

파일(F) 편집(E) 보기(V) Git(G) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 테스트(S) 분석(N) 도구(T) 확장(X) 장(W) 도움말(H) 검색 CG_Practice

로그인 GitHub Copilot

CG_Practice.cpp x

```
1 #include <GL/glut.h> // or <GL/freeglut.h>
2 void mydisplay() {
3     glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT);
4     glBegin(GL_QUADS);
5         glVertex2f(-0.5, -0.5);
6         glVertex2f(-0.5, 0.5);
7         glVertex2f(0.5, 0.5);
8         glVertex2f(0.5, -0.5);
9     glEnd();
10    glFlush();
11 }
12 int main(int argc, char** argv)
13 {
14     glutInit(&argc, argv);
15     glutCreateWindow("20223651 백준혁");
16     glutDisplayFunc(mydisplay);
17     glutMainLoop();
18 }
```

20223651 백준혁

솔루션 탐색기

솔루션 탐색기 검색(Ctrl+Shift+F)

솔루션 'CG_Practice' (1 프로젝트의 1)

CG_Practice

소스 파일

리소스 파일

외부 종속성

창조

출력

출력 보기 선택(S): 보드

오후 4:12에 빌드를 시작함...

----- 빌드 시작: 프로젝트: CG_Practice, 구성: Debug Win32 -----

CG_Practice.cpp

CG_Practice.vcxproj -> D:\Computer_Graphics\CG_Practice\Debug\CG_Practice.exe

===== 빌드: 1개 성공, 0개 실패, 0개 최신 상태, 0개 건너뜀 =====

===== 빌드이기(가) 오후 4:12에 완료되었으며, 00.59s 초이(가) 걸림 =====

빌드 성공

GitHub Copilot 채팅 | 솔루션 탐색기 | Git 변경 내용