

파일(F) 편집(E) 보기(V) Git(G) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 테스트(S) 분석(N) 도구(T) 확장(X) 창(W) 도움말(H) | 검색 - CG_Practice

로그인 GitHub Copilot

CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice04.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice.cpp CG_Practice06.cpp CG_Practice05.cpp

CG_Practice04

```
#include <GL/glut.h>
#include <GL/gl.h>
#include <GL/glu.h>

int MyListID;

void MyCreateList() {
    MyListID = glGenLists(1);
    glNewList(MyListID, GL_COMPILE);
    glBegin(GL_POLYGON);
    glVertex3f(-0.6, -0.6, 0.0);
    glVertex3f(0.6, -0.6, 0.0);
    glVertex3f(0.6, 0.6, 0.0);
    glVertex3f(-0.6, 0.6, 0.0);
    glEnd();
    glEndList();
}

void MyDisplay() {
    glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT);
    glViewport(0, 0, 300, 300);

    // num 1
    glPushMatrix();
    glColor3f(1, 0, 0);
    glRotatef(30, 0, 0, 1);
    glCallList(MyListID);
    glPopMatrix();

    // num 2
    glPushMatrix();
    glColor3f(0, 1, 0);
    glRotatef(30, 0, 0, 1);
    glTranslatef(2.0, 0, 0);
    glCallList(MyListID);
    glPopMatrix();

    // num 3
    glPushMatrix();
    glColor3f(0, 0, 1);
    glTranslatef(2.0, 0, 0);
    glRotatef(30, 0, 0, 1);
    glCallList(MyListID);
    glPopMatrix();

    // num 4
    glPushMatrix();
    glColor3f(1, 0, 0);
    glTranslatef(-2.0, 0, 0);
    glRotatef(30, 0, 0, 1);
    glCallList(MyListID);
    glPopMatrix();

    glFlush();
}

int main(int argc, char** argv) {
    glutInit(&argc, argv);
    glutInitDisplayMode(GLUT_RGB);
    glutInitWindowSize(300, 300);
    glutInitWindowPosition(0, 0);
    glutCreateWindow("백준학");

    glClearColor(1.0, 1.0, 1.0, 1.0);

    glMatrixMode(GL_PROJECTION);
    glLoadIdentity();
    gluOrtho(-4.0, 4.0, -4.0, 4.0, 1.0, -1.0);

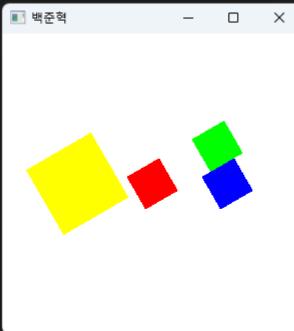
    glutDisplayFunc(MyDisplay);
    MyCreateList();
    glutMainLoop();
    return 0;
}
```

출처 보기 선택(S): 빌드

GitHub Copilot 채팅 | 출루선 탐색기 | Git 변경 내용

↑ 소스 제어에 추가 ▲ 리포지토리 선택

빌드 성공



파일(F) 편집(E) 보기(V) Git(G) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 테스트(S) 분석(N) 도구(I) 확장(X) 창(W) 도움말(H) | 검색 - CG_Practice

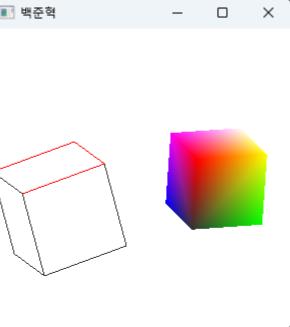
로그인 GitHub Copilot

CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice04.cpp CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice06.cpp CG_Practice05.cpp

CG_Practice04

```
40     for (int i = 0; i < 6; i++)  
41         glDrawElements(GL_POLYGON, 4, GL_UNSIGNED_BYTE, &MyVertexList[4 * i]);  
42     }  
43     glEndList();  
44 }  
45 void MyDisplay() {  
46     glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT);  
47     glFrontFace(GL_CW);  
48     glEnable(GL_CULL_FACE);  
49  
50     glMatrixMode(GL_MODELVIEW);  
51     glLoadIdentity();  
52  
53     glPushMatrix();  
54     glRotatef(30.0, 1.0, 1.0, 1.0);  
55     glScalef(1.2, 1.2, 1.2);  
56     glTranslatef(-0.5, 0.0, 0.0);  
57     glShadeModel(GL_FLAT);  
58     glPolygonMode(GL_FRONT_AND_BACK, GL_LINE);  
59     glCallList(MyListID);  
60     glPopMatrix();  
61  
62     glPushMatrix();  
63     glTranslatef(0.5, 0, 0);  
64     glRotatef(30.0, 1.0, 1.0, 0.0);  
65     glShadeModel(GL_SMOOTH);  
66     glPolygonMode(GL_FRONT_AND_BACK, GL_FILL);  
67     glCallList(MyListID);  
68     glPopMatrix();  
69  
70     glFlush();  
71 }  
72 int main(int argc, char** argv) {  
73     glutInit(&argc, argv);  
74     glutInitDisplayMode(GLUT_RGB);  
75     glutInitWindowSize(300, 300);  
76     glutInitWindowPosition(0, 0);  
77     glutCreateWindow("백준학");  
78  
79     glColor(1.0, 1.0, 1.0, 1.0);  
80  
81     glMatrixMode(GL_PROJECTION);  
82     glLoadIdentity();  
83     glOrtho(-1.0, 1.0, -1.0, 1.0, -1.0, 1.0);  
84  
85     MakeCubePlayList();  
86     glutDisplayFunc(MyDisplay);  
87     glutMainLoop();  
88     return 0;  
89 }
```

백준학



솔루션 탐색기

솔루션 탐색기 검색(Ctrl+F)

솔루션 'CG_Practice' (4 프로젝트의 4)
 ▶ CG_Practice
 ▶ CG_Practice02
 ▶ CG_Practice03
 ▶ CG_Practice04
 ▶ 참조
 ▶ 외부 종속성
 ▶ 리소스 파일
 ▶ 소스 파일
 ▶ CG_Practice01.cpp
 ▶ CG_Practice02.cpp
 ▶ CG_Practice03.cpp
 ▶ 헤더 파일

문제가 검색되지 않을

출력

빌드

```
1>D:\Computer_Graphics\CG_Practice\CG_Practice04\CG_Practice04.cpp(61,19): warning C4305: '인수': 'double'에서 'GLfloat'(으)로 잘립니다.  
1>D:\Computer_Graphics\CG_Practice\CG_Practice04\CG_Practice04.cpp(61,14): warning C4305: '인수': 'double'에서 'GLfloat'(으)로 잘립니다.  
1>CG_Practice04.vcxproj -> D:\Computer_Graphics\CG_Practice\#Debug\CG_Practice04.exe  
1>"CG_Practice04.vcxproj" 프로젝트를 빌드했습니다.  
===== 빌드: 1개 성공, 0개 실패, 0개 퀘션 상태, 0개 건너뜀 ======  
===== 빌드(0)[가] 이후 4:16에 완료되었으며, 00.918 초(가) 걸림 ======
```

GitHub Copilot 챕팅 솔루션 탐색기 Git 변경 내용

오류 유통 출력 출력

빌드 성공

↑ 소스 저어에 추가 ▲ 리포지토리 선택

파일(F) 편집(E) 보기(V) Git(G) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 테스트(S) 분석(N) 도구(T) 확장(X) 창(W) 도움말(H) 검색 CG_Practice

로그인 GitHub Copilot

프로세스: [44204] CG_Practice04.exe 수명 주기 이벤트 스레드 스택 프레임

CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice04.cpp CG_Practice03.cpp CG_Practice02.cpp CG_Practice01.cpp CG_Practice.cpp CG_Practice06.cpp CG_Practice05.cpp

CG_Practice04

```
49     glEndList();
50 }
51 void MyDisplay() {
52     glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT);
53     glFrontFace(GL_CW);
54     glEnable(GL_CULL_FACE);
55
56     glMatrixMode(GL_MODELVIEW);
57     glLoadIdentity();
58
59     gluLookAt(4.0, 4.0, 4.0,
60               0.0, 0.0, 0.0,
61               0.0, 1.0, 0.0);
62
63     glPushMatrix();
64     glRotatef(30.0, 1.0, 1.0, 1.0);
65     glScalef(1.2, 1.2, 1.2);
66     glTranslatef(-0.5, 0.0, 0.0);
67     glShadeModel(GL_FLAT);
68     glPolygonMode(GL_FRONT_AND_BACK, GL_LINE);
69     glCallList(MyListID);
70     glPopMatrix();
71
72     glPushMatrix();
73     glTranslatef(0.5, 0, 0);
74     glRotatef(30.0, 1.0, 1.0, 0.0);
75     glShadeModel(GL_SMOOTH);
76     glPolygonMode(GL_FRONT_AND_BACK, GL_FILL);
77     glCallList(MyListID);
78     glPopMatrix();
79
80     glFlush();
81 }
82 int main(int argc, char** argv) {
83     glutInit(&argc, argv);
84     glutInitDisplayMode(GLUT_RGB);
85     glutInitWindowSize(300, 300);
86     glutInitWindowPosition(0, 0);
87     glutCreateWindow("백준혁");
88
89     glClearColor(0.0, 0.0, 0.0, 1.0);
90
91     glMatrixMode(GL_PROJECTION);
92     glLoadIdentity();
93     glOrtho(-1.0, 1.0, -1.0, 1.0, -100.0, 100.0);
94
95     MakeCubePlayList();
96     glutDisplayFunc(MyDisplay);
97     glutMainLoop();
98     return 0;
99 }
```

백준혁

진단 도구

진단 세션: 1:32 분 1:30분

이벤트

프로세스 메모리 (MB)

CPU (모든 프로세서에 대한 비율(%))

요약 이벤트 메모리 사용량 CPU 사용량

이벤트

스냅샷 만들기

힙 프로파일링 사용(성능이 저하됨)

CPU 사용량

Record CPU Profile

110 % 문재가 검색되지 않음

자동 검색(Ctrl+E) ← → 검색 치도: 값

호출 스택 검색(Ctrl+E) ← → 모든 스레드 보기 외부 코드 표시

이름

언어

자동 토글 조사식 1

호출 스택 중단점 예외 설정 명령 창 직접 실행 창 출력

준비 ↑ 소스 제어에 추가 ▾ 리포지토리 선택 ▾