

单链表中find函数的修改

by Tian jiahao

修改点:

- find函数不应该让用户修改，因此函数后面也应该加const进行修饰。
- find函数可以不返回布尔值而是返回一个T类型的指针，同时不修改currentPos指针，这样可以使得find函数的操作更加灵活。

修改后代码(SingleLinkedList类):

```
template<typename T>
T* SingleLinkedList<T>::find(const T &_val) const
{
    Node *p = head;
    while(p != nullptr)
    {
        if (p->data == _val)
        {
            return p;
        }
        p = p->next;
    }
    return nullptr;
}
```

修改后代码(main函数)

```
#include "Linkedlist.h"
template<typename T>
int main()
{
    T* f_c3 = c3.find(2.0);
    T* f = c2.find(9.0);
} //将find()函数修改其余位置不变
```

终端输出结果:

```
5
a      c      g
0 1
3
1.5    2      9      4.7    8.8
```

1.5	2	8.8	9	4.7
1.5	2	9	8.8	

不改变输出结果，测试完成，函数保持原先作用。