6주차 예비보고서

전공: 컴퓨터공학과 학년: 2학년 학번: 20211522 이름: 김정환

**1.**

.................

openFramework에서 projectGenerator로 새 프로젝트를 만들면 기본적으로 main.cpp, ofApp.cpp, ofApp.h가 생성된다. main.cpp는 컴파일러에 프로그램 내에서 사용할 리소스를 알려주고, 프로그램을 실행시키는 역할을 한다. 기본함수인 main()과 openGL을 이용해 새로운 창을 여는 함수, 기본 앱을 실행하는 내용이 있다. ofApp.h에는 setup(), update(), draw()와 같은 기본적으로 필요한 함수와 key 입력 등과 같은 이벤트 기능을 하는 함수 등이 선언되어 있다. ofApp.cpp에서는 ofApp.h에 선언되어 있는 함수들을 정의한다. setup()은 ofApp.h에서 생성된 객체나 변수를 초기화하는데 사용된다. update()와 draw()는 프로그램 실행되는 동안 무한 반복으로 실행된다. update()는 설정 값과 같이 동작하는 프로그램에 대해서 업데이트할 부분에 대해서 변경해주는 기능을 한다. draw()는 화면에 그리는 함수들을 실행하는 기능을 한다.

코드를 짤 때 C++에서 사용하는 대로 메모리 사용 등은 그대로 이용할 수 있으므로 동적할당이나 정적할당 둘 다 사용할 수 있다. 또한 ofApp.h에 정의되어 있는 클래스 역시 상속 등의 특성 모두 이용할 수 있기 때문에 상속을 이용해서 또다른 클래스를 만들어서 사용할 수 있다. 정의되어 있는 클래스는 3가지 종류가 있다. 첫 번째로 유틸리티 클래스는 특정 기능을 가지고 있는 클래스를 말한다. 두 번째로는 자료 컨테이너로 데이터 저장 및 데이터들의 연산을 수행하는 클래스이다. 그 다음으로는 GL 자료 컨테이너로 자료 컨테이너와의 차이로는 GL은 얕은 복사이고, 자료 컨테이너는 깊은 복사를 한다는 차이가 있다.

................