

Zadanie numeryczne 1

Jakub Heczko

1 Opis uzytego algorytmu wraz z optymalizacja

Algorytm jakiego uzylem jest algorytmem lekko skroconym od pierwotnej jego wersji, albowiem uzylem uproszczonego arytmetycznie wyrazenia, ktore wyglada nastepujaco:

$$\frac{e^{3n} - e^{3n \cos(nx^4)^2 + \cos(nx^4)}}{e^{4n}}$$

Uzycie takiego wyrazenia sprawia, ze moze z praktycznie taka sama dokladnoscia wyliczac wartosci, ale o wiele szybciej, poniewaz licze wartosc $\cos()$ tylko raz, a nastepnie podstawiam pod odpowiednie miejsca w moim rownaniu, jesli chodzi o blad jaki jest miedzy dwiema wyrazeniami w sumach, to jest on taki sam, jesli porownamy go z prawdziwa wartoscia, wyliczona przez program wolframalpha:

-Dla starego wyrazenia:

1.400781361326889**4074**

-Dla nowego wyrazenia:

1.400781361326889**3018**

-Dla wolframalpha:

1.400781361326889**3571**

Ze wzgledu na dlugosc wyniku w wolframie skrocnej dlugosc do takiej samej cyfry, jakiej dostalem wynik w moich wyrazeniach. Widzimy ze nasz blad dla jednego i drugiego wyrazenia jest bardzo zbлизony, a zaoszczedza nam to obliczen. W tym "nowym wyrazeniu" niestety dalej bedziemy mieli do czynienia z bledem pochodzacym z odejmowania bliskich liczb od siebie, ale przynajmniej nie bedziemy musieli, wyliczac tej samej wartosci po kilka razy w kodzie

2 Uzasadnienie wyboru n

Z wyborem n jest troche dwuznacznie, dlatego ze wybierajac $n = 50$ gwarantujemy maksymalnie dokladny wynik dla danego wyrazania przy uzyciu float64, ale na potrzeby zadania aby zminimalizowac ilosc obliczen, ale rowniez otrzymac blad mniejszy od 10^{-10} to najlepiej uzyc $n = 25$. Taki blad mowi nam,

ze musimy mieć co najmniej 8 cyfr znaczących po przecinku, aby nasz błąd nie przekroczył podanej wartości.

Mój wybór więc uzasadniłem kilkoma rzeczami, po pierwsze danymi, które dostawałem; wygenerowałem około 20 różnych zestawów i dla każdego, owy błąd wynosił nawet mniej niż 10^{-12} . Podam przykład dla $x = 15$ (oczywiście jest to wynik sumy): -Dla programu:

1.4251827394830521315

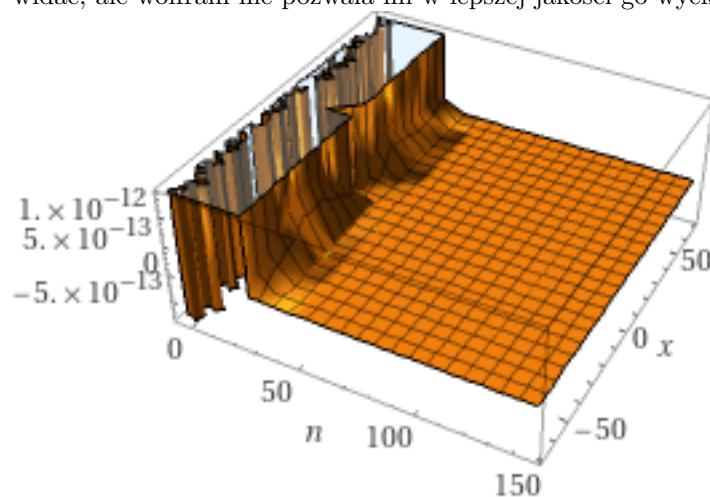
-Dla wolframalpha:

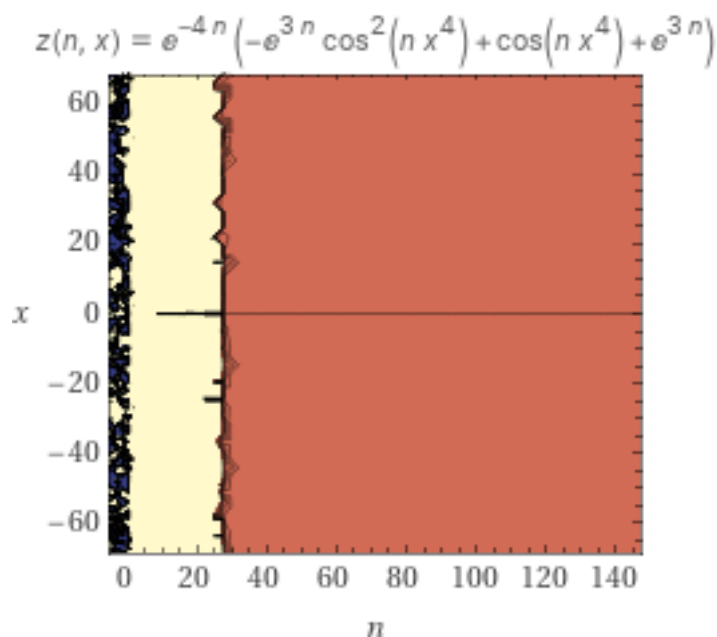
1.4251827394889998731

-Wyliczyłem błąd i wynosi w przybliżeniu:

$$9 \cdot 10^{-12}$$

Jak widać, nie jest tak źle, kiedy będziemy porównywać wartości z programu, z wartościami z wolframa. Ale mam jeszcze drugi powód do wybierania takich n jak podałem powyżej, a jest to wykres funkcji jakiej sumy liczymy. Bardzo z góry przepraszam za jakość zdjęcia, mam nadzieję, że będzie na nim wszystko widać, ale wolfram nie pozwala mi w lepszej jakości go wyeksportować:





Pierwszy wykres, ukazuje sam wykres, a drugi jedynie mapę poziomego skoku wykresu. Jak widac na wykresie wybranie dowolnego x nie zmienia nam, jak będzie wyglądać składnik sumy dla $n = 50$, bo będzie on bardzo zbliżony do zera, ale jak można również zauważyć, że nasze n dla około wartości $n = 20$ - 23 , wartość tego elementu, który będziemy dodawać do sumy będzie bliska 0, co sprawi że nasza suma się nie zmieni, albo w bardzo mało znaczący sposób. Lecz na wykresie pierwszym wyidać, że lekkie skoki są nawet po $n \approx 25$, lecz dopiero na $n = 50$ wszystko się stabilizuje, co tłumaczy, dlaczego, nasza suma jest najbardziej dokładna dla $n = 50$. Finalnie w dalszych obliczeniach stosuje $n = 25$, w celu zaoszczędzenia na ilości wykonywanych obliczeń, gdyż wyniki są wystarczająco dobre

3 Polecenia do zadania

Teraz możemy zająć się sprawami związanymi z samymi zadaniami, zaczniemy od wyliczenia wartości $f(1)$

Wartość dla $f(1)$

$$f(1) = 1.4007813613$$

$$\epsilon = 0.0000000000002433608869978343$$

lub

$$\epsilon = 2.433608869978343e - 13$$

3.1 Ilosc obliczen

```
(1)import exp from math
(2)import numpy as np
(3)def func(x):
(4)    value1 = np.longdouble(0.0)
(5)    for n in range(0,25):
(6)        cos_val = np.cos(n*(x**4))
(7)        value1 += np.longdouble( (exp(3*n) - exp(3*n)*cos_val**2 +
        cos_val) / exp(4*n))
```

To teraz linika po linice przelicze:

(1) 50 (parse)=50

(2) 50 (parse)=50

(3) 0.5(=)=0.5

(4) 50 (parse) + 0.5(=) + 1*25(warunek) + 1*25(+=) = 100.5

(5) 0.5(=) + 30(cos) + 1(*) + 30(**) to wszystko razy 25(petla) = 1537.5

(6) 1(+=) + 3*30(exp, mamy 3 takie wywołania) + 30(cos**2) +
1*6(-/+/*/dzielenie) to wszystko razy 25 =3175

(7) 50(return)=50

(8) Nie licze print bo podaje ostateczny wynik ale +1(bo wywołuje funkcje)=1

Lacznie mamy operacji = 4964,5