

JUnit 5 Workshop

**Mehr Spass und weniger Bauchschmerzen beim
Entwickeln durch clevere Tests**

Michael Inden

CTO@ASMIQ AG



- Michael Inden, Year of Birth 1971
- Diploma Computer Science, C.v.O. Uni Oldenburg
- ~8 ¼ Years @ Heidelberger Druckmaschinen AG in Kiel
- ~6 ¾ Years @ IVU Traffic Technologies AG in Aachen
- ~4 ¼ Years @ Zühlke Engineering AG in Zürich
- Since June 2017 @ Direct Mail Informatics / ASMIQ in Zürich
- Author @ dpunkt.verlag

E-Mail: michael.inden@asmiq.ch

Courses: <https://asmiq.ch/>

Blog: <https://jaxenter.de/author/minden>



Agenda

-
- **PART 1: Einstieg**
 - Warum testen?
 - Einfluss von / auf Qualität
 - Gute Angewohnheiten
 - **PART 2: JUnit 5 Intro**
 - Architektur
 - First Test
 - Tests mit mehreren Asserts
 - Testing Exceptions
 - Tests mit Timeouts

-
- **PART 3: JUnit 5 Advanced**
 - Parameterized Tests
 - Repeated Tests
 - Nested Tests
 - Simple Extensions
 - **PART 4: Tips zur Migration JUnit 4 => JUnit 5**
 - AssertJ
 - **PART 5: Test Smells**

PART 1: Warum testen und gute Angewohnheiten

- **Gewünschtes Verhalten beschreiben**
- **Funktionalität prüfen (auch Randfälle)**
- **Sicherheitsnetz aufbauen**
- **Qualitätssicherung**
- **Kundenzufriedenheit**
- **weniger Ärger, Nerven und mehr Spass**

Warum testen wir? Was ist Qualität?

- Unter **Qualität** versteht jeder leicht etwas anderes:
 - gute Benutzbarkeit oder
 - umfangreiche Funktionalität.
 - Immer jedoch hohes Maß an **Erwartungskonformität** und **Zuverlässigkeit** gewünscht
 - Im richtigen Leben erwarten wir fast immer eine Qualität von **nahezu 95 – 100 %**.
- **Wieso geben wir uns bei Software oftmals mit weniger zufrieden?** Was könnten die Ursachen nicht optimaler Qualität sein?
 - Komplexität ist in Software häufig recht hoch
 - Einzelteile sind zum Teil nicht gut getestet
 - Informatik hat noch nicht den Ingenieursgrad wie Autoindustrie oder Maschinenbau

External Quality entspricht Benutzersicht

- Arbeitet wie erwartet
- Stellt alle benötigte Funktionalität bereit
- Korrektheit
 - Nahezu keine (beobachtbaren) Bugs
 - Gut getestet
- Benutzbar
- Verlässlich
- ...

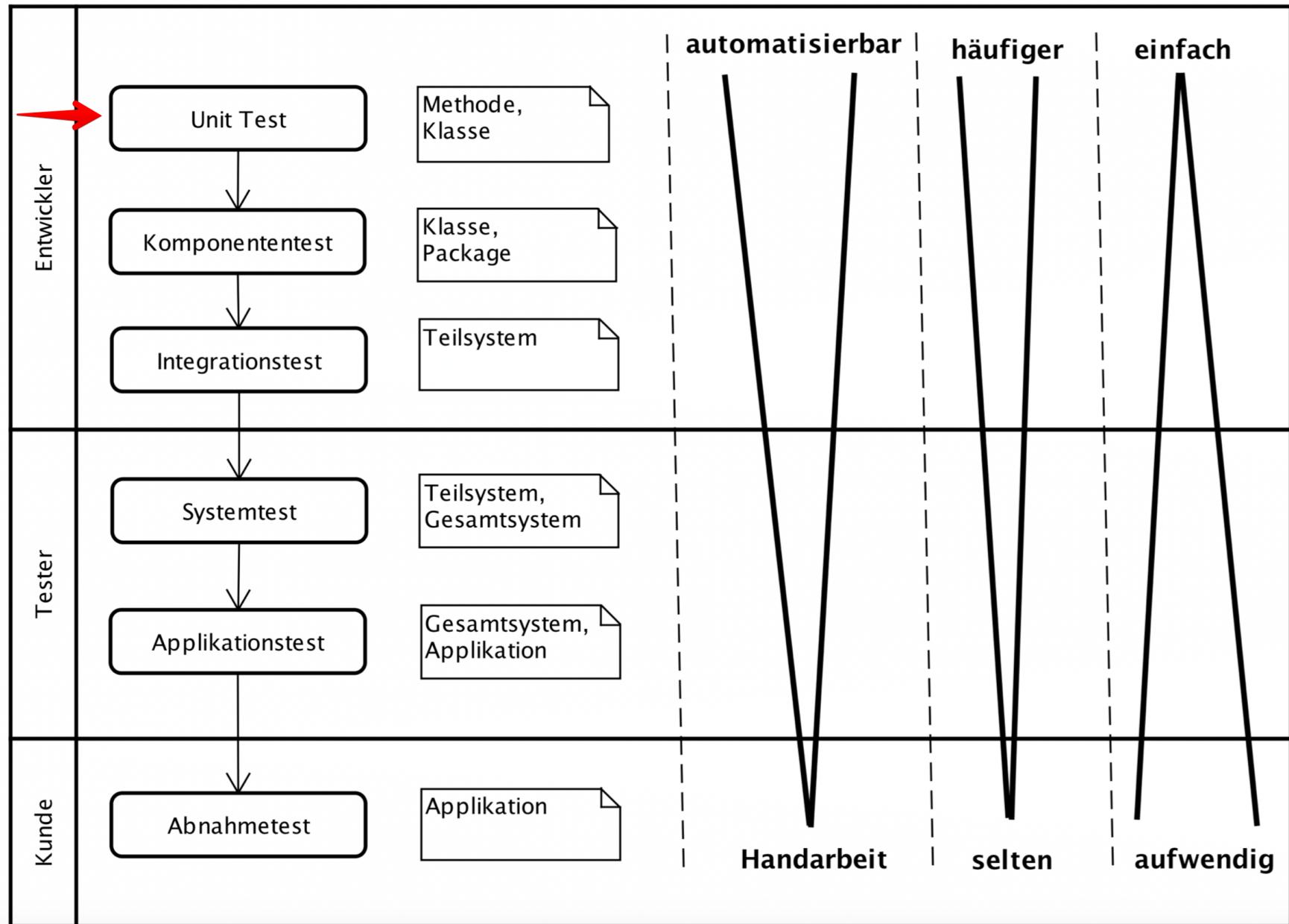


Internal Quality ~ Entwicklersicht (Code, Build, Testing):

- Lesbarkeit
- Verständlichkeit
- Keine Fallstricke und Hindernisse
- Erweiterbar, pflegbar
- Gut/sinnvoll dokumentiert
- Gute Test/Code Coverage
- ...

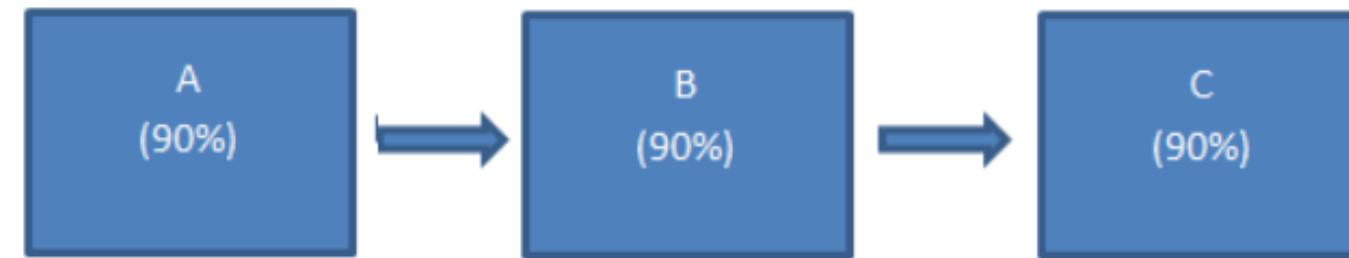


Arten von Tests



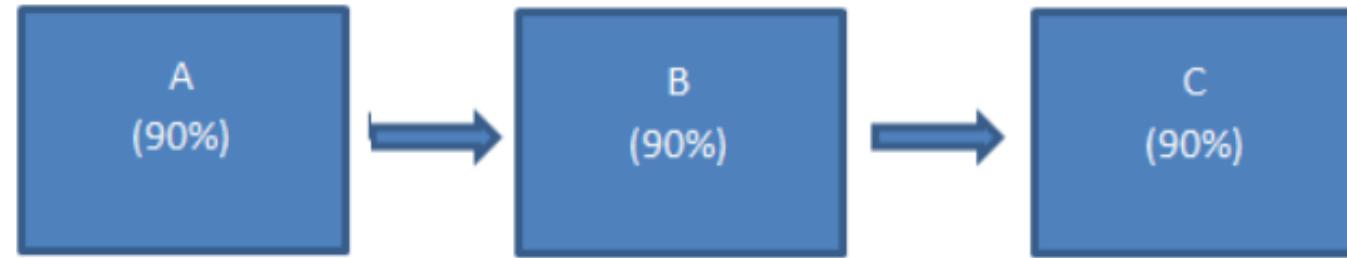
Einfluss der Qualität der Einzelteile

- Die Industrie besitzt **Normen** und **Standards**. Qualität sowie Interoperabilität ist gegeben.
- Je höher die Qualität der Einzelteile, desto höher ist auch die Qualität des Gesamtprodukts. Schauen wir auf ein einfaches System mit drei Bausteinen:



- Wie hoch ist die Gesamtqualität?

Einfluss der Qualität der Einzelteile



- Laut **Systemtheorie**: Produkt der Einzelqualitäten

$$0.9 * 0.9 * 0.9 = 0.73 \Rightarrow 73 \%$$

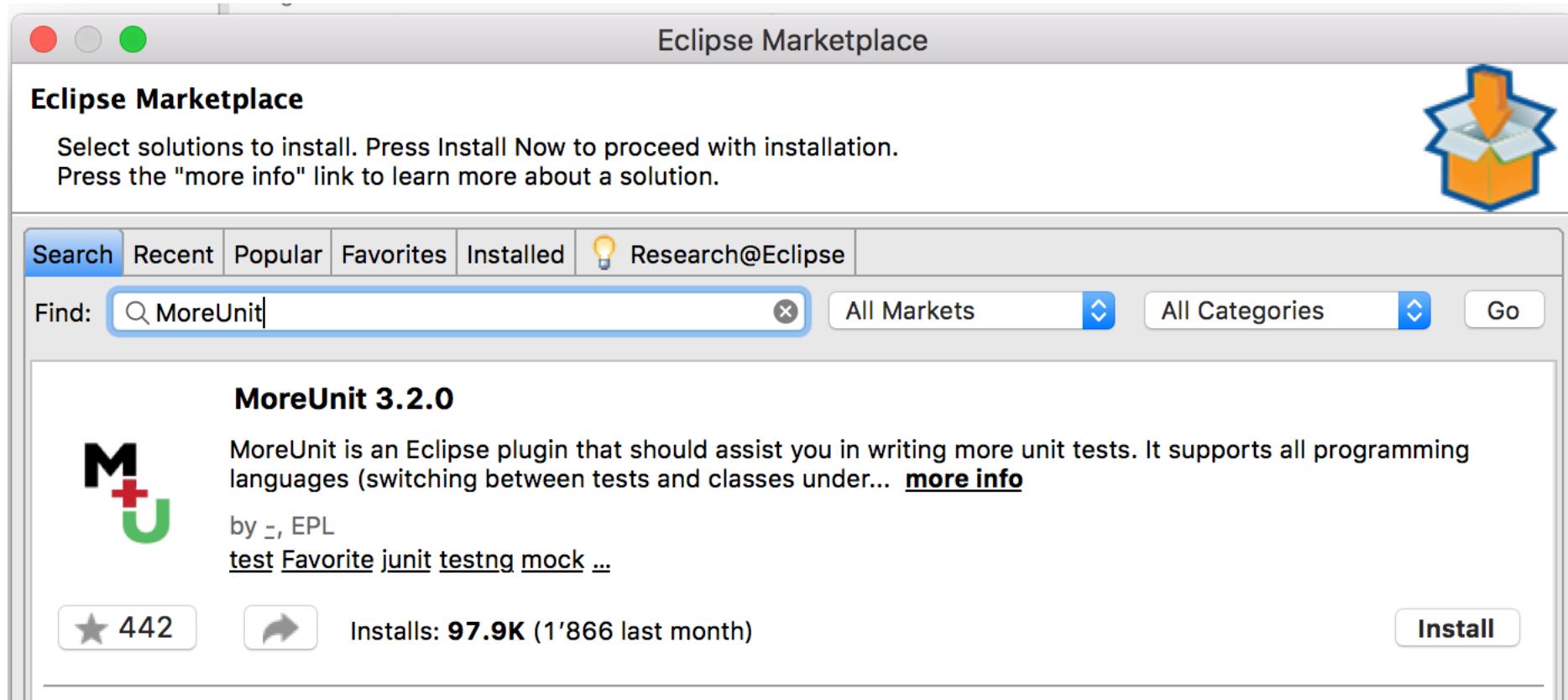
- Auf Software übertragen, haben wir dabei folgende Probleme:
 - Wer hat schon einmal Systeme mit nur 3 Klassen oder Bestandteilen gebaut?
 - Normale Anwendungen bestehen nicht nur aus einer Vielzahl an Klassen und Objekten, sondern diese besitzen insbesondere auch komplizierte, teils verzwickte Abhängigkeiten.

Gute Angewohnheiten



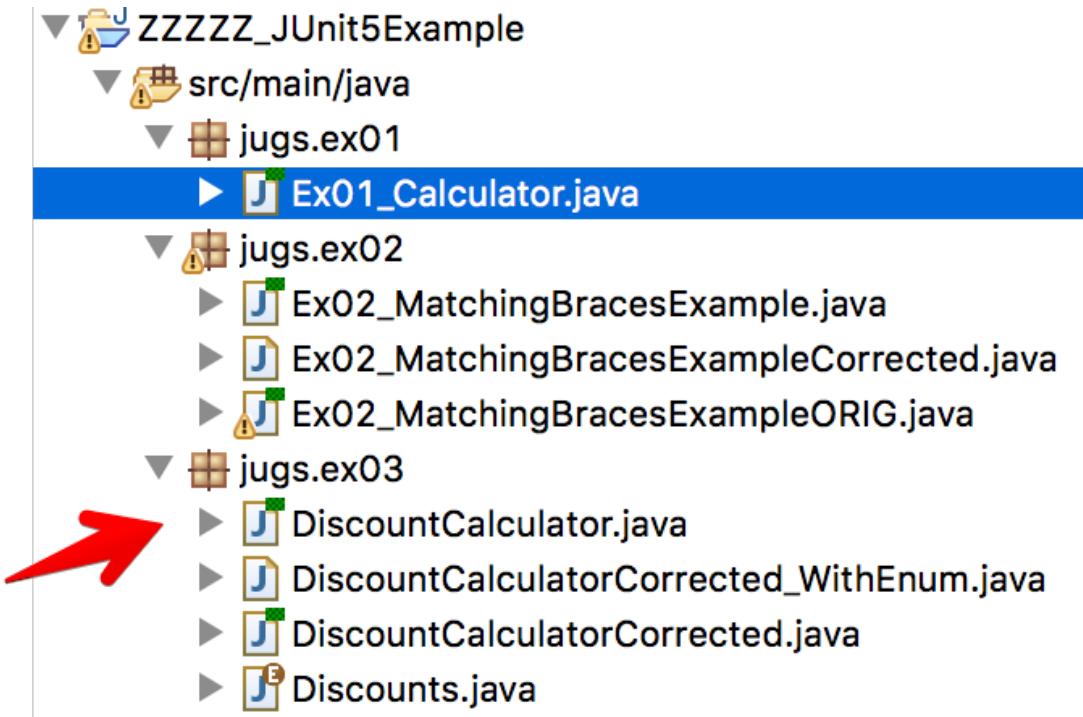
(Eclipse) Plugin MoreUnit

- <http://moreunit.sourceforge.net/>
- <http://moreunit.sourceforge.net/update-site/>



(Eclipse) Plugin MoreUnit

- Tastaturkürzel zum Ausführen (CTRL+R) und zum Wechseln zwischen Klasse und Test (CTRL+J).
- Icon-Dekoration im Package Explorer:
grünen Punkt zeigt, ob zu einer Klasse ein Test existiert.
- Refactorings: Klassen und korrespondierende Testklassen werden synchron zueinander verschoben oder umbenannt.



Namensgebung

- Klasse **Abc** => zugehörige Testklasse **AbcTest**
- Methoden:
 - Optional: Kürzel **test** als Start
 - Sinnvolle Beschreibung des Testfalls:
 - Methodename, Bedingungen und Ergebnis im Namen kodieren => **CamelCase wird oft unleserlich**
 - Testing Guru Roy Osherove schlägt Folgendes vor

MethodName_StateUnderTest_ExpectedBehavior

MethodName_ExpectedBehavior_WhenTheseConditions

calcSum_WithValidInputs_ShouldSumUpAllValues()

calcSum_ThrowsException_WhenNullInput()

Testfälle definieren

- Unit Tests **prüfen kleine Bausteine**, meistens Klassen oder Methoden
- **Möglichst isoliert** und ohne Interaktion mit anderen Komponenten
- Tests werden **in Form von Methoden** implementiert
- Im Idealfall: Für jede **relevante Applikationsmethode** mindestens **eine Testmethode**
- Eine Testmethode **prüft genau eine Funktionalität** (oder nur einen Teil davon) ,
idealerweise nur 1 ASSERT !
- Testmethoden **kurz, klar und verständlich** halten
- **ABER: Wie erreicht man das?**

- **ARRANGE - ACT – ASSERT** (Auch GWT genannt für GIVEN – WHEN – THEN)
- **ARRANGE**: Vorbedingungen und Initialisierungen (*Testfixture*)
- **ACT**: danach wird eine Aktion ausgeführt
- **ASSERT**: Prüfen, ob der erwartete Zustand eingetreten ist

```
@Test
void listAdd_AAAStyle()
{
    // GIVEN: An empty list
    final List<String> names = new ArrayList<>();

    // WHEN: adding 2 elements
    names.add("Tim");
    names.add("Mike");

    // THEN: list should contain 2 elements
    assertEquals(2, names.size(), "list should contain 2 elements");
}
```

FAIR - Gewünschte Eigenschaften von Unit Tests

F – Fast, Focussed

A - Automated

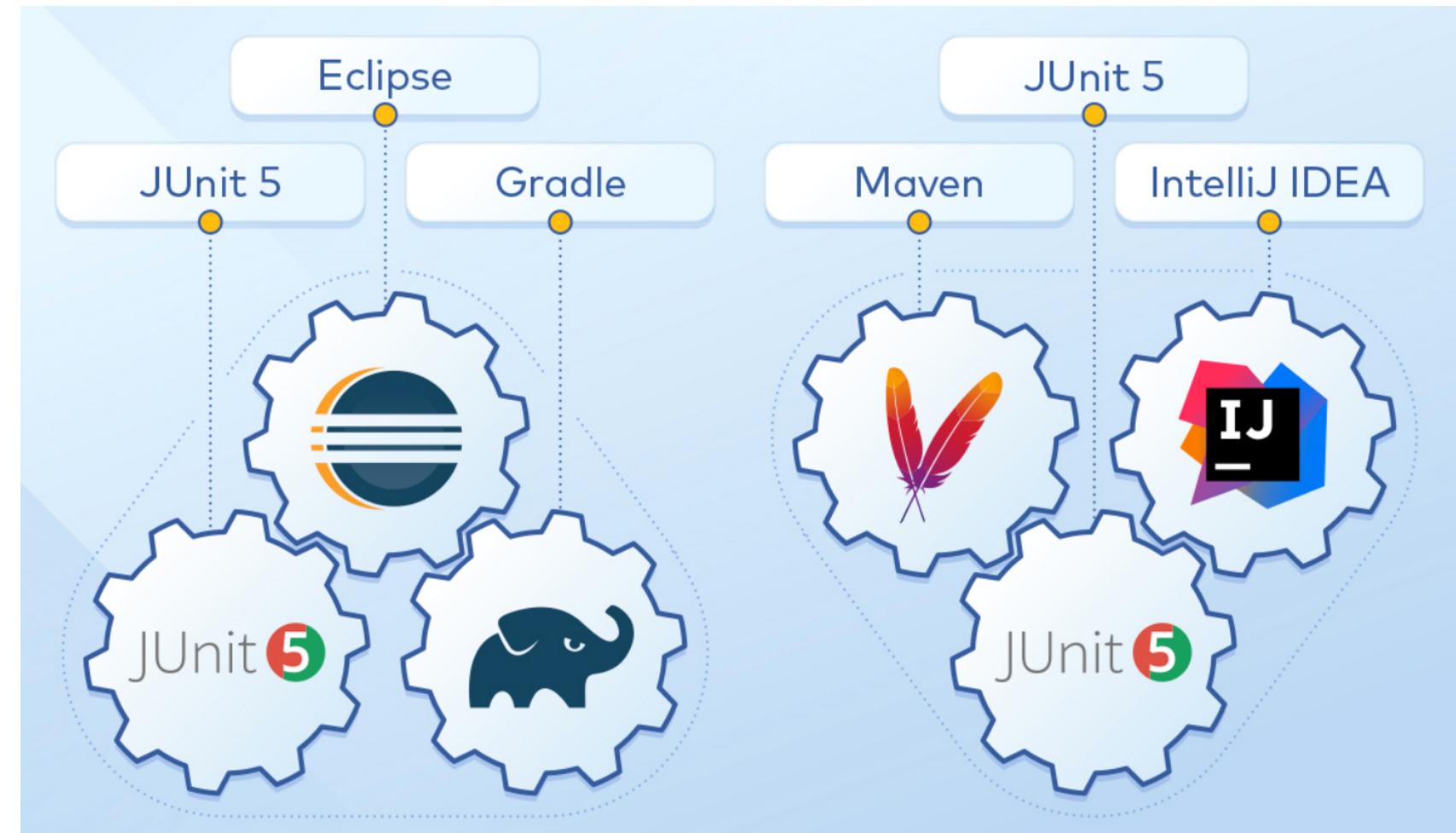
I - Isolated

R – Reliable, Repeatable



Tests (regelmässig) ausführen

- mvn clean test
- gradle clean test
- Eclipse (MoeUnit): Ctrl + R
- IntelliJ: Ctrl + Shift + R



<https://www.toptal.com/java/getting-started-with-junit>

PART 2: JUnit 5 Intro

JUnit 5

5 JUnit 5

JUnit 4

The new major version of the programmer-friendly testing framework for Java

User Guide

Javadoc

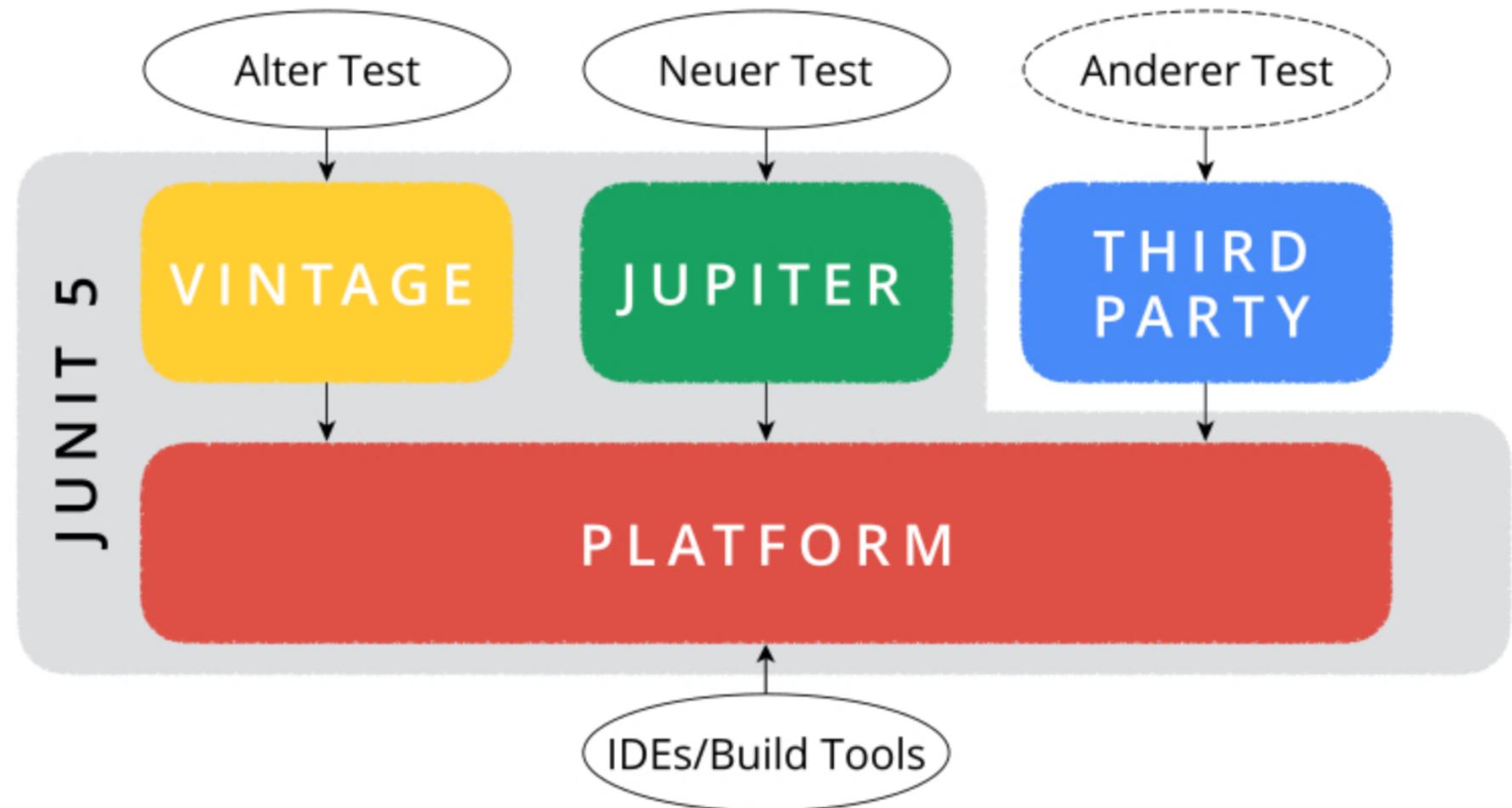
Code & Issues

Q & A

Support JUnit

Architektur

- JUnit 5 =
JUnit Platform +
JUnit Jupiter +
JUnit Vintage



Assertions -- Bedingungen prüfen

- Auswertung von Bedingungen – Die Klasse **Assert** (JUnit4) / **Assertions** (JUnit 5) stellt eine Menge von Prüfmethoden bereit, mit denen Bedingungen formuliert und dadurch **Zusicherungen** über den zu testenden Sourcecode geprüft werden können:
 - **assertEquals()** – zwei Objekte auf inhaltliche Gleichheit (Aufruf von **equals(Object)**) bzw. zwei Variablen primitiven Typs auf Gleichheit prüfen*
 - **assertTrue()** und **assertFalse()** – boolesche Bedingungen prüfen
 - **assertNull()** bzw. **assertNotNull()** – Objektreferenzen auf == null bzw. != null prüfen
 - **assertSame()** bzw. **assertNotSame()** – Objektreferenzen auf == bzw. != prüfen
 - **fail()** – einen Testfall bewusst fehlschlagen lassen

*) Achtung für Floating Point: float und double

Ein erster Unit Test mit JUnit 5

- Testfälle in Form spezieller Testmethoden erstellt, die mit der Annotation `@Test` markiert

```
@Test  
void assertMethodsInAction()  
{  
    String expected = "Tim";  
    String actual = "Tim";  
    assertEquals(expected, actual);  
    assertEquals(expected, "XYZ", "Hint if wrong");  
  
    assertTrue(true);  
    assertTrue(true, "Always true");  
  
    assertFalse(false);  
    assertNull(null);  
    assertNotNull(new Object());  
    assertSame(null, null);  
    assertNotSame(null, new Object());  
}
```

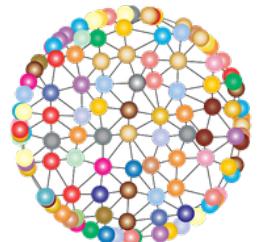
Komplexe Erzeugung von Messages

```
@Test  
void withMessageSimple()  
{  
    String expected = "Tim";  
  
    assertEquals(expected, "Tim", complicatedCalculation("Hint"));  
    assertEquals(expected, "ALWAYS", complicatedCalculation("Hint"));  
}  
  
private String complicatedCalculation(String info)  
{  
    try  
    {  
        Thread.sleep(1_000);  
    }  
    catch (InterruptedException ignored) { }  
    return info + info;  
}
```

▼	 B_DelayedMsgCreationTest [Runner: JUnit 5] (1.993 s)
	 withMessageSimple() (1.993 s)

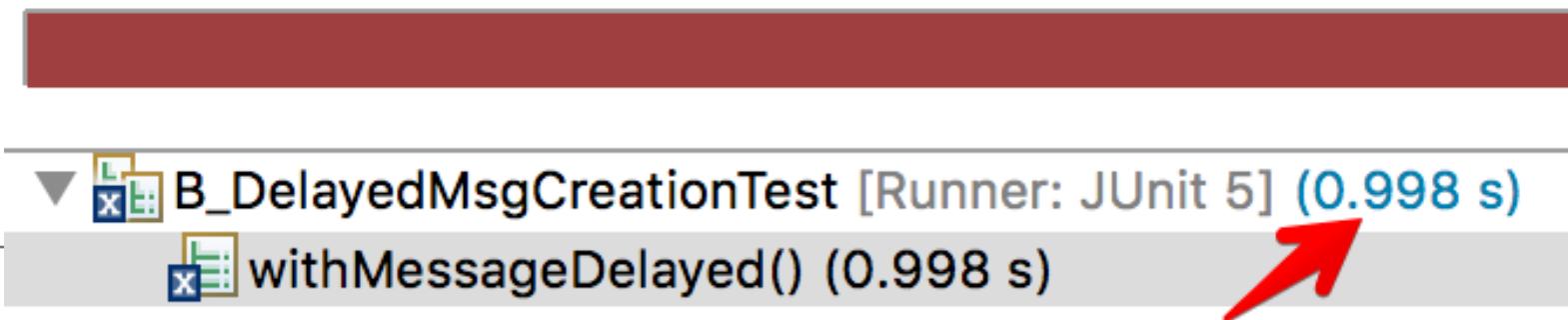


**Was ist daran
unschön?**



Komplexe Erzeugung von Messages (nur bei Bedarf)

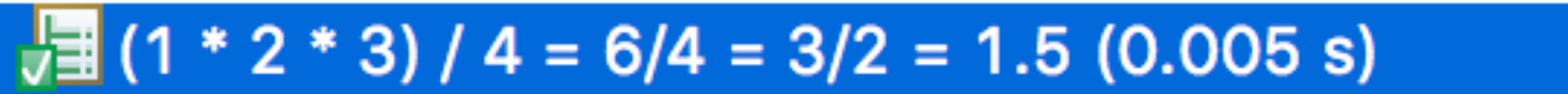
```
@Test  
void withMessageDelayed()  
{  
    String expected = "Tim";  
  
    // complicated msg is only calculated if comparison fails  
    assertEquals(expected, "Tim", () -> complicatedCalculation("Hint"));  
    assertEquals(expected, "ALWAYS", () -> complicatedCalculation("Hint"));  
}
```



Spezielle Testnamen

- Mit JUnit 4 war man auf „Java valide“ Methodennamen eingeschränkt
- Mit JUnit 5 fast beliebige, spezielle Testnamen mit der Annotation `@DisplayName` möglich

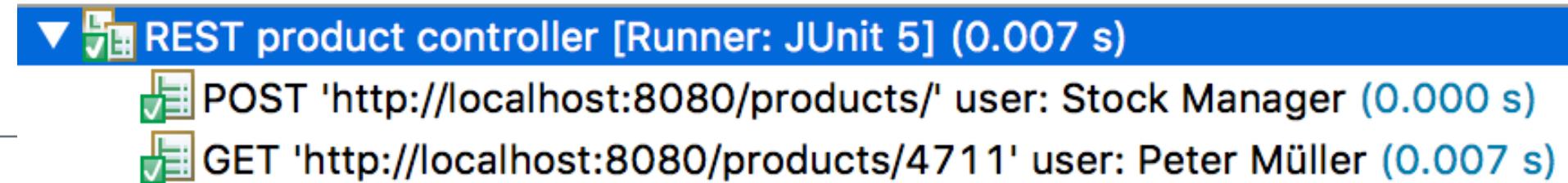
```
@Test  
@DisplayName("(1 * 2 * 3) / 4 = 6/4 = 3/2 = 1.5")  
void divideResultOfMultiplication()  
{  
    BigDecimal newValue = BigDecimal.ONE.multiply(BigDecimal.valueOf(2)).  
                           multiply(BigDecimal.valueOf(3)).  
                           divide(BigDecimal.valueOf(4));  
  
    assertEquals(new BigDecimal("1.5"), newValue);  
}
```



Spezielle Testnamen

```
@DisplayName("REST product controller")
public class C_DisplayNameDemo
{
    @Test
    @DisplayName("GET 'http://localhost:8080/products/4711' user: Peter Müller")
    public void getProductFor4711()
    {
        // ...
    }

    @Test
    @DisplayName("POST 'http://localhost:8080/products/' user: Stock Manager")
    public void addProductAsStockManager()
    {
        // ...
    }
}
```



Spezielle Klassifikationen

- Spezielle Klassifikationen mit der Annotation `@Tag`

```
@Test  
@DisplayName("(1 * 2 * 3) / 4 = 6/4 = 3/2 = 1.5")  
@Tag("math")  
void divideResultOfMultiplication()  
{  
    BigDecimal newValue = BigDecimal.ONE.multiply(BigDecimal.valueOf(2)).  
                           multiply(BigDecimal.valueOf(3)).  
                           divide(BigDecimal.valueOf(4));  
  
    assertEquals(new BigDecimal("1.5"), newValue);  
}
```

Kontextinfos TestInfo

- TestInfo dient als Ersatz für die Junit 4 Rule TestName
- **Dazu: Parameter in Testmethoden möglich!**

```
@Test  
void simpleTestInfo(TestInfo ti)  
{  
    assertEquals("simpleTestInfo", ti.getTestMethod().get().getName());  
}
```

```
@Test  
@DisplayName("DEMO-TAGS")  
@Tag("FAST")  
@Tag("COOL")  
void moreTestInfo(TestInfo ti)  
{  
    assertEquals("DEMO-TAGS", ti.getDisplayName());  
    assertEquals(Set.of("FAST", "COOL"), ti.getTags());  
}
```

Spezielle Assertions

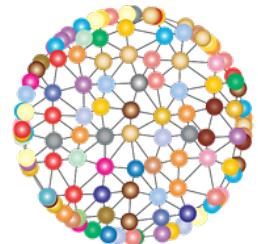


Multilple Asserts

```
@Test
void multipleAssertsforOneTopic()
{
    final Person mike = new Person("Mike", LocalDate.of(1971, 2, 7), "Zürich");

    // JUnit 4
    assertEquals("Mike", mike.name);
    assertEquals(LocalDate.of(1971, 2, 7), mike.dateOfBirth);
    assertEquals("Zürich", mike.homeTown);

    // JUnit 5
    assertAll(() -> assertEquals("Mike", mike.name),
              () -> assertEquals(LocalDate.of(1971, 2, 7), mike.dateOfBirth),
              () -> assertEquals("Zürich", mike.homeTown));
}
```



**Wo liegt der
Unterschied?**

Multilple Asserts

```
@Test
void multipleAssertsforOneTopic_Diff1() {

    Person mike = new Person("Mike", LocalDate.of(1971, 2, 7), "Zürich");

    assertEquals("Tim", mike.name);
    assertEquals(LocalDate.of(1971, 3, 27), mike.dateOfBirth);
    assertEquals("Kiel", mike.homeTown);
}

@Test
void multipleAssertsforOneTopic_Diff2() {

    Person mike = new Person("Mike", LocalDate.of(1971, 2, 7), "Zürich");

    assertAll((() -> assertEquals("Tim", mike.name),
        () -> assertEquals(LocalDate.of(1971, 3, 27), mike.dateOfBirth),
        () -> assertEquals("Kiel", mike.homeTown)));
}
```

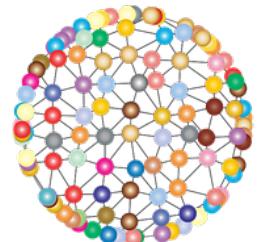
Multiple Asserts

```
@Test
void multipleAssertsforOneTopic_Diff1() {
    Person mike = new Person("Mike", LocalDate.of(1971, 2, 7), "Zürich");
    assertEquals("Tim", mike.name);
    assertEquals(LocalDate.of(1971, 3, 27), mike.dateOfBirth);
    assertEquals("Kiel", mike.homeTown);
}
```

J! org.opentest4j.AssertionFailedError: expected: <Tim> but was: <Mike>
≡ at a_first_slides.DisplayNameExample.multipleAssertsforOneTopic_Diff1(D)

```
@Test
void multipleAssertsforOneTopic_Diff2() {
    Person mike = new Person("Mike", LocalDate.of(1971, 2, 7), "Zürich");
    assertAll(() -> assertEquals("Tim", mike.name),
              () -> assertEquals(LocalDate.of(1971, 3, 27), mike.dateOfBirth),
              () -> assertEquals("Kiel", mike.homeTown));
}
```

J! org.opentest4j.MultipleFailuresError: Multiple Failures (3 failures)
expected: <Tim> but was: <Mike>
expected: <1971-03-27> but was: <1971-02-07>
expected: <Kiel> but was: <Zürich>

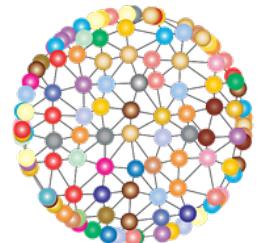


Wie testen wir Gleitkommazahlen?

```
@Test  
@DisplayName("\u03c0 = 3.1415 (with four digit precision)")  
void floatingArithemticRoundingForPI()  
{  
    double value = calculatePI();  
    double precision = 0.0001;  
  
    assertEquals(3.1415, value, precision);  
}  
  
private double calculatePI()  
{  
    return Math.PI;  
}
```

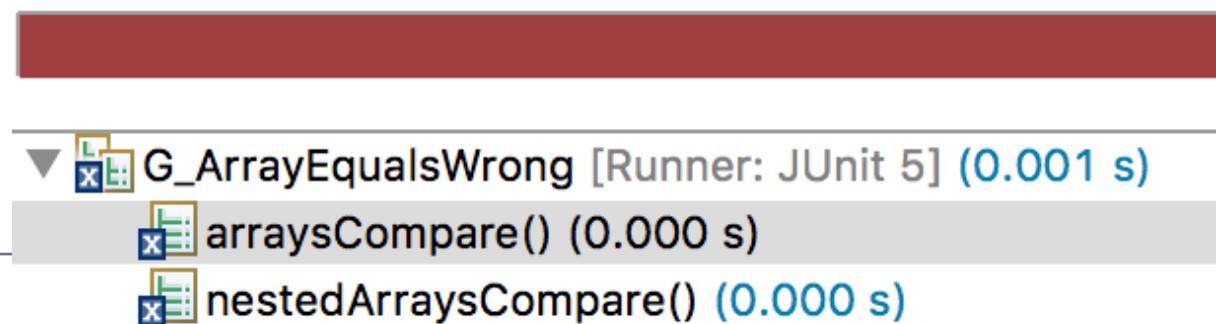
Runs: 1/1 ✘ Errors: 0 ✘ Failures: 0

▼  DisplayNameExample [Runner: JUnit 5] (0.000 s)
 π = 3.1415 (with four digit precision) (0.000 s)



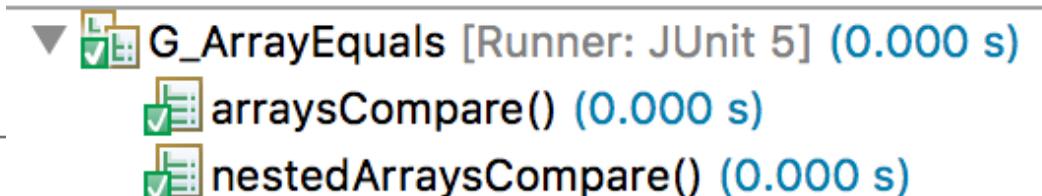
Wie testen wir Arrays?

```
@Test  
void arraysCompare()  
{  
    final String[] words = { "Word1", "Word2" };  
    final String[] expected = { "Word1", "Word2" };  
  
    assertEquals(expected, words);  
}  
  
@Test  
void nestedArraysCompare()  
{  
    final String[][] nested = { { "Line1", "Word1" },  
                               { "Line2", "Word2" } };  
    final String[][] expected = { { "Line1", "Word1" },  
                               { "Line2", "Word2" } };  
  
    assertEquals(expected, nested);  
}
```



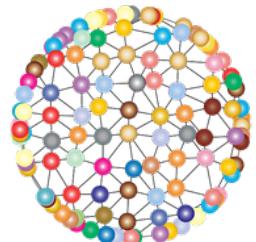
Arrays RICHTIG vergleichen

```
@Test  
void arraysCompare()  
{  
    final String[] words = { "Word1", "Word2" };  
    final String[] expected = { "Word1", "Word2" };  
  
    assertEquals(expected, words);  
}  
  
@Test  
void nestedArraysCompare()  
{  
    final String[][] nested = { { "Line1", "Word1" },  
                               { "Line2", "Word2" } };  
    final String[][] expected = { { "Line1", "Word1" },  
                               { "Line2", "Word2" } };  
  
    assertEquals(expected, nested);  
}
```

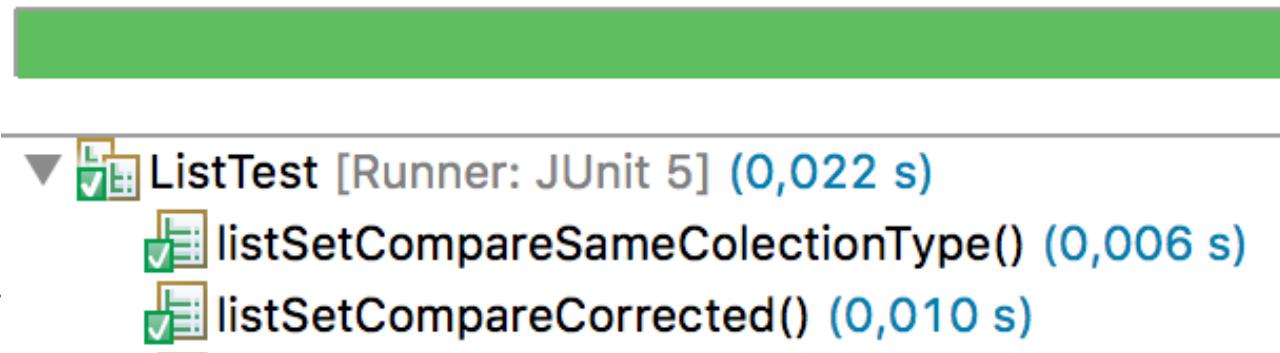




**Wie testen wir
Collections?**



```
@Test  
void listSetCompareSameCollectionType()  
{  
    final Collection<String> tags = new HashSet<>(Set.of("Fast", "Cool"));  
    final Collection<String> names = List.of("Tim", "Mike", "Tom");  
  
    assertEquals(Set.of("Fast", "Cool"), tags);  
    assertEquals(List.of("Tim", "Mike", "Tom"), names);  
}
```



```
@Test  
public void listSetCompareWrong()  
{  
    final List<String> actual = List.of("a", "b", "c", "d");  
    final Set<String> expected = new TreeSet<>(Set.of("c", "a", "d", "b"));  
  
    // Set und List vergleichen  
    assertEquals(expected, actual);  
}
```

org.opentest4j.AssertionFailedError: expected: java.util.TreeSet@3b07a0d6<[a, b, c, d]> but was:
java.util.ImmutableCollections\$ListN@11a9e7c8<[a, b, c, d]>

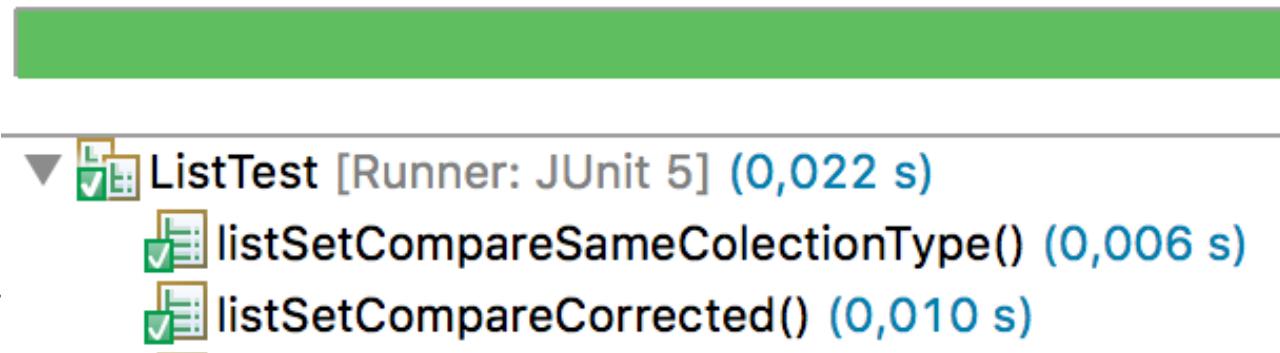
Runs: 3/3 ✘ Errors: 0 ✘ Failures: 1



▼	 ListTest [Runner: JUnit 5] (0,010 s)
	 listSetCompareSameColectionType() (0,003 s)
	 listSetCompareCorrected() (0,002 s)
	 listSetCompareWrong() (0,005 s)

```
@Test
public void listSetCompareCorrected()
{
    final List<String> actual = List.of("a", "b", "c", "d");
    final Set<String> expected = new TreeSet<>(Set.of("c", "a", "d", "b"));

    // Set und List basierend auf Iterable vergleichen
    assertIterableEquals(expected, actual);
}
```



Testing Exceptions



Handarbeit

- Manchmal sollen Testfälle das Auftreten von Exceptions prüfen

```
try
{
    actionsThrowingAnException();
    fail();                                // Sollte hier nicht hinkommen
}
catch (final ExpectedException e)
{
    assertTrue(true);                      // Erwarteter Fall
}
```

Exceptions prüfen

- Seit JUnit 4 kann eine bei der Testausführung erwartete Exception in der Annotation **@Test** als Parameter **expected** angegeben werden:

```
@Test(expected = java.lang.NumberFormatException.class)
public void testFailWithExceptionJUnit4()
{
    // Hier wird bewusst ein Fehler provoziert
    final int value = Integer.parseInt("Fehler simulieren!");
    fail("calculation should throw an exception!");
}
```

- Problematisch: Wenn man den Message-Text auswerten möchte
 - Auch kein AAA-Stil
-

JUnit Rules: Exceptions prüfen

- Besser JUnit Rule **ExpectedException**

```
@Rule  
public ExpectedException thrown = ExpectedException.none();
```

```
@Test  
public void testSomething()  
{  
    thrown.expect(IllegalStateException.class);  
    thrown.expectMessage("XYZ is not initialized");  
  
    doSomethingCausingAnExcption();  
}
```

Junit 5: assertThrows()

```
@Test  
void cannotSetValueToNull()  
{  
    assertThrows(NullPointerException.class,  
                () -> new BigDecimal((String) null));  
}
```

```
@Test  
void assertThrowsException()  
{  
    assertThrows(IllegalArgumentException.class,  
                () -> { Integer.valueOf(null); });  
}
```

JUnit 5: assertThrows() mit Rückgabe

```
@Test
void shouldThrowExceptionAndInspectMessage()
{
    Throwable exception = assertThrows(UnsupportedOperationException.class,
        () ->
    {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported");
    });

    assertEquals(exception.getMessage(), "Not supported");
}
```

JUnit 5: assertThrows() mit Rückgabe

```
@Test
@DisplayName("Exception test clearer")
void exceptionTestImproved()
{
    Executable executable = () -> {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported");
    };

    Throwable exception = assertThrows(UnsupportedOperationException.class,
                                         executable);

    assertEquals(exception.getMessage(), "Not supported");
}
```

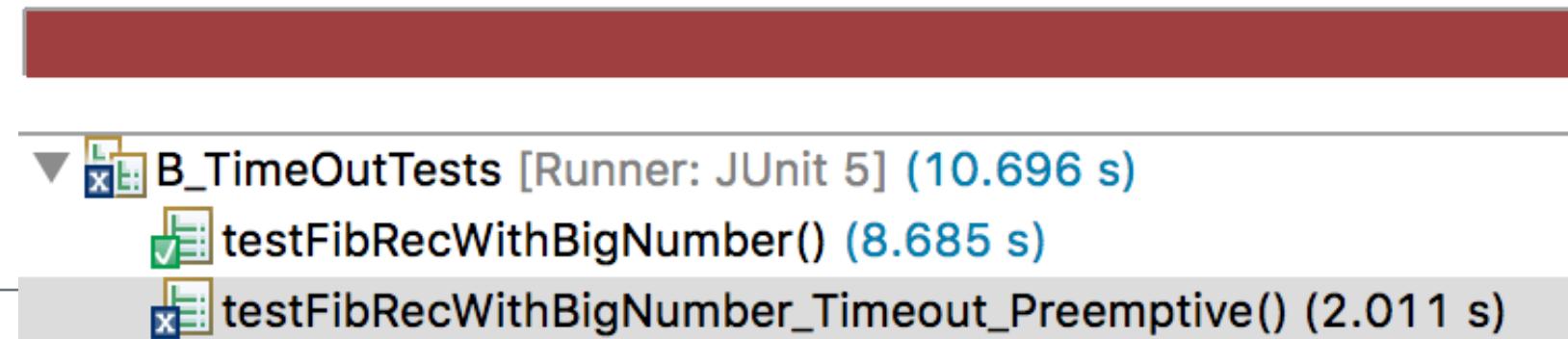
Timeout Assertions



JUnit Rules: Time-outs prüfen

```
@Test  
void testFibRecWithBigNumber()  
{  
    assertEquals(2971215073L, FibonacciCalculator.fibRec(47));  
}
```

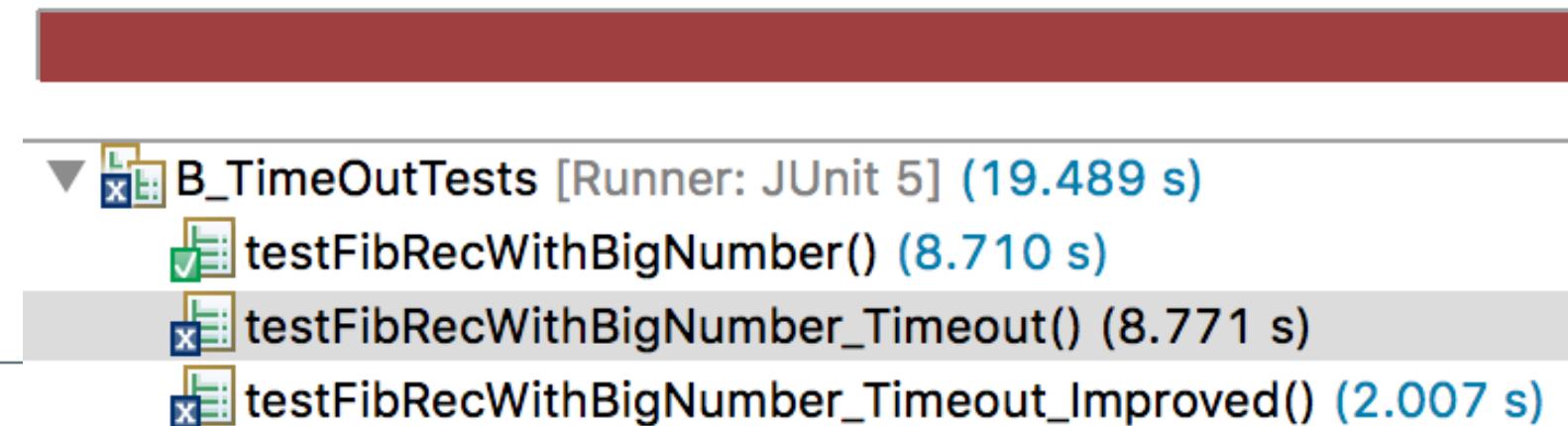
```
@Test  
void testFibRecWithBigNumber_Timeout_Preemptive()  
{  
    assertTimeoutPreemptively(Duration.ofSeconds(2),  
        () -> FibonacciCalculator.fibRec(47));  
}
```



JUnit Rules: Time-outs prüfen

```
@Test  
void testFibRecWithBigNumber_Timeout()  
{  
    assertTimeout(Duration.ofSeconds(2),  
        () -> FibonacciCalculator.fibRec(47));  
}
```

```
@Test  
void testFibRecWithBigNumber_Timeout_Improved()  
{  
    assertTimeoutPreemptively(Duration.ofSeconds(2),  
        () -> FibonacciCalculator.fibRec(47));  
}
```

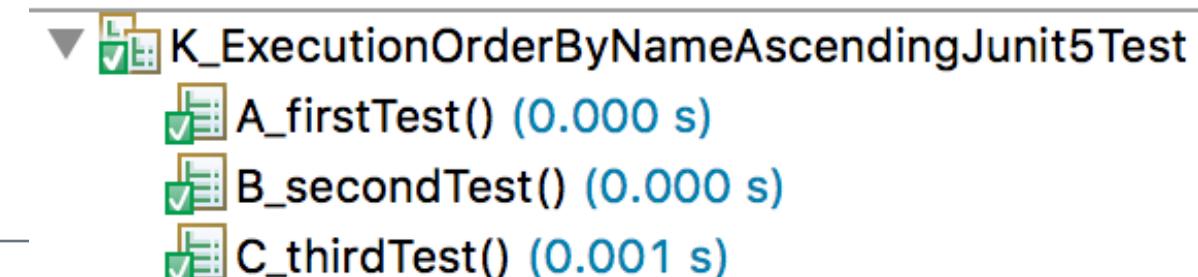


JUnit Test (temporär) ausschalten

```
@Test  
@Disabled  
void testFibRecWithBigNumber_Timeout()  
{  
    assertTimeout(Duration.ofSeconds(2),  
        () -> FibonacciCalculator.fibRec(47));  
}
```

JUnit 5 Test Methoden ordnen (@TestMethodOrder)

```
@TestMethodOrder(Alphanumeric.class)
public class K_ExecutionOrderByNameAscendingJUnit5Test
{
    private final static StringBuilder result = new StringBuilder("");
    @Test
    public void B_secondTest() {
        result.append("b");
    }
    @Test
    public void C_thirdTest() {
        result.append("c");
    }
    @Test
    public void A_firstTest() {
        result.append("a");
    }
    @AfterAll
    public static void assertOutput()
    {
        assertEquals("abc", result.toString());
    }
}
```



JUnit 5 Test Methoden ordnen (@TestMethodOrder)

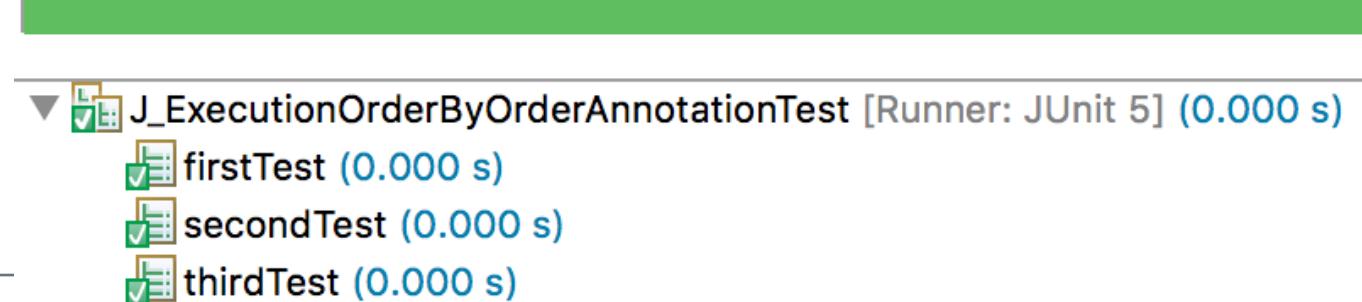
```
@TestMethodOrder(OrderAnnotation.class)
public class J_ExecutionOrderByOrderAnnotationTest {
    private final static StringBuilder output = new StringBuilder("");

    @Test
    @Order(2)
    public void secondTest() {
        output.append("b");
    }

    @Test
    @Order(3)
    public void thirdTest() {
        output.append("c");
    }

    @Test
    @Order(1)
    public void firstTest() {
        output.append("a");
    }

    @AfterAll
    public static void assertOutput()
    {
        assertEquals("abc", output.toString());
    }
}
```



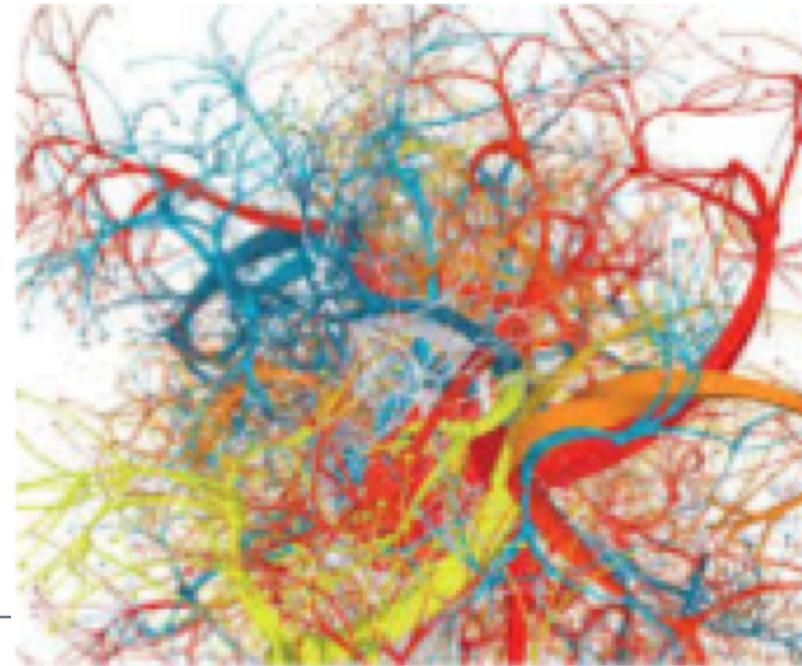
Exercises

Part 3

JUnit Advanced



Kombinatorik / Komplexität



3 zentrale Fragen

1. Welche Wertebereiche soll man testen?
2. Wie vermeidet man zu viel Aufwand?
3. Wie finde ich diejenigen Testfälle, die eine gute und sichere Aussage über die Qualität und die Funktionalität ermöglichen?

Komplexität

- **Welche Wertbelegungen soll man testen?**
 - Selbst bei zwei int => $2^{32} * 2^{32} = 2^{64}$ Kombinationen
- **Wie vermeidet man zu viel Aufwand?**
 - Die wichtigen / komplexen Dinge testen
 - Keine Getter / Setter testen
 - Geschickte Wahl von Eingaben, so dass viele Varianten abgeprüft werden
- **Wie finde ich diejenigen Testfälle, die eine gute und sichere Aussage über die Qualität und die Funktionalität ermöglichen?**
 - **Äquivalenzklassentest**
 - **Grenzwerttest**

Äquivalenzklassen

- Gruppierung von Eingaben: Verschiedene Werte => gleiches Ergebnis
- Typisches Beispiel: Rabattberechnung

Wertebereich	Rabatt
count < 100	0 %
100 <= count <= 1000	4 %
count > 1000	7 %

- **Wie viele und welche Äquivalenzklassen ergeben sich?**

Äquivalenzklassentest

- Schreiben wir also 3 Testmethoden. Aber: Reichen diese Tests aus?

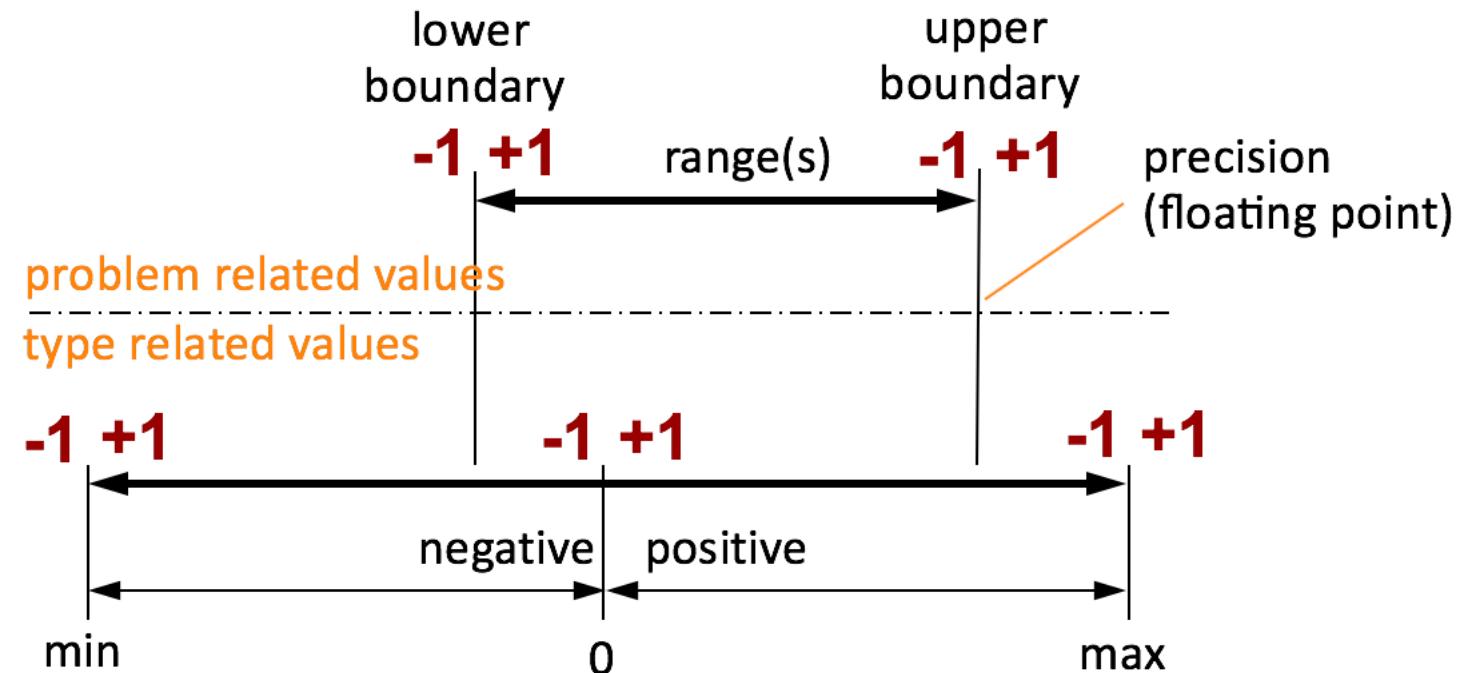
```
@Test  
public void testCalcDiscount_SmallOrder_NoDiscount()  
{  
    final int smallAmount = 20;  
    assertEquals(0, calculator.calcDiscount(smallAmount), "no discount");  
}
```

```
@Test  
public void testCalcDiscount_MediumOrder_MediumDiscount()  
{  
    final int mediumAmount = 200;  
    assertEquals(4, calculator.calcDiscount(mediumAmount), "4 % discount");  
}
```

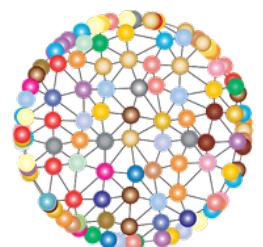
```
@Test  
public void testCalcDiscount_BigOrder_BigDiscount()  
{  
    final int bigAmount = 2000;  
    assertEquals(7, calculator.calcDiscount(bigAmount), "7 % discount");  
}
```

Grenzwerttests

- **NEIN!** Die Erfahrung aus der Praxis zeigt, man benötigt neben Äquivalenzklassentests noch weitere, warum?
- Oftmals finden wir **an den Rändern noch Probleme**, also im Übergang der Wertebereiche:



- Für die Rabattberechnung finden wir an den Rändern noch Probleme, also im Übergang der Wertebereiche, hier also
 - 99, 100, 101
 - 999, 1000, 1001
- Wieso? Oftmals Flüchtigkeitsfehler bei Vergleichen mit < <= == != >= >, und +/-1
- Weitere potenzielle Kandidaten sind:
 - Werte < 0 oder
 - Werte > als ein vorgesehenes Maximum



**Sollen wir etwa für alle
diese Werte einzelne
Methoden schreiben?**



Parameterized Tests



- **Abhilfe durch sogenannte Parameterized Test**
- **Testfall mit verschiedenen Daten immer wieder mit neuer Werteverteilung auszuführen**
- **Dadurch alle gewünschten, zu prüfenden Kombinationen abdecken**
- **Realisierungsvarianten**
 - Handarbeit: for-Schleife: liefert nur sukzessive Ergebnisse
 - JUnit 4 krampfig, syntaktisch unschön
 - JUnit 4 mit Expected Exception besser, aber wieder einiges an Eigenarbeit
 - JUnit 5 **endlich gut**

```
@Test
public void testCheckMatchingBracesAllOkay() throws Exception
{
    List<String> inputs = List.of("()", "()[]{}", "[((())[]{}))]");
    for (String current : inputs)
    {
        assertTrue("Checking " + current,
                   MatchingBracesChecker.checkMatchingBraces(current));
    }
}

@Test
public void testCheckMatchingBracesAllWrong() throws Exception
{
    for (String current : List.of("(()", "(())", "((())", ")()("))
    {
        assertFalse("Checking " + current,
                   MatchingBracesChecker.checkMatchingBraces(current));
    }
}
```

- Wie testen wir folgende Klasse Adder mit verschiedenen Wertekombinationen?

```
public class Adder
{
    public int addNumbers(int a, int b)
    {
        return a + b;
    }
}
```

- Schreiben wir also eine Testklasse mit
 - `@RunWith(Parameterized.class)`
 - Einem Konstruktor und allen Eingaben und Expected
 - Einer statischen Methode zum Generieren der Testdaten.
 - Einer Testmethode

```

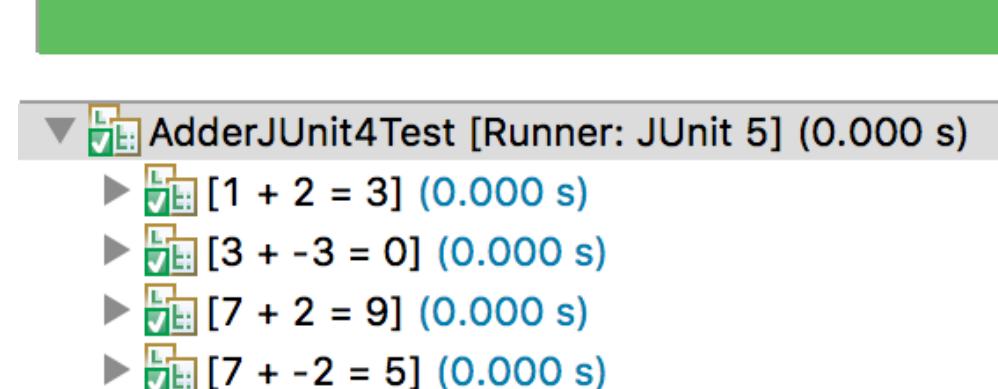
@RunWith(Parameterized.class)
public class AdderJUnit4Test
{
    private int first;
    private int second;
    private int expectedResult;

    public AdderJUnit4Test(int firstNumber, int secondNumber, int expectedResult)
    {
        this.first = firstNumber;
        this.second = secondNumber;
        this.expectedResult = expectedResult;
    }

    @Parameters(name="{0} + {1} = {2}")
    public static Collection<Integer[]> inputAndExpectedNumbers()
    {
        return Arrays.asList(new Integer[][] { { 1, 2, 3 }, { 3, -3, 0 },
                                                { 7, 2, 9 }, { 7, -2, 5 } });
    }

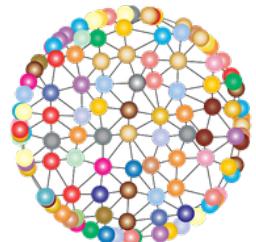
    @Test
    public void sum()
    {
        assertEquals(expectedResult, Adder.add(first, second));
    }
}

```

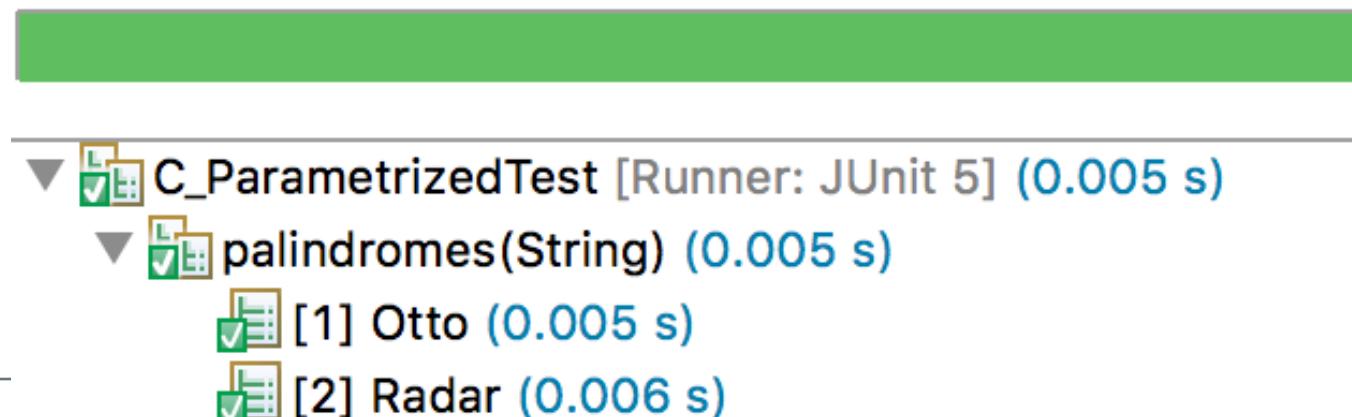




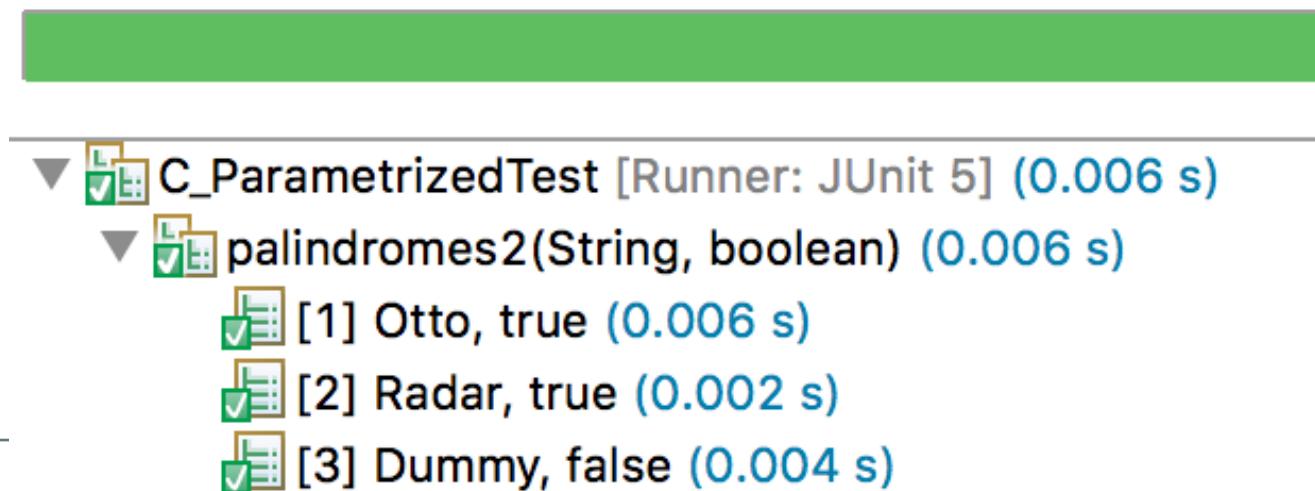
**Das kann es ja jetzt
nicht wirklich sein?!**



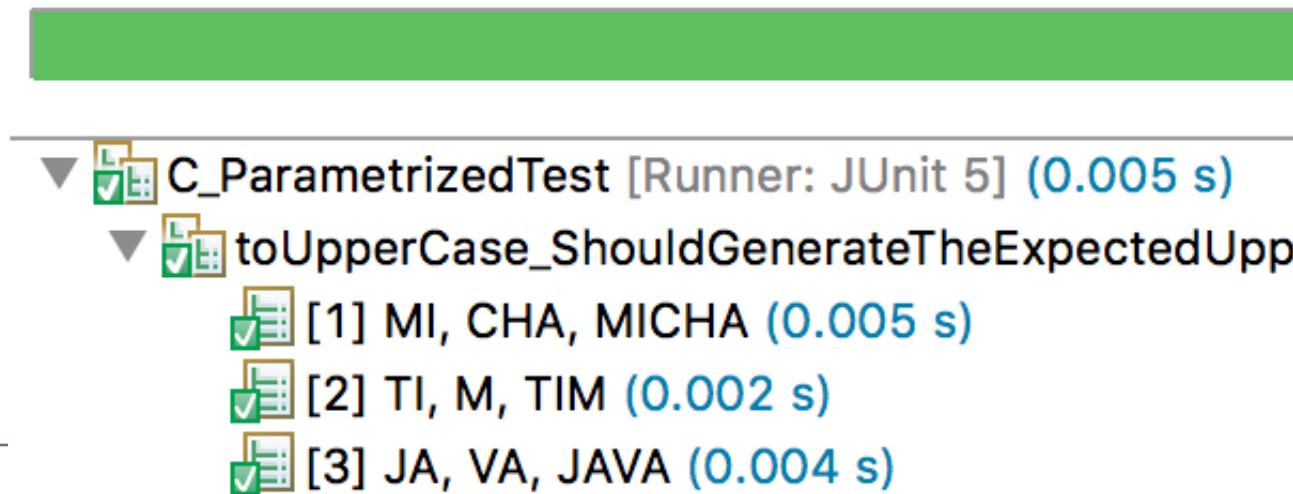
```
@ParameterizedTest  
@ValueSource(strings = { "Otto", "Radar" })  
void palindromes(String candidate)  
{  
    boolean isPalindrome = PalindromeChecker.isPalindrome(candidate));  
  
    assertTrue(isPalindrome);  
}
```



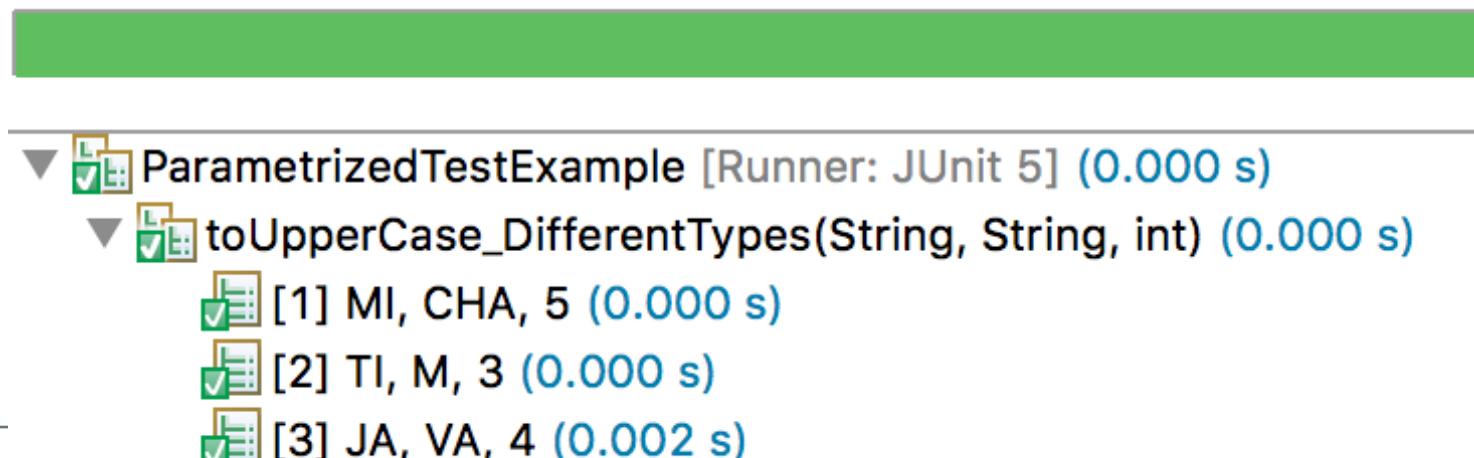
```
@ParameterizedTest  
@CsvSource({ "Otto,true", "Radar,true", "Dummy,false" })  
void palindromes2(String candidate, boolean expected)  
{  
    boolean isPalindrome = PalindromeChecker.isPalindrome(candidate));  
  
    assertEquals(expected, isPalindrome);  
}
```



```
@ParameterizedTest  
 @CsvSource({"MI,CHA,MICHA", "TI,M,TIM", "JA,VA,JAVA"})  
void toUpperCase_ShouldGenerateTheExpectedUppercaseValue(String input1,  
                                                       String input2,  
                                                       String expected)  
{  
    String actualValue = input1.concat(input2);  
  
    assertEquals(expected, actualValue);  
}
```

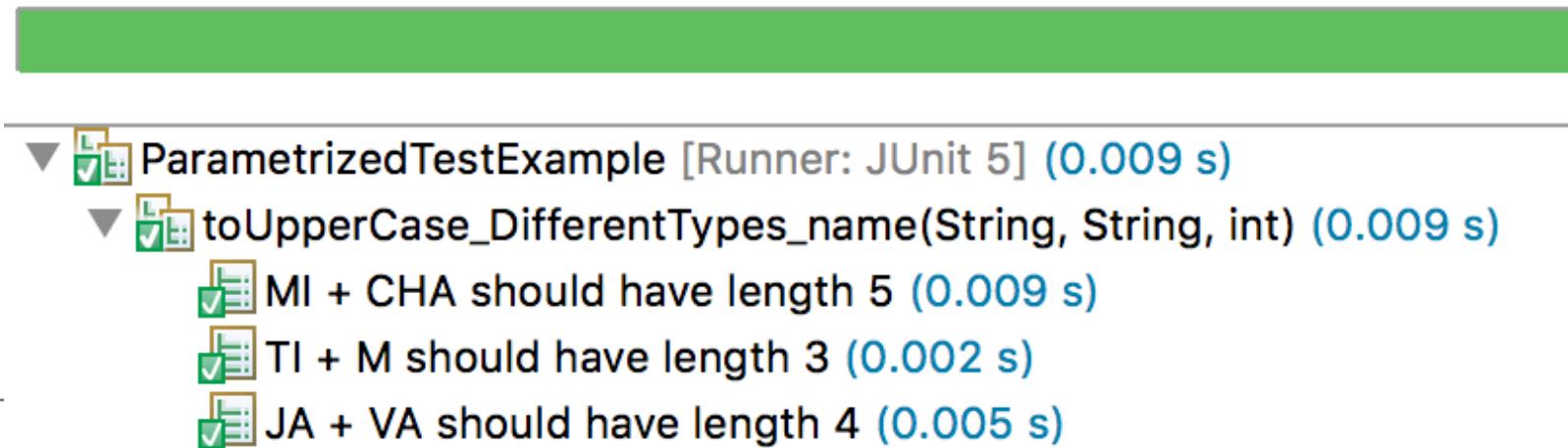


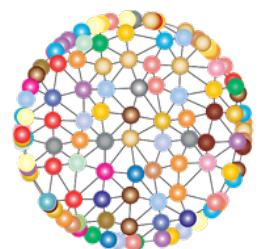
```
@ParameterizedTest  
@CsvSource({ "MI,CHA,5", "TI,M,3", "JA,VA,4" })  
void toUpperCase_DifferentTypes(String input1,  
                                String input2,  
                                int expectedLength)  
{  
    int actualValue = input1.concat(input2).length();  
  
    assertEquals(expectedLength, actualValue);  
}
```



```
@ParameterizedTest(name = "{0} + {1} should have length {2}")
@CsvSource({"MI,CHA,5", "TI,M,3", "JA,VA,4"})
void toUpperCase_DifferentTypes_name(String input1,
                                      String input2,
                                      int expectedLength)
{
    int actualValue = input1.concat(input2).length();

    assertEquals(expectedLength, actualValue);
}
```

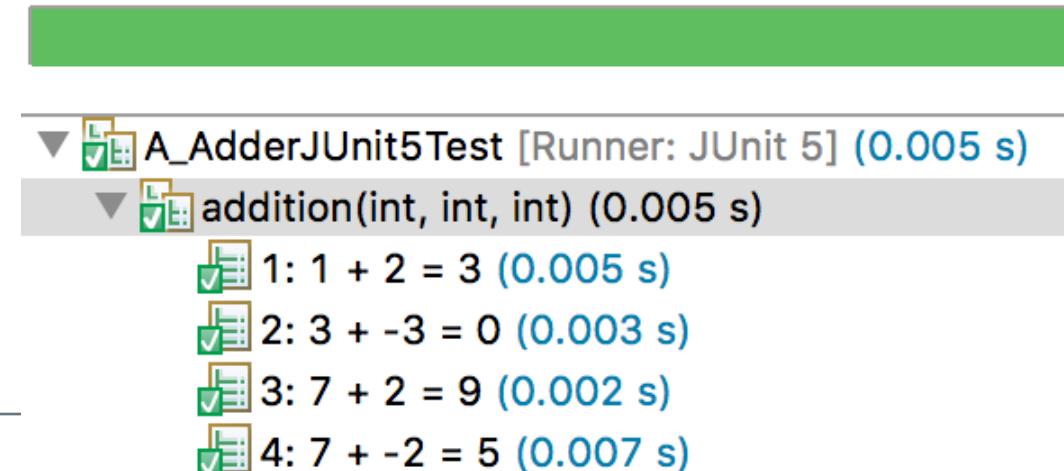




**Wie sieht denn nun mit
JUnit 5 der Test für den
Adder aus?**

```
public class A_AdderJUnit5Test
{
    @ParameterizedTest(name = "{index}: {0} + {1} = {2}")
    @CsvSource({ "1,2,3", "3, -3, 0", "7, 2, 9", "7,-2,5" })
    void addition(int a, int b, int result)
    {
        int sum = Adder.add(a, b);

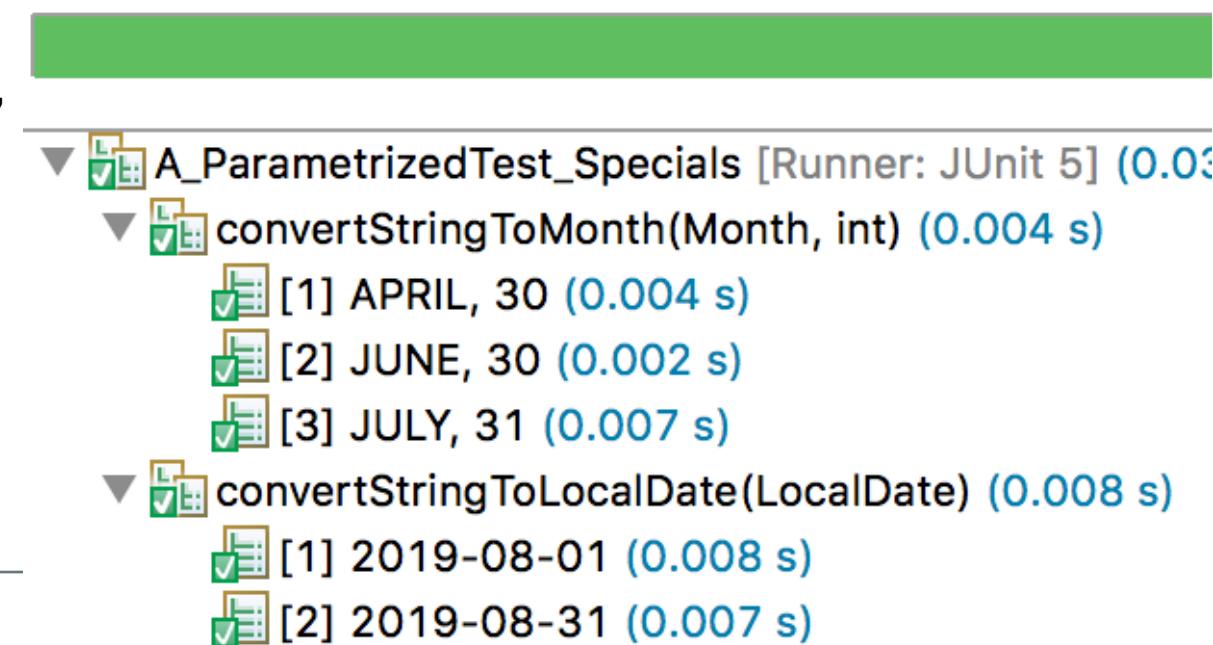
        assertEquals(result, sum);
    }
}
```



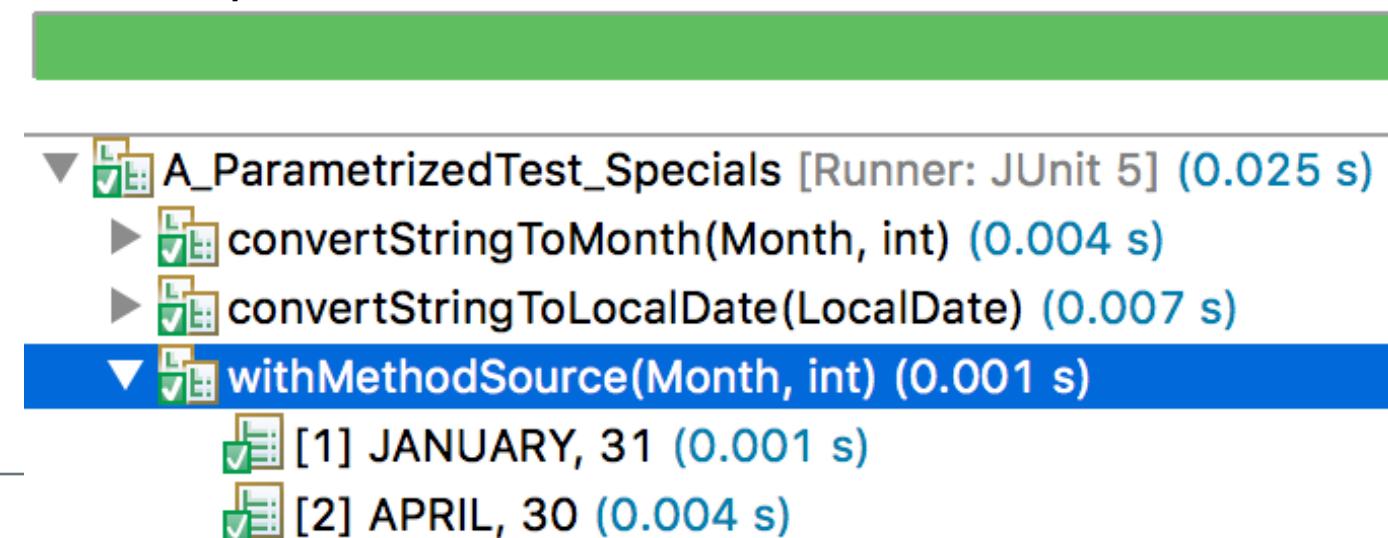
- *LocalDate, LocalTime, LocalDateTime, Year, Month, etc.*

```
@ParameterizedTest
@ValueSource(strings = { "2019-08-01", "2019-08-31" })
void convertStringToLocalDate(LocalDate localDate)
{
    assertEquals(Month.AUGUST, localDate.getMonth());
}
```

```
@ParameterizedTest
@CsvSource(value= {"APRIL:30", "JUNE:30",
                  "JULY:31"}, delimiter = ':')
void convertStringToMonth(Month month,
                          int length)
{
    assertEquals(length,
                month.length(false));
}
```

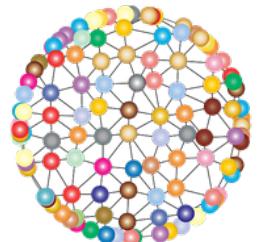


```
@ParameterizedTest  
@MethodSource("createMonthsWithLength")  
void withMethodSource(Month month, int expectedLength)  
{  
    assertEquals(expectedLength, month.length(false));  
}  
  
private static Stream<Arguments> createMonthsWithLength()  
{  
    return Stream.of(Arguments.of(Month.JANUARY, 31),  
                      Arguments.of(Month.APRIL, 30));  
}
```





**Was lässt sich mit
Parameterized Test denn
noch so machen?**



```
@ParameterizedTest(name = "removeDuplicates({0}) = {1}")
@MethodSource("listInputsAndExpected")
void removeDuplicates(List<Integer> inputs, List<Integer> expected)
{
    List<Integer> result = Ex02_ListRemove.removeDuplicates(inputs);

    assertEquals(expected, result);
}

static Stream<Arguments> listInputsAndExpected()
{
    return Stream.of(Arguments.of(List.of(1, 1, 2, 3, 4, 1, 2, 3),
                                List.of(1, 2, 3, 4)),
                    Arguments.of(List.of(1, 3, 5, 7),
                                List.of(1, 3, 5, 7)),
                    Arguments.of(List.of(1, 1, 1, 1),
                                List.of(1)));
}
```

```
@ParameterizedTest(name="adjustToPayday({0}) => {1}, {2}")
@CsvSource({ "2019-07-21, 2019-07-25, normale Anpassung",
    "2019-06-27, 2019-07-25, normale Anpassung auf nächsten Monat",
    "2019-08-21, 2019-08-23, Freitag; falls 25. am Wochenende",
    "2019-12-06, 2019-12-16, Dezember: Mitte Monat und Montag " +
        "nach Wochenende",
    "2019-12-23, 2020-01-24, nächster Monat und Freitag; falls 25. " +
        "am Wochenende"})
public void adjustInto(LocalDate startDay, LocalDate expected, String info)
{
    final TemporalAdjuster paydayAdjuster = new Ex12_NextPaydayAdjuster();

    final Temporal result = paydayAdjuster.adjustInto(startDay);

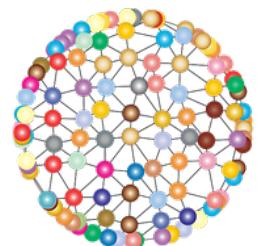
    assertEquals(expected, result);
}
```

```
@ParameterizedTest(name = "fromRomanNumber('{{1}}'') => {0}")
@CsvSource({ "1, I", "2, II", "3, III", "4, IV", "5, V", "7, VII", "9, IX",
             "17, XVII", "40, XL", "90, XC", "400, CD", "444, CDXLIV", "500, D",
             "900, CM", "1000, M", "1666, MDCLXVI", "1971, MCMLXXI",
             "2018, MMXVIII", "2019, MMXIX", "2020, MMXX", "3000, MMM"})
@DisplayName("Konvertiere römische in arabische Zahl")
void fromRomanNumber(final int arabicNumber, final String romanNumber)
{
    int result = Ex07_RomanNumbers.fromRomanNumber(romanNumber);
    assertEquals(arabicNumber, result);
}
```

```
@ParameterizedTest(name = "fromRomanNumber('{{1}}'') => {0}")
@CsvFileSource(resources = "arabicroman.csv", numLinesToSkip = 1)
@DisplayName("Konvertiere römische in arabische Zahl")
void fromRomanNumber(final int arabicNumber, final String romanNumber)
{
    int result = Ex07_RomanNumbers.fromRomanNumber(romanNumber);
    assertEquals(arabicNumber, result);
}
```

arabic, roman

1,	I
2,	II
3,	III
4,	IV
5,	V,
7,	VII
9,	IX
17,	XVII
40,	XL
90,	XC

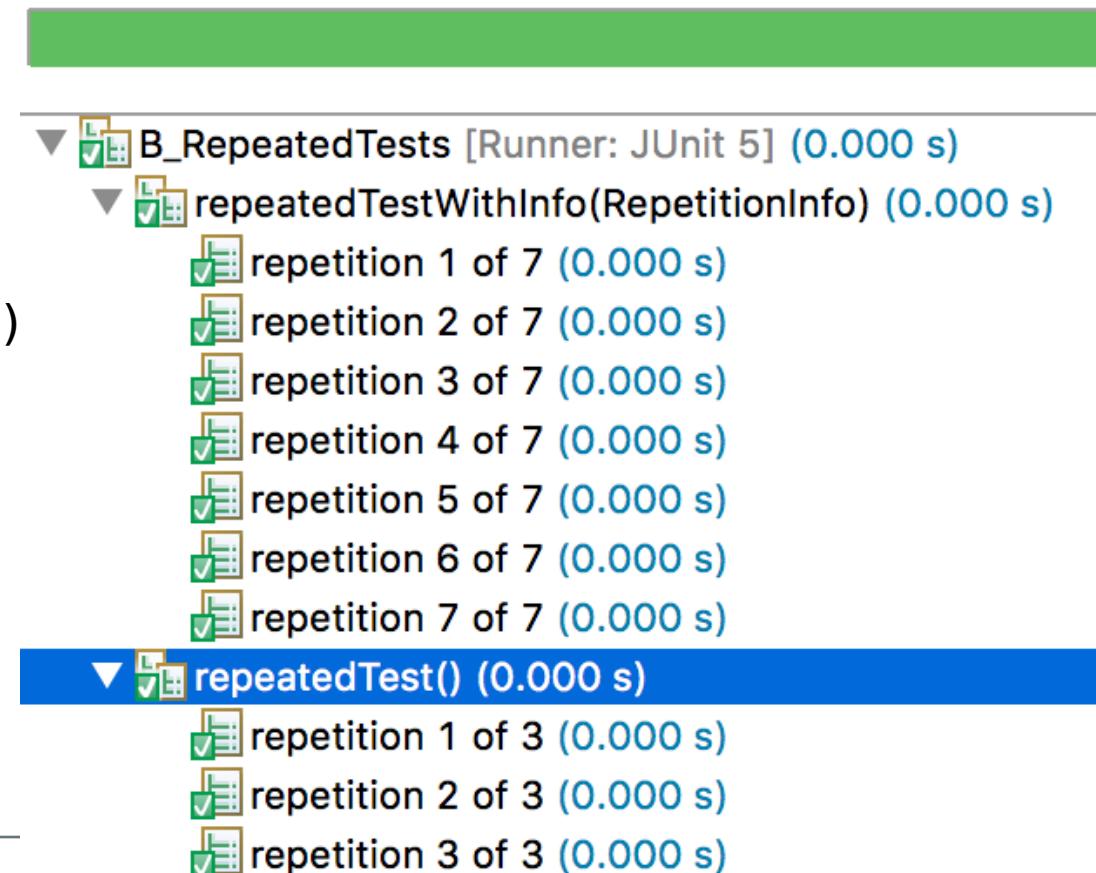


**Wie kann man Tests
mehrmals ausführen und
warum sollte man das
wollen?**

Repeated Tests

```
@RepeatedTest(3)
void repeatedTest()
{
    assertTrue(true);
}
```

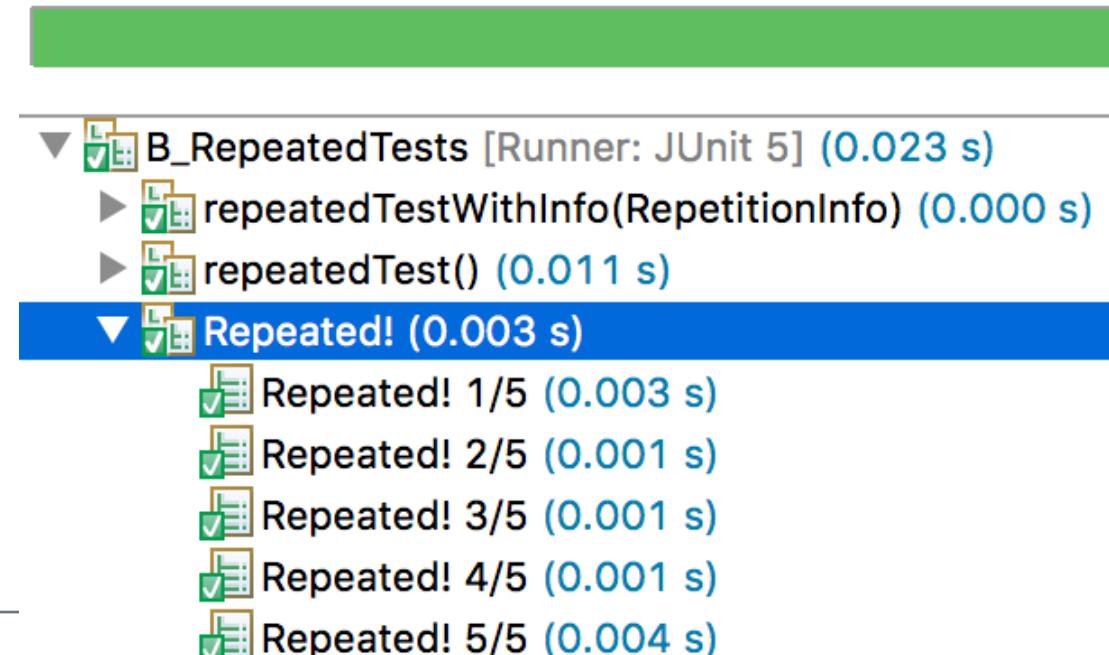
```
@RepeatedTest(7)
void repeatedTestWithInfo(RepetitionInfo info)
{
    assertEquals(7, info.getTotalRepetitions())
}
```



Repeated Tests

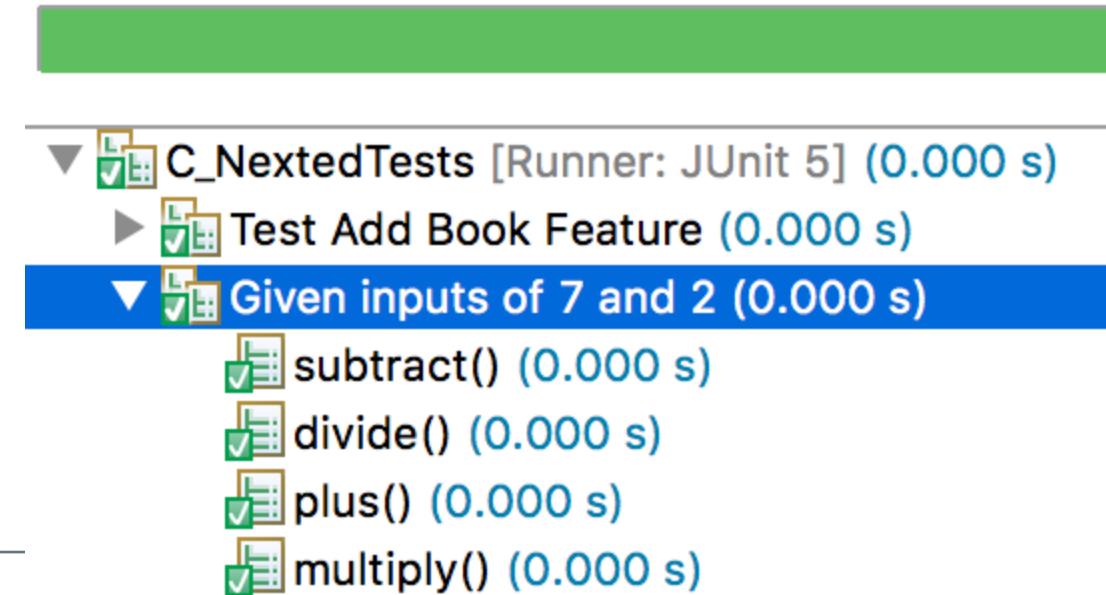
```
@RepeatedTest(value = 5,
              name = "{displayName} {currentRepetition}/{totalRepetitions}")
@DisplayName("Repeated! ")
void customDisplayName(TestInfo testInfo, RepetitionInfo repetitionInfo)
{
    int current = repetitionInfo.getCurrentRepetition();
    int total = repetitionInfo.getTotalRepetitions();

    assertEquals(testInfo.getDisplayName(),
                 "Repeated! " + current +
                 "/" + total);
}
```



Nested Tests

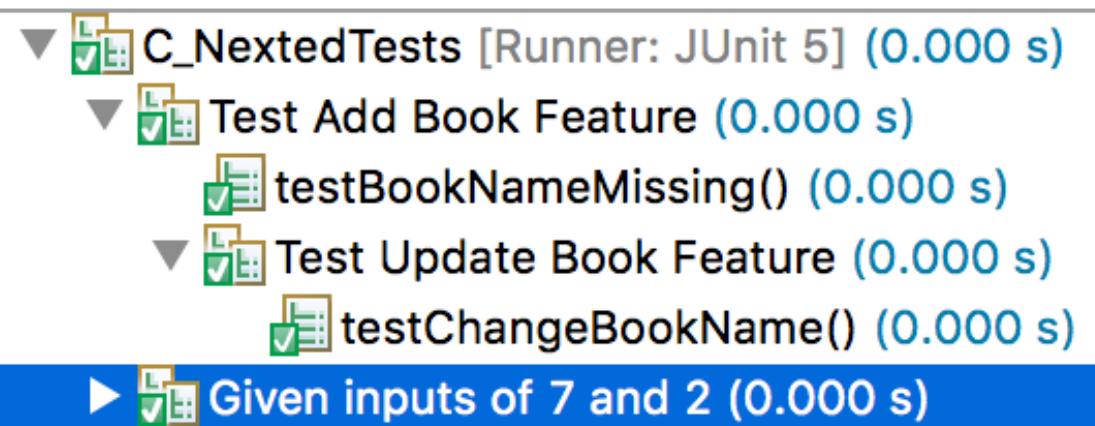
```
@Nested  
@DisplayName("Given inputs of 7 and 2")  
class PredefinedValues  
{  
    final int input1 = 7;  
    final int input2 = 2;  
  
    @Test  
    void plus()  
    {  
        assertEquals(9, input1 + input2);  
    }  
  
    @Test  
    void subtract()  
    {  
        assertEquals(5, input1 - input2);  
    }  
    // ...  
}
```



Nested Tests

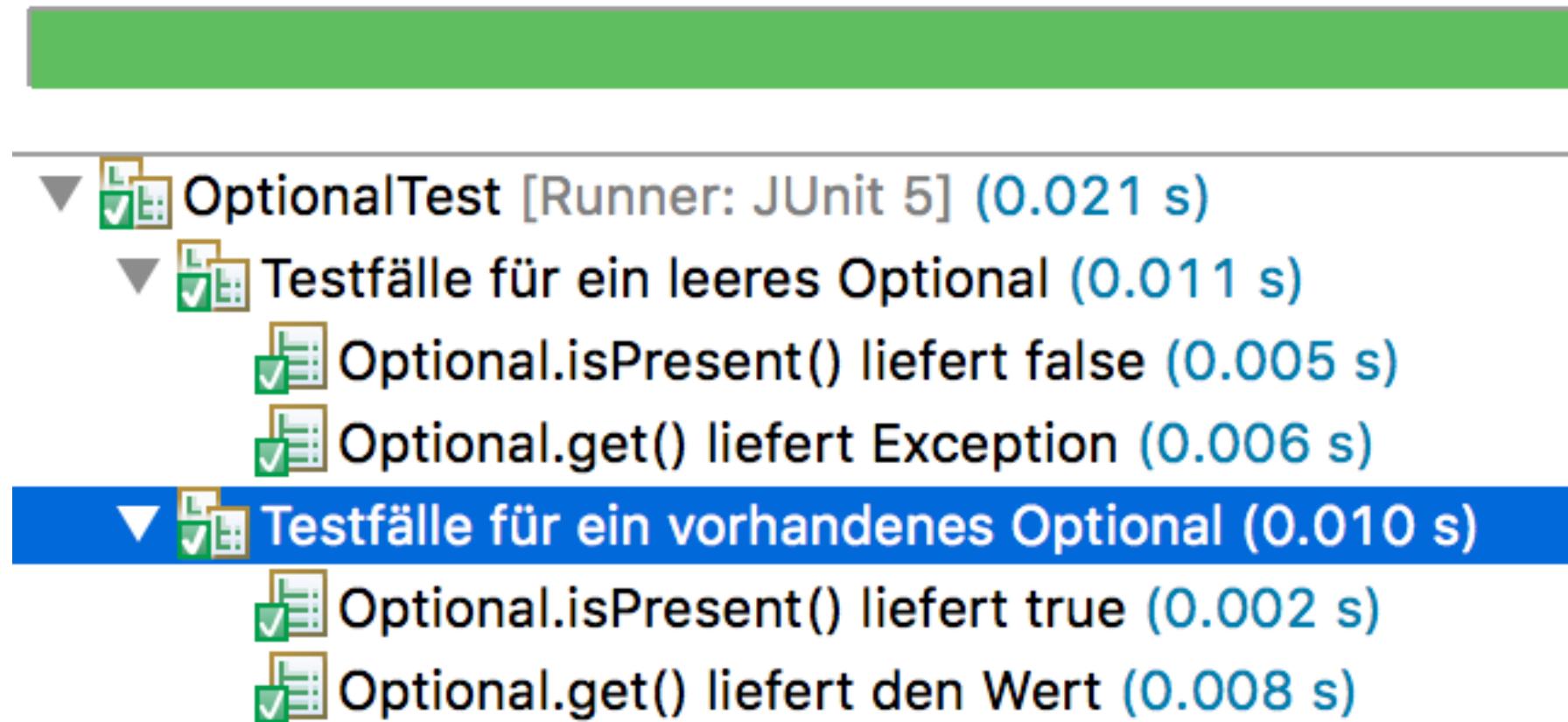
```
@Nested  
@DisplayName("Test Add Book Feature")  
class AddFeature  
{  
    @Test  
    void testBookNameMissing()  
    {  
    }  
}
```

```
@Nested  
@DisplayName("Test Update Book Feature")  
class UpdateFeature  
{  
    @Test  
    void testChangeBookName()  
    {  
    }  
}
```



▶ Given inputs of 7 and 2 (0.000 s)

Nested Tests



Simple Extensions



Simple Extensions: Benchmarking

```
public class BenchmarkExtension implements BeforeTestExecutionCallback,  
                                         AfterTestExecutionCallback  
{  
    private long start;  
  
    @Override  
    public void beforeTestExecution(ExtensionContext ctx) throws Exception  
    {  
        start = System.currentTimeMillis();  
    }  
  
    @Override  
    public void afterTestExecution(ExtensionContext ctx) throws Exception  
    {  
        System.err.println("Test " + ctx.getDisplayName() + " took " +  
                           (System.currentTimeMillis() - start) + " ms");  
    }  
}
```

Simple Extensions: Benchmarking

```
@ExtendWith(BenchmarkExtension.class)
public class BenchmarkedFibonacciTest
{
    @Test
    void testFibRecWithBigNumber()
    {
        long value = FibonacciCalculator.fibRec(47);

        assertEquals(2971215073L, value);
    }

    @Test
    void testFibRecWithBigNumber_Timeout()
    {
        assertTimeoutPreemptively(Duration.ofSeconds(2),
            () -> FibonacciCalculator.fibRec(47));
    }
}
```

Test testFibRecWithBigNumber() took 8675 ms
Test testFibRecWithBigNumber_Timeout() took 2012 ms

PART 4:

Tipps zur Migration



Wissenswertes zum direkten Starten

- Vermutlich habt ihr schon eine grössere Basis an Tests => **Migrationsplan** nötig
- **Migration** oder / und **Parallelbetrieb** möglich: **Parallelbetrieb** bietet sich an
- Praktisch: Zwar ähnliche Annotations aber in anderen Packages
- JUnit 4 parallel zu JUnit 5:

```
// JUnit 4 Support
testCompile "junit:junit:4.12"
testRuntime "org.junit.vintage:junit-vintage-engine:5.5.1"
```
- Einige JUnit 4 Rules nutzen:

```
// Migration Support to Enable Rules in JUnit 5
testCompile "org.junit.jupiter:junit-jupiter-migrationsupport:5.5.1"
```

Wissenswertes zum direkten Starten

- Beide: Testfälle in Form spezieller Testmethoden, die mit `@Test` markiert sein müssen.
- JUnit 4:
 - Testmethoden `public`
 - *Keine* Parameter erlaubt
 - Package: `org.junit`
 - Parameterreihenfolge: `assertTrue("Always true", true);`
 - `assertThat()` und einige Hamcrest-Matcher inkludiert
- JUnit 5:
 - Testmethoden nicht mehr zwingend `public`
 - Kann Parameter haben
 - Package: `org.junit.jupiter.api`
 - Parameterreihenfolge: `assertTrue(true, "Always true");`
 - *Kein* `assertThat()` und *keine* Hamcrest-Matcher

JUnit 4	JUnit 5	Beschreibung
org.junit	org.junit.jupiter.api	Package
@Test	@Test	Definiert einen Testfall
@Ignore	@Disabled	Testfall (temporär) deaktivieren
@BeforeClass	@BeforeEach	Aktion einmalig vor allen Testmethoden
@Before	@BeforeEach	Aktion jeweils vor allen Testmethoden
@After	@AfterEach	Aktion jeweils nach allen Testmethoden
@AfterClass	@AfterAll	Aktion einmalig nach allen Testmethoden
@Rule	- / -	Erweiterungen, in JUnit 5 mit speziellen Methoden

Umstellung auf JUnit 5

- Auf lange Sicht ist eine Migration / Umstellung auf JUnit 5 ratsam
- Schrittweise Klasse für Klasse, Package für Package
 - Imports löschen und auf Package: org.junit.jupiter.api anpassen
 - Annotations ggf. leicht anpassen @BeforeXXX, @AfterXXX
 - Parameterreihenfolge beachten
 - @Rule ExpectedException durch JUnit-5-Features ersetzen, z. B. assertThrows()
 - @Rule TimeOut durch JUnit-5-Features ersetzen, z. B. assertTimeout()

Umstellung auf JUnit 5

- Schrittweise Klasse für Klasse, Package für Package
 - [`@EnableRuleMigrationSupport`](#) aus "org.junit.jupiter:junit-jupiter-migrationsupport:5.5.1" einbinden
 - `TemporaryFolder`
 - `ErrorCollector`
 - `ExpectedException`
 - `assertThat()` durch `AssertJ` oder Hamcrest ersetzen



**Was bringt mir
AssertJ?**



AssertJ – <https://assertj.github.io/doc/>

- JAR in die IDE aufnehmen / Build-Datei anpassen

```
testCompile group: 'org.assertj', name: 'assertj-core', version: '3.13.2'
```

- **import static org.assertj.core.api.Assertions.*;**

```
@Test
void assertJAssertinsBasics()
{
    String peter = "Peter";
    assertThat(peter).isEqualTo("Peter");

    assertThat(peter.isEmpty()).isFalse();
    assertThat("").isEmpty().isTrue();

    assertThat(7.271).isEqualTo(7.2, withPrecision(0.1d));
}
```

AssertJ – Collections

```
@Test
void assertJCollectionsBasics()
{
    List<String> names = List.of("Tim", "Tom", "Mike");

    assertThat(names).isNotEmpty();
    assertThat(names).contains("Mike");
    assertThat(names).startsWith("Tim");

    assertAll((()-> assertThat(names).isNotEmpty(),
                ()-> assertThat(names).contains("Mike"),
                ()-> assertThat(names).startsWith("Tim")));

    // AssertJ Variante Chaining
    assertThat(names).isNotEmpty().
        contains("Mike").
        startsWith("Tim");
}
```

AssertJ – Maps

```
@Test
void assertJMapsBasics()
{
    Map<String, Integer> personsAgeMap = Map.of("Tim", 48, "Tom", 7, "Mike", 48);

    assertThat(personsAgeMap).isNotEmpty()
        .containsKey("Mike")
        .doesNotContainKeys("Peter")
        .contains(Map.entry("Tim", 48));
}
```

Tipp:

```
assertThat(personList).contains(mike).isSortedAccordingTo(byAge);
```

Exercises

PART 5: Test Smells



Test Smells High Level

- **Ratschlag: Folge deiner Nase ☺**
- Prinzipiell sind Tests auch nur Sourcecode wie Businesscode
- Test Smells sind ähnlich zu Bad Smells / Code Smells (Details im “Java-Profi”)
- Bad Smell Examples: https://www.youtube.com/watch?v=9E6_zpx3q2c
- Man findet darüber hinaus folgende Test Smells auf High Level
 - Tests sind schwierig zu schreiben
 - Merkwürdige, komplizierte Dinge nötig, um Tests zu schreiben / zum Laufen zu bringen
 - Es benötigt sehr viel Mocking
 - Testen erfordert manchmal sogar Spezialbehandlungen im Businesscode
 - Die Testausführung ist (zu) langsam
 - Die Testausführung liefert schwankende Resultate (Random Failures)

Test Smell	Symptom
Hard-to-Test Code	Code is difficult to test
Fragile Test	A test fails to compile or run when the SUT is changed in ways that do not affect the part the test is exercising.
Erratic Test	One or more tests are behaving erratically; sometimes they pass and sometimes they fail.
Obscure Test	It is difficult to understand the test at a glance
Assertion Roulette	It is hard to tell which of several assertions within the same test method caused a test failure.
Slow Tests	The tests take too long to run.
Test Code Duplication	The same test code is repeated many times => Gilt NICHT für einfache Initialisierungen.
Test Logic in Production	The code that is put into production contains logic that should be exercised only during tests. => Gilt NICHT für getter!* Anekdoten Reflection !!!

```
@Test
public void testFlightMileage_asKm2() throws Exception
{
    // setup fixture
    String validFlightNumber = "LX 857";
    // exercise constructor
    Flight newFlight = new Flight(validFlightNumber);
    // verify constructed object
    assertEquals(validFlightNumber, newFlight.number);
    assertEquals("LX", newFlight.airlineCode);
    // setup mileage
    newFlight.setMileage(1111);
    int actualKilometres = newFlight.getMileageAsKm();
    // verify results
    int expectedKilometres = 1777;
    assertEquals(expectedKilometres, actualKilometres);
    // now try it with a canceled flight:
    newFlight.cancel();
    Throwable th = assertThrows(InvalidRequestException.class,
                               () -> newFlight.getMileageAsKm());
    assertEquals("Cannot get cancelled flight mileage", th.getMessage());
}
```

Smell: Falsche Nutzung von assertTrue()/assertFalse()



```
assertTrue(db.writeCount == 10);  
assertTrue(tasks.totalProcessed == 10);  
assertTrue(tasks.errorCount == 0);
```

Smell: Falsche Nutzung von assertTrue()/False()

```
assertTrue(db.writeCount == 10);  
assertTrue(tasks.totalProcessed == 10);  
assertTrue(tasks.errorCount == 0);
```



```
assertEquals(10, db.writeCount);  
assertEquals(10, tasks.totalProcessed);  
assertEquals(0, tasks.errorCount);
```

```
@Test
void assertTrueForever()
{
    final Person mike = new Person("Mike", LocalDate.of(1971, 2, 7), "Zürich");
    final Person sameMike = mike;
    final Person otherMike = new Person("Mike", LocalDate.of(1971, 2, 7), "Zürich");

    assertTrue(mike != null, "mike not null");
    assertTrue(mike == sameMike, "same obj");
    assertTrue(mike.equals(otherMike), "same content");
}
```

Einmal hin alles drin 😞 assertTrue() forever? 😞

```
@Test  
void assertTrueForever()  
{  
    final Person mike = new Person("Mike", LocalDate.of(1971, 2, 7), "Zürich");  
    final Person sameMike = mike;  
    final Person otherMike = new Person("Mike", LocalDate.of(1971, 2, 7), "Zürich");  
  
    assertTrue(mike != null, "mike not null");  
    assertTrue(mike == sameMike, "same obj");  
    assertTrue(mike.equals(otherMike), "same content");  
}
```



```
@Test  
void rightAssertsForTheJob()  
{  
    final Person mike = new Person("Mike", LocalDate.of(1971, 2, 7), "Zürich");  
    final Person sameMike = mike;  
    final Person otherMike = new Person("Mike", LocalDate.of(1971, 2, 7), "Zürich");  
  
    assertNotNull(mike, "mike not null");  
    assertSame(mike, sameMike, "same obj");  
    assertEquals(mike, otherMike, "same content");  
}
```

```
assertEquals(10, db.readCount);
assertEquals(10, db.writeCount);
assertEquals(10, db.commitCount);

assertEquals(10, tasks.totalProcessed);
assertEquals(0, tasks.errorCount);
assertEquals(SUCCESS, tasks.status);
```

Smell: Einsatz von `toString()` in `assertEquals()`



```
assertEquals("mongodb.writeConcern.timeout=10000, " +
    "mongodb.writeConcern.writes=1, " +
    "mongodb.port=27017, " +
    "mongodb.password=ksdjsa2455aAYdsj, " +
    "mongodb.user=ABCD",
    dbConnection.toString())
```

Questions?



Michael Inden
**Der Weg zum
Java-Profi**

Konzepte und Techniken für die
professionelle Java-Entwicklung



dpunkt.verlag



Michael Inden
**Java
Challenge**

Fit für das Job-Interview und die Praxis –
mit mehr als 100 Aufgaben
und Musterlösungen

dpunkt.verlag



Michael Inden
Java
**Die Neuerungen in
Version 9 bis 14**

Modularisierung, Syntax- und
API-Erweiterungen

dpunkt.verlag

- **JUnit 5**
 - <https://junit.org/junit5/>
 - <https://jaxenter.de/highlights-junit-5-65986>
 - <https://jaxenter.de/junit-5-beyond-testing-framework-81787>
 - https://gul.gu.se/public/pp/public_courses/course82759/published/1524658283418/resourceId/40520654/content/junit-tdd-mocking.pdf
 - https://www.viadee.de/wp-content/uploads/JUnit5_javaspektrum.pdf
- **AssertJ**
 - <https://assertj.github.io/doc/>
 - <https://joel-costigliola.github.io/assertj/assertj-core-quick-start.html>
 - <https://www.vogella.com/tutorials/AssertJ/article.html>
 - <https://dzone.com/articles/assertj-and-collections-introduction>
 - [https://de.slideshare.net/tsveronese/assert-j-techtalk \(Hamcrest vs. AssertJ\)](https://de.slideshare.net/tsveronese/assert-j-techtalk (Hamcrest vs. AssertJ))

Thank You