identitäten	$a + 0 = a$ $a \times 1 = a$	$a \vee 0 = a$ $a \wedge 1 = a$
Vernichtung	$a \times 0 = 0$	$a \wedge 0 = 0$
Auslöschung	$-(-a) = a$	$\neg(\neg a) = a$
Inverses	$a + (-a) = 0$	—

## Rechenregeln: Ring / Algebra (cont.)

Eigenschaft	Ring der ganzen Zahlen	Boole'sche Algebra
Distributivgesetz	—	$a \vee (b \wedge c) = (a \vee b) \wedge (a \vee c)$
Komplement	— —	$a \vee \neg a = 1$ $a \wedge \neg a = 0$
Idempotenz	— —	$a \vee a = a$ $a \wedge a = a$
Absorption	— —	$a \vee (a \wedge b) = a$ $a \wedge (a \vee b) = a$
De-Morgan Regeln	— —	$\neg(a \vee b) = \neg a \wedge \neg b$ $\neg(a \wedge b) = \neg a \vee \neg b$

# De-Morgan Regeln

$$\neg(a \vee b) = \neg a \wedge \neg b$$



$$\neg(a \wedge b) = \neg a \vee \neg b$$



1. Ersetzen von *UND* durch *ODER* und umgekehrt  
⇒ Austausch der Funktion
2. Invertieren aller Ein- und Ausgänge

## Verwendung

- ▶ bei der Minimierung logischer Ausdrücke
- ▶ beim Entwurf von Schaltungen
- ▶ siehe Abschnitte: „Schaltfunktionen“ und „Schaltnetze“

# XOR: Exklusiv-Oder / Antivalenz

⇒ entweder  $a$  oder  $b$  (ausschließlich)  
 $a$  ungleich  $b$

(⇒ Antivalenz)

▶  $a \oplus b = (\neg a \wedge b) \vee (a \wedge \neg b)$   
genau einer von den Termen  $a$  und  $b$  ist wahr

▶  $a \oplus b = (a \vee b) \wedge \neg(a \wedge b)$   
entweder  $a$  ist wahr, oder  $b$  ist wahr, aber nicht beide gleichzeitig

▶  $a \oplus a = 0$