



開発期間・人数

22年02月～05月・6人

サービス概要

チャットとビデオチャットで世界中の人と意思疎通できるコミュニケーションサービス

特徴

クライアントの負担を軽減するためにメディアサーバーを実装

機能

- ① チャットボット (翻訳)
- ② ビデオチャット (自動字幕翻訳)
- ③ GROUPで仲間が探せる

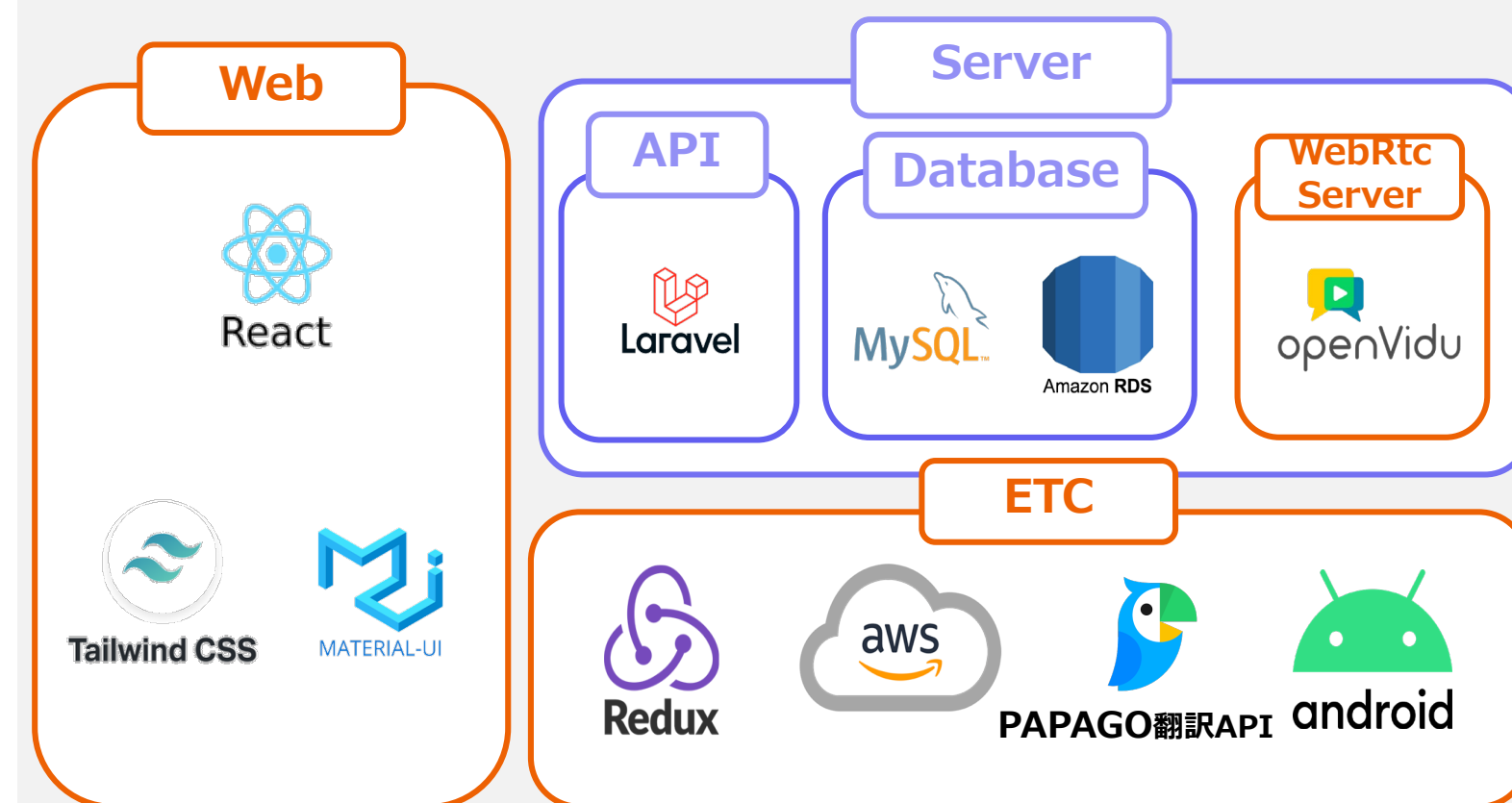


<https://github.com/mankai-wdj>

MANKAI



担当分野



私が担当した部分（フロントエンド担当）



React.jsとTailwindを使ってチャット、ビデオチャットの
フロントエンドを担当しました!


名前変更



画面共有

**Kurento Media Server(WebRtc)基盤の
OpenVidu Server**を利用して機能を実装しました。

私が担当した部分（ビデオチャット・自動字幕翻訳）



パク・ジュヒョン

박주형 말하는중

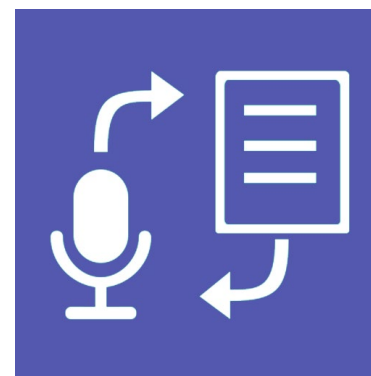
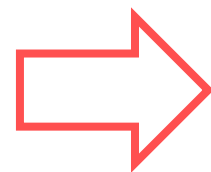
안녕하세요 박주형 입니다. (자동자막)
こんにちは、パクジュヒョンです。 (자동자막)

①音声認識をして話している人の
音声をテキストに変換(STT)

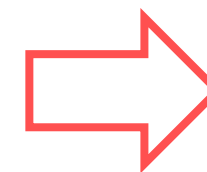
②テキストを自国語に翻訳



①言っている



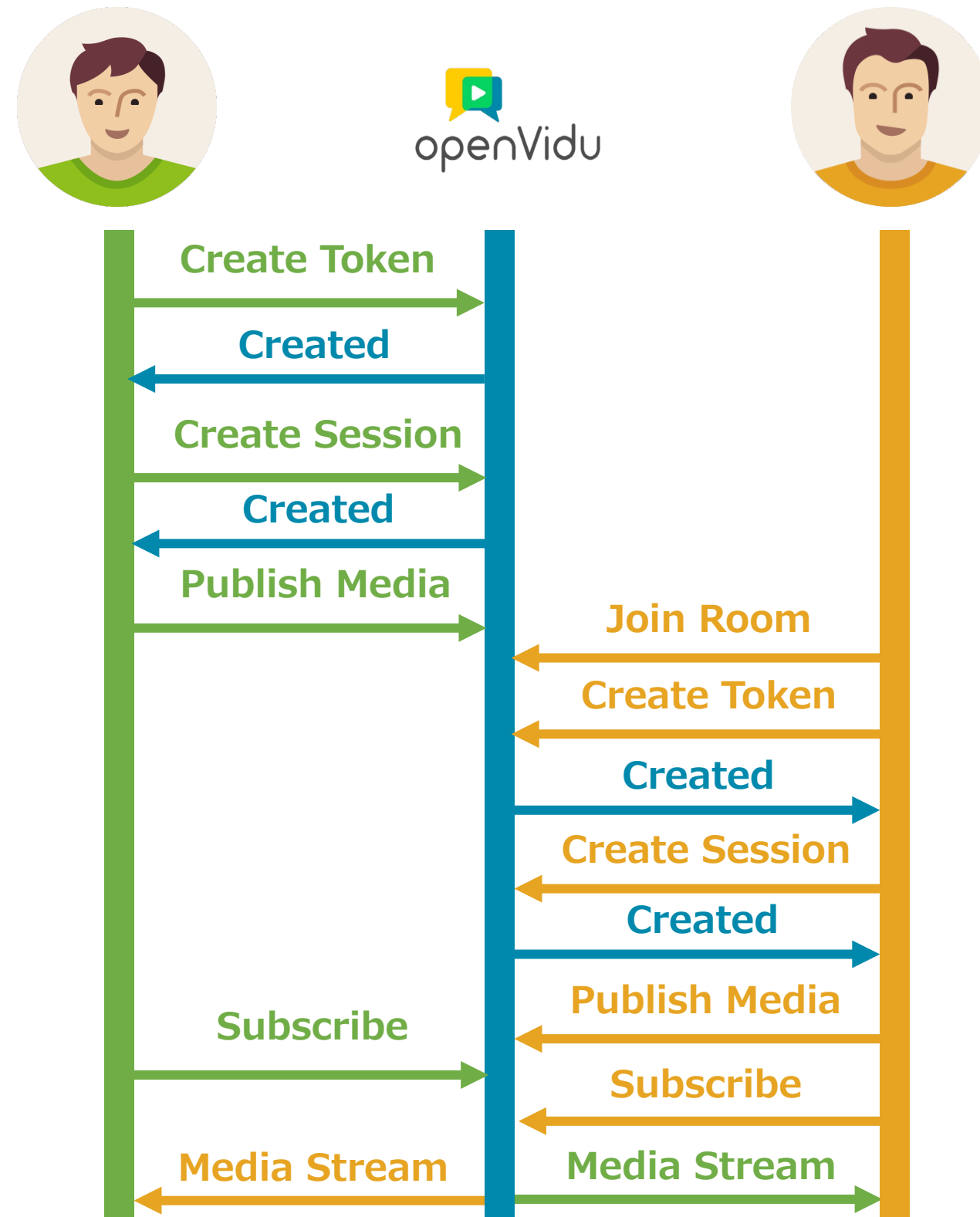
②音声認識APIを使って
音声をテキストに変換



③変換されたテキストを翻訳APIを
使って翻訳

担当分野詳細

・ビデオチャットプロセス・



OpenViduメディアサーバーを使った理由

- ① WebRTCのさまざまなコネクション方式はP2P、SFU、MCU方式があります。P2P方式の場合、クライアントへの負担が大きいため、多くのコネクションが必要な当サービスには適合しないと判断しました。そして、OpenViduは状況を考慮してSFU、MCUのコネクション方式を自動的に選択するために選択しました。
- ② 画面共有、チャットを簡単に実装することかできます。
- ③ Roomに接続したユーザーがいない場合、Roomを自動的に消します。