

Haciendo uso de Room, crear una base de datos que permita realizar el alta y seguimiento de pedidos en una aplicación.

Considerar los siguientes requerimientos como mínimo:

Un pedido puede tener un producto o muchos productos.

No hay un límite de productos para un pedido.

Un pedido tiene un “status”.

El status puede ser: pendiente, en proceso, entregado, cancelado.

Cada pedido es generado por un vendedor.

Realizar los siguientes puntos:

- Métodos para inserción, eliminación, actualización y consulta de pedidos.
- Consultar todos los pedidos generados en el día.
- Consultar todos los pedidos generados en un rango de fechas.
- Consultar todos los pedidos pendientes.
- Consultar la cantidad de pedidos generados en un día por determinado vendedor.
- Consultar la cantidad de pedidos generados en un rango de fechas por determinado vendedor.
- Consultar la cantidad de pedidos cancelados en un rango de fechas.
- Consultar la información de los 3 vendedores con mayor cantidad de pedidos en el mes.
- Consultar el total de ventas en un rango de fechas.
- Consultar los 5 productos más pedidos en un rango de fechas.
- Consultar la información de los 3 vendedores con mayor monto de ventas en el mes.
- Consultar los clientes con más pedidos solicitados.
- Agregar un campo categoría a la tabla producto y realice la rutina de migración correspondiente.
- Agregar una tabla categoría a la base de datos y realice la rutina de migración correspondiente.
- Realice una rutina de migración para migrar directamente de la versión 1 a la 3.
- Consultar la categoría más solicitada.
- Agregar una tabla relación para permitir relaciones muchos a muchos entre productos y categorías.
- Realice la rutina de migración que contemple la tabla anterior.
- Consultar la categoría más solicitada.
- Consultar el total de ventas generado por cada categoría.

Entregar respuestas en pdf por equipo.

Nombre del archivo: alumno\_grupo\_p1\_u2.pdf

Fecha de envío: Lunes 01 de Abril 2019.

Exposición de Lunes 01 de Abril a Jueves 04 de Abril.