

파일 편집 보기 Git 프로젝트 빌드 디버그 테스트 분석 도구 확장 장 도움말

Debug x86 로컬 Windows 디버거

CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice04.cpp CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice.cpp CG_Practice06.cpp CG_Practice05.cpp

CG_Practice04 (원격 범위) MyDisplay0

46 for (int i = 0; i < 4; i++)

47 glDrawElements(GL_POLYGON, 4, GL_UNSIGNED_BYTE, &MyVertexList[4 * i]);

48

49 glEndList();

50

51 void MyDisplay() {

52 glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT);

53 glFrontFace(GL_CW);

54 glEnable(GL_CULL_FACE);

55

56 glMatrixMode(GL_MODELVIEW);

57 glLoadIdentity();

58

59 glPushMatrix();

60 glRotatef(30.0, 1.0, 1.0, 1.0);

61 glScalef(1.2, 1.2, 1.2);

62 glTranslatef(-0.5, 0.0, 0.0);

63 glShadeModel(GL_FLAT);

64 glPolygonMode(GL_FRONT_AND_BACK, GL_LINE);

65 glCallList(MyListID);

66 glPopMatrix();

67

68 glPushMatrix();

69 glTranslatef(0.5, 0, 0);

70 glRotatef(30.0, 1.0, 1.0, 1.0);

71 glShadeModel(GL_SMOOTH);

72 glPolygonMode(GL_FRONT_AND_BACK, GL_FILL);

73 glCallList(MyListID);

74 glPopMatrix();

75

76 glFlush();

77 }

78 int main(int argc, char** argv) {

79 glutInit(&argc, argv);

80 glutInitDisplayMode(GLUT_RGB);

81 glutInitWindowSize(300, 300);

82 glutInitWindowPosition(0, 0);

83 glutCreateWindow("백준혁");

84

85 glClearColor(1.0, 1.0, 1.0, 1.0);

86

87 glMatrixMode(GL_PROJECTION);

88 glLoadIdentity();

89 glOrtho(-1.0, 1.0, -1.0, 1.0, -1.0, 1.0);

90

91 MakeCubePlayList();

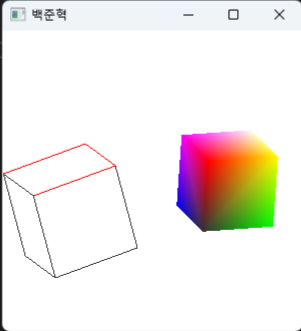
92 glutDisplayFunc(MyDisplay);

93 glutMainLoop();

94 return 0;

95 }

백준혁



110 % 문제 검색되지 않음

출력

출력 보기 선택(S): 빌드

<1>D:\Computer_Graphics\CG_Practice\CG_Practice04\CG_Practice02.cpp(61,19): warning C4305: '인수': 'double'에서 'GLfloat'('으)로 줄입니다.

<2>D:\Computer_Graphics\CG_Practice\CG_Practice04\CG_Practice02.cpp(61,14): warning C4305: '인수': 'double'에서 'GLfloat'('으)로 줄입니다.

<3>D:\Computer_Graphics\CG_Practice\CG_Practice04\CG_Practice04.vcxproj -> D:\Computer_Graphics\CG_Practice\Debug\CG_Practice04.exe

<4>D:\Computer_Graphics\CG_Practice\CG_Practice04.vcxproj 프로젝트 빌드되었습니다.

***** 빌드: 1개 성공, 0개 실패, 0개 최신 상태, 0개 건너뛴 *****

***** 빌드이(가) 오후 4:18에 완료되었으며, 00.918 초이(가) 걸림 *****

오류 목록 출력

빌드 성공

솔루션 탐색기

솔루션 탐색기 검색(Ctrl+)

솔루션 'CG_Practice' (4 프로젝트의 4)

CG_Practice

CG_Practice02

CG_Practice03

CG_Practice04

하위 참조

외부 종속성

리소스 파일

소스 파일

CG_Practice01.cpp

CG_Practice02.cpp

CG_Practice03.cpp

헤더 파일

GitHub Copilot 채팅

솔루션 탐색기

Git 변경 내용

↑ 소스 제어에 추가

리포지토리 선택

