```
┌─────────────────────────────────────────┐
│                  Event                   │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + bool Handled                           │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + virtual ~Event()=default               │
│                                          │
│ + virtual EventType GetEvent             │
│   Type() const =0                        │
│                                          │
│ + virtual const char                     │
│    * GetName() const =0                  │
│                                          │
│ + virtual int GetCategoryFlags           │
│   () const =0                            │
│                                          │
│ + virtual std::string                    │
│    ToString() const                      │
│                                          │
│ + bool IsInCategory(EventCategory        │
│   category)                              │
└─────────────────────────────────────────┘
                     △
                     │
┌─────────────────────────────────────────┐
│             AppRenderEvent               │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + AppRenderEvent()                       │
└─────────────────────────────────────────┘
```