

Codename **Sanasampo** (päivitetty 21.01.2013)

Toteutetaan ohjelma, joka pystyy tunnistamaan satunnaisesti generoidusta tai käyttäjän antamasta kirjainruudukost suomen kielen sanat. Ohjelma löytää sanoja hyvin erilaisista muodostelmista, kyseessä ei siis ole perinteinen sanaruudukko. Ehtona on, että sanaa muodostettaessa peräkkäisten kirjaimien tulee olla ruudukossa vierekkäin. Naapurikirjaimiksi lasketaan siis myös vinottain sijoittuvat ruudut.

Kuvailtu ohjelma löytäisi siis esimerkiksi kuvan ruudukosta ainakin sanan kissa. Sanaa sisko ei ruudukosta ohjelma löydä, koska kirjaimet k ja o eivät ole naapureita. Vaiheet 1-5 näyttävät, miten sana "kissa" on löydettävissä ruudukosta:

1.	2.	3.	4.	5.	6.
K S S	(K) S S	K S S	K S(S)	K(S) S	K S S
A I Ö =>	A I Ö =>	A(I) Ö =>	A I Ö =>	A I Ö =>	(A) I Ö
A B O	A B O	A B O	A B O	A B O	A B O

Pidetään myös auki mahdollisuus laajentaa/muokata toiminta osittain käänteisesti peliksi, jossa käyttäjän pitää löytää satunnaisesti generoidusta ruudukosta sanoja.

Käyttäjien toiminnot

- Sanan etsiminen ruudukosta
- Luokittelu sanojen pituuksien mukaan
 - Maksimi n. 10 (alustava)
- Kaikkien löytyneiden sanojen tarkkailu
 - Lista
- Sanan lisääminen sanakirjaan
- Virheellisen sanan poistaminen sanakirjasta
- Sanan ruudukkoesityksen tarkkailu
- Esitysmallin vaihtaminen
 - Ruudukko, lista, luokiteltu lista..
- Uuden sanakirjan asettaminen
 - Aikaisemmin poistetut sanat voidaan myös poistaa
- **UUTTA:** Sanakirjan lisääminen hakemistoon
 - Sanakirjan muokkaaminen käyttöliittymässä

(Ylläpitäjälle ei vielä toistaiseksi ole suunnitteilla erityistoimintoja)