

파일(F) 편집(E) 보기(V) Git(G) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 테스트(S) 분석(N) 도구(T) 확장(X) 창(W) 도움말(H) 검색 CG_Practice

Debug x86 로컬 Windows 디버거

CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice04.cpp CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice01.cpp

CG_Practice05 (전역 범위) init(void)

```
1 #include <GL/glut.h>
2
3 GLint winWidth = 600, winHeight = 600;
4 GLfloat x0 = 0.0, y0 = 0.0, z0 = 500;
5 GLfloat xref = 0.0, yref = 0.0, zref = 0.0;
6 GLfloat Vx = 0.0, Vy = 1.0, Vz = 0.0;
7 GLfloat xwMin = -200.0, ywMin = -200.0, xwMax = 200.0, ywMax = 200.0;
8 GLfloat dnear = 10.0, dfar = 500.0;
9
10 void Init(void)
11 {
12     glClearColor(1.0, 1.0, 1.0, 0.0);
13     glMatrixMode(GL_MODELVIEW);
14     gluLookAt(x0, y0, z0, xref, yref, zref, Vx, Vy, Vz);
15     glMatrixMode(GL_PROJECTION);
16     //glFrustum(xwMin, xwMax, ywMin, ywMax, dnear, dfar);
17     //gluPerspective(theta, aspect, dnear, dfar);
18     glOrtho(xwMin, xwMax, ywMin, ywMax, dnear, dfar);
19 }
20
21 void displayFcn(void)
22 {
23     glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT);
24     glColor3f(1.0, 0.0, 0.0);
25     glPolygonMode(GL_FRONT, GL_FILL);
26     glPolygonMode(GL_BACK, GL_LINE);
27     glBegin(GL_QUADS);
28     glVertex3f(-100.0, -100.0, 0.0);
29     glVertex3f(100.0, -100.0, 0.0);
30     glVertex3f(100.0, 100.0, 0.0);
31     glVertex3f(-100.0, 100.0, 0.0);
32     glEnd();
33     glFlush();
34 }
35
36 void reshapeFcn(GLint newWidth, GLint newHeight)
37 {
38     glViewport(0, 0, newWidth, newHeight);
39     winWidth = newWidth;
40     winHeight = newHeight;
41 }
42
43 int main(int argc, char** argv)
44 {
45     glutInit(&argc, argv);
46     glutInitDisplayMode(GLUT_SINGLE | GLUT_RGB);
47     glutInitWindowPosition(50, 50);
48     glutInitWindowSize(winWidth, winHeight);
49     glutCreateWindow("백준혁");
50     Init();
51     glutDisplayFunc(displayFcn);
52     glutReshapeFunc(reshapeFcn);
53     glutMainLoop();
54     return 0;
55 }
```

백준혁

100 % 문제가 검색되지 않음

출력 보기 선택(S): 빌드

오류 5:49에 빌드를 시작함 ...

>----- 빌드 시작: 프로젝트: CG_Practice05, 구성: Debug Win32 -----

>CG_Practice01.cpp

>CG_Practice05.vcxproj -> D:\Computer_Graphics\CG_Practice\Debug\CG_Practice05.exe

----- 빌드: 1개 성공, 0개 실패, 0개 최신 상태, 0개 건너뛴 -----

----- 빌드이(가) 오후 5:49에 완료되었으며, 00.574 초이(가) 걸림 -----

오류 목록 출력

솔루션 탐색기

솔루션 탐색기 탐색(Ctrl+)

솔루션 'CG_Practice' (5 프로젝트의 5)

CG_Practice

CG_Practice02

CG_Practice03

CG_Practice04

CG_Practice05

디폴트

외부 종속성

리소스 파일

소스 파일

CG_Practice01.cpp

CG_Practice02.cpp

CG_Practice03.cpp

헤더 파일

GitHub Copilot 채팅

솔루션 탐색기

Git 변경 내용

소스 제어에 추가

리포지토리 선택



