

컴퓨터정보융합과 교육과정표(스마트앱·정보보안전공)

2022학년도 입학

학과장 : 장재웅 (인)

구분			역량	교과목명	1학년						2학년						3학년						합 계		
					1학기			2학기			1학기			2학기			1학기			2학기					
					학점	시간		학점	시간		학점	시간		학점	시간		학점	시간		학점	시간		학점	시간	
이론	실습	이론	실습	이론		실습	이론		실습	이론		실습	이론		실습	이론		실습	이론		실습	이론		실습	
교양영역	핵심역량	인성소양	인성의틀(인성과소양)	1	1	0																1	1	0	
	핵심역량	자기계발	자기의길(진로의설계)				1	1	0													1	1	0	
	핵심역량	자기계발+실용직무	실용의창(취창업상담)				1	0	1													1	0	1	
	핵심역량	소통협업	소통의끈(사고와표현)							2	2	0										2	2	0	
	핵심역량	창의융합	융합의띠(4차산업적사고)										2	1	1							2	1	1	
	직업기초	소통협업	직업인+의사소통	1	1	0																1	1	0	
	직업기초	창의융합	직업인+문제해결													1	1	0				1	1	0	
	소 계			2	2	0	2	1	1	2	2	0	2	1	1	1	1	0	0	0	0	9	7	2	
전공필수																						0	0	0	
																						0	0	0	
																						0	0	0	
																						0	0	0	
	소 계			0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	전공선택	역량	시스템분석	컴퓨터개론	2	2	0																2	2	0
		역량	시스템분석	프로그래밍기초	3	0	3																3	0	3
		역량	시스템구현	미디어디자인	3	0	3																3	0	3
		역량	시스템구현	화면구현	3	0	3																3	0	3
		역량	시스템구현	그래픽기초실습	3	0	3																3	0	3
		역량(CCR)	시스템구현	프로그래밍언어활용	3	0	3																3	0	3
		역량(CCR)	시스템구현	데이터베이스				3	0	3													3	0	3
		역량	시스템구현	스크립트언어				3	0	3													3	0	3
		역량	시스템구현	프로그래밍언어응용				3	0	3													3	0	3
		역량	시스템구현	웹프로그래밍기초				3	0	3													3	0	3
		역량(CCR)	시스템구현	웹사이트제작				3	0	3													3	0	3
		역량	시스템분석	자료구조및알고리즘							3	0	3										3	0	3
		역량	시스템설계	윈도우즈프로그래밍							3	0	3										3	0	3
		역량	시스템구현	객체지향프로그래밍							3	0	3										3	0	3
		역량	시스템분석	데이터베이스및실무							3	0	3										3	0	3
		역량	시스템구현	JQUERY							3	0	3										3	0	3
		역량	시스템구현	sw프로젝트(1)							3	0	3										3	0	3
		역량	시스템구현	객체지향프로그래밍실무										3	0	3							3	0	3
		역량	시스템구현	윈도우닷넷프로그래밍										3	0	3							3	0	3
		역량	시스템설계	컴퓨터네트워크										3	0	3							3	0	3
		역량	시스템설계	DB Modeling										3	0	3							3	0	3
		역량(CCR)	시스템설계	사물인터넷										3	0	3							3	0	3
		역량	시스템분석	sw프로젝트(2)										3	0	3							3	0	3
		역량	시스템설계	서버운영체제관리													3	0	3				3	0	3
		역량	시스템구현	앱프로그래밍													3	0	3				3	0	3
		역량	시스템구현	네트워크보안													3	0	3				3	0	3
		역량	시스템구현	정보처리시스템구현													3	0	3				3	0	3
		역량	시스템설계	데이터베이스설계 및 보안													3	0	3				3	0	3
		역량(주문식)	시스템구현	업무자동화시스템구현													3	0	3				3	0	3
		역량	시스템구현	빅데이터실무																3	0	3	3	0	3
		역량	시스템설계	앱프로그래밍실무																3	0	3	3	0	3
		역량(캡스톤)	캡스톤디자인	IT캡스톤디자인																3	0	3	3	0	3
		역량	시스템구현	서버시스템구축																3	0	3	3	0	3
		역량	시스템설계	어플리케이션설계																3	0	3	3	0	3
	소 계			17	2	15	15	0	15	18	0	18	18	0	18	18	0	18	15	0	15	101	2	99	
	현장실습 개설 횟수에 따라 현장실습1,2,3,4 으로 개설함			하계방학			동계방학			하계방학			동계방학			하계방학			동계방학			합계			
				학점	시간		학점	시간		학점	시간		학점	시간		학점	시간		학점	시간		학점	시간		
		역량(현장실습)					2	0	2													2	0	2	
		역량(현장실습)								2	0	2										2	0	2	
		역량(현장실습)											2	0	2							2	0	2	
		역량(현장실습)														2	0	2				2	0	2	
	소 계			0	0	0	2	0	2	2	0	2	2	0	2	2	0	2	0	0	0	8	0	8	
합 계			19	4	15	17	1	16	20	2	18	20	1	19	19	1	18	15	0	15	110	9	101		
				19			17			20			20			19			15			110			