

하늘 위 구름 길

-조형석

하늘 위 구름 길은 PC 및 모바일 플랫폼에서 플레이를 할 수 있는 게임으로 멀티플레이가 아닌 싱글플레이 게임으로 멀티플레이에서에 압박감이나 자신이 다른 플레이어들에게 끼치는 영향을 주게 되어 멀티플레이를 하지 않고 혼자서 편안하게 즐길 수 있는 싱글 플레이 게임을 좋아하는 사람이나 꼭 그렇지 않더라도 혼자서 힐링을 하거나 쉽게 즐길 수 있는 게임입니다.

-게임 디자인

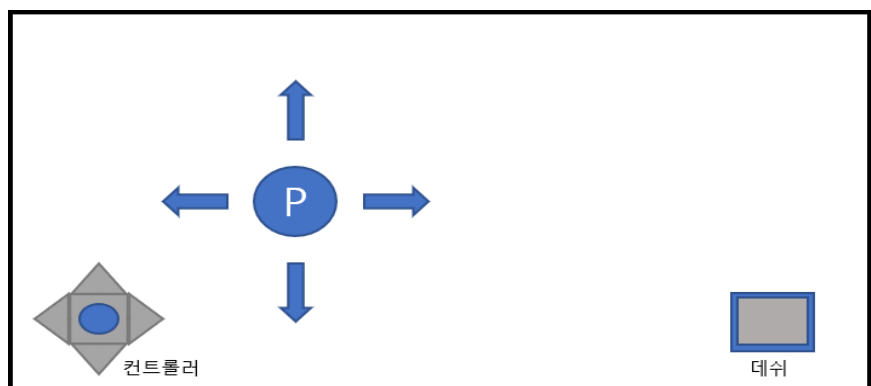
하늘 위 구름 길 게임은 플레이어(주인공)가 하늘에는 무엇이 있을까 하는 생각에 직접 하늘을 날 수 있게 해주는 날개와 본인의 몸을 작아지게 해주는 약을 제작해 하늘로 올라가 하늘을 탐험하는 2D 방식에 횡 스크롤 게임입니다. 플레이어가 하늘로 올라간 후 하늘을 탐험하는 중 하늘에 제왕이라 불리는 독수리가 플레이어에게 날아오고 플레이어는 그 독수리를 따돌리기 위해 도망가는 간단한 스토리를 가지고 있습니다.

그렇게 플레이어는 앞으로 도망가면서 시야를 가리는 구름들을 피하고 플레이어에게 달려드는 각종 새들을 피하거나 통과하면서 독수리를 따돌리는 것에 초점이 맞춰져 있는 게임이다.

PC 는 키보드 방향키와 w, a, s, d 로 입력하여 이동할 수 있고 방향키 스페이스바로 데쉬를 할수 있다.

모바일(Android) 같은 경우는 왼쪽 아래 방향키 오른쪽에 데쉬키로 이루어 지게 된다 (모바일)

P - 플레이어 (이동)



플레이어는 일정 체력이 있으며 그 체력이 모두 소진되면 플레이어는 게임 오버를 당하게 된다. 플레이어가 일정 거리를 이동하면 스테이지가 클리어 되고 클리어 했을 때 남은 체력과 시간에 비례해 일정 포인트를 지급하고 다음 스테이지를 넘어 갈 때 포인트를 이용하여 날개를 강화할 수 있게 된다.

더 빠르게 날거나 데쉬하는 거리가 늘어나고 최대 체력도 증가하여 다음 스테이지를 보다 쉽게 클리어하고 빠른 시간 내에 클리어를 하여 더 많은 포인트를 얻을 수 있게 할 수 있다.

스테이지 진행으로 이루어지는 스토리는 몸이 작아진 주인공이 거대한 독수리를 피해 전력으로 날아가 독수리가 플레이어를 더 이상 따라오지 않게 되며 끝난다 스테이지 맵은 아침부터 저녁까지 시간 차이에 스테이지가 존재한다.

스테이지 모드는 스토리 형식에 진행으로 짧게 진행되며 모든 스토리 스테이지와 포인트를 이용한 강화를 전부 마칠 시 점수를 저장하는 모드가 열리게 되고 그 모드에서는 게임을 하는 사람들의 점수를 볼 수 있으며 점수로 인해 플레이어들 간에 순위를 볼 수 있게 된다.

또한 스테이지 모드를 클리어한 후 점수를 얻을 수 있는 모드에서는 독수리가 뒤쪽에서 플레이어를 공격하며 데쉬와 방향키로 알 맞는 타이밍에 피해야하는 기믹도 추가된다.

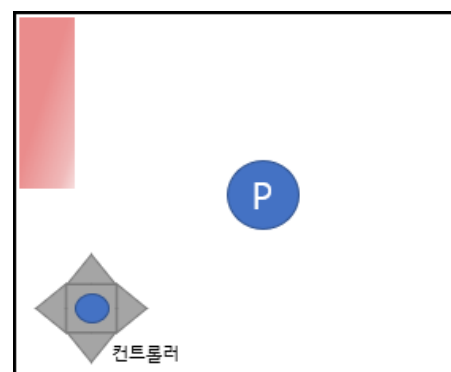
이 게임은 최대 점수가 존재하지 않으며 플레이어에 실력에 따라 큰 점수차이를 벌릴 수 있는 게임으로 자신에 실력에 자부심이 있는 사람들이 높은 점수를 만들기 위해 플레이를 하겠금 하는 것이 목표인 게임입니다.

중간중간 플레이어가 피하기 힘든 기믹들을 넣어 그런 장애물들을 통과했을 때와 본인이 새운 기록을 넘는 신기록을 세울 때 성취감과 쾌감을 가지고 플레이를 할 수 있게 하고 게임에 난이도 또한 플레이어가 직접 선택을 하여 진행할 수 있게 됩니다.

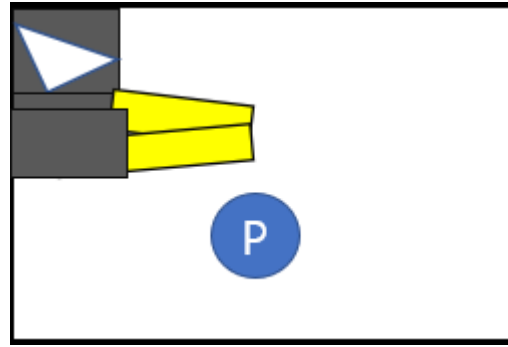
점수를 갱신할 수 있는 모드로 플레이시 독수리가 공격을 한다.

독수리가 공격을 할 때 뒤쪽 화면에 독수리가 나올 부분에 빨간 색으로 위험 표시가 나타나게 되고 플레이어는 표시를 확인해 피하고 앞에 있는 장애물들도 동시에 피해야하는 피지컬까지 가지고 있어야하기에

게임에 난이도가 쉽다고 할 수 없고 난이도 선택 또한 점수 차이와 실력의 차이를 벌릴 수 있는 콘텐츠가 됩니다.



빨간색 위험 표시가 끝나는 시간에 맞춰 독수리에 머리가 나오게 되고 미리 확인한 플레이어는 독수리가 나오기 전에 피해야 하지만 피하지 못할 시 피격을 받게 된다.



이 게임은 당연하게도 하늘을 배경으로 한 게임이므로 밝은 배경에 2D 게임이 될 것입니다 하지만 스테이지를 클리어하며 진행을 하며 나아갈 때 시차에 변화를 주는 방향으로 밝은 낮부터 어두운 밤까지에 시차로 맵에 분위기를 바꿔 갈수 있다 캐주얼한 게임이 될 예정이다.

마지막 엔딩으로 갈 때 모든 스테이지 클리어 시 맵은 밤으로 들어가게 되고 어두운 밤에 독수리 따돌리고 달을 향해 날아가는 플레이어로 끝이 나게 됩니다.

추가적으로 게임 타이틀에서는 독수리와 플레이어가 나란히 있고 게임시작, 옵션, 게임종료로 이루어 지고 스테이지 모드를 전부 클리어 하고 난 후 점수를 획득 가능한 모드가 새롭게 타이틀 화면에 생기게 된다. 물론 중간까지 스테이지를 클리어 했다가 게임을 종료했을 시 타이틀에 이어하기 라는 목록이 추가로 생성이 되고 이어하기를 클릭할 경우 플레이어가 플레이하던 스테이지에서 게임이 다시 시작하게 된다.

-마케팅 전략

1. 게임을 미리보기 영상으로 제작해 유튜브나 타 SNS 에 올립니다
2. 게임 블로그나 커뮤니티를 참여 하여 홍보한다.
3. 게임 출시 전에 DEMO 버전을 제공하여 관심을 가질 수 있게 만든다
4. 모바일 PC 모두 무료로 출시를 하한다.
5. 게임 사전 다운로드나 이벤트로 유저들의 관심을 끌어 올립니다.
6. 광고로 만들어 많은 사람들에게 알립니다 온라인 광고 비디오 광고등을 볼 수 있습니다.

-개발

팀 구성으로는 게임디자이너 1명, 프로그래머 2명, 아티스트 1명, 사운드 디자이너 1명으로 구성되어 팀으로 개발을 하고 DEMO 를 먼저 제공하여 유저들의 반응을 확인 후 피드백을 반영하여 고쳐 나간 후 출시를 할 예정이다.

스테이지 제작, 스테이지 클리어 시 지급하는 포인트 양, 포인트로 업그레이드를 할 시 올라가는 능력치, 점수 합산 방식 등 포함이 된다.

