```
┌─────────────────────────────────────┐
│               Event                 │
├─────────────────────────────────────┤
│ + bool Handled                      │
├─────────────────────────────────────┤
│ + virtual ~Event()=default          │
│ + virtual EventType GetEvent        │
│   Type() const =0                   │
│ + virtual const char                │
│    * GetName() const =0             │
│ + virtual int GetCategoryFlags      │
│   () const =0                       │
│ + virtual std::string               │
│   ToString() const                  │
│ + bool IsInCategory(EventCategory   │
│   category)                         │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│              KeyEvent               │
├─────────────────────────────────────┤
│ # KeyCode m_KeyCode                 │
├─────────────────────────────────────┤
│ + KeyCode GetKeyCode                │
│   () const                          │
│ # KeyEvent(const KeyCode            │
│   keycode)                          │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│          KeyReleasedEvent           │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + KeyReleasedEvent(const            │
│   KeyCode keycode)                  │
│ + std::string ToString              │
│   () const override                 │
│ + EVENT_CLASS_TYPE(KeyReleased)     │
└─────────────────────────────────────┘
```