Problem 7.1:

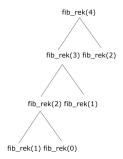
Siehe Datei "fib.asm".

Problem 7.2:

Für die iterative Darstellung werden 10 Register benötigt. Für die rekursive Darstellung werden 4 Register benötigt.

Problem 7.3:

Es werden 4 Funktionsaufrufe benötigt um auf das 4. Fibonacci-Element zu kommen.



Problem 7.4: