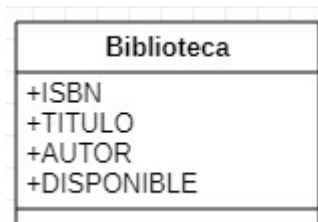


EJERCICIOS JAVA POO

1. Crea un objeto del tipo Biblioteca, con los siguientes atributos y que los imprima por pantalla, por lo menos, con 10 libros:



2. Crea un objeto del tipo Zoológico, con los siguientes atributos y que los imprima por pantalla, por lo menos, con 10 animales:



3. Crea un objeto del tipo Empleado, con los siguientes atributos y que los imprima por pantalla, por lo menos, con 10 empleados:



4. Crea un objeto del tipo Vehículo, con los siguientes atributos y que los imprima por pantalla, por lo menos, con 10 vehículos:



5. Crea un objeto del tipo Televisor, con los siguientes atributos y que los imprima por pantalla, por lo menos, con 10 televisores:



A LOS SIGUIENTES EJERCICIOS CREAR:

- Clase Objeto, instanciar.
- Crear los métodos Setter y Getter.
- Crear Constructor
- Crear método To String

E imprimir todo por pantalla.