

Go언어는 C언어를 단순하게 만든것이다.

Go, Rust 언어가 있다.

웹3 분야에서는 자주 사용되고있다.

(SpringBoot, node.js, PHP...) 스프링부트는 웬만하면 동기처리.

web3를 짧게 설명하자면

데이터의 소유권을 증명하기 위해서 Token이라는 암호화된 키값을 입힘.

중앙 저장

하지만 Go는 여기저기 쪼개서 저장.

비동기를 손쉽게 처리하기위해 Go언어를 사용.( 쓰레드[ 고르틴? ])

Go는 클래스라는 개념이 없음.

JVM = 자바 버추얼 머신

설치 방법

- Go언어는 하나만 설치하면됨.
- 1. 구글 (Golang donwload 검색 )
- 2. 나오는 화면에 바로 다운로드하면됨.
- 3. 마이크로소프트 윈도우 다운.
- 4. 설치 완료후 -> CMD -> " go version " 버전 확인

익스텐션 설치

1. [필수] go(Go Team at Google) 검색 -> 설치
2. Code Runner (사용하고있던것)

import "fmt" fmt = 포맷. 줄여서 말한것

func main() /go는 클래스가없음, 그냥 함수임.

해당 폴더 cmd ->

1. go run main.go
2. go build main.go
3. main.exe  
(=)  
같  
은  
내  
용  
(=)
4. vscode 터미널에서 ctrl + alt + N <- go 실행하는거임.

GO 언어

1. 패키지 선언 package main <-메인은 무조건.

## 변수 선언 방법

1. `var a int = 10` (`int a = 10;` <- JAVA )
2. `var a = 10` 변수 생성 할때 최초만 가능.  
○ □