

Go언어의 컬렉션 자료형, 순회, 수정

Go언어의 배열은 값 타입(Type) -- 값 복사가 되므로 원본에 영향 없음

Java의 배열은 참조 타입(Type)

```
{
a[0] = 1
a[1] = 2
a[2] = 3
fmt.Println(a)

b := a
fmt.Println(b)
// 배열의 값을 변경해도 복사본에는 영향을 주지 않음
b[0] = 10
fmt.Println(a)
fmt.Println(b)
}
```

실행 결과

[1 2 3]

[1 2 3]

```
int[] a={1,2,3}
int[] b = a;
b[0] = 10;

a -> 10, 2, 3
b-> 10, 2, 3
```

슬라이스

Go에서 배열은 <고정된 크기>를 가짐

Go에서 슬라이스는 <동적인 크기>를 가짐

실습 예제1 - 배열과 슬라이스 선언 및 초기화

- call by value = 파라미터로 넘길때 값 복사가 된다는거야
- call by reference = ?

```

controller      service      mapper

      input      input
model -----> insert -----> insert  (PK)
                                           input.setId(pk);

```

실습 예제2

- 슬라이스와 슬라이싱은 다름