

## Metody numeryczne, zadanie numeryczne numer 1

Autor: Jakub Heczko

### Sformułowanie problemu

Dla pewnej funkcji  $f(x)$  w naszym przypadku równej  $\sin(x^2)$  musimy znaleźć jaka będzie pochodna w punkcie. Obliczyliśmy więc matematycznie pochodną, która wynosi  $2*x*\cos(2*x)$  i podstawiliśmy tam nasz punkt  $x = 0.2$ , a następnie w pętli podstawialiśmy coraz to mniejsze  $h$  pod nasz iloraz, pod który równocześnie podstawialiśmy punkt  $x = 0.2$ , następnie odejmowaliśmy te dwa wyniki od siebie w wartości bezwzględnej i dostawaliśmy błąd między tymi dwiema wartościami. Następnie zbieraliśmy błąd w wektor i szkicowaliśmy go na wykresie w skali logarytmicznej. Błąd zawsze pojawiał się "ze strony" ilorazu. Trzeba było również eksperymentować z precyzją oraz punktem w którym obliczamy granicę

### Wynik eksperymentu

Eksperyment pokazał, że wybór  $h$  jest bardzo kluczowy dla naszego wyniku jeśli chcemy korzystać z ilorazu do obliczania pochodnej w punkcie. Jeśli braliśmy duże  $h$ , to błąd był duży, jeśli za małe to błąd również był duży, kiedy  $h$  było mniej więcej na środku przedziału wszystkich  $h$ , dostawaliśmy optymalny wynik, czyli błąd był najmniejszy dla wszystkich innych  $h$ . Pochodna w tym najbardziej optymalnym  $h$ , była bardzo zbliżona do ręcznie wyliczonej pochodnej naszej funkcji  $\sin(x^2)$ . Dla precyzji float wykresy, były krótsze, a dla precyzji double o wiele dłuższe i bardziej równomierne. Zmiana punktów w których liczyliśmy pochodną wydawała się nie przynosić większych efektów, czasami, wynik(najmniejszy możliwy błąd) poprawił się o bardzo znikomą ilość

### Wnioski eksperymentu

Eksperyment ten pokazał ciekawe wnioski, albowiem trochę wbrew z intuicją co do zastępowania limesa, wzięcie bardzo małego  $h$  nie przynosiło optymalnego wyniku, a błąd był duży. Z czego to się brało? Jak wiemy, błąd podczas wykonywania dzielenia rośnie coraz bardziej, jeśli będziemy dzielić przez coraz to mniejsze i mniejsze liczby. Nasz błąd z lewej strony wykresu(w moim przypadku, w ogólności to jest ta nierównomierna część wykresu) brał się w głównej mierze właśnie z tego zjawiska rosnącego błędu przy zmniejszającym się mianowniku(w tym przypadku naszego  $h$  oraz  $2*h$ ). Skąd więc brał się błąd po prawej stronie wykresu(ta bardziej równomiernie rozłożona część wykresu)? Brał on się z samego faktu, że musimy obliczyć granicę dla  $h$  które dąży do 0, więc jak będziemy brać coraz to większe i większe  $h$  to będziemy oddalać się od naszego punktu zbiegania granicy. Zmiana precyzji znacząca zmniejszała błąd oraz sprawiała, że wykres był o wiele bardziej równomiernie rozłożony. Dla float, wykres wydawał się bardziej skakać niż dla double. To również wynika z tego, że błąd który bierze się przy dzieleniu, wynika z błędu zaokrąglenia, a więc im precyzja jest większa tym ten błąd będzie mniejszy. Wybór punktu wydawał się dużo nie zmieniać. Wynikało to z tego, że wpływał on na wartości w liczniku, a jak wiemy na błąd bardziej znacząca jest wielkość mianownika niż licznika. Jeśli już wpływał to w bardzo nieznaczący sposób, a najmniejszy możliwy błąd zostawał ten sam, albo lekko się pogarszał lub polepszał